به نام خدا



عنوان راهنمای پروژه front-end میکروکنترولر توسعه فناوری کشاورزی دقیق

سرپرست

مهندس روزبه بابازاده

تنظيم كننده

حجت عزیزی

آدرس سورس پروژه

https://github.com/hjtazzi/patd

تاريخ

1401/8/25

فهرست

3	توضيحات اوليه پروژه
3	مشكلات پروژه
	راهحلهای پیشنهادی
5	بررسی راهحل و ابزارهای استفاده شده
8	راهنمای پروژه
2	7 AJAX

توضيحات اوليه پروژه

برای پیکربندی تنظیمات میکروکنترولر موجود، نمایش اطلاعات و وضعیت آن و دیگر امکانات، نیازمند ارائه یک صفحه وب پویا به کاربر متصل به دستگاه هستیم تا کاربر بتواند به خوبی با دستگاه در تعامل باشد. این صفحه وب در زمان اتصال کاربر بید Wi-Fi موجود در دستگاه و بارگذاری آدرس مشخص شده در مرورگر قابل دسترسی است.

مشكلات پروژه

اولین مشکل در فرایند توسعه، مشکل کمبود فضای ذخیره سازی و حافظه موقت است. کل فضای ذخیره سازی موجود در این دستگاه حدود 4MB است که پس از تقسیم این فضای ذخیره عملیاتهای مختلف، حدود 200KB تا 300KB فضای ذخیره سازی به بخش Front-end اختصاص داده میشود.

دومین مشکل، عدم دسترسی کاربران متصل به دستگاه، به اینترنت است. احتمال این که کاربران در هنگام استفاده از دستگاه در شرایط مختلف به اینترنت دسترسی نداشته باشند بسیار بالا است. در نتیجه نمیتوان از پکیجهای موجود در اینترنت (مثل bootstrap و jQuery) به صورت CDN یا غیره که نیاز به اتصال اینترنت دارد استفاده کرد.

در فرایند تولید و توسعه نیازمند یک ساختار واضح و گویا برای اجزای مختلف پروژه داریم تا در این فرایندها بتوان بهتر و سریعتر عمل کرد و در زمان صرفه جویی شود. اما به دلیل دو موردی که به آن اشاره کردیم قادر به استفاده از چهارچوبهایی مانند ReactJS که یک ساختار کامپوننت محور را به توسعه دهنده ارائه میدهند. نیستیم.

راه حلهای پیشنهادی

در اسناد HTML:

اولین مورد ایجاد یک سند HTML کامل است که در آن همه اجزای مورد نیاز نوشته شده و با استفاده از JavaScript و پکیج JQuery اجزای سند کنترل می شود. اما در این راه حل ساختاری وجود ندارد و حجم کدها در سند بسیار بزرگ و تغییر آنها در آینده بسیار سخت می شود.

مورد بعدی ایجاد یک سند اصلی index.html است که موارد اصلی و ساختمان پروژه در آن ایجاد شده و در کنار این سند، اجزای دیگر هر کدام در سندهای جدا نوشته می شوند و با استفاده از JavaScript در صورت نیاز کاربر هر کدام از سرور درخواست شده و به کاربر ارائه می شود. در این مورد ساختاری برای اجزا ایجاد شده اما تعداد فایل های اسناد بالا است و امکان ایجاد خطا در درخواستها وجود دارد همچنین کنترل المان های اجزا دشوار می شود.

در استایل دهی صفحات:

در استایل دهی صفحات از راههای متعددی می توان استفاده کرد. مانند استفاده از کتابخانههای مثل TailwindCSS ،Bootstarp و همچنین استفاده از پیش پردازندههای CSS مانند SASS و SASS در استفاده از کتابخانهها و زبانهای استایل دهی تنها به حجم خروجی و صرفه جویی در زمان توجه داریم.

در JavaScript

از JavaScript برای توسعه و برنامهنویسی صفحات و از پکیجهای آن برای توسعه سریعتر استفاده می کنیم. در این مورد هم نیاز به ساختاری داریم که سبک و قابل فهم برای توسعه در آینده باشد. می توان کدهای JS و پکیجها را در فایلهای مختلف قرار داد و به آسانی به سند اصلی لینک کنیم اما این کار احتمال ایجاد خطا را افزایش می دهد. همچنین ما را از ایجاد تعداد زیاد فایل JS برای ماژولار کردن پروژه، باز میدارد. با توجه به این موارد به استفاده از Bundler نیاز داریم.

