アルゴリズムとデータ構造(1) ~ 問題の難しさ ~

鹿島久嗣

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

問題の難しさのクラス:

- クラスP
- クラスNP
- P≠NP予想
- NP完全
- NP困難

問題の難しさ: もっとも計算量の小さいアルゴリズムで測る

- 我々は、アルゴリズムの効率の良し悪しを計算量で測る
- では、問題の難しさはどう測るか?
- 問題Qに対するアルゴリズムの集合A(Q)を考える
- 問題Qの難しさを、最も計算量が小さい $a \in A(Q)$ の計算量で測ることにする
- 例:ソート<u>問題</u>の計算量の下界は O(n log n)
 - (理論的には) これより高速なアルゴリズムを探す必要はない

クラスP:

多項式時間アルゴリズムが存在する問題のクラス

- 決定問題を考える
 - 決定問題:YesかNoで答えられる問題
- 理論的には、
 問題が難しいか? = 問題が多項式時間で解けるか?
 に興味がある
- クラスP:多項式時間アルゴリズムが存在するような問題のクラス

クラスNP:

- 非決定的な計算機で多項式時間で解けるクラス
- 非決定的な計算機を考える:
 - 好きなだけ並列化できる理想的な計算機
 - プロセスをk分岐して、並列実行できる命令がある
 - O(n)時間でnビットのベクトルをすべて調べることができる
- NP:問題の答えが「Yes」のときには、非決定的な計算機を使って、多項式時間でこれを調べることのできる問題
 - = 言い換えると:答えの候補が与えられたときに、答えの正しさを (決定的な計算機で)多項式時間で検証できる問題
- 実用上重要な問題はほぼこのクラスに入る

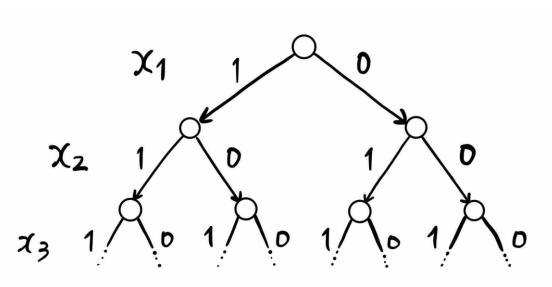
クラスNP:

非決定的な計算機で多項式時間で解けるクラス

- 非決定的な計算機を考える:
 - 好きなだけ並列化できる理想的な計算機

順列、C(n,m)など

- プロセスをk分岐して、並列実行できる命令がある
- O(n)時間でnビットのベクトルをすべて調べることができる
- NP: 問続 を使って、
 - 言い換え (決定的
- 実用上重

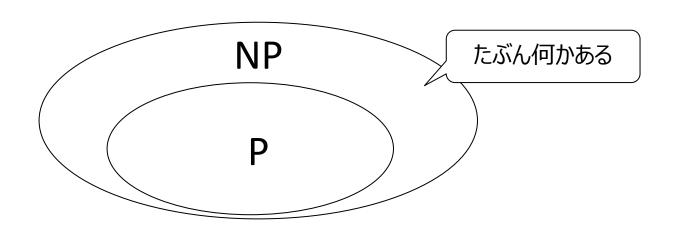


ご的な計算機 きる問題

えの正しさを る問題

P≠NP予想: おそらく、NPはPよりも難しい

- 「クラスNPに属するが、Pには属さない問題」は、 これまでに見つかっていない(!)
 - P⊆NP であるが、P≠NPかどうかは、まだ分かっていない (※解けたら100万ドル)
 - おそらく、P≠NPであるとみんな思っている



NP完全:

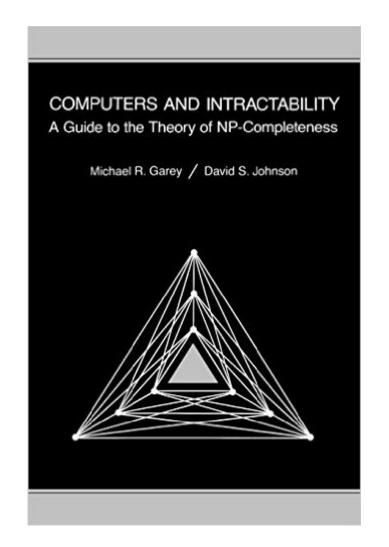
NPの中でもっとも難しい問題

- NP完全: 判定問題Qは以下を満たすとき NP完全に属するという
 - QはNPに属する
 - NPの任意の問題が多項式時間でQに変換できる
- もし、NP完全問題QがクラスPに属するならば、 NPに属する全ての問題はPに属することになる
 - なぜならば、NP完全問題Qが多項式時間で解ければ、 ほかのNP問題も多項式時間で解けることになるから

NP完全問題の例: 多くの重要な問題がNP完全

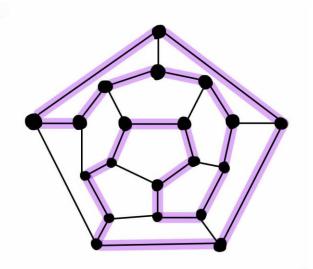
- ハミルトン閉路問題
- クリーク問題
- 頂点被覆問題
- 集合被覆問題

新たな問題に出会ったときには、 それがNP完全などでないかを チェックすべし



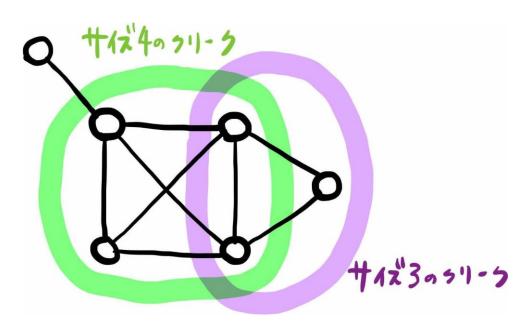
NP完全問題の例: ハミルトン閉路問題

- ハミルトン閉路:
 グラフG = (V, E)において、すべての頂点をちょうど1回ずつ訪れて出発点に戻る道(閉路)
- ハミルトン閉路問題: *G*がハミルトン閉路をもつかどうかの決定問題



