

統計的モデリング基礎⑦ ～モデルの選択～

鹿島久嗣
(情報学科 計算機科学コース)

モデルの選択と評価： 評価指標と性能検証の枠組み

- モデルの予測精度を測る指標
- 精度計測の枠組み：交差検証
- 交差検証の応用：モデルスタッキング

モデルの予測精度の検証：

判別（質的従属変数予測）の予測精度をどう測るか？

- 回帰（量的従属変数）の予測精度は二乗誤差で測る
 - あるいは絶対誤差、あるいはアプリケーション依存の別の指標
- 判別（質的従属変数）の予測精度はどのように測るか
 - 予測の誤り回数でよさそうだが...
 - ロジスティック回帰モデルは $Y = 1$ となる確率：

$$P(Y = 1|\mathbf{x}, \mathbf{w}) = \frac{1}{1 + \exp(-\mathbf{w}^\top \mathbf{x})} = \sigma(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})$$

- 閾値を0.5として $P(Y = 1|\mathbf{x}, \mathbf{w}) \geq 0.5$ かどうかで決める？
- 殆どのデータが $Y = 0$ だとしたら（稀な疾患の診断など）

混同行列： 予測の正解・不正解をまとめた表

- 推定後のモデル（例えばロジスティック回帰）は $Y = 1$ となりそうな程度 $f(\mathbf{x})$ を与える
- 予測時には $f(\mathbf{x})$ がある閾値 τ より大きければ $Y = 1$ と予測する
- 予測が決まると混同行列が決まる：