بررسی راهحل و ابزارهای استفاده شده

ما در این پروژه به دنبال یکپارچه سازی، حجم کم فایلهای خروجی و همچنین تعداد هرچه کمتر فایلهای خروجی هستیم. همچنین به دنبال ایجاد یک ساختار و روند بهینه برای توسعه بهتر هستیم.

ابتدا به معرفی ابزارها و وابستگیهای پروژه میپردازیم.

در استایل دهی صفحات از SASS که یک پیش پردازنده برای CSS (-CSS در استایل دهی صفحات از SASS کید یش پردازنده ایا هدف صرفه جویی در اوقت و میزان کار توسعه دهنده، قابلیتهایی را به فایلهای CSS میافزاید. برای مثال می توانند با افزودن متغیرها، اپراتورها، توابع، mixins و مملکرد CSS را ارتقا دهد. همچنین به داشتن ساختار ماژولار و استفاده مجدد از کدهای نوشته شده کمک می کند.

```
"dependencies": {

"jquery": "^3.6.0",

"query-string": "^7.1.1",

"timestamp-to-date": "^1.1.0"

},

devDependencies": {

"esbuild": "0.15.5"

}
```

تصویر بالا قسمتی از فایل package.json است که در آن وابستگیهای پروژه و وابستگیهای پروژه و وابستگیهای توسعه را نمیایش میدهد. فایلهای وابستگیها در پوشه او ابستگیها در پوشه میده مید موجود نبودن این پوشه، با اجرای دستور node_modules در ترمینال در دایرکتوری اصلی پروژه قابل نصب هستند.

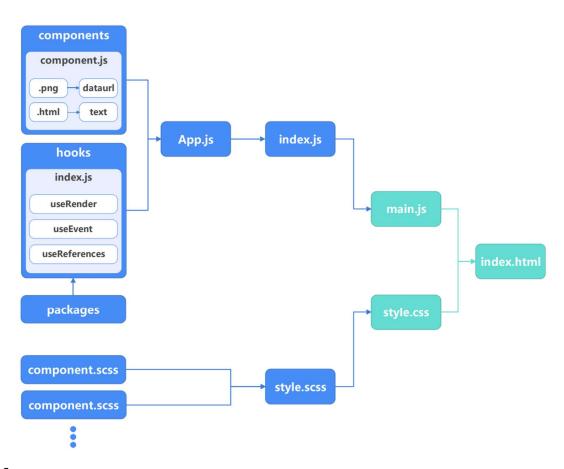
در وابستگیهای توسعه (devDependencies)، پکیجی به نام "esbuild" با نسخه "0.15.5" وجود دارد. همان طور که گفته شد برای ادغام اجزا و ماژولها نیاز به یک Bundler داریم. Bundle برای ما کار bundle ماژولها را با سرعت بسیار بالا و حجم پایین تر نسبت به دیگر پکیجها انجام می دهد. همچنین از قابلیتهای دیگر این پکیج مثل، کنترل نسخه هدف جاوا اسکریپت، minify کردن فایل خروجی و ایجاد فایل سورس مپ، استفاده از loaderهای موجود آن (برای مثال برای تبدیل فایل فایل به text به html و ذخیره آن در یک متغیر استرینگ و... استفاده می شود.

در وابستگیهای پروژه (dependencies)، سه پکییج jquery و jquery و jquery و jquery و jquery و jquery و timestamp-to-date وجود دارد. کتابخانه اصلی استفاده شده در پروژه timestamp-to-date است که بار کنترل و نمایش اجزا در سند، کنترل ایونتها، کنترل المانهای صفحه، کنترل درخواستها و بر دوش این پکیج است.

دو پکیج دیگر بسیار سبک هستند و فقط در برخی موارد مانند تجزیه رشتهها و تبدیل فرمت تاریخ استفاده شدهاند.

در ادامه به بررسی اجزای اساسی پروژه می پردازیم. به طور کلی اجزای مختلف پروژه را می توان با تصویر زیر نشان داد.

همان طور که در تصویر مشخص شده، در استایل دهی صفحات بخشهای مختلف در اجزای جداگانه در فایلهایی با پسوند SCSS. نوشته می شوند. همه این موارد در فایل اجزای جداگانه در فایلهایی با پسوند Style.css وارد شده و پس از کامپایل به فایل style.css تبدیل می شود که قابل استفاده در صفحات وب است.



همان طور که گفته شد همه پکیجهای استفاده شده در پوشه node_modules در پوشه src دایر کتوری اصلی پروژه در پوشه src دایر کتوری اصلی پروژه موجود است. همچنین سورس اصلی پروژه در پوشه موجود می باشد. به طور کلی سورس اصلی و فایلهای JS را میتوان به سه بخش موجود می hooks ،packages تقسیم بندی کیرد کیه هر کیدام دارای بخشهای مجزا هستند.

