

Quiz 10

1. Combien d'objets sont créés dans ce programme ?

```
class Point(object):  
    def __init__(self,x,y):  
        self.x = x  
        self.y = y  
  
p1 = Point(10,20)  
p2 = Point(30,50)  
p3 = p2  
p4 = Point(-10,5)  
p4 = p1
```

Réponses possibles (choisir une):

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 2
- e) Aucune des réponses ci-dessus

b. Combien d'objets sont encore disponibles (accessible) à la fin du programme (avant qu'il se termine) ?

Réponses possibles (choisir une):

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 2
- e) Aucune des réponses ci-dessus

2. Qu'est-ce que le programme Python suivant va-t-il afficher sur l'écran?

```
class PingPong(object):  
    num = 0  
    def next(self):  
        if (PingPong.num % 2 == 0):  
            print("Ping")  
        else:  
            print("Pong")  
        PingPong.num += 1
```

```
b = PingPong()  
b.next()  
b.next()  
b.next()
```

```
c = PingPong()  
c.next()  
c.next()
```

Réponses possibles (choisir une):

a) Ping
Ping
Ping
Ping
Ping

b) Pong
Pong
Pong
Pong
Pong

c) Ping
Pong
Ping
Pong
Ping

d) Aucune des réponses ci-dessus

3. Qu'est-ce que le programme Python suivant va-t-il afficher sur l'écran?

```
class Etudiant(object):  
    numDisponible = 1000000  
  
    def __init__(self):  
        self.numEtud = Etudiant.numDisponible  
        Etudiant.numDisponible += 1  
  
e1 = Etudiant()  
e2 = Etudiant()  
e3 = Etudiant()  
  
print(Etudiant.numDisponible, e1.numEtud, e2.numEtud, e3.numEtud)
```

Réponses possibles (choisissez-en une):

- a) 1000003 1000000 1000001 1000002
- b) 1000000 1000001 1000002 1000003
- c) 1000000 1000000 1000000 1000000
- d) 1000003 1000003 1000003 1000003
- e) Aucune des réponses ci-dessus