

第一章 yakovenk 的推導

第 1.1 節 慣性坐標系間的關係

O' 坐標系相對於 O 坐標系往 X 軸正向以速率 v 移動，在 $t = 0$ 時也是 $t' = 0$ 的時候原點重合。

假設時空轉換函數 (f, g) 對於任一組事件對 $(x_1, t_1), (x_2, t_2)$ 會滿足

$$x'_1 - x'_2 = f(x_1 - x_2, t_1 - t_2), t'_1 - t'_2 = g(x_1 - x_2, t_1 - t_2)$$

則

$$x' = Ax + Bt, \quad (1.1)$$

$$t' = Cx + Dt \quad (1.2)$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \quad (1.3)$$

1.1.1 討論 $(x', t') = (0, t')$ 的事件

此時， $(x, t) = (vt, t)$ 故 $0 = Ax + Bt = Avt + Bt = (Av + B)t$ ，得到

$$B = -Av \quad (1.4)$$

1.1.2 討論 $(x, t) = (0, t)$ 的事件

此時， $(x', t') = (-vt', t')$ ，得到 $x' = Ax + Bt = Bt$ 與 $x' = -vt' = -v(Cx + Dt) = -vDt$ 。因此 $B = -Dv$ ，所以 $D = A$ 。故 $t' = Cx + At$ ，將 C 改寫成 AF ，則

$$t' = A(Fx + t) \quad (1.5)$$

轉換方程式整理成

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} 1 & -v \\ F & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \quad (1.6)$$

A, F 都是 v 的函數 · A 改成 γ · 變成轉換方程式整理成

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = \gamma(v) \begin{pmatrix} 1 & -v \\ F(v) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \quad (1.7)$$

O' 坐標系相對於 O 坐標系往 X 軸正向以速率 v_1 移動 · O'' 坐標系相對於 O' 坐標系往 X' 軸正向以速率 v_2 移動 · 則

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x'' \\ t'' \end{pmatrix} &= \gamma(v_2) \begin{pmatrix} 1 & -v_2 \\ F(v_2) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} \\ &= \gamma(v_2)\gamma(v_1) \begin{pmatrix} 1 & -v_2 \\ F(v_2) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -v_1 \\ F(v_1) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (1.8)$$

而

$$\begin{pmatrix} 1 & -v_2 \\ F(v_2) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -v_1 \\ F(v_1) & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - v_2 F(v_1) & -(v_1 + v_2) \\ F(v_1) + F(v_2) & 1 - v_1 F(v_2) \end{pmatrix} \quad (1.9)$$

所以 $1 - v_2 F(v_1) = 1 - v_1 F(v_2)$ · 故 $F(v_1)/v_1 = F(v_2)/v_2$ · 所以

$$F(v) = av \quad (1.10)$$

當 $v_2 = -v_1$ 時 · 方程式 (1.8) 變成

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} &= \gamma(v_1) \begin{pmatrix} 1 & v_1 \\ F(-v_1) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} \\ &= \gamma(-v_1)\gamma(v_1) \begin{pmatrix} 1 & v_1 \\ F(-v_1) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -v_1 \\ F(v_1) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (1.11)$$

所以

$$\gamma(-v_1)\gamma(v_1) \begin{pmatrix} 1 & v_1 \\ -av_1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -v_1 \\ av_1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

故

$$\gamma(-v_1)\gamma(v_1)(1 + av_1^2) = 1 \quad (1.12)$$

由於對稱性 · $\gamma(-v_1) = \gamma(v_1)$ · 得到

$$\gamma(v_1) = \frac{1}{\sqrt{1 + av_1^2}} \quad (1.13)$$

座標轉換公式變成

$$\begin{pmatrix} x' \\ t' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1+av^2}} \begin{pmatrix} 1 & -v \\ av & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ t \end{pmatrix} \quad (1.14)$$

1. 當 $a = 0$ 的時候，轉換公式為

$$x' = x - vt, t' = t$$

就是伽利列變換。

2. 當 $a < 0$ 的時候， a 可以寫成 $-\frac{1}{c_0^2}$ ，轉換公式變成

$$\begin{aligned} x' &= \frac{x-vt}{\sqrt{1-v^2/c_0^2}} \\ t' &= \frac{t-vx/c_0^2}{\sqrt{1-v^2/c_0^2}} \end{aligned} \quad (1.15)$$

假如某物體以速度 c_0 在 $t = 0$ 從原點出發，則它在 O 系統的座標為 $(c_0 t, t)$ 。而在 O' 中的速度 $\frac{x'}{t'} = \frac{c_0 t - vt}{t - vx/c_0^2} = c_0$ ，也就是說，它在 O' 系統的速度也是 c_0 。由此看來， c_0 與光速有點奇妙的關係。

現在加上光速的考慮，看看 c_0 到底是甚麼？

假設事件 A 是在 O 系統原點於 $t = t_1$ 發射光束的事件，事件 B 是 O' 系統的原點接受到該光束的事件。事件 A 的 O 座標為 $(0, t_1)$ ， O' 座標為 (x'_1, t'_1) 。事件 B 的 O 座標為 (x_2, t_2) ， O' 座標為 $(0, t'_2)$ 。因為相對速度為 v ，所以 $x_2 = vt_2$ ，因為光速為 c ，所以 $x_2 = c(t_2 - t_1)$ ，得到 $vt_2 = c(t_2 - t_1)$ ，故

$$\frac{t_2}{t_1} = \frac{c}{c-v} \quad (1.16)$$

因為相對速度為 v ，所以 $x'_1 = -vt'_1$ ，因為光速為 c ，所以 $vt'_1 = c(t'_2 - t'_1)$ ，故

$$\frac{t'_2}{t'_1} = \frac{c+v}{c} \quad (1.17)$$

又根據座標變換，用 γ 表示 $\frac{1}{\sqrt{1-v^2/c_0^2}}$ ，則 $t'_1 = \gamma t_1$ ， $t'_2 = \gamma(t_2 - v(vt_2)/c_0^2) = \gamma t_2(1 - v^2 t_2/c_0^2) = t_2/\gamma$ 。因此

$$\frac{t'_2}{t'_1} = \frac{t_2}{t_1 \gamma^2} = \frac{t_2}{t_1} \left(1 - \frac{v^2}{c_0^2}\right) \quad (1.18)$$

如此一來，

$$\frac{c+v}{c} = \frac{t'_2}{t'_1} = \frac{t_2}{t_1} \left(1 - \frac{v^2}{c_0^2}\right) = \frac{c}{c-v} \left(1 - \frac{v^2}{c_0^2}\right) \quad (1.19)$$

化簡變成

$$\frac{(c+v)(c-v)}{c^2} = 1 - \frac{v^2}{c_0^2} \quad (1.20)$$

也就是 $1 - \frac{v^2}{c^2} = 1 - \frac{v^2}{c_0^2}$ ，得到

$$c_0 = c \quad (1.21)$$

也就是說，前面的常數 c_0 就是光速 c 。