		予測	
		$Y = 1$	$Y = -1$
真の値	$Y = 1$	真陽性予測数☺	偽陰性予測数
	$Y = -1$	偽陽性予測数	真陰性予測数☺

☺： 予測が正しい

基本的な予測精度の指標： 正解率、適合率、再現率、F値

		予測	
		$Y = 1$	$Y = -1$
真の値	$Y = 1$	真陽性予測数☺	偽陰性予測数
	$Y = -1$	偽陽性予測数	真陰性予測数☺

■ 正解率：
$$\frac{\text{真陽性予測数} + \text{真陰性予測数}}{\text{全予測数}}$$

■ 適合率、再現率、F値：

Precision

● 適合率 =
$$\frac{\text{真陽性予測数}}{\text{陽性予測数}}$$

「アイツが行く先では必ず事件が起こる」

Recall

● 再現率 =
$$\frac{\text{真陽性予測数}}{\text{真陽性予測数} + \text{偽陰性予測数}}$$

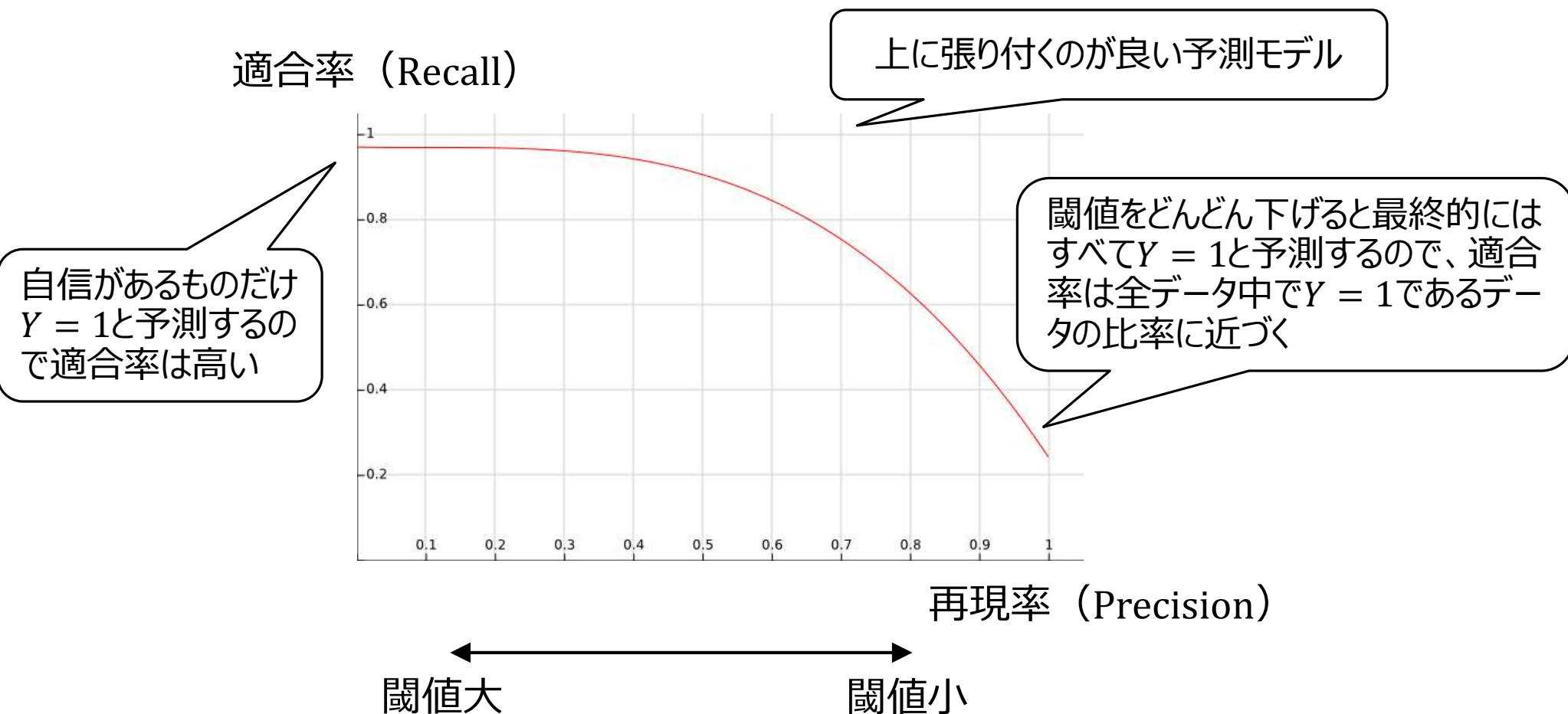
「現場にはいつもアイツがいる」

● F値 =
$$\frac{\text{適合率} \cdot \text{再現率}}{\text{適合率} + \text{再現率}}$$
：適合率と再現率の調和平均

