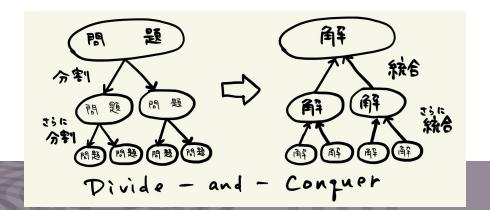
アルゴリズムとデータ構造(4) ~ 分割統治法 ~

鹿島久嗣

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

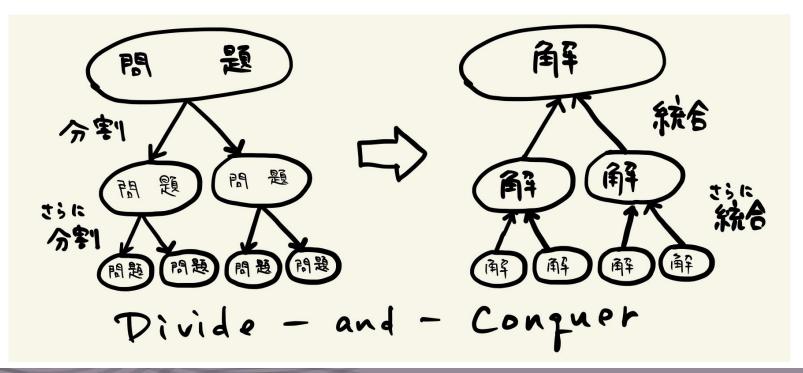
分割統治法: アルゴリズム設計指針の1つで、問題を小問題に分割して解く

- ■特定の問題に対するアドホックな個別の解法ではなく、多くの問題に適用可能なアルゴリズムの一般的な設計指針
 - -分割統治法、動的計画法、...
- ■分割統治法:
 - -元の問題を、同じ構造をもった小さな問題に分割
 - -小さな問題の解を統合して元の問題の解を得る



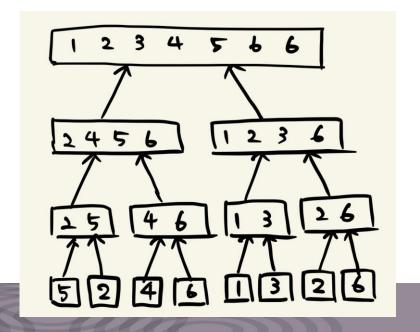
分割統治法: アルゴリズム設計指針の1つで、問題を小問題に分割して解く

- ■分割統治法(Divide-and-conquer):
 - -分割:元の問題を、同じ構造をもった小さな問題に分割
 - -統合:小さな問題の解を統合して元の問題の解を得る



分割統治法の例:マージソート

- ■入力された配列を前後に分割し、それぞれに対してマージ ソートを適用する
 - 再帰的に行うことで、サイズ1の配列まで到達する
 - -逆向きに統合して解を構成する
 - •例:配列(5,2,4,6,1,3,2,6)→(5,2,4,6)と(1,3,2,6)



マージソート: マージソートの計算量は0(nlog n)

- $n = 2^k$ として $O(n \log n)$ -実用的には次に紹介するクイックソートが速い
- 計算量評価の再帰式:

$$T(n) = \begin{cases} 0(1) & (n=1) \\ 2T(n/2) + 0(n) & (n \ge 2) \end{cases} = 0(n\log n)$$
再帰 統合

マージソート: マージソートの計算量は0(nlog n)

計算量評価の再帰式:

$$T(n) = \begin{cases} 0(1) & (n = 1) \\ 2T(n/2) + 0(n) & (n \ge 2) \end{cases}$$

$$T(n) = 2T(n/2) + cn = 2\left(T\left(\frac{n}{2^2}\right) + c\frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= 2\left(2\left(\cdots\left(2\left(\frac{n}{2^k}\right) + c\frac{n}{2^{k-1}}\right) + c\frac{n}{2^{k-2}}\right)\cdots\right) + c\frac{n}{2}\right) + cn$$

$$= c2^k + \underbrace{cn + \cdots + cn}_{k} = O(n\log n)$$

分類定理(簡易版): 計算量の再帰式から計算量を導く定理

- T(n)の漸化式からT(n)のオーダーを導く
- ■定理:大きさnの問題を大きさ $\frac{n}{b}$ の問題 a 個に分割した

ーつまり、
$$T(n) = \begin{cases} c & (n=1) \\ aT(\frac{n}{b}) + cn & (n \ge 2) \end{cases}$$

-このとき:
$$T(n) = \begin{cases} O(n) & (a < b) \\ O(n \log n) & (a = b) \\ O(n^{\log_b a}) & (a > b) \end{cases}$$

クイックソート: 分割統治法にもとづく高速なアルゴリズム

- ■最もよく用いられる、分割統治に基づくソートアルゴリズム
- ■平均計算量 $O(n \log n)$ だが、最悪では $O(n^2)$ かかる
 - -ただし、実用的には速い
 - --その場でのソートが可能

