

背景 データベース問い合わせモデルにおけるデータのプライバシー確保 The University of Tokyo この章では、問い合わせに対するデータベースからの回答(出力)に摂動(ノイズ)を加えることで、データのプライバシーを守る方法を学びます

- 出力摂動によるデータプライバシー確保の枠組みは最近のPPDM業界で結構注目されているらしい
- とくに「差分プライバシー」という概念の導入によって、攻撃者の事前知識などに左右されずにプライバシー強度を(数学的に)議論できるところが関係者にウケているようだ
- ただし、実用的にはまだ未知数
- そこで、この章では、その「差分プライバシー」の概念と、その枠組みにおけるプライバシーの 実現方法を紹介する

THE UNIVERSITY OF TOKYO

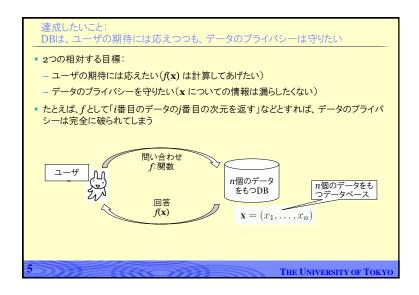
この章で考えるモデル:

- ユーザ(敵)がデータベースに問い合わせを行う状況
- ユーザ(ここでは敵)が、信頼のおけるデータベース(DB)に対して問い合わせを行う状況を考える
- ユーザがDBに計算してほしい関数 fを渡す
- DBは持っているデータ集合 x に対するfの値を計算してユーザに返す



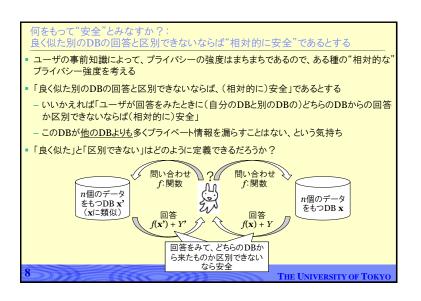
- 関数 f の具体例
- 和の問い合わせ(Sum query):ある性質gを満たすデータの数を数える

$$\operatorname{sum}_g(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n g(i, x_i)$$
 where $g : \mathbb{N} \times \mathcal{D} \to [0, 1]$





実現のためのアイディア: DBからの回答に、乱数による摂動を入れて返せばよいのではないか? ■ 関数の値 f(x) をそのまま返すのではなく、ランダム性のある摂動 Y を加えて返す(サニタイ ゼーション; 浄化)ことで、ユーザの要求とデータのプライバシーとを両立する $-f(\mathbf{x}) \rightarrow f(\mathbf{x}) + Y と する$ - たとえば、Yは平均o、分散1の正規分布に従うなど 考えるべきこと: - どのような分布に従って Yを発生すればデータのプライバシーが守れるか? - ユーザの要求(fの精度)には、どの程度応えられるか? 問い合わせ f:関数 ユーザ n個のデータ n個のデータをも をもつDB つデータベース 回答 $f(\mathbf{x}) + \mathbf{Y}$ $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ THE UNIVERSITY OF TOKYO



「良く似た別のDB」の定義:

要素がひとつだけ異なるDB

- あるDBに対する「隣のDB」を定義するために、2つのDB間の距離を定義する
- 2つのDB \mathbf{x} と \mathbf{x} 'の距離 $\mathbf{dist}_H(\mathbf{x},\mathbf{x}')$ は、異なる要素の数によって定義する

Definition 16.4 (Hamming Distance, Neighbor Databases)

$$\mathbf{dist}_{H}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = \left| \left\{ i : x_i \neq x_i' \right\} \right|$$

- x={1,2,3}とx'={1,2}の距離は1、x={1,2,3}とx'={1,2,4}の距離も1
- 距離が1のDB同士を「隣接する」ということにする

9

THE UNIVERSITY OF TOKYO

差分プライバシーの重要な性質:

複数の ε -差分プライベートな関数を組合わせても、その性質は(ある程度)保たれる

- それぞれが ε -差分プライベートな、摂動操作(サニタイザー)が、q個あるとき、全体としては、 εq -差分プライベートになる
- ただし、摂動に使う確率変数は互いに独立であるとする

LEMMA 16.7 Let \mathbf{San}_i be ε_i -private for $i=1,\ldots,q$. The sanitizer that answers according to $\mathbf{San}_1,\ldots,\mathbf{San}_q$ (where the randomness of each sanitizer is chosen independently of the other sanitizers) is ε' -private for $\varepsilon' = \sum_i \varepsilon_i$.

proof:

$$\frac{\bar{h}_{\mathbf{X}}(t_1, \dots, t_q)}{\bar{h}_{\mathbf{X}'}(t_1, \dots, t_q)} = \frac{\prod_{i=1}^q h_{\mathbf{X}}^{(i)}(t_i)}{\prod_{i=1}^q h_{\mathbf{X}'}^{(i)}(t_i)} = \prod_{i=1}^q \frac{h_{\mathbf{X}}^{(i)}(t_i)}{h_{\mathbf{X}'}^{(i)}(t_i)} \le e^{\sum_i \varepsilon_i} = e^{\varepsilon'}$$

11

THE UNIVERSITY OF TOKYO

差分プライバシー(differential privacy):

ある答えが返ってくる確率が、良く似たDBとほぼ同じなら安全とする

- ■「良く似た別のDBの回答と区別できないならば、(相対的に)安全」もしくは「ユーザが回答をみたときに(自分のDBと別のDBの)どちらのDBからの回答か区別できないならば(相対的に)安全」を数学的に表す
- 定義: ε-差分プライベート(εはある正の小さい定数)であるとは、
- あるDB \mathbf{x} から回答 $t = f(\mathbf{x}) + Y$ が返ってくる確率を $h_{\mathbf{x}}(t)$
- 隣のDB \mathbf{x} ' から回答 $t = f(\mathbf{x}') + Y'$ が返ってくる確率を $h_{\mathbf{x}'}(t)$

としたときに、2つのDBから同じ答え t が返ってくる確率の比が

$$rac{h_{\mathbf{X}}(t)}{h_{\mathbf{X}'}(t)} \leq e^{arepsilon}$$
 (つまり、大体等しい)

が、隣接する全てのDBペア(x, x')について成立すること

- 書き換えると、 $\log h_{\mathbf{v}}(t) \log h_{\mathbf{v}}(t) \le \varepsilon$ ともいえる
- $-\varepsilon$ は小さいほど安全ということになる

10

THE UNIVERSITY OF TOKYO

差分プライバシーの実現 差分プライバシーを保つ摂動の設計

12

差分プライバシーを保つ摂動の設計:

ラプラス分布によって摂動を与えれば、差分プライバシーを実現できる

- 問い: ε-差分プライバシーを実現するには、どのような摂動分布を考えればよいだろうか?
- つまり、 $t = f(\mathbf{x}) + Y$ の Yの従う確率分布 h(Y)をどのように定義すればよいか?
- こたえ: ラプラス分布を使えばよい
- ラプラス分布は平均ゼロ、分散2λ² の、正規分布よりも裾野の厚い分布

$$\mathbf{Lap}(\lambda): \quad h(t) = \frac{1}{2\lambda}e^{-\frac{|t|}{\lambda}}$$

- たとえば、和の問い合わせ(ある性質gを満たすデータの数を数える)の場合、パラメータを $\lambda=1/\varepsilon$ とすればよい
- ・ εを小さくしたいなら、摂動の分散を大きくしなければならない

13

THE UNIVERSITY OF TOKYO

摂動に使うラプラス分布の幅の決定:

ラプラス分布の幅は(小さいほど良い)大域的感度(Global Sensitivity)によって決まる

- 前頁の結果を、和問い合わせ以外の場合に一般化する
- 大域的感度(Global sensitivity): 隣接する全てのDBペア(\mathbf{x}, \mathbf{x}')に対する、関数 fの値の差の最大値

$$\mathbf{GS}_f = \max_{\mathbf{x}, \mathbf{x}': \mathbf{dist}_H(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = 1} \left\| f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}') \right\|_1$$

- たとえば、和問い合わせの場合、1になる
- * 定理: $t=f(\mathbf{x})+Y$ の Yの従う確率分布 h(Y)を $\mathbf{Lap}(\mathbf{GS}_f/\varepsilon)$ にすれば ε -差分プライベート になる

15

THE UNIVERSITY OF TOKYO

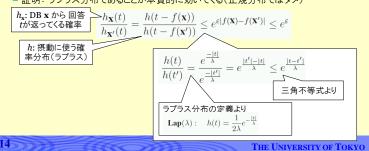
差分プライバシーを保つ摂動の例: ラプラス分布の摂動は、和の問い合わせに対して差分プライバシーを保証する

■ 和の問い合わせ(Sum query):ある性質gを満たすデータの数を数える

$$\operatorname{sum}_g(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^n g(i, x_i) \text{ where } g : \mathbb{N} \times \mathcal{D} \to [0, 1]$$

摂動に使う確率分布hをラプラス分布 Lap(1/ε) にすれば、ε-差分プライベート

- 証明: ラプラス分布であることが本質的に効いてくる(正規分布ではダメ)



差分プライバシーの実現例 差分プライバシーを保つことのできる関数の具体例

16

差分プライバシーを保つための条件: 大域的感度が小さければよい

a これまでの結果によれば、ある関数fに対し、その大域的感度 $\mathbf{GS}_f = \max_{\mathbf{x},\mathbf{x}':\mathbf{dist}_H(\mathbf{x},\mathbf{x}')=1} \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}')\|_1$ を計算できれば、その値を使ったラプラス分布 $\mathbf{Lap}(\mathbf{GS}_f/\varepsilon)$ を使ってプライベート化できる

a ただし、大域的感度はある程度小さくないと、もともとのf の値を凌駕するほど大きな摂動を加えなければいけなくなる(=ユーザーの計算精度の要求を満たせない)

a では、どんな関数に対しては、小さな大域的感度が具体的に計算可能だろうか?

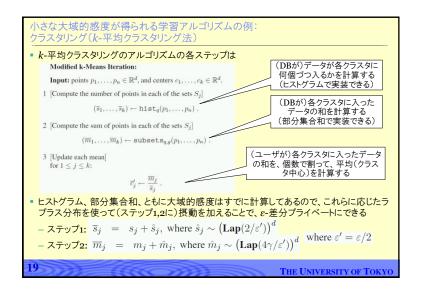
- 和問い合わせ(sum query)

- 平均・共分散

- ヒストグラム

- 部分集合和(subset sum)

- …



小さな大域的感度が得られる関数の例:

和問い合わせ、平均、分散、ヒストグラム、部分集合和、...

- ■では、どんな関数に対して大域的感度を具体的に計算可能だろうか?
- 和問い合わせ(sum query): GS_{sum} ≤ 1
- ベクトルの平均: $GS_{mean} \leq 2\gamma/n$
- n個あるベクトル(データ)のそれぞれの長さが γ 以下とすると、一個のデータの影響は大体 γ/n くらい
- 共分散: $GS_{COV} \leq 8\gamma^2/n$
 - ベクトルの長さがγなら、分散のn倍は、γ²くらいの影響を受ける
- -ヒストグラム: $GS_{hist}=2$
- どれかの箱に入っているデータを、別のところに移せば、2
- 部分集合和(subset sum): $GS_{subsets} = 4\gamma$
- qはデータをk個のグループに振り分ける関数

$$\mathtt{subsets}_{q,g}(\mathbf{x}) = \left(\sum_{q(x_i)=1} g(x_i), \dots, \sum_{q(x_i)=k} g(x_i)\right)$$