■ 注意：これらは閾値を変えると変わる

閾値を変えながら見る： 適合率-再現率（PR） 曲線

- 予測の閾値を変えながら適合率-再現率 をプロットしたもの



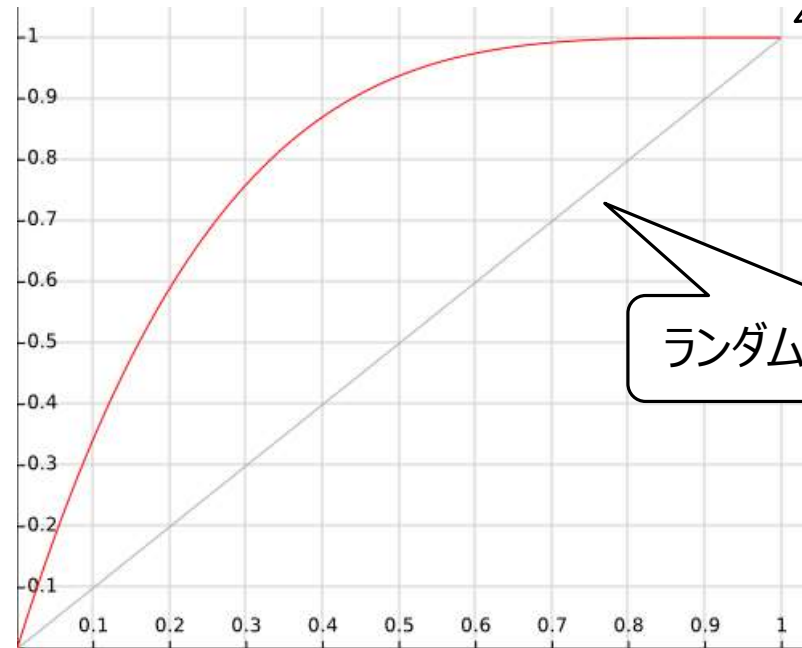
閾値を変えながら見る： ROC曲線

- 受信者操作特性（ROC）曲線：閾値を変えながら真陽性予測数（＝再現率）と偽陽性予測数をプロットしたもの

真陽性予測数（＝再現率）

閾値を下げれば真陽性予測の数を増やせるが、偽陽性予測も増える

左上に張り付くのが
良い予測モデル



ランダムな予測の場合

偽陽性予測割合

閾値大

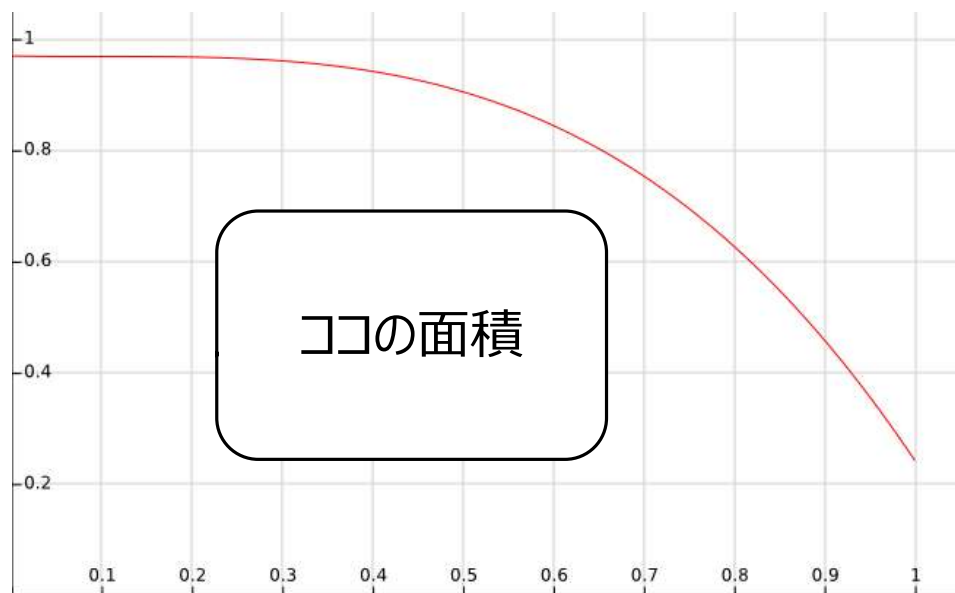
