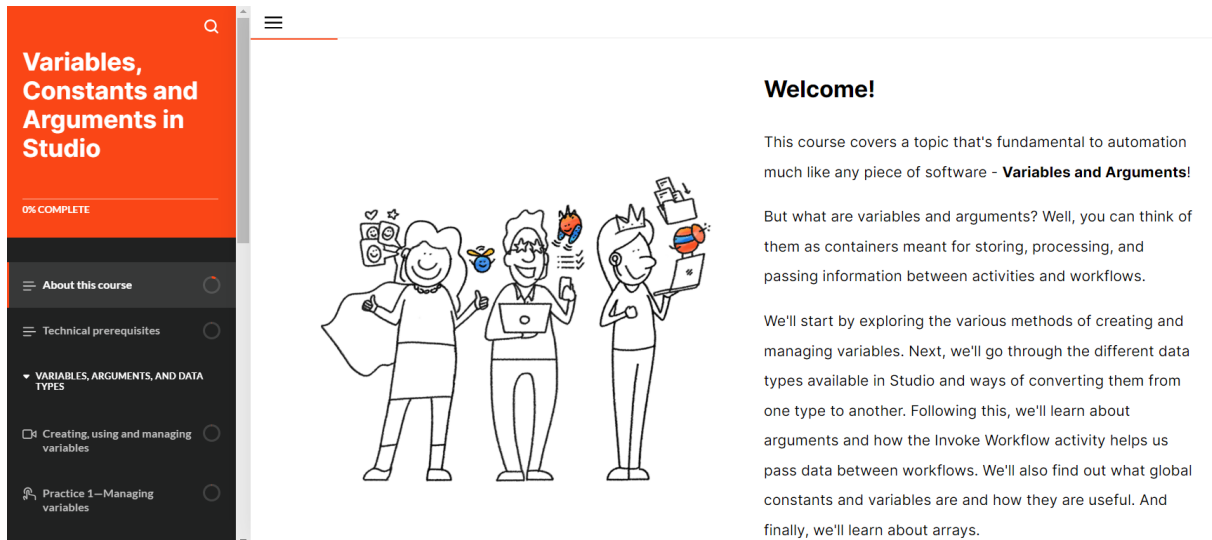


3. Variables, Constants and Arguments in Studio



이번 강의에서는 변수와 인자를 다룬다

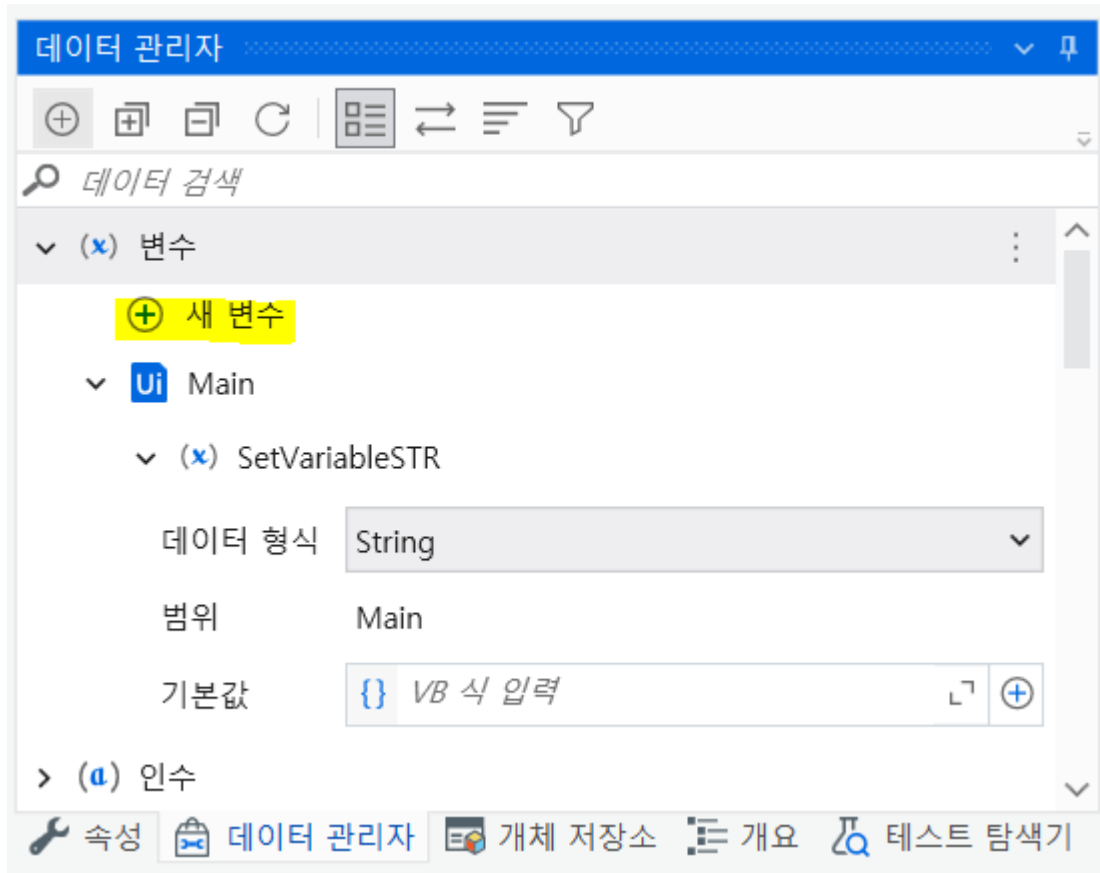
변수

변수는 우리가 접근할 수 있는 정보를 담고 있는 상자라고 생각할 수 있다

- 변수를 생성할 때 이름, 형식, 범위는 필수 설정 값이다
- 변수명은 의미가 드러나도록 작명하고, PasacalCase 명명 규칙을 적용하는 것을 권장한다
- 데이터 타입은 Boolean, Int32, String, Object, System.Data.DataTable, Array of [T] 이외에도 UiPath는 가져온 종속성의 데이터 유형도 지원한다

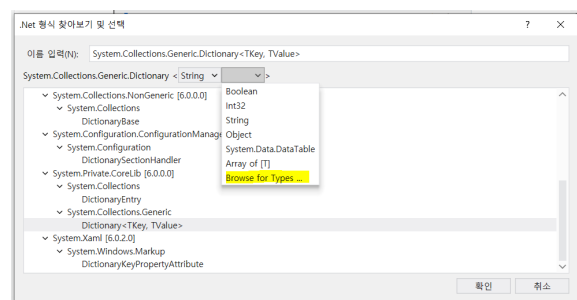
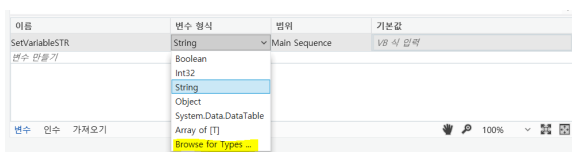
Studio에서 변수를 생성하는 방법

1. 변수 패널 사용하기



변수 형식 설정

변수 형식은 drop-down 메뉴에서 선택하거나 'Browse for Types..'을 선택해 지정할 수 있다



[Dictionary 사용 방법]

인수

인수는 workflow 간에 데이터를 전달하는 반면, 변수는 activity 간에 데이터를 전달한다

- 인수에는 In, Out, In/Out 중 하나의 방향 설정이 필요하다

Variables	Arguments
Don't have directions like In, Out, or In/Out.	Do have directions like In, Out, In/Out.
To create a variable press: Ctrl + K.	To create an In Argument press: Ctrl +M. To create an Out Argument press: Ctrl+Shift+M.
To create variables, there must be at least one activity in the Designer Panel.	Arguments can be created if the Designer panel doesn't contain any activity.
Require a defined scope.	Do not require a scope.

수료증



Diploma of Completion



Proudly presented to:

HA KYUNG KIM

For successfully completing the course:

**Variables, Constants and Arguments in
Studio**

03/14/2024

Date of issue

Hedley Potts

Hedley Potts

VP of Customer Experience
& Enablement