18

THE UNIVERSITY OF TOKYO

ユーザーの計算精度に対する要求は満たされるか?: 計算すべき関数 fに対して小さい大域的感度が保たれる必要がある

- ユーザの欲しいがの値を十分な精度で与えるためには、加える摂動の大きさはがのスケールと比較して十分に小さくなければいけない
- 摂動の大きさは、大域的感度 \mathbf{GS} に従って決まる(概ね $\mathbf{GS}/arepsilon$ くらいのスケールであると思ってよい)
- たとえば、
- ヒストグラムでは、各箱に入るデータ数は、 $GS/\varepsilon = 2/\varepsilon$ よりも十分に大きい必要がある
- 部分集合和では、各箱に入るデータ数とgの積は、 $\mathbf{GS}/\varepsilon=4\gamma/\varepsilon(\gamma$ は g の大きさ)よりも十分に大きい必要がある
- クラスタリング(ヒストグラムと部分集合和)の場合、各クラスター(各箱)に入るデータの数が 十分に大きければよい

20

より多くの関数を安全にするために 局所的感度と平滑化感度 THE UNIVERSITY OF TOKYO 一般的な結果:
統計的問い合わせ(statistical query)モデルは、差分プライベート化可能

計算論的学習理論で用いられる統計的問い合わせ学習(statistical query learning)の枠組み

統計的問い合わせ: ある性質pを問い合わせると、pを満たすデータの占める割合が、誤差で以内で得られる

この問い合わせを使いながら、学習アルゴリズムはある関数を特定(=学習)する

問い合わせの答えに誤差があっても学習できるような関数が、統計的問い合わせ学習可能ということになる

ここで、統計的問い合わせは、摂動を入れた和問い合わせに似ていることに気付く

DBは、誤差(摂動)を入れることで、データのプライバシーを守る

ユーザは、誤差(摂動)のある問い合わせ結果から、所望の結果を得る

統計的問い合わせ学習可能な関数であれば、差分プライベート化可能ということになる

THE UNIVERSITY OF TOKY

これまでの大域的感度を用いた議論が破綻する場合:
中央値の計算は大域的感度が大きくなりするので、これまでの議論が使えない

■ 0と1からなる集合の中央値の問い合わせを考えてみる

■ この2つは、隣り合っているので、大域的感度は1になる
- {0,0,0,0,1,1,1,1}: 中央値 1
- {0,0,0,0,1,1,1}: 中央値 0

■ しかし、データの値域の幅も1なので、Lap(1/ε) で摂動を入れると、大きすぎる

■ そこで、データベースごとに異なる大きさの摂動を入れたらよいのでは?という気がしてくる

大域的感度が大きいときの対処法(失敗案)

データごとの摂動を入れるために「局所的感度」を定義する → やっぱりダメ

- これまでは、全てのデータベースに対して、同じ確率分布を使って出力摂動を加えてきた
- しかし、一部の (x, x') ペアが大域的感度を大きくしている

$$\mathbf{GS}_f = \max_{\mathbf{x}, \mathbf{x}': \mathbf{dist}_{u}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = 1} \| f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}') \|_1$$

- ならば、データベースごとに大きさの異なる摂動を入れたら良い気がしてくる。
- そこで、大域的感度から類推して、「局所的感度」を考えてみることにする

$$\mathbf{LS}_f(\mathbf{x}) = \max_{\mathbf{x}': \mathbf{dist}_H(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = 1} \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}')\|_1$$

- 各 x について定義されていることに注意
- 局所的感度を使って、x に対して摂動 Lap(LS(x)/ε) を入れれば、差分プライベート化可能だろうか? → 残念ながらNO
- LS_{med}(x) = max $(x_{m+1} x_m, x_m x_{m-1})$: m はちょうど真ん中のインデックス
- 中央値の例では、 $LS_{mod}(x)=0$ (つまり分散o)となる x がいくらでも作れる