بخش packages همان طور که از اسم آن پیداست شامل تمامی پکیجهای پروژه میباشد. برای به حداقل رساندن وابستگی بین packages و components بخش میباشد میباشد همچنین در hooks نوشته شده تا اجزای موجود در هر پیکیج قابل دسترس تر باشند همچنین در زمان ایجاد تغییرات بتوان بهتر عمل کرد. در نتیجه هوکها مسئول ایجاد ارتباط بین یکیجها و اجزا می باشد.

بخش components، اجزای اصلی صفحات میباشند که حتما شامل یک فایل Sl است و می تواند شامل فایلهای html و png. و هم باشد. در آخر همه اجزا به است و می تواند شامل فایلهای html و html و png. و هم باشد. در آخر همه اجزا به App.js و ارد میشود و از این فایل یک تابع به نام App و ارد فایل App.js می شود که با استفاده از تابع ready کتابخانه جی کوئری پس از ایجاد سند شروع به ایجاد اجزا در سند می کند.

پـس از اجـرای اسـکریپت build، همـه اجـزا و فایلهـای موجـود در پوشـه src و بـه واسـطه index.js و بـه واسـطه index.js و بـا اسـتفاده از پکـیج esbuild، بـه یـک فایـل مسـتقل بـه نـام main.js در پوشه build تبدیل می شود که قابل استفاده در مرور گرها است.

در آخــر هــر دو فایــل خروجــی style.css و main.js بــه ســند اصــلی پــروژه یعنــی index.html لینک شده و قابل استفاده میباشند.

راهنمای پروژه

در این بخش به بررسی جزئیات اجزای موجود در پروژه میپردازیم. ابتدا نگاهی به اسکریپتهای موجود در package.json میاندازیم:

```
"scripts": {
    "watch":
        "esbuild ./src/index.js --bundle --outfile=dist/main.js
        --target=es6,chrome58,edge18,firefox54,safari11,opera55
        --loader:.html=text --loader:.png=dataurl --watch",
    "build":
        "esbuild ./src/index.js --bundle --minify --outfile=build/main.js
        --target=es6,chrome58,edge18,firefox54,safari11,opera55
        --loader:.html=text --loader:.png=dataurl --sourcemap"
    },
```

دو اسکریپت watch و build تعریف شدهاند که در بیشتر موارد مشترک هستند.

watch اجرا کرده و همه اجزای مورد نیاز این فایل را در کنار هم قرار داده و در پوشه دارد را اجرا کرده و همه اجزای مورد نیاز این فایل را در کنار هم قرار داده و در پوشه dist و فایل main.js را ایجاد می کند (خط اول). نسخه هدف جاوا اسکریپت و همچنین نسخه مرور گرها که از این نسخه جاوا اسکریپت پشتیبانی میکنند را انتخاب می کند (خط دوم). فایلها با پسوند html. که به فایلهای و وارد شدهاند را به عنوان text و فایلهایی با پسوند png. را هم به عنوان امکاد در نظر می گیرد که می توان در سورس از آنها به عنوان یک رشته string استفاده کرد. بعد از هر تغییر و ذخیره فایلها، به صورت خودکار همه عملیات دوباره انجام می شود و میتوان تغییرات را مشاهده کرد.

build: از آن برای خروجی نهایی استفاده می شود که تنها چند تفاوت با اسکریپت build: از آن برای خروجی را در پوشه build قرار می دهد همچنین آن را به صورت فشرده و با حجم کمتر ایجاد می کند (خط اول). فقط در هر بار اجرای این دستور

عملیاتها انجام می شود و همیچنین در کنار فایل خروجی، فایل سورس مپ به نام main.js.map را ایجاد می کند (خط سوم).

قبل از بررسی کامپوننتها، به بررسی کلی hookها می پیزدازیم. هو کها مسئول ارتباط با پکیجها و دارای توابع پر کاربرد در پروژه می باشد. سه فایل ارتباط با پکیجها و دارای توابع پر کاربرد در پروژه می باشد. سه فایل سعد نام به اصطلاح use Event. js ، use References. js و use Event. js ، use Render. js هوک، یک آبجکت جاوا اسکریپت را صادر می کنند که هر کدام دارای توابعی می باشند که از آنها در کامپوننتها استفاده می شود.

