## 統計的モデリング基礎⑥ ~正則化と事後確率最大化~

鹿島久嗣 (情報学科 計算機科学コース)

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

# 重回帰の復習: 最小二乗法による定式化

- 重回帰モデル: $y = \mathbf{\beta}^\mathsf{T} \mathbf{x}$ 
  - パラメータ:  $\boldsymbol{\beta} = (\beta_1, \beta_2, ..., \beta_m, \alpha)^{\mathsf{T}}$
  - 独立変数: $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_m, 1)^{\mathsf{T}}$

最後の次元は 切片部分に相当

- データ:
  - 計画行列:  $X = (\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}, ..., \mathbf{x}^{(n)})^{\top}$
  - 従属変数:  $\mathbf{y} = (y^{(1)}, y^{(2)}, ..., y^{(n)})^{\mathsf{T}}$
- 目的関数:  $\ell(\beta) = \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} \beta^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^2 = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2$

# 重回帰モデルの解:解析解が得られる

- ■目的関数: $L(\boldsymbol{\beta}) = \|\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 = (\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})^{\mathsf{T}}(\mathbf{y} \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta})$
- ■解:  $\mathbf{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\mathbf{\beta}} L(\mathbf{\beta}) = (\mathbf{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{X})^{-1}\mathbf{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$
- ただし、解が存在するためにはX<sup>T</sup>Xが正則である必要
  - ●モデルの次元数mよりもデータ数nが大きい場合はおおむね成立
- 正則化:正則でない場合には $X^TX$ の対角成分に正の定数 $\lambda > 0$ を加えて正則にする
  - 新たな解:  $\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} L(\boldsymbol{\beta}) = (\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{X} + \lambda \boldsymbol{I})^{-1}\boldsymbol{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{y}$
  - 目的関数に戻ると: $L(\beta) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_2^2$

パラメータのノルムに関するペナルティ項

#### データへの過適合:

データへの過剰な適合は将来のデータへの予測力を損なう

- 先ほどは、正則化を計算を安定させるために導入した
- データへの過適合:
  - 汎化:予測を目的とする場合、我々の真の目的は将来のデータへの予測力が高いモデルを得ること
  - 手持ちのデータへのモデルの過剰な適合は、将来の予測力を損なう可能性がある
- 例えば、データ数nが次元数mより小さいとき、重回帰の解は一意 に定まらない
  - 任意の数の解が存在し、どれが良いのかわからない

#### オッカムの剃刀: できるだけ"単純な"なモデルを採用せよ

- データに同程度適合している無数のモデルのうち、 どれが最も"良い"モデルだろうか
- オッカムの剃刀:単純なモデルを採用せよ
  - 「ある事柄を説明するためには、必要以上に多くを仮定するべきでない」
- 単純さを何で測るか?
  - 例えば、モデルに含まれる独立変数の数
  - 自由度調整済決定係数、AIC、BICなどの情報量基準

# 0-ノルムを用いた正則化: パラメータ中の非零成分の数を減らす

- モデルに含まれる独立変数の数 =  $\beta$  中の非零成分の数 =  $\beta$  の 0-ノルム
- 0-ノルム制約を入れた回帰問題:

$$\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 \text{ s. t. } \|\boldsymbol{\beta}\|_0 \le \eta$$

■ あるいは 0-ノルムをペナルティ項として導入:

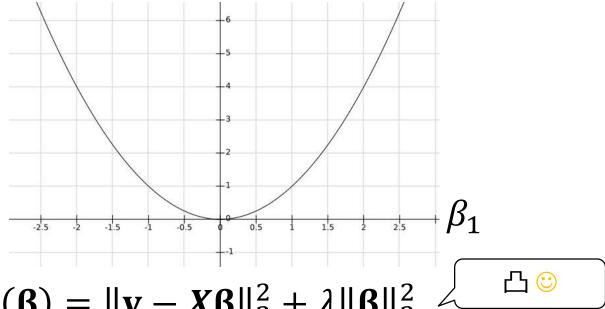
$$\boldsymbol{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\boldsymbol{\beta}} \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_0$$

- η と λ は一対一対応している
- ただし、この問題は凸最適化問題でない

#### 0-ノルムの代替:

#### 2-ノルム正則化は凸最適化になる

• 0-ノルム  $\|\boldsymbol{\beta}\|_0$ の代わりに 2-ノルム  $\|\boldsymbol{\beta}\|_2^2$  を用いる