25

THE UNIVERSITY OF TOKYO

平滑化感度の具体例:

平滑化感度の計算は自明ではないが、いくつかの場合でうまく計算できる

平滑化感度の計算

$$\mathbf{S}_f^*(\mathbf{x}) = \max_{\mathbf{X}' \in \mathcal{D}^n} \left(\mathbf{L} \mathbf{S}_f(\mathbf{x}') \cdot \overline{e}^{\varepsilon \cdot \mathbf{dist}_H(\mathbf{X}, \mathbf{X}')} \right)$$

- 平滑化感度の計算は簡単ではないが、例えば、中央値の場合、比較的簡単に計算できる
- -xからハミング距離 k 離れたx'のLS(x') のなかで最大のもの $\max_{x'} LS(x')$ を計算してみる
 - k個の要素を変えることで、中央値をk個まで右か左にずらせる
 - 中央値は、 x_{m-k} から x_{m+k} の間まで持っていける
 - * LS_{med}(x) = max $(x_{m+1} x_m, x_m x_{m-1})$ を思い出すと、 $\max_{\mathbf{x}}$ LS_{med}(x) は、 $\max(x_{m+1:k} x_m, \dots, x_m x_{m-1:k})$
 - 僕はこれをなんとなく理解するのに3日かかりました
- $\max_{\mathbf{x}'} LS(\mathbf{x}')$ を全ての $k(\leq n)$ について計算すればOK
- ほか、最小全域木(Minimum Spanning Tree)のコストなども計算できる

27

THE UNIVERSITY OF TOKYO

大域的感度が大きいときの対処法(成功版):

データごとの摂動を入れるために「平滑化感度」を定義する→うまくいく

■ 局所的感度ではうまくいかないので、次の「平滑化感度」を考えてみる(遠くまで見る)

- 定理: Lap(S*_f(x)/ε) による摂動は、f を ε-差分プライベート化する
- 平滑化感度は、局所感度と大局的感度の間くらいのイメージ
- $-LS(x) \leq S_f^*(x) \leq GS(x)$
- いかにも計算がしにくそう...

$$\mathbf{LS}_f(\mathbf{x}) = \max_{\mathbf{x}': \mathbf{dist}_H(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = 1} \|f(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}')\|_1$$

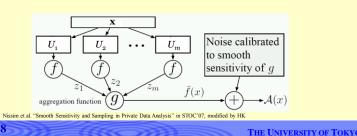
26

THE UNIVERSITY OF TOKYO

平滑化感度が計算できない時の方法: 標本抽出と集約による平滑化感度の近似

不誠実

- 一般の fでは必ずしも平滑化感度が計算できるとは限らない
- 「標本中抽出と集約」の枠組み
- $-\mathbf{x}$ から抽出したランダムな部分集合 $\{U_1, U_2, ...\}$ に対しf の値を計算し、これらから関数 g (平滑化感度が計算できる、たとえば平均)によって f の近似値 $\bar{f}(x)$ を求める
- 何がよいか? → 話をqの平滑化感度にすり替える(イメージ)



7

サマリー: この章では、問い合わせに対するデータベースからの回答(出力)に 外乱を加えることで、データのプライバシーを守る方法を学びました

- 良く似た別のDBの回答と区別できないならば"相対的に安全"であるとする「差分プライバ シー」の概念を考えた
- ユーザ(攻撃者)の知識に前提を置かないところがポイント
- 出力にどのような摂動を加えれば差分プライバシーが達成されるかを考えた
- 答え: 関数の取りうる値の幅に応じたラプラス分布を使えばよい
- 大域的感度: 隣り合ったDBに対する関数の差の最大値に応じた摂動を入れる
- 平滑化感度: DBごとに異なった大きさの摂動を入れる
- 研究としては何ができるだろうか?
- いろいろな関数に対する平滑化感度の計算: 分散アルゴリズムをプライベート化するのと 同じ路線