useRender: دارای تـوابعی میباشـد کـه بـا اسـتفاده از توابـع jQuery اجـزای html را در سـند اصـلی صـفحه ایجـاد و یـا حـذف میکنـد. بـرای مثـال تـابع html دو پـارامتر در سـند اصـلی کــه میخــواهیم آن را تغییــر دهــیم) و content (المـانی کــه میخــواهیم آن را تغییــر دهــیم) و content را در المـان selector میخــواهیم آن را ایجـاد کنــیم) را دریافــت میکنــد و content را در المـان ایجاد میکند.

useEvent: با استفاده از توابع ¡Query مسئول کنترل ایونتهای المانهای صفحه است که هر تابع دو پارامتر selector (المانی که میخواهیم ایونتهای آن را کنترل کنتیم) و action (تابعی است که پس از رخ دادن ایونت اجرا می شود) را دریافت می کند. یک تابع به نام on نیز وجود دارد که یک پارامتر اضافه به نام event را کنترل کرد.

useReferences: دارای پروپرتی هایی برای دریافت، ایجاد و تغییر در اتربیوتهای المانهای صفحه، مقادیر css آنها، دریافت المانهای دیگر، اعمال افکتها، کنترل فرمها و کنترل درخواستها میباشد. دو خاصیت forms و ajax که دو خاصیت مهم این هوک هستند را در ادامه بررسی میکنیم.

forms: برای دریافت مقادیر ورودی کاربر در فرمها و تبدیل آنها به نوعهای مورد نظر استفاده می شود. برای مثال تابع serialize با استفاده از توابع کتابخانه selector با دریافت پارامتر iQuery همه مقادیر وارد شده در اینپوتهای موجود در فرم مورد نظر را به صورت یک رشته (query string) باز می گرداند. تابع query-string با استفاده از کتابخانه query-string و با دریافت پارامتر value که یک رشته است، رشته query string دریافتی را به

صورت یک آبجکت جاوا اسکریپت باز می گرداند. تابع blockSpecial با دریافت پارامتر selector که یک اینپوت است، مقادیر ورودی کاربر را کنترل می کند که تنها مقادیر مجاز کاراکترهای a-z و A-Z و 0-9 و نقطه می باشد.

ajax: دارای دو تابع post و get میباشد که با استفاده از تابع post کتابخانه get و post کتابخانه jQuery درخواستهای کاربر را کنترل می کند. پارامترهای ورودی آن به صورت زیر است:

url: آدرس درخواست به صورت رشته که قبل از آن مقدار ثابت url: آدرس درخواست به صورت رشته که قبل از آن مقدار ثابت baseURL

data: فقط تابع post این پارامتر را دریافت می کند که شامل دادههای میورد نظر برای ارسال به سرور به صورت رشته و با فرمت (query string) urlencoded

success: تابعی است که پس از موفق بودن درخواست اجرا می شود و مقادیر ارسال شده از سمت سرور (result) باز می گرداند.

error: تابعی است که پس از شکست درخواست اجرا می شود و دو مقدار status و status را باز می گرداند.

complete: تابعی است که پس از شکست یا موفقیت درخواست اجرا می شود و اطلاعات درخواست (xhr) را باز می گرداند.

timeout: مقدار عددی اختیاری برای زمان تلاش درخواست به میلی ثانیه و مقدار پیشفرض آن 10000 میلی ثانیه است.

در ادامه به بررسی دیگر اجزای پروژه میپردازیم:

همان طور که گفته شد اولین فایل اجرایی index.js است. در این فایل با استفاده از html تابع ready که متعلق به کتابخانه App.js است بعد از اجرای سند اصلی App.js که صادر شده از فایل App.js است را اجرا می کند.

تابع App، کامپوننت Login که خود نیز یک تابع میباشد را اجرا می کند.

```
src > M Appjs > ...

You, 2 seconds ago | 1 author (You)

import Login from "./components/login/Login";

export default App = function () {

| Login();
|
```

کامپوننت Login ابتدا اجزای فایل login.html را در div اصلی سند با آی دی Login ایجاد می کند که شامل یک فرم برای ورود می باشد که پس از ارسال فرم به سمت سرور و موفقیت در ورود، ابتدا root را خالی کرده و به ترتیب دو کامپوننت Header و Main را اجرا می کند.

```
| Logius | State | Logius | L
```

کامپوننـت Header اجـزای موجـود را بـه root اضافه می کنـد و اتربیـوت src المـان header احـودی dataurl تصـویر لوگـو کـه در پوشـه imgs دایر کتـوری اصلی پروژه قرار دارد، میسازد.