閾値小

閾値によらない指標： 曲線の下面積

- PR曲線の下面積（PR-AUC）
- ROC曲線の下面積（ROC-AUC）

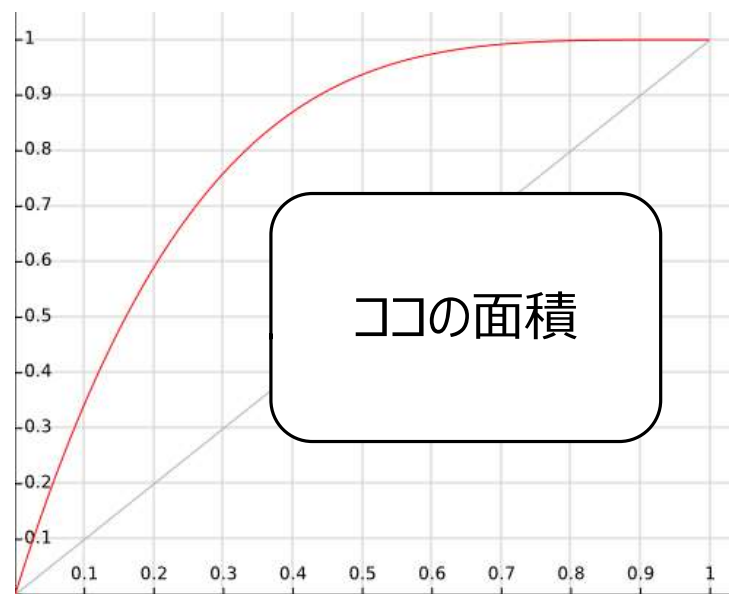
単にAUCといったら
通常はこちら

適合率



再現率

真陽性予測数

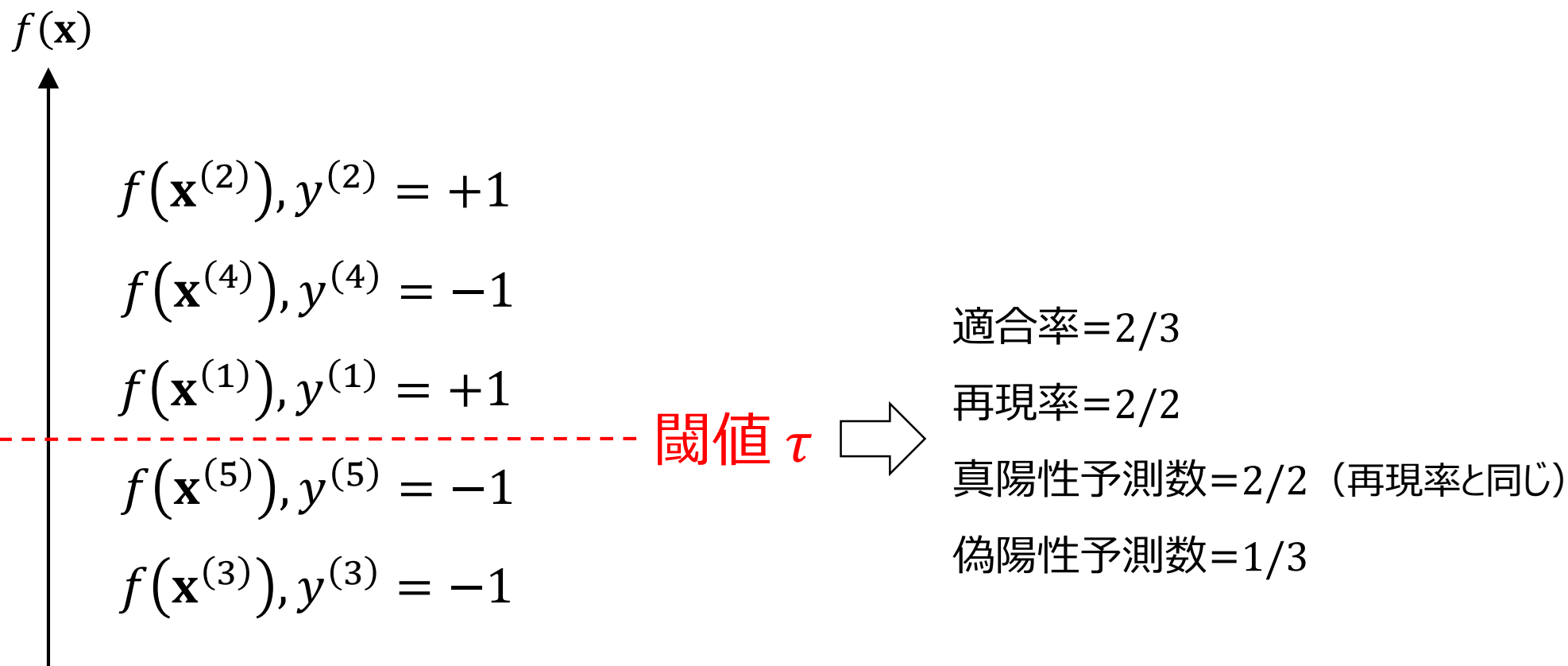


偽陽性予測割合

AUC等の計算量：

PR・ROC曲線、AUCを求める計算量＝データ整列の計算量

- PR曲線、ROC曲線、これらのAUCを求める計算量は $f(\mathbf{x})$ で整列するコスト ($O(n \log n)$)



