entry: %retval = alloca i32, align 4 %b = alloca i32, align 4 %c = alloca i32, align 4 %sink = alloca i32, align 4 %source = alloca i32, align 4 %N = alloca i32, align 4%i = alloca i32, align 4 store i32 0, i32* %retval, align 4 store i32 0, i32* %i, align 4 br label %while.cond while.cond: %0 = load i 32, i 32* % i, align 4%1 = load i32, i32* %N, align 4 %cmp = icmp slt i32 %0, %1 br i1 %cmp, label %while.body, label %while.end Т F while.body: while.end: %2 = load i 32, i 32* %i, align 4%6 = load i32, i32* %c, align 4%rem = srem i32 %2, 2 store i32 %6, i32* %sink, align 4 %cmp1 = icmp eq i32 %rem, 0 %7 = load i32, i32* %retval, align 4 br i1 %cmp1, label %if.then, label %if.else ret i32 %7 T F if.then: if.else: %3 = load i32, i32* %source, align 4 %4 = load i32, i32* %b, align 4store i32 %3, i32* %b, align 4 store i32 %4, i32* %c, align 4 br label %if.end br label %if.end if.end: %5 = load i 32, i 32* %i, align 4%inc = add nsw i32 %5, 1 store i32 %inc, i32* %i, align 4 br label %while.cond CFG for 'main' function