کامپوننے Main ابتدا اجزای main.html را به root اضافه می کند سپس تابع sidebar/sidebar.js اورا می کند.

```
main;s

src > components > main > main;s > ...

import { useRender } from "../../hooks";

import tempMain from "./main.html";

import Sidebar from "./sidebar/Sidebar";

export default Main = () => {
 useRender.append("#root", tempMain);

Sidebar();

Sidebar();
```

تابع sidebar اجــزای aside.html را بــه المــان sidebar را بــه المــان sidebar موجــود در افـت ساعت و در افـت ساعت و عند، ســیس یـک درخواسـت get بـه سـرور بـرای دریافـت سـاعت و

تــاریخ بــه آدرس get-time/. ارســال کــرده و پــس از موفقیــت درخواسـت، بــا اســتفاده از کتابخانـــه timestamp-to-date بـــا فرمـــت خوانـــا در aside-footer-time ایجـــاد می کند. همچنین هر ثانیه مقدار آن را افزایش می دهد.

```
> components > main > sidebar > 📠 Sidebar.js > 😥 default
     import itemsEvent from "./itemsEvent";
import NavMenu from "./NavMenu";
     export default Sidebar = () => {
       useRender.append("#collapseNavbarAside", tempAside);
       const appVersion = "v1.0.0";
      const asideId = "#collapseNavbarAside";
       const btnId = "#collapseNavbarAsideBtn";
       const btnAttr = "data-expanded";
       const asideBgId = "#navbar-aside-bg";
      const getNewTime = (yyyy, MM, dd, HH, mm, ss, ms = 0) => {
  const d = new Date(yyyy, MM, dd, HH, mm, ss, ms);
  return d.getTime() / 1000;
       useReferences.ajax.get(
          let newRes = { yyyy: 1970, MM: 0, dd: 1, HH: 0, mm: 0, ss: 0 };
           if (typeof res === "string") {
            newRes = useReferences.forms.qsParse(res);
} else if (typeof res === "object") {
              newRes = res:
               useRender.text("#aside-footer-timer", timestampToDate(cTime * 1000, 'yyyy/MM/dd HH:mm:ss'));
        useRender.text("#aside-footer-version", appVersion);
```

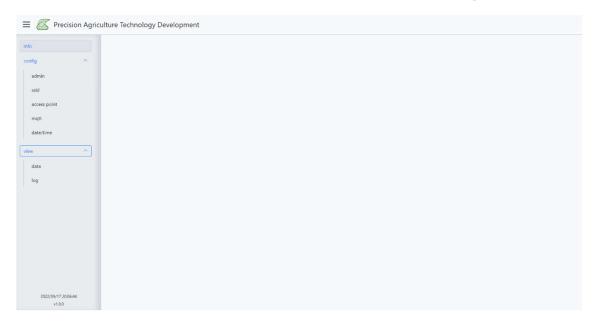
این تابع با استفاده از هوک useEvent و useReferences ، دارای توابعی برای کنترل نمایش یا عدم نمایش ساید بار است. همچنین با تغییر اندازه افقی صفحه نمایش سایدبار را کنترل می کند. در آخر دو تابع NavMenu و itemsEvent را اجرا می کند.

تابع NavMenu، ابتدا یک ul در المان nav-menu. ایجاد می کند سپس با استفاده از اعضای آرایه menultems که از فایل contents/menultems.js/.. صادر شده، اجزای منو سایدبار را در list-menu# ایجاد می کند.

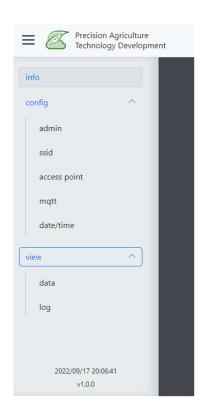
ت ابع itemsEvent، ابت دا ت ابع Content ک صده از فای ابت در الحداد المانها در Content/د. است را اجرا می کند. این تابع مسئول ایجاد المانها در Content/جا #main-content است و یک پارامتر ورودی به نام content دریافت می کند و با استفاده از شرط موجود در آن، توابع مورد نظر را اجرا می کند. در ادامه تابع itemsEvent، رویداد کلیک اعضای منو را کنترل می کند و با توجه به این رویداد و اطلاعات موجود در اتربیوت المان کلیک شده، دوباره تابع Content را با مقادیر ورودی جدید اجرا می کند.

تابع Content دارای یک switch است که caseهای آن با توجه به اعضای آرایه menultems، توابیع کامپوننتها را اجرا می کنید. ایسن کامپوننتها در مسیر src/components/main/contents/components در دایر کتیوری اصلی پروژه قرار دارند که توابع موجود در آنها به فایل index.js در همان مسیر وارد شده و به دلیل کاهش وابستگی بین اجزا، همه به صورت یک آبجکت از این فایل صادر می شوند.

