Wir sollten die Bestimmung der Positionen unterschiedlich handhaben... Es hängt davon zu welchem Zeitpunkt wir das Team betrachten, vor dem ersten/zweiten oder dritten Match eines Turniers.

Ein weiterer Faktor ist ob wir Clash Matches haben in denen sie schonmal genau mit demselben lineup gespielt haben.

Wir haben kein einziges Clash Match in der History:  
- So wie bisher, anhand der SoloQ Positionen   
  
Vor dem ersten Match eines Turniers, keine Matches mit dem selben lineup:  
- Haben wir ein Clash Matches in denen 4 Summoner übereinstimmen ?  
Wenn ja: Schauen welche verteilung der 4 am häufigsten dran kam, dann den neuen summoner in die offene Position packen  
Wenn nein: neu zuordnen, wie als wenn wir keine matches hätten  
  
Vor dem zweiten Match eines Turniers, keine Matches mit dem selben lineup:  
- Die Positionsverteilung des letzten Matches wird übernommen, ist das einzige Match mit dem selben lineup.   
  
Vor dem dritten Match eines Turniers, keine Matches mit dem selben lineup:  
- Die Positionsverteilung des letzten Matches wird übernommen.  
  
Vor dem ersten Match eines Turniers, Matches mit dem selben lineup vorhanden:  
- Die Positionsverteilung der Matches mit dem selben Lineup werden angeschaut, die am häufigsten vorkommende Positionsverteilung wird übernommen  
  
Vor dem zweiten Match eines Turniers, Matches mit dem selben lineup vorhanden:  
- Die Positionsverteilungen aller matches mit dem selben lineup werden angeschaut, wenn es eine Positionsverteilung gibt die mehr als 2/3 der Spiele genutzt wurde, wird diese übernommen  
- Sonst wird die Positionsverteilung des letzten Matches übernommen  
  
Vor dem dritten Match eines Turniers, Matches mit dem selben lineup vorhanden:  
- Die Positionsverteilung der letzten beiden Matches ist gleich, dann übernehmen.  
- Die Positionsverteilung der letzten beiden Matches ist ungleich, dann alle Positionsverteilung der letzten Matches mit dem selben lineup anschauen, dann wird geschaut ob die Positionsverteilung des letzten matches oder des vorletzten matches häufiger dran kam, das wird dann übernommen