# 面向对象方法与C++程序设计















# 第4章

继承

大连理工大学 主讲人-赵小薇



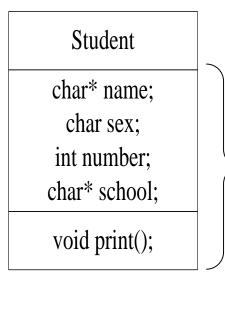
#### 派生类的构成

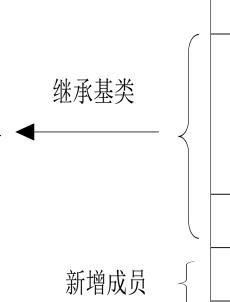






#### 基类





# CollegeStudent

char\* name;
 char sex;
int number;
char\* school;

void print();

char\* major;

void print();

改造基类成员



#### 继承中的访问控制







- ➤ C++的继承方式有:公有继承、私有继承、保护继承
- 继承方式决定了基类成员在派生类中的访问权限, 这种访问来自两个方面:
  - 派生类中的新增函数成员访问从基类继承来的成员
  - 在派生类外部(非类族内的成员),通过派生类的对象访问从基类继承的成员



### 公有继承







公用基类成员	在派生类中的访问属性
公有成员public	公有public
保护成员protected	保护protected
私有成员private	不可访问



### 访问公有继承的成员举例







```
class Student {
                        // 学生类(基类)
protected:
  char name[10];
                     protected
                     访问权限?
  char sex;
  int number;
  char school[10];
                         // 学校
public:
  void input data();
                         // 输入学生信息函数
  void print();
                         // 输出学生信息函数
```









```
class CollegeStudent : <a href="mailto:public Student">public Student{</a>
        char major[10];
private:
                                    派生类中可直
                                    接访问基类保
public:
                                       护成员
 void input major();
                                         // 输出信息
 void print(){
    cout<< "name:" <<name << "sex:" <<sex <<endl;
  //访问基类
    cout < < "major:" < < major < < endl;
   void main(){
                                         //主函数
   CollegeStudent cs;
                       cs.input_data();
   cs.input_major();
                    cs.sex ='F'; //error!
```

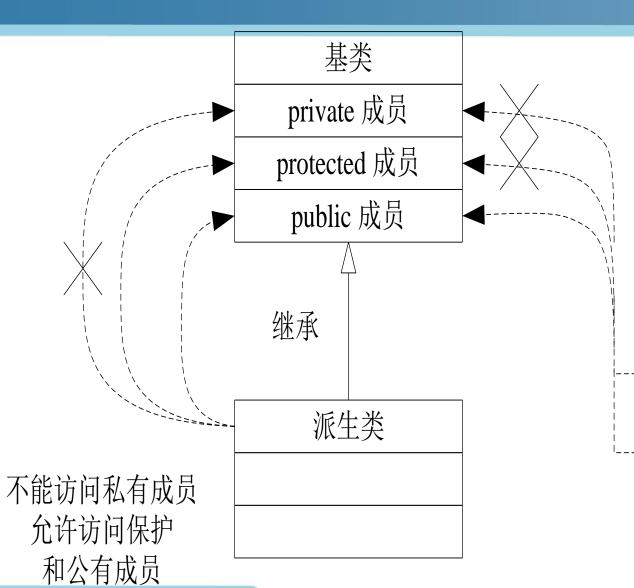
cs.print(); }











不能访问私有成员和保护成员 护成员 允许访问公有成员

派生类对象

继承树以外使用者



#### 保护成员







➤ 访问属性为protected,表示这些成员可以被其基 类和派生类访问,但是在继承树以外的类成员无 法访问。



## 私有继承







私有基类成员	在派生类中的访问属性
公有成员public	私有private
保护成员protected	私有private
私有成员private	不可访问



#### 私有继承举例

```
class Student {
```

对于CollegeStudent来说,它访问基类Student 的能力没有变化,但是所有它所继承的成员其 属性全部变为私有。

事实上, 在私有继承的情况下, 通过派生类对 象无法访问基类的任何成员。







```
public: void input data();
class CollegeStudent : private Student{
int main(){
   CollegeStudent cs;
   cs.input_data();
   cs.input major();
   cs.print();
   return 0; }
```

// 私有继承

// 错误



## 保护继承







保护基类成员	在派生类中的访问属性
公有成员public	保护protected
保护成员protected	保护protected
私有成员private	不可访问

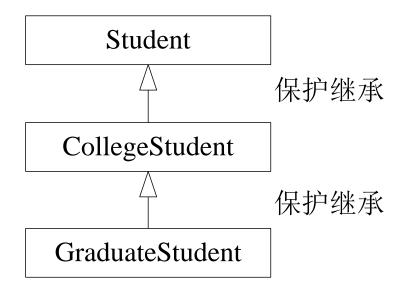


### 保护继承举例

















```
class Student {
  protected:
       char name[10];
                               // 姓名
      char sex;
                               // 性别
      int number;
                               // 学号
      char school[10];
                               // 学校
  public:
      void input_data(){...} // 输入学生信息函数
      void print(){...} // 输出学生信息函数
```









```
class CollegeStudent: protected Student{// 保护继承
protected:
  char major[10];
                               // 专业
public:
  void input major(){cin>>major;} // 输入专业信息函数
  void print(){
                              // 输出大学生信息函数
   cout<<"name:"<<name<<endl; // 允许访问基类保护成员
   cout < < "sex:" < < sex < < endl;
                           // 允许访问基类保护成员
   cout < < "number: " < < number < < endl; // 允许访问基类保护成员
   cout<<"school:"<<school<<endl; // 允许访问基类保护成员
   cout < < "major: " < < major < < endl;
```







```
class GraduateStudent: protected CollegeStudent{
             char tutor[10];
                                       // 导师信息
private:
public:
  // 输出研究生信息函数
 void print(){
  cout < < "name: " < < name < < endl;
                                  // 允许访问间接基类保护成员
  cout < < "sex:" < < sex < < endl;
                                // 允许访问间接基类保护成员
  cout<<"number:"<<number<<endl; // 允许访问间接基类保护成员
  cout < < "school: " < < school < < endl;
                                  // 允许访问间接基类保护成员
  cout < < "major:" < < major < < endl;
                                 // 允许访问直接基类保护成员
  cout < < "tutor: " < < tutor < < endl;
```









```
int main(){
    GraduateStudent gs;

    gs.input_data(); //错误
    gs.input_major(); //错误

    return 0;
}
```



#### 三种继承方式的对比







- ▶ 私有继承: 基类的可被继承的成员都成了其直接派生类的私有成员,无法再进一步派生,实际上私有继承相当于终止了基类成员的继续派生。
  - ▶一般情况下私有继承和保护继承的设计比较少见。
    一般采用不会改变基类成员访问权限的公有继承。
  - 依然能被继承树中的次级子类所继承。
- ▶ 私有继承和保护继承:改变了基类成员继承后的访问属性,但对于其直接子类来说,这两种方式实际上是相同的。



最常用的继承方式是什么方式?