تا اینجا بخشهای اصلی و بخشهایی که در کل برنامه تقریبا ثابت هستند را تکمیل کردهایم. نمای کلی برنامه بعد از ورود مانند تصویر زیر است:



نمای موبایل:



همان طور که در تابع Content مشخص شده، اولین کامپوننتی که اجرا شده و در المان طور که در تابع main-content المان #main-content ایجاد می شود، کامپوننت تنها در زمان ایجاد، یک درخواست get با آدرس get-info. ارسال می کند و در صورت موفقیت درخواست، مقادیر دریافت شده را به کاربر نمایش می دهد.

کامپوننت Admin که اولین زیر منو از بخش config است، دارای یک المان فرم /get. روط get به آدرس get به آدرس get است که پس از اجرا یک درخواست get به آدرس config-admin ارسال کرده و در صورت موفقیت، مقادیر دریافت شده را در مقدار اولیه بعضی از المانهای فرم قرار می دهد.

همچنین پس از ثبت فرم، ابتدا مقادیر وارد شده در اینپوتهای فرم را بررسی کرده و در صورت مجاز بودن، فرم را به صورت post به آدرس config.admin/. ارسال می کند.

```
🗾 Admin.js 🏻 🗨
                    mponents > main > contents > components > config > admin > 13 Admin.js > ...
                      ponents / numm / control / components / comp
                      const iconChevronRight = Icons("chevron-right");
                             useReferences.effect.show("#loading");
useRender.html("#main-content", tempAdmin);
useRender.html(".icon-chevron-right", iconChevronRight);
                             useReferences.forms.blockSpecial("#configAdminUser");
useReferences.forms.blockSpecial("#configAdminPass");
                              useReferences.ajax.get(
                                     "/get-config-admin",
                                         // res: { getConfigAdminUser: string; }
let newRes = { getConfigAdminUser: "" };
                                           newRes = useReferences.forms.qsParse(res);
} else if (typeof res === "object") {
newRes = res;
                                           if (newRes.getConfigAdminUser) {
    useReferences.attr.set("#configAdminUser", "value", newRes.getConfigAdminUser);
                                     (statusCode, errText) => {
  setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
                                            useReferences.effect.hide("#loading");
                                     "submit".
                                           const formValues = useReferences.forms.serialize(e.target);
const valuesPars = useReferences.forms.qsParse(formValues);
                                               if (valuesPars.configAdminUser.length < 4 || valuesPars.configAdminPass.length < 4 || valuesPars.configAdminConfPass.length < 4)
                                                                useReferences.effect.show("#loading");
                                                                      formValues,
                                                                  (statusCode, errText) => {
    setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
                                                                            useReferences.effect.hide("#loading");
```

کامپوننت Ssid، پـس از اجـرا یـک درخواسـت get بـه آدرس Ssid، پـس از اجـرا یـک درخواسـت get بـه آدرس Ssid، پـس از اجـرا یـک درخواسـت می کنـد. سـپس بـا اسـتفاده از تـابع ارسـال کـرده و آرایـهای از اسـترینگها را دریافـت می کنـد. سـپس بـا اسـتفاده از تـابع appendNames(res) ایجـاد می کنـد. همچنین با توجـه بـه مقـدار ثابـت 3000 = timeout کـه مقـدار آن بـه میلـی ثانیـه اسـت، ایـن درخواسـت را تکـرار می کنـد. در ادامـه بـا submit شـدن فـرم post ./config-ssid می شود.

```
// refresh Names list
const timeout = 3000;
const namesInterval = setInterval(() => {
   const thisContent = document.getElementById("config-ssid-content");
   if (thisContent) {
         "/get-config-ssid",
(res) => {
    // res: string[];
    if (res !== ssidRes) {
        ssidRes = res;
    }
}
         () => { },
() => { },
timeout
}, timeout);
// change configSsidNames select
useEvent.on(
      if (thisVal === "other") {
   useReferences.attr.remove("#configSsidName", "disabled");
useEvent.on(
      const formValues = useReferences.forms.serialize(e.target);
const valuesPars = useReferences.forms.qsParse(formValues);
       const req = () => {
  useReferences.effect.show("#loading");
  useReferences.ajax.post(
             formValues,
            },
(statusCode, errText) => {
    setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
                useReferences.effect.hide("#loading");
      if (valuesPars.configSsidNames) {
  if (valuesPars.configSsidName === "other") {
  if (!valuesPars.configSsidName || !valuesPars.configSsidPass) {
    setAlertErr("مثنادير وارد شده صحيح تعيياشد");
                if (valuesPars.configSsidName.length < 3) {</pre>
                 setAlertErr("نام نعیتواند کعتر از 3 کارکتر باشد");
} else if (valuesPars.configSsidPass.length < 8) {
```

