**Champion**

* Region
* Queuetyp
* Rank
* Position
* Patch
* Win Rate
* Pick Rate
* Ban Rate
* Average Gold earned
* Average Kills
* Average Deaths
* Average Assists
* Average Damage Dealt
* Average Damage Taken
* Average Minions Killed
* Average Gamelength
* Average Gamelength (Wins)
* CS/Min
* First Blood Participation (%matches am first blood beteiligt)
* First Blood Victim (gestorben als first blood)
* Lane Win
* CSD@15min
* Vision Score/min
* Opponent Champion

**Duo Combos (ADC+SUP / MID + JGL / TOP + JGL)**

* Region
* Queuetyp
* Rank
* Position
* Patch
* Win Rate
* Pick Rate
* Ban Rate (Mindestens einer der Champs wird gebannt)
* Lane Win
* CSD@15min

**Builds (Summoner Spells/Combi Summoner Spells/ /Starter Item/(first) Item/(first) two Items/(first) three Items/Boots/Keystone Runes/Keystone + snd. rune)**

* Region
* Queuetyp
* Rank
* Champion
* Position
* Patch
* Win Rate
* Pick Rate

**Gamestats (First Blood/First Turret/First Inhib/First Drake(Infernal/Ocean/Cloud/Mountain)/Dragon Soul(Infernal/Ocean/Cloud/Mountain)/First Baron/First Elder Drake/Teamgoldlead @ 5min,10min,15min,20min + 0k-1k,1k-2k-3k-4k,4-5k,5k+)**

* Region
* Queuetyp
* Rank
* Patch
* Frequency
* Win Rate
* Blue/Red Side

***Matchups (Champion vs Champion)  
-> Ist unnötig, wenn wir „Opponent Champion“ bei [Champion] als Dimension haben, richtig?***

**Matchups (Pros vs Pros)**

* Patch
* Position
* Pro
* Opponent Pro
* Win Rate
* Lane Win
* CSD@15min
* Champion played
* Opponent Champion
* **[Champion]** Wie oft wurde ein Champion auf einer bestimmten position gespielt? Meist gespielte posi von einem champ?
* **[Champion/Duo Combos]** Wie hoch ist die Winrate eines Champions wenn ein Spiel eine bestimmte Gamelänge hatte? (0min-20min / 20-25 / 25-30 / 30-35 / 35-40 / 40+)