統計的モデリング基礎⑦ ~正則化と事後確率最大化~

鹿島久嗣 (情報学科 計算機科学コース)

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

正則化

重回帰モデルの復習: 最小二乗法による定式化

- 重回帰モデル: $y = \mathbf{\beta}^\mathsf{T} \mathbf{x}$
 - パラメータ: $\boldsymbol{\beta} = (\beta_1, \beta_2, ..., \beta_m, \alpha)^{\mathsf{T}}$
 - 独立変数: $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_m, 1)^{\mathsf{T}}$

最後の次元は 切片部分に相当

- データ:
 - 計画行列: $X = (\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}, ..., \mathbf{x}^{(n)})^{\top}$
 - 従属変数: $\mathbf{y} = (y^{(1)}, y^{(2)}, ..., y^{(n)})^{\mathsf{T}}$
- 目的関数: $\ell(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} \beta^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^2 = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2$

重回帰モデルの解:解析解が得られる

- 目的関数: $L(\boldsymbol{\beta}) = \|\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 = (\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})^{\mathsf{T}}(\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})$
- 解: $\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} L(\boldsymbol{\beta}) = (\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{X})^{-1}\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$
- ただし、解が存在するためにはX^TXが正則である必要
 - ●モデルの次元数mよりもデータ数nが大きい場合はおおむね成立
- 正則化(regularization):正則でない場合には X^TX の対角成分に正の定数 $\lambda > 0$ を加えて正則にする
 - 新たな解: $\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} L(\boldsymbol{\beta}) = (\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{X} + \lambda \boldsymbol{I})^{-1}\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$
 - 目的関数に戻ると: $L(\beta) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_2^2$

パラメータのノルムに関するペナルティ項

データへの過適合:

データへの過剰な適合は将来のデータへの予測力を損なう

- 先ほどは、正則化を計算を安定させるために導入した
 - 例えば、データ数nが次元数mより小さいとき、 重回帰の解は一意に定まらない
 - 任意の数の解が存在し、どれが良いのかわからない
- データへの過適合:
 - 汎化(generalization): 予測を目的とする場合、我々の真の目的は将来のデータへの予測力が高いモデルを得ること
 - 手持ちのデータへのモデルの過剰な適合は、将来の予測力を 損なう可能性がある

オッカムの剃刀: できるだけ"単純な"なモデルを採用せよ

- データに同程度適合している無数のモデルのうち、 どれが最も"良い"モデルだろうか
- オッカムの剃刀:単純なモデルを採用せよ
 - 「ある事柄を説明するために必要以上に多くを仮定すべきでない」
- 単純さを何で測るか?
 - 例えば、モデルに含まれる独立変数の数
 - 自由度調整済決定係数、AICやBICなどの情報量基準を用いる

0-ノルムを用いた正則化: パラメータ中の非零成分の数を減らす

- モデルの単純さの指標: モデルに含まれる独立変数の数β中の非零成分の数 = βの0-ノルム
- 0-ノルム制約を入れた回帰問題:

モデルに含める独立変数の数

$$\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 \text{ s. t. } \|\boldsymbol{\beta}\|_0 \le \eta$$

■ あるいは 0-ノルムをペナルティ項として導入:

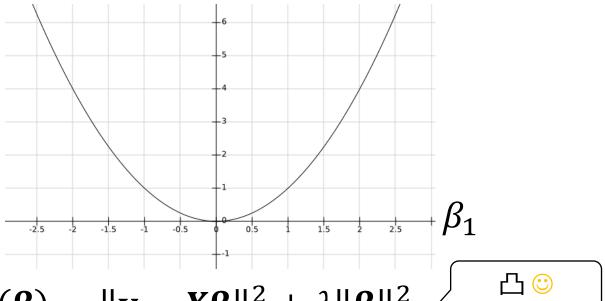
$$\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_0$$

- η と λ は一対一対応している
- ただし、この問題は凸最適化問題でないため、扱いが大変

0-ノルムの代替:

2-ノルム正則化は凸最適化になる

■ 0-ノルム ||**β**||₀の代わりに 2-ノルム ||**β**||² を用いる



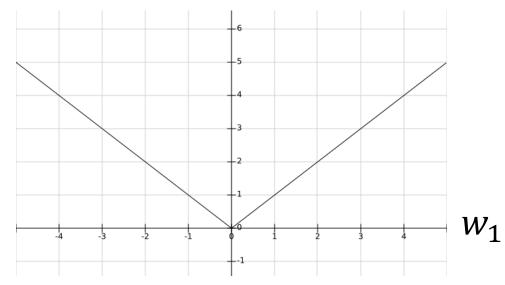
- リッジ回帰: $L(\mathbf{β}) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\mathbf{β}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{β}\|_2^2$
 - 0-ノルム正則化の緩和版として捉えることができる:

$$L(\boldsymbol{\beta}) = \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_{2}^{2} + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_{0}$$