p: 配列中でソートする部分の先頭r: 配列中でソートする部分の末尾

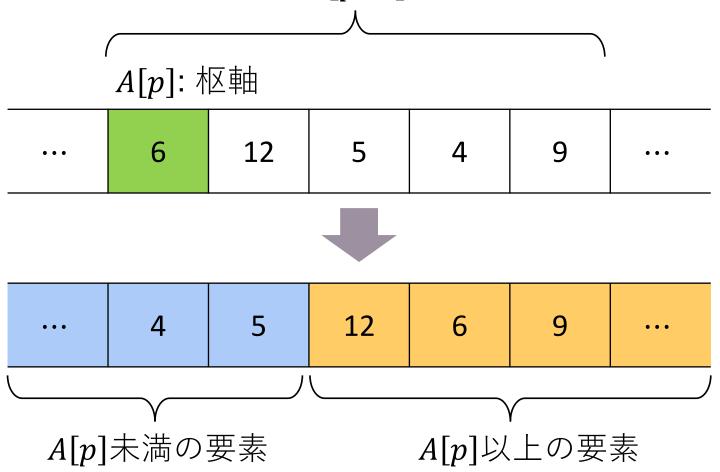
- アルゴリズム QuickSort(*A*, *p*, *r*)
- 1. $(A,q) \leftarrow \text{Partition}(A,p,r)$: 分割点qをみつけて分割
- 2. QuickSort(A, p, q)
- 3. QuickSort(*A*, *q* + 1, *r*) ∫ クイックソートを適用

分割したそれぞれについて クイックソートを適用

分割関数 Partition(A, p, r):

基準となる要素(枢軸)との大小比較で2グループに分割

■ A[p:r]をA[p]未満の要素と、A[p]以上の要素に分割 A[p:r]



分割関数 Partition(A, p, r):

基準となる要素(枢軸)との大小比較で2グループに分割

- クイックソートではある数との大小で要素を2群に分割する
 - -比較対象の要素A[p]: 枢軸(pivot)とよぶ
- $\blacksquare A[p:r]$ をA[p]未満の要素と、A[p]以上の要素に分割
 - -A[p]未満の要素が新たにA[p:q]となる
 - -A[p]より大きい要素が新たにA[q+1:r]となる
 - -2つのインデックス i,j を使って配列A[p:r]を操作:
 - 1. j = rから左に走査して枢軸未満の要素を発見する
 - 2. *i = p*から右に走査する
 - 3. 枢軸以上の要素を発見したら両者を入れ替える
 - 4. 両者が出会うまで繰り返す (O(r-p))

ぶつかったところがq

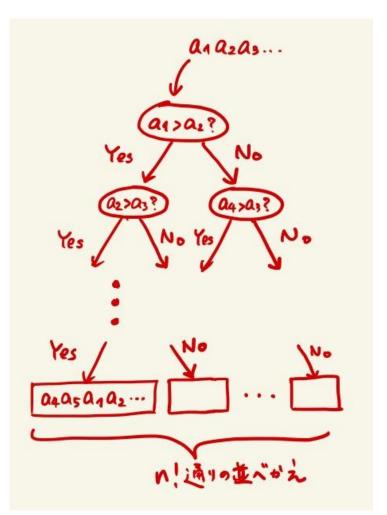
クイックソートの計算量: 「平均で」 $O(n \log n)$ を実現できる

- ■最悪の場合: n個の要素がn-1個と1個に分割されたとすると $O(n^2)$
 - -1回の分割でサイズが定数個しか減らない場合
- 最良の場合:
- n個の要素が $\frac{n}{2}$ 個2セットに分割されたとすると $O(n \log n)$
 - -分割定理で<math>a = b の場合
 - -定数分の1のサイズに分割される場合
- ■最悪の場合を避けるために:ランダムに枢軸を選択
 - -問題例に依存しない平均計算量を達成できる

ソートの計算量の下界: $O(n \log n)$ より小さい計算量は達成できない

- ■ソートのアルゴリズムは最悪計算量0(n log n)が必要
- ■n個の要素はすべて異なるとすると、ソート後に得られる列の可能性はn!通り
- ■ソートは2つの数の比較を繰り返すことで動く
- ■ソートの流れを2分木で書くことにする:
 - -各頂点で2つの数を比較して分岐
 - -葉は、ある特定の並べ替えに対応
 - -全ての並べ替えが可能であるために葉がn!個は必要
 - -これを実現するためには少なくとも木の高さが $O(n \log n)$

ソートの計算量の下界: $O(n \log n)$ より小さい計算量は達成できない



この高さがどう頑張っても O(n log n)になることを示す

一番下では、とある並び替えが得られる

ソートの計算量の下界: $O(n \log n)$ より小さい計算量は達成できない

- ■全ての可能な並び替えが得られるためには、最下段の要素が少なくとも n! は必要
- 図の高さがちょうど h (完全2分木) とすると、最下段の要素(葉)の数は 2^h
 - -逆に2^h個の葉をもつ木で最も低いのが完全2分木
- ■よって、 $2^h \ge n!$ でないといけない

木の高さが比較回数(=計算量)に対応

- ■対数をとると $h \ge \log n! \ge \log(n/e)^n = n \log n n \log e = O(n \log n)$
 - -なお、Stirlingの公式 $n! \ge \sqrt{2\pi n} (n/e)^n \ge (n/e)^n$

順序統計量: 小さい方からk番目の要素は線形時間で発見可能

- ■順序統計量:小さい方からk番目の要素
- 自明なやり方: ソートを使えばO(n log n)
- 工夫すればO(n)で可能:
 - -平均的にO(n)で見つける方法
 - -最悪ケースでO(n)で見つける方法の二つのやり方を紹介する

平均O(n)の順序統計量アルゴリズム: クイックソートと同じ考え方で可能

- (A,q) ← Partition(A,p,r)を実行した結果:
 - 1. $k \leq q$ であれば、求める要素はA[p:q]にある
 - 2. k > qであれば、求める要素はA[q+1:r]にある
 - -再帰的にPartitionを呼ぶことで範囲を限定していく
- 平均的には問題サイズは半々になっていく: