統計的モデリング基礎® ~モデルの評価と選択~

鹿島久嗣 (情報学科 計算機科学コース)

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

モデルの選択と評価: 評価指標と性能検証の枠組み

- モデルの予測精度を測る指標
- 精度計測の枠組み:交差検証
- 交差検証の応用:モデルスタッキング

分類モデルの評価基準

モデルの予測精度の検証: 判別(質的従属変数予測)の予測精度をどう測るか?

- ■回帰(量的従属変数)の予測精度は二乗誤差で測る
 - あるいは絶対誤差、あるいはアプリケーション依存の別の指標
- 判別(質的従属変数)の予測精度はどのように測るか
 - 予測の誤り回数でよさそうだが...
 - ロジスティック回帰モデルはY = 1となる確率:

$$P(Y = 1|\mathbf{x}, \mathbf{w}) = \frac{1}{1 + \exp(-\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x})} = \sigma(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x})$$

- 閾値を0.5として $P(Y = 1 | \mathbf{x}, \mathbf{w}) \ge 0.5$ かどうかで決める?
- 殆どのデータがY = 0だとしたら (稀な疾患の診断など)

混同行列:

予測の正解・不正解をまとめた表

- 推定後のモデル(例えばロジスティック回帰)は Y = 1 となりそう な程度 $f(\mathbf{x})$ を与える
- 予測時には $f(\mathbf{x})$ がある閾値 τ より大きければ Y=1と予測する
- 予測が決まると混同行列が決まる:

		予測	
		Y = 1	Y = -1
真の値	Y = 1	真陽性予測数☺	偽陰性予測数
	Y = -1	偽陽性予測数	真陰性予測数☺

◎: 予測が正しい

基本的な予測精度の指標:

		予測	
		Y = 1	Y = -1
真の値	Y = 1	真陽性予測数②	偽陰性予測数
	Y = -1	偽陽性予測数	真陰性予測数☺

「現場にはいつもアイツがいる」

正解率、適合率、再現率、F値

■ 正解率: 真陽性予測数 + 真陰性予測数 全予測数

■ 適合率、再現率、F値:

Precision 適合率 = 真陽性予測数 陽性予測数 「アイツが行く先では必ず事件が起こる」

Recall 真陽性予測数

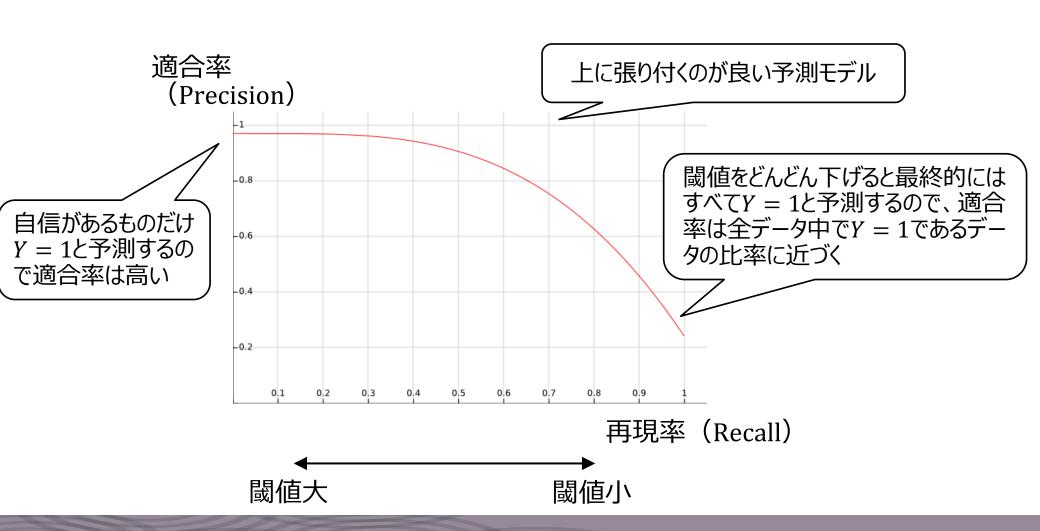
• 再現率 = 三陽性予測数+偽陰性予測数

• F値 = 適合率・再現率 適合率 + 再現率: 適合率と再現率の調和平均

■ 注意:これらは閾値を変えると変わる

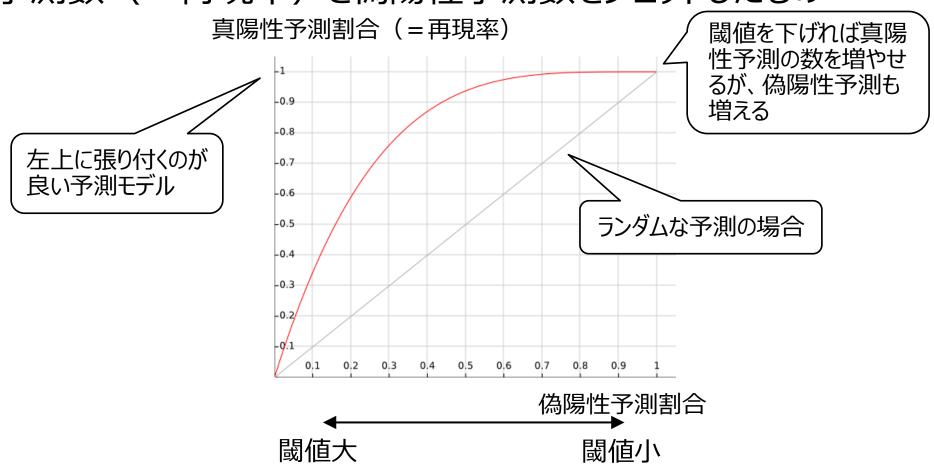
閾値を変えながら予測精度の変化を見る: 適合率-再現率(PR)曲線

■ 予測の閾値を変えながら適合率-再現率 をプロットしたもの



閾値を変えながら予測精度の変化を見る: ROC曲線

■受信者操作特性(ROC*)曲線:閾値を変えながら真陽性 予測数(=再現率)と偽陽性予測数をプロットしたもの



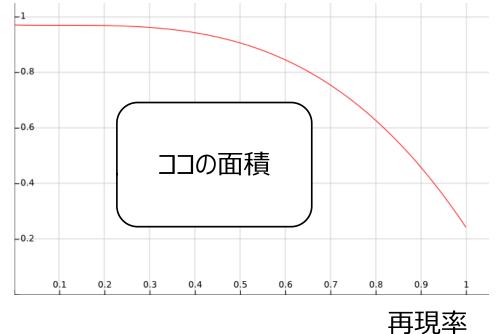
閾値によらない指標:

曲線の下の面積を予測精度の代表値とする

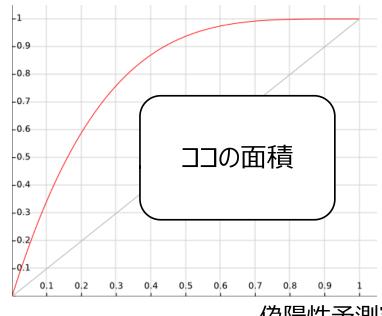
- PR曲線の下の面積(PR-AUC)
- ROC曲線の下の面積(ROC-AUC)

単にAUCといったら 通常はこちら

適合率



真陽性予測割合



偽陽性予測割合

AUC等の計算量:

PR·ROC曲線、AUCを求める計算量 = データ整列の計算量

■ PR曲線、ROC曲線、これらのAUCを求める計算量は $f(\mathbf{x})$ で整列するコスト($O(n \log n)$)

$$f(\mathbf{x})$$
 $f(\mathbf{x}^{(2)}), y^{(2)} = +1$
 $f(\mathbf{x}^{(4)}), y^{(4)} = -1$
 $f(\mathbf{x}^{(1)}), y^{(1)} = +1$
 $f(\mathbf{x}^{(5)}), y^{(5)} = -1$
 $f(\mathbf{x}^{(3)}), y^{(3)} = -1$

適合率=2/3

再現率=2/2

真陽性予測=2/2 (再現率と同じ)

偽陽性予測=1/3

ROC-AUCの意味: 順序付けの精度を表す

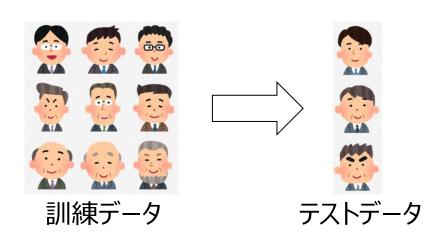
- ROC-AUC: $y^{(i)} = +1, y^{(j)} = -1$ であるすべての(i, j)の組のうち $f(\mathbf{x}^{(i)}) > f(\mathbf{x}^{(j)})$ となっているものの割合
 - 正しい順序で並べられているかをチェックしている (fはY = 1である信念度合い)
- AUC=1:完璧な予測、AUC=0.5:完全にランダムな予測 (AUC=0は予測を反転すれば完璧な予測)