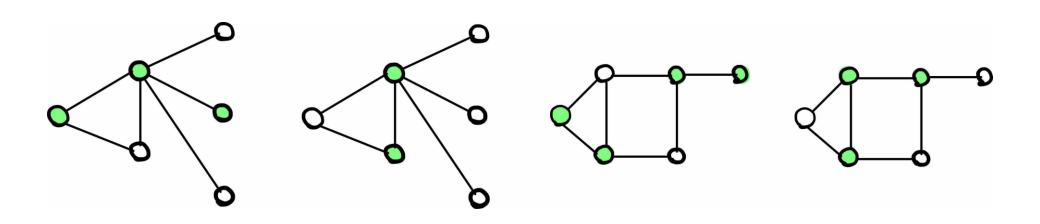
NP完全問題の例: クリーク問題

- クリーク: *G*の部分グラフ*G*′であって、 *G*′の全ての頂点対が互いに辺でつながれているもの
- ●クリーク問題: Gが頂点数kのクリークをもつかどうかの決定 問題



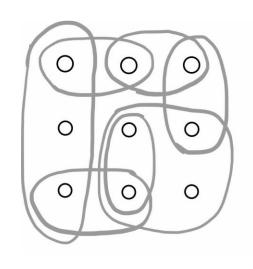
NP完全問題の例: 頂点被覆問題

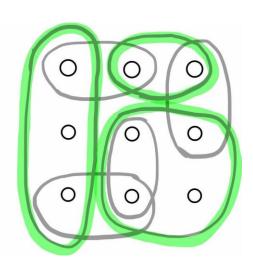
- ■グラフG = (V, E)において全ての $e \in E$ の少なくとも一方が $V' \subseteq V$ に含まれているとき、V'を頂点被覆という



NP完全問題の例: 集合被覆問題

- n個の集合 $S_1, S_2, ..., S_n$ があるとき、そのうちk個を用いて $\bigcup_{j=1}^n S_j = \bigcup_{j=1}^k S_j$ とできるとき、大きさkの集合被覆という





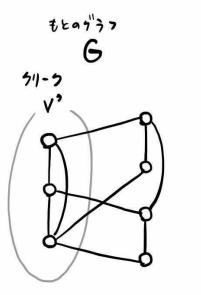
NP完全であることの証明法: 多項式時間帰着によって示す

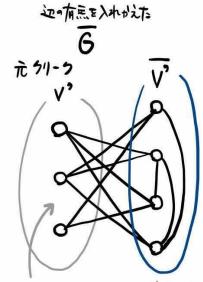
- ある問題QがNP完全であることを示すためには、 あるNP完全問題Q'からQに多項式時間で帰着できることを 示せばよい
 - Q'の任意の問題例をQの問題例に、 // 多項式時間で対応付けることができることを示す
 - Qの問題例の解がYesなら、Q'の問題例の解もYes、 逆に、QがNoならQ'でもNo
- ちなみに、 最初のNP完全問題は定義に従い示す必要がある

NP完全性の証明の例: クリーク問題→頂点被覆問題→集合被覆問題の順に帰着

- クリーク問題がNP完全であることは既に分かっているとする
- 頂点被覆問題はNP完全
 - クリーク問題から頂点被覆問題に多項式時間帰着
 - もとのグラフGで、辺のあるところとないところを逆転したグラフG'上での、(サイズ|V| kの)頂点被覆問題
- 集合被覆問題はNP完全
 - 頂点被覆問題から集合被覆問題に多項式時間帰着

NP完全性の証明の例: クリーク問題→頂点被覆問題→集合被覆問題の順に帰着





2万らには近かないる"V'の頂点は被覆に不要→ V'の頂点 (IV)-水個)で被覆できる。逆に、V'が頂点被覆ならば、子にかいて V'内に迎はない。

GにガリスVプがサイズをのクリークをだす ← GにおいてVアがサイズ [V]-との頂点被覆

集合被覆問題のNP完全性: 頂点被覆問題からの帰着法

- 集合被覆問題のNP完全性を、
- 頂点被覆問題からの帰着によって証明する。。 Vの頂点 v_1, \dots, v_n のそれぞれに対して、 v_i に接続するすべての辺の集合を S_i とする (頂点被覆において v_i が被覆できる辺の集合)
- S₁,...,S_nに対する集合被覆問題 ⇔ もとの頂点被覆問題
 - -頂点 v_i を選ぶと、辺集合 S_i がカバーされる
- 問題の変換は0(|V|²)でできる

NP困難:

NPのどの問題と比較しても、それ以上に難しい問題

- NP困難問題Q:
 - NPの任意の問題が多項式時間でQに変換できる (必ずしもQがNPに入っている必要はない)
 - 判定問題とは限らない問題Qが、 NP完全問題Q'を部分問題として含むもの
- 巡回セールスマン問題: ハミルトン閉路のなかでコストが最小のものを求める問題
 - これが解ければついでにハミルトン閉路も解ける
- 同様に、最大クリーク、最小頂点被覆、最小集合被覆、...