ROC-AUCの意味： 順序付けの精度を表す

- ROC-AUC : $y^{(i)} = +1, y^{(j)} = -1$ であるすべての (i, j) の組のうち $f(\mathbf{x}^{(i)}) > f(\mathbf{x}^{(j)})$ となっているものの割合
 - 正しい順序で並べられているかをチェックしている (f は $Y = 1$ である信念度合い)
- AUC=1 : 完璧な予測、AUC=0.5 : 完全にランダムな予測
(AUC=0 は予測を反転すれば完璧な予測)
- 先の例では $2 \times 3 = 6$ ペアのうち 5 ペアの順序が保たれているので、
AUC=5/6

$f(\mathbf{x})$ ↑

$f(\mathbf{x}^{(2)}), y^{(2)} = +1$
$f(\mathbf{x}^{(4)}), y^{(4)} = -1$
$f(\mathbf{x}^{(1)}), y^{(1)} = +1$
$f(\mathbf{x}^{(5)}), y^{(5)} = -1$
$f(\mathbf{x}^{(3)}), y^{(3)} = -1$

評価の枠組み： モデル選択と評価


- 予測モデリングにおいて実際に興味があるのは、推定した予測モデルを運用する際の、将来のデータに対する精度
 - モデル推定に用いたデータと将来のデータは異なる
(同じメカニズムで発生しているという仮定はあるが)
- ハイパーパラメータを調整して予測精度を向上したい：
 - リッジ回帰： $\text{minimize}_{\mathbf{w}} \|\mathbf{y} - \mathbf{X}\mathbf{w}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{w}\|_2^2$
 - ハイパーパラメータはモデル推定の過程では推定されない

情報量基準： モデルの真の性能を見積もる基準

- 情報量基準：真の性能を見積もる
 - AIC： $-2(\text{対数尤度}) + 2(\text{パラメータ数})$
 - BIC： $-2(\text{対数尤度}) + 2(\text{パラメータ数}) \cdot \ln n$
(ただし、いくつかの仮定のもとで)
- 以下では、より実験的な性能評価の枠組み（交差検証）を説明する

モデル評価の大原則：

モデル推定に使ったデータを評価に使ってはいけない

- モデルの予測精度を検証する目的で、モデルに推定に使用したデータを用いてはいけない 
- モデル推定にすでに使用したデータに対するそのモデルの精度はそのモデルの真の精度の推定値ではない
- 解決法：データを推定用データと検証用データに分割して用いる
 1. 推定用データを用いてモデルを推定する
 2. 推定したモデルの性能を検証用データで評価する
- 分割はアプリケーションの文脈に合わせて行う必要がある
 - ◆ ランダムに分割、時系列順に分割、...

モデル評価の統計的枠組み： 交差検証


- (K -分割) 交差検証：将来のモデル運用時の性能を推定するための枠組み
- 全データを、重複しない K 個の集合に等分割する：
 - うち $K - 1$ 個の集合をモデル推定に用いる
 - 残りひとつの集合で評価を行う
- 検証用のデータ集合を変えると、 K 通りの評価が行われる（ K 個の評価値が得られる）
 - これらの平均をとって性能の推定値とする

ハイパーパラメータの推定： 交差検証によるハイパーパラメータ推定

- 正則化（MAP推定）の際のハイパーパラメータ
 - ハイパーパラメータはモデル推定（の最適化問題）においては自動的に決まらない（0になってしまう）
- (K -分割) 交差検証によるハイパーパラメータ調整：
 - K 個に分割されたデータのうち $K - 1$ 個を用いて、それぞれのハイパーパラメータ設定においてモデル推定を行う
 - 残りひとつの集合を用いてそれぞれのモデルの精度を測る
 - K 個の評価値の平均がもっともよいハイパーパラメータを採用
 - ◆ この評価値は、モデル運用時の性能とは異なることに注意