 $f(\mathbf{x}^{(3)}), y^{(3)} = -1$

モデルの評価と選択

モデル評価: 推定したモデルの将来の(実地での)性能を知りたい

- 予測モデリングにおいて実際に興味があるのは、推定した予測モデルを運用する際の、将来のデータに対する精度
 - モデル推定に用いたデータと将来のデータは異なる (ただし、同じメカニズムで発生しているという仮定は必要)
- モデル推定に使うデータの答えを丸覚えしてしまえば、そのデータには必ず正解できるが、未知の問題に正解できない



モデル選択: モデルとハイパーパラメータ候補の中から最良のものを選ぶ

- モデル推定の問題には、通常、いくつかのハイパーパラメータがある
 - 例:リッジ回帰

minimize_w $\|\mathbf{y} - \mathbf{X}\mathbf{w}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{w}\|_2^2$

- ハイパーパラメータを調整して予測精度を向上したい
- ハイパーパラメータはモデル推定の過程では推定できない
 - 上記の問題では $\lambda = 0$ が最良になってしまう

情報量基準:

理論的にモデルの真の性能を見積もる基準

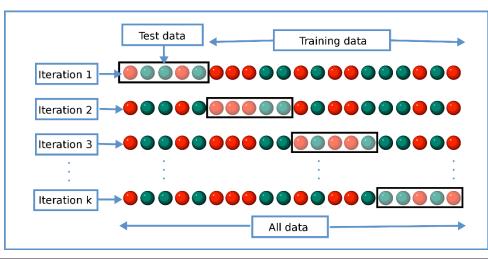
- ■情報量基準:真の性能を見積もる
 - AIC: −2(対数尤度) + 2(パラメータ数)
 - BIC: −2(対数尤度) + 2(パラメータ数)·ln n
- ■しかし、理論的な仮定が満たされないときは不適
- ■実用的には、後で紹介する検証用データを用いた実験的な方法が用いられがち
 - シナリオベースで考えられるという利点もあり

検証用データを用いたモデル評価の大原則: モデル推定に使ったデータを評価用途に使ってはいけない

- モデルの予測精度を検証する目的で、モデルに推定に使用したデータを用いてはいけない
 - モデル推定にすでに使用したデータに対するそのモデルの精度は そのモデルの真の精度の推定値ではない
- ■解決法:データを推定用データと検証用データに分割して用いる
 - 1. 推定用データを用いてモデルを推定する
 - 2. 推定したモデルの性能を検証用データで評価する
 - 分割はアプリケーションの文脈に合わせて行う必要がある
 - ◆ランダムに分割、時系列順に分割、...

モデル評価の統計的枠組み: 交差検証

- 交差検証:将来のモデル運用時の性能を推定する枠組み
- 全データを、重複しない K 個の集合に等分割する:
 - うち K 1 個の集合をモデル推定に用いる
 - 残りひとつの集合で評価を行う
- 検証用のデータ集合を変えると、K 通りの評価が行われる
 - (K個の評価値が得られる)
 - これらの平均が性能の推定値



ハイパーパラメータの推定: 交差検証によるハイパーパラメータ推定

- 正則化(MAP推定)の際のハイパーパラメータ
 - ハイパーパラメータはモデル推定(の最適化問題)においては自動的に決まらない(0になってしまう)
- (K-分割) 交差検証によるハイパーパラメータ調整:
 - K個に分割されたデータのうち K-1 個を用いて、それぞれのハイパーパラメータ設定においてモデル推定を行う
 - 残りひとつの集合を用いてそれぞれのモデルの精度を測る
 - K個の評価値の平均がもっともよいハイパーパラメータを採用
 - ◆この評価値は、モデル運用時の性能とは<u>異なる</u>ことに注意

二重交差検証:

モデル選択と性能評価を同時に行う

- モデル選択と、選ばれたモデルの性能評価の両方を行いたい
- ひとつの K-分割交差検定で行ってはいけない 💍



- ハイパーパラメータ推定を行った際にすでに用いたデータを評価に 使ってはいけない
- 二重交差検定:
 - 外側のループでは性能評価を行う
 - 内側のループではハイパーパラメータ調整を行う
 - 計算コストが高い



二重交差検証の(軽量な)代用: 「開発用データ」方式

- 二重交差検証は計算コストが高いので、もう少し簡単な方法がほしい
- 「開発用データ」方式
 - K分割したデータのうち K-2 個を推定に用いる
 - 残りのうちひとつをハイパーパラメータ調整に用いる
 - 最後のひとつを性能評価に用いる