کامپوننت AccessPoint، پسس از اجسرا، یسک درخواسست get بسه آدرس -loger، پسس از اجسرا، یسک درخواسست get بسه آدرس AccessPoint را access-point را access-point ارسال کسرده و مقادیر اولیسه فسرم access-point ارسال کسرده و بست فسرم و پسس از بررسسی، آن را بسه آدرس config-access. پست می کند.

```
pocests / main / collectory / components / component
 const iconChevronRight = Icons("chevron-right"):
          useReferences.effect.show("#loading");
useRender.html("#main-content", tempAccess);
useRender.html(".icon-chevron-right", iconChevronRight);
         useReferences.forms.blockSpecial("#configAccessName");
useReferences.forms.blockSpecial("#configAccessPass");
                           if (typeof res === "string") {
   newRes = useReferences.forms.qsParse(res);
} else if (typeof res === "object") {
                                     useReferences.attr.set("#configAccessName", "value", newRes.getConfigAccessName);
useReferences.attr.set("#configAccessPass", "value", newRes.getConfigAccessPass);
                     (statusCode, errText) => {
  setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
          useEvent.on(
                          const formValues = useReferences.forms.serialize(e.target);
const valuesPars = useReferences.forms.qsParse(formValues);
                                     if (valuesPars.configAccessName.length < 3) {</pre>
                                   setAlertErr("نام نمیتواند کعتر از 3 کارکتر باشد");
} else if (valuesPars.configAccessPass.length < 8) {
                                                       (statusCode, errText) => {
    setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
```

كامپوننــت Mqtt، ماننــد كامپوننــت AccessPoint عمــل مىكنــد، تنهــا المانهــا و آدرسها متفاوت هستند.

```
src > components > main > contents > components > config > mqtt > 38 Mqtt.js >
        import { setAlertErr, setAlertScs } from "../../setAlerts";
import tempMqtt from "./mqtt.html";
            getConfigMqttServer: "#configMqttServer",
           getConfigMqttPort: "#configMqttPort"
getConfigMqttUser: "#configMqttUser"
getConfigMqttUser: "#configMqttUser"
getConfigMqttPass: "#configMqttPass"
            getConfigMqttToken: "#configMqttToken'
           useReferences.effect.show("#loading");
useRender.html("#main-content", tempMqtt);
            useRender.html(".icon-chevron-right", iconChevronRight);
           useReferences.forms.blockSpecial("#configMqttUser");
            useReferences.forms.blockSpecial("#configMqttPass");
            useReferences.forms.blockSpecial("#configMqttToken");
                "/get-config-mqtt",
                  let newRes = {
  getConfigMqttServer: "",
  getConfigMqttPort: "0",
                    getConfigMqttUser: "",
getConfigMqttPass: "",
getConfigMqttToken: ""
                  newRes = useReferences.forms.qsParse(res);
} else if (typeof res === "object") {
                 useReferences.attr.set(inps.getConfigMqttServer, "value", newRes.getConfigMqttServer);
useReferences.attr.set(inps.getConfigMqttPort, "value", newRes.getConfigMqttPort);
useReferences.attr.set(inps.getConfigMqttUser, "value", newRes.getConfigMqttPort);
useReferences.attr.set(inps.getConfigMqttPass, "value", newRes.getConfigMqttPass);
useReferences.attr.set(inps.getConfigMqttToken, "value", newRes.getConfigMqttToken);
               (statusCode, errText) => {
  setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
                  useReferences.effect.hide("#loading");
            useEvent.on(
                "#config-mqtt-form",
                  const formValues = useReferences.forms.serialize(e.target);
const valuesPars = useReferences.forms.qsParse(formValues);
                   if (!valuesPars.configMqttServer || !valuesPars.configMqttPort || !valuesPars.configMqttUser || !valuesPars.configMqttPass || !val
                    if (valuesPars.configMqttPass.length < 5) {</pre>
                        useReferences.effect.show("#loading");
                            formValues.
```

```
84 | (res) => {
    setAlertScs("عمليات با موتنيت انجام شد");
},
(statusCode, errText) => {
    setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
},
() => {
    useReferences.effect.hide("#loading");
}

91 | );
93 | );
94 | }
95 | }
97 |;
98 }
```

کامپوننت Time، آخرین زیر منو از بخش config است. پس از اجرای این کامپوننت یا کوده و آبجکتی با دو یک در خواست get به آدرس get-config-time. ارسال کرده و آبجکتی با دو پروپرتی که آرایهای از stringها است دریافت می کند. مقادیر وارد شده را در المان هستای configTimeNtp و configTimeTimezone ایجاد می کند. همچنین این کاپوننت دارای فرم config-time با المان هی شود. به آدرس config-time/ا. ارسال می شود.