二重交差検証：

ハイパーパラメータ推定と性能評価を同時に行う

- しばしば、ハイパーパラメータ推定と、最終的に選ばれたモデルの性能の推定の両方を
- ひとつの K -分割交差検定で行ってはいけない 
 - ハイパーパラメータ推定を行った際にみたデータを評価に使ってはいけない
- 二重交差検定：
 - 外側のループでは性能評価を行う
 - 内側のループではハイパーパラメータ調整を行う
 - 計算コストが高い

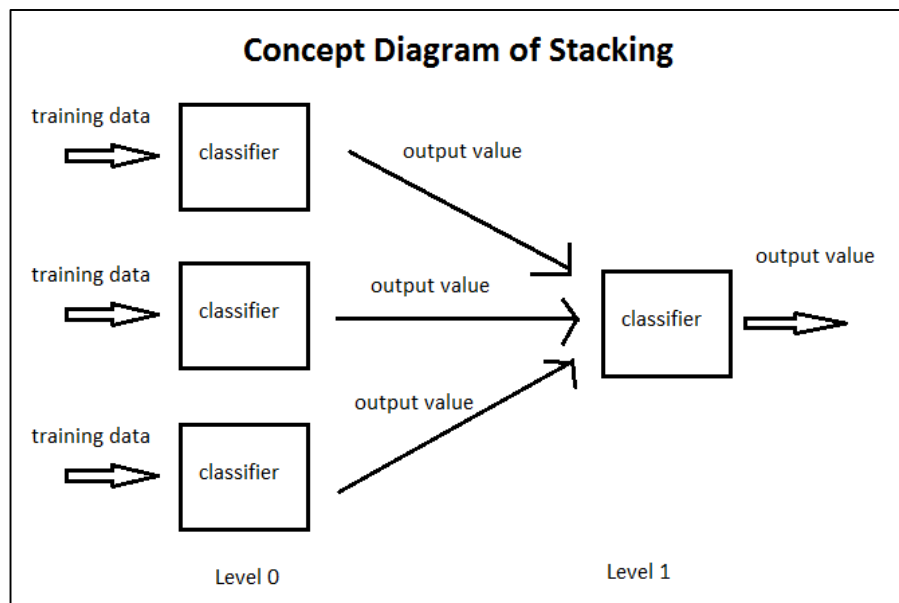
二重交差検証の（軽量な）代用： “開発用データ”方式

- 二重交差検証は計算コストが高いため、もう少し簡単な方法がほしい
- “開発用データ”方式
 - K 分割したデータのうち $K - 2$ 個を推定に用いる
 - 残りのうちひとつをハイパーパラメータ調整に用いる
 - 最後のひとつを性能評価に用いる