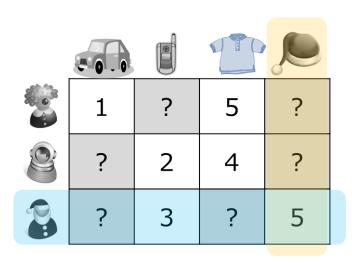
評価データ

選択用データ

モデル推定用データ

検証用データを用いるアプローチのメリット: 運用時のシナリオに合わせた評価用データの切り出し

- ■評価用データの分割に関する基本的な考え方:
 - 運用時のデータ分布を再現するように
 - 評価の情報が漏れないように
- 例えば推薦システム(ユーザ・商品ペアに対し評価値を予測):
 - 既存ユーザ・商品への推薦なら評価データをランダムに抜く
 - 新規ユーザへの推薦であれば行を抜くべき
 - 新規商品の推薦であれば列を抜くべき
- シナリオに合わせて検証データを準備できる ところが評価データを使うメリット



時系列データにおけるモデル評価・選択: サンプル外検証

- 時系列データでは、しばしばある時点以前のデータをもとに、その時点以降のデータについて予測することになる
- このシナリオに合わせた検証データの切り出しが必要
 - しばしばランダムに取り出すのは不適当(SNS炎上案件)
- サンプル外(Out-of-sample)検証:

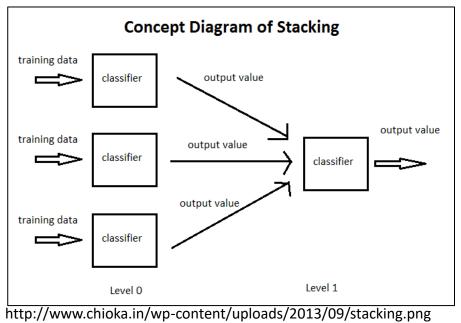


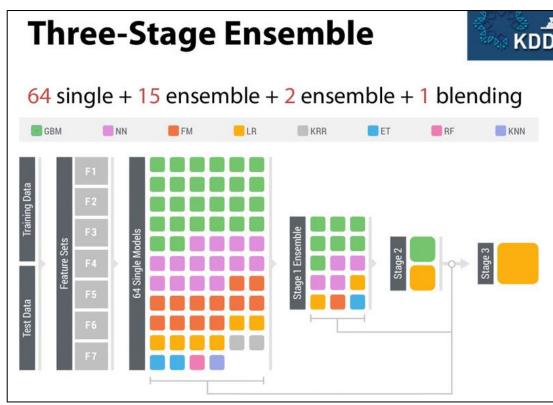
交差検証の応用 (スタッキング)

スタッキング:

複数のモデルを並列・直列に積み上げる方法

- 予測モデルの出力を、次の予測モデルの独立変数として用いる
- モデルを2段・3段と積み上げることで複雑なモデルを実現
 - Kaggle等でも多用される
 - コスト大





スタッキングのモデル: ある層の出力は次の層の入力

- スタッキング:複数のモデルを並列・直列に結合する
 - 深層ニューラルネットワークの構造に類似
 - 別種のモデルでも可能
- ℓ 段目の出力が ℓ + 1段目の入力になる
 - 0段目の出力 y_0 = 元々の独立変数ベクトル x
 - ullet段目の出力 \mathbf{y}_ℓ

•
$$\ell+1$$
段目の入力 $\mathbf{x}_{\ell+1} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{\ell} \\ \mathbf{y}_{\ell} \end{pmatrix}$

スタッキングにおける難点: 単純に積んだだけではダメ

- 単純な方法で実現してみる:
 - 1. データ *D*から予測モデル *f* を推定
 - 2. *D* に対する *f* の出力を次のモデルの入力にする
 - これでうまくいきそう? ... が実際にはダメ
- ■「大原則」を思い出す:モデル推定に用いたデータに対する予測 は信用してはいけない
 - モデルは推定に用いるデータを再現するように推定されるので、データに偏っている

スタッキングの正しい実施法: 交差検証の方式を用いる

- 推定用データを K 個に分割して:
 - 1. K-1個をモデル推定に用いる
 - 2. 作ったモデルを残り1個に適用して、次段に渡す
 - 上記のステップ 1&2 を K 通り繰り返せばデータセット全体に対して、推定に用いていないモデルによる予測が得られる
- 上記によって拡張されたデータで次の層(2層目)のモデル推定を行う
- 以降、同様の手続きを繰り返して積みたいだけ積む
- 各層の各モデルが K個できてしまうので、最後にもう一度全データでモデルを推定しなおす