0-ノルムの代替:

1-ノルム正則化も凸最適化になる

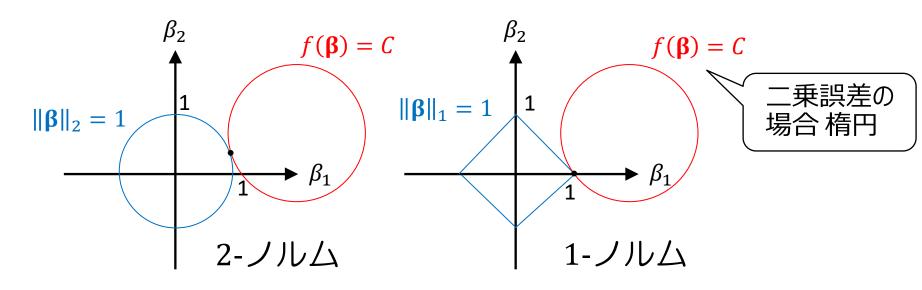
■ さらに、1-ノルム $\|\mathbf{\beta}\|_1 = |\beta_1| + |\beta_2| + \cdots + |\beta_D|$ も利用可能



- ラッソ: $L(\mathbf{\beta}) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\mathbf{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{\beta}\|_1$
 - 凸最適化だが、解析解はもたない
- 1-ノルムを用いると疎な解になる(β*の多くの要素が0になる)

1-*ノ*ルム正則化の利点: 疎な解をもつ

- 1-ノルム正則化は1-ノルム制約で書き直せる: $\arg\min_{oldsymbol{eta}} f(oldsymbol{eta}) + \gamma \|oldsymbol{eta}\|_1 \Leftrightarrow \mathop{\rm argmin}_{oldsymbol{eta}} f(oldsymbol{eta}) \text{ s.t. } \|oldsymbol{eta}\|_1 \leq \lambda$
- 1-ノルム正則化は疎な最適解をもつ傾向がある
 - 2-ノルム制約の等高線(円形)と1-ノルム制約の等高線(菱形)の比較



事後確率最大化推定

回帰のベイズ統計的解釈: 事後確率最大化推定

- 線形回帰モデルの推定は最尤推定として解釈できた
- 正則化のもとでの回帰モデルの推定はベイズ統計の枠組みで解釈 できる
 - 事前分布・事後分布の導入
 - 事後確率最大化(MAP)推定
 - リッジ回帰 = MAP推定

線形回帰モデルの最尤推定:

88008

線形回帰の確率モデルの最尤推定 = 最小二乗法

■ 線形回帰モデルに対応する確率モデル

• 確率密度関数:
$$f(y^{(i)} \mid \mathbf{x}^{(i)}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^\mathsf{T} \mathbf{x}^{(i)})^2}{2\sigma^2}\right)$$

• 対数尤度:
$$L(\boldsymbol{\beta}) = \sum_{i=1}^{n} \log f(y^{(i)} | \mathbf{x}^{(i)})$$

$$= -\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^2 + \text{const.}$$

- ■対数尤度をβについて最大化すること(最尤推定)
 - = 二乗誤差をβについて最小化すること (最小二乗法)

ベイズ的統計モデリングの考え方: 尤度の代わりに事後分布を考える

- 最尤推定(MLE)では尤度を最大化するパラメータ β を求めた: $P(\mathbf{y} \mid \mathbf{X}, \mathbf{\beta}) = \prod_{i=1}^{n} f(y^{(i)} | \mathbf{x}^{(i)}, \mathbf{\beta})$
 - これは、パラメータが与えられたもとでデータが再現される 条件付確率: $P(\vec{r} - 9 \mid \mathcal{N} = \mathcal{N}) = P(y \mid X, \beta)$
 - ※ ここでは、**X**は定数として与えられ、**y**のみをデータ(確率変数) として扱っている点に注意
- ベイズ的な統計モデリングの考え方では、事後分布を考える: $P(\, \mathcal{N} \, | \, \mathcal{N}$
 - 事後分布はパラメータを確率変数と考える

事後分布:

事後分布 ∝ 尤度 × 事前分布

■ 事後分布をベイズの定理で書き換えると:

- $P(\vec{r}-9) = \sum_{\substack{N \ni x-9}} P(\vec{r}-9 \mid N\ni x-9) P(N\ni x-9)$
- 対数事後分布:

$$\log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{X} - \mathcal{P} \mid \vec{\tau} - \mathcal{P})$$

$$= \log P(\vec{r} - \beta \mid \mathcal{N} - \beta) + \log P(\mathcal{N} - \beta) + \text{const.}$$



事後確率最大化(MAP)推定: 事後確率を最大化するパラメータを採用

- 対数事後分布:
 log P(パラメータ | データ)
 = log P(データ | パラメータ) + log P(パラメータ) + const.
- ■事後確率最大化(Maximum a posteriori; MAP)推定
 - 事後確率を最大化するパラメータを採用する: パラメータ* = $argmax_{\eta_{5},y_{-9}} \log P(\eta_{5},y_{-9})$
 - 最尤推定では log P(データ | パラメータ) の項のみを考える
 - 追加の項として事前分布の項: log P(パラメータ)

事後確率最大化としてのリッジ回帰: 正規分布を事前分布とした事後確率最大化

■対数事後分布:

$$\log P(|\mathcal{N} \ni \mathcal{A} - \mathcal{A}||\mathcal{F} - \mathcal{A})$$

 $= \log P(\vec{r} - \beta \mid \mathcal{N} - \beta) + \log P(\mathcal{N} - \beta) + \text{const.}$

■ リッジ回帰:

対数尤度 対数事前分布

$$\mathbf{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\mathbf{\beta}} \frac{1}{2{\sigma'}^2} \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} - \mathbf{\beta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^2 + \frac{1}{2\sigma^2} ||\mathbf{\beta}||_2^2$$

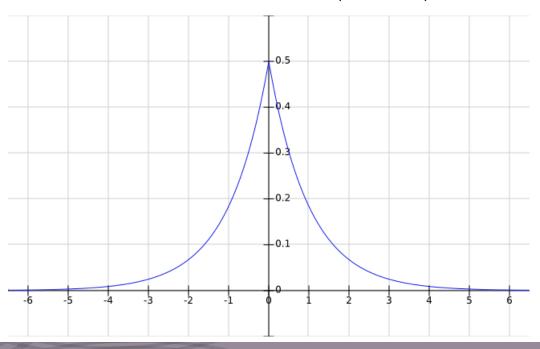
•対数尤度:
$$\sum_{i=1}^{n} \log \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma'} \exp \left(-\frac{(y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^{2}}{2{\sigma'}^{2}}\right)$$

$$*$$
事前分布: $P(\beta) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{\beta^{\mathsf{T}}\beta}{2\sigma^2}\right)$ 平均 \mathfrak{o} 正規分布にとる

事後確率最大化としてのラッソ: ラプラス分布を事前分布として利用

- 事前分布を正規分布にすると2-ノルム正則化
- ラプラス分布: 1-ノルム正則化に対応する事前分布

$$P(\boldsymbol{\beta}) = \frac{1}{2\phi} \exp\left(-\frac{|\boldsymbol{\beta}|}{\phi}\right)$$



ベイズ予測:

推定のばらつきを考慮した予測

■ MAP推定では事後分布が最大となるパラメータを点推定する

$$\widehat{\boldsymbol{\beta}} = \operatorname{argmax}_{\boldsymbol{\beta}} P(\boldsymbol{\beta} \mid \boldsymbol{X}, \mathbf{y})$$

■ベイズ予測では事後分布そのものを用いて予測する

$$P(y \mid \mathbf{x}) = \int_{\beta} P(y \mid \mathbf{x}, \boldsymbol{\beta}) P(\boldsymbol{\beta} \mid \boldsymbol{X}, \mathbf{y}) d\boldsymbol{\beta}$$

- あらゆるパラメータにおけるモデルの予測を事後確率で重みづけて 予測する
- 最適化問題を解いてパラメータを点推定するのでなく「全部」使う

まとめ: 正則化と事後確率最大化

- 正則化:データへの過適合を防ぎ、汎化を促進する
 - オッカムの剃刀:できるだけ単純なモデルを採用せよ
 - 0-ノルム正則化: 含まれる独立変数の数は最適化困難
 - 2-ノルム正則化: 0-ノルムの凸緩和で扱いやすい → リッジ回帰
 - 1-ノルム正則化: 凸かつ疎な解を得る効果あり → ラッソ
- ■事後確率最大化(MAP)推定:
 - ベイズ統計では、パラメータの事後分布を考える
 - 事後確率最大化:事後確率を最大化するパラメータを良しとする
 - リッジ回帰・ラッソは事後確率最大化としても解釈できる