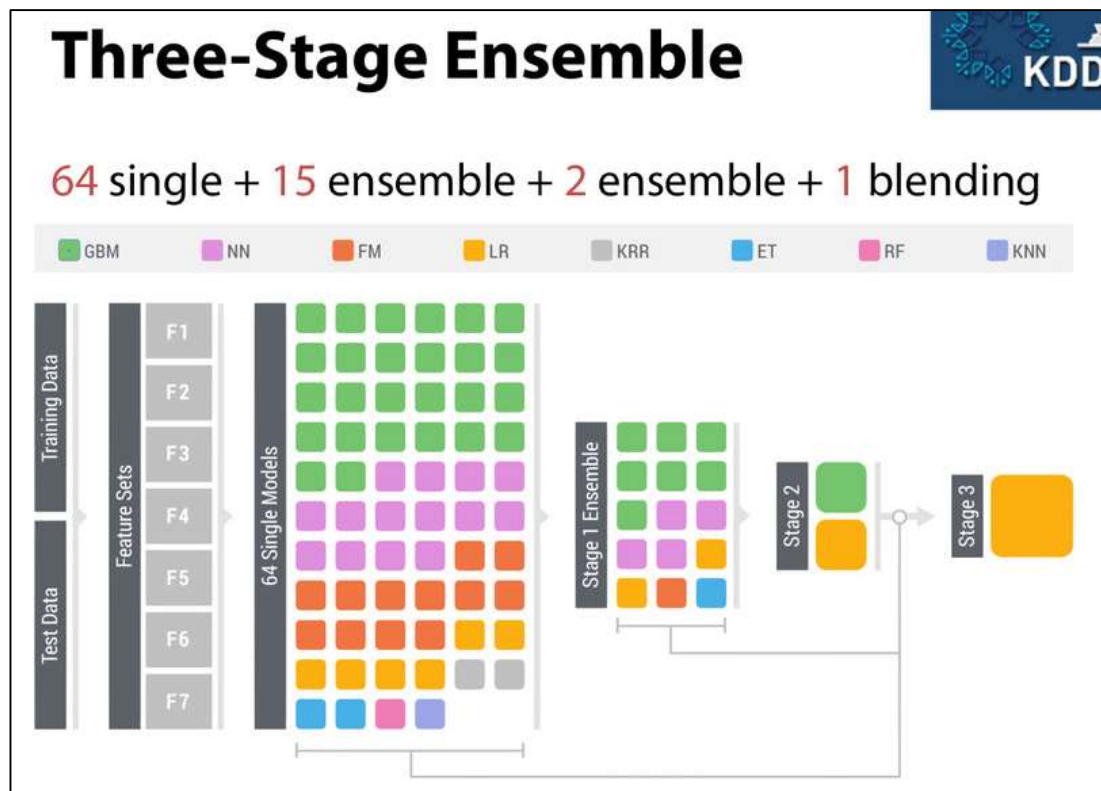
スタッキング :

複数のモデルを並列・直列に積み上げる方法

- 予測モデルの出力を、次の予測モデルの独立変数として用いる
- モデルを2段・3段と積み上げることで複雑なモデルを実現
 - Kaggle等でも多用される
 - コスト大



<http://www.chioka.in/wp-content/uploads/2013/09/stacking.png>



スタッキングのモデル：

ある層の出力は次の層の入力

- スタッキング：複数のモデルを並列・直列に結合する
 - ディープニューラルネットワークの構造に類似
 - 別種のモデルでも可能
- ℓ 段目の出力が $\ell + 1$ 段目の入力になる
 - 0段目の出力 $\mathbf{y}_0 =$ 元々の独立変数ベクトル \mathbf{x}
 - ℓ 段目の出力 \mathbf{y}_ℓ
 - $\ell + 1$ 段目の入力 $\mathbf{x}_{\ell+1} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_\ell \\ \mathbf{y}_\ell \end{pmatrix}$

スタッキングにおける難点： 単純に積んだだけではダメ

- 単純な方法で実現してみる：

1. データ D から予測モデル f を推定
2. D に対する f の出力を次のモデルの入力にする

.... これでうまくいきそう？ ... が実際にはダメ

- 「大原則」を思い出す：モデル推定に用いたデータに対する予測は信用してはいけない

- モデルは推定に用いるデータを再現するように推定されるので、データに偏っている

スタッキングの正しい実施法： 交差検証の方式を用いる

- 推定用データを K 個に分割して：
 1. $K - 1$ 個をモデル推定に用いる
 2. 作ったモデルを残り1個に適用して、次段に渡す
 - 上記のステップ 1&2 を K 通り繰り返せばデータセット全体に対して、推定に用いていないモデルによる予測が得られる
- 上記によって拡張されたデータで次の層（2 層目）のモデル推定を行う
- 以降、同様の手続きを繰り返して積みただけ積む
- 各層の各モデルが K 個できてしまうので、最後にもう一度全データでモデルを推定しなおす