در بخش view، دو زیر منو data و log وحود دارد. زیر منو data بر اساس قطعات متصل به درستگاه طراحی و توسعه می شود در نتیجه این بخش هنوز دارای محتوا نمی باشد.

در کامپوننت log، همان طور که از اسم آن پیداست همه رویدادهایی که در دستگاه اتفاق میافت د را نمایش میدهد. با اجرای این کامپوننت یک درخواست get به آدرس (get-view-log ارسال میشود و مقادیر را با استفاده از تابع (setLogs(res) به کاربر نمایش میدهد. این عمل با توجه به مقدار ثابت timeout تکرار میشود.

```
🖪 Log.js 🌘
     c > components > main > contents > components > view > log > .s. Log.js > ...
               ponents y man / contents / components / wew / log / mt loogs / ...
'You ! second ago | ! author (You. ! second ago | ! author (You. ) seekender } from "../../../../hooks";
import I cons from "../../../i.cons/Icons";
import { setAlertErr, setAlertScs } from "../../setAlerts";
import tempLog from "./log.html";
               export default Log = () => {
  useReferences.effect.show("#loading");
  useRender.html("#main-content", tempLog);
  useRender.html(".icon-chevron-right", iconChevronRight);
                        if (typeof res === "string") {
  newRes = JSON.parse(res);
} else if (typeof res === "object") {
                         const len = newRes.length;
useRender.html("#view-log-body", "");
                              newRes.map((val, i) => {
  useRender.prepend(
    "#view-log-body",
                                      "vew-tug-body ,
'
  ${lan - i}
  ${val.date}
  ${val.event}
  ${val.value}

                    // load page
useReferences.ajax.get(
                        (statusCode, errText) => {
    setAlertErr(`${statusCode}: ${errText}`);
                    const logsInterval = setInterval(() => {
    const thisContent = document.getElementById("view-log-body");
                                //gc vcm cg,
(res) => {
    // res: { date: string; event: string; value: string; }[]
    if (res !== logsRes) {
        logsRes = res;
        setLogs(res);
    }
}
```

AJAX

→ Sidebar

Action	./get-time
Method	GET
Response Values	yyyy: number; MM: number; dd: number; HH: number; mm: number; ss: number;
Response Type	string object

→ Info

Action	./get-info
Method	GET
Response Values	getInfoName: string; getInfoVer: string; getInfoMac: string; getInfoSsidName: string; getInfoAccessName: string;
Response Type	string object

→ Config > Admin

Action	./get-config-admin
Method	GET
Response Values	getConfigAdminUser: string;
Response Type	string object

Action	./config-admin
Method	POST
Payload Values	configAdminUser: string; configAdminPass: string;
Payload Type	Form Data

→ Config > Ssid

Action	./get-config-ssid
Method	GET
Response Values	
Response Type	string (json) object

Action	./config-ssid
Method	POST
Payload Values	configSsidNames: string = other; configSsidName: string; configSsidPass: string; configSsidNames: string; configSsidPass: string;
Payload Type	Form Data

→ Config > AccessPoint

Action	./get-config-access
Method	GET
Response Values	getConfigAccessName: string; getConfigAccessPass: string;

Action	./config-access
Method	POST
Payload Values	configAccessName: string; configAccessPass: string; configAccessVisibility?: string = true;
Payload Type	Form Data

→ Config > Mqtt

Action	./get-config-mqtt
Method	GET
Response Values	getConfigMqttServer: string; getConfigMqttPort: string number; getConfigMqttUser: string; getConfigMqttPass: string; getConfigMqttToken: string;
Response Type	string object

Action	./config-mqtt
Method	POST
Payload Values	configMqttServer: string; configMqttPort: string; configMqttUser: string; configMqttPass: string; configMqttToken: string;
Payload Type	Form Data

→ Config > Time

Action	./get-config-time
Method	GET
Response Values	ntpServers: string[]; timezones: string[];
Response Type	string (json) object

Action	./config-time
Method	POST
Payload Values	configTimeNtp: string; configTimeTimezone: string; configTimeTime: string; configTimeDate: string; configTimePlusOne?: string = true;
Payload Type	Form Data

→ View > Log

Action	./get-view-log
Method	GET
Response Values	{ date: string; event: string; value: string; }[]
Response Type	string (json) object