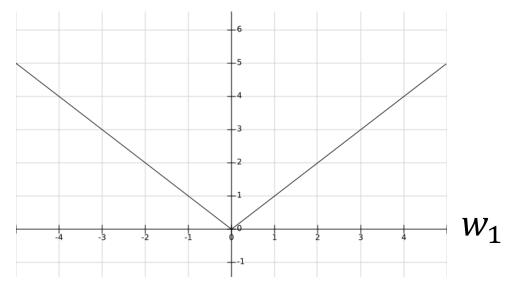


- リッジ回帰: $L(\mathbf{β}) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\mathbf{β}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{β}\|_2^2$ 
  - 0-ノルム正則化の緩和版として捉えることができる:

$$L(\boldsymbol{\beta}) = \|\mathbf{y} - \boldsymbol{X}\boldsymbol{\beta}\|_{2}^{2} + \lambda \|\boldsymbol{\beta}\|_{0}$$

#### 0-ノルムの代替: 1-ノルムは疎な解を導く

• さらに、1-ノルム  $\|\mathbf{\beta}\|_1 = |\beta_1| + |\beta_2| + \cdots + |\beta_D|$  も利用可能



- ラッソ:  $L(\mathbf{\beta}) = \|\mathbf{y} \mathbf{X}\mathbf{\beta}\|_2^2 + \lambda \|\mathbf{\beta}\|_1$ 
  - 凸最適化だが、解析解はもたない
- 1-ノルムを用いると疎な解になる(β\*の多くの要素が1になる)

# 回帰のベイズ統計的解釈:事後確率最大化推定

- 線形回帰モデルの推定は最尤推定として解釈できた
- 正則化のもとでの回帰モデルの推定はベイズ統計の枠組みで解釈 できる
  - 事前分布・事後分布の導入
  - 事後確率最大化(MAP)推定
  - リッジ回帰 = MAP推定

# 線形回帰モデルの最尤推定:線形回帰の確率モデルの最尤推定 = 最小二乗法

■ 線形回帰モデルに対応する確率モデル

• 確率密度関数:
$$f(y^{(i)} | \mathbf{x}^{(i)}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^\mathsf{T} \mathbf{x}^{(i)})^2}{2\sigma^2}\right)$$

• 対数尤度:
$$L(\boldsymbol{\beta}) = \sum_{i=1}^{n} \log f(y^{(i)} | \mathbf{x}^{(i)})$$
  
=  $-\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^\mathsf{T} \mathbf{x}^{(i)})^2 + \text{const.}$ 

- 対数尤度をβについて最大化すること(最尤推定)
  - = 二乗誤差をβについて最小化すること (最小二乗法)

# ベイズ的統計モデリングの考え方: 尤度の代わりに事後分布を考える

- 最尤推定(MLE)では尤度を最大化するパラメータ $\beta$ を求めた: $P(\mathbf{y} \mid \mathbf{X}, \mathbf{\beta}) = \prod_{i=1}^{n} f(y^{(i)} | \mathbf{x}^{(i)}, \mathbf{\beta})$ 
  - これは、パラメータが与えられたもとでデータが再現される条件付確率:  $P(\vec{r}-9 \mid \mathcal{N}) = P(\mathbf{y} \mid \mathbf{X}, \boldsymbol{\beta})$ 
    - ※回帰の場合はXが定数として与えられ、yのみが確率変数と思っている
- ベイズ的なモデリングの考え方では、事後分布を考える: $P( \, \mathcal{N} \, \exists \, \mathsf{X} \, ) = P( \, \boldsymbol{\beta} \, | \, \boldsymbol{X} \, , \, \mathbf{y} )$ 
  - 事後分布はパラメータを確率変数と考える

#### 事後分布:

### 事後分布 ∝ 尤度 × 事前分布

■事後分布:

- $P(\vec{r}-9) = \sum_{\substack{N \ni x-9}} P(\vec{r}-9 \mid N\ni x-9) P(N\ni x-9)$
- 対数事後分布:

$$\log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{X} - \mathcal{P} \mid \mathcal{F} - \mathcal{P})$$
  
=  $\log P(\mathcal{F} - \mathcal{P} \mid \mathcal{N} \ni \mathsf{X} - \mathcal{P}) + \log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{X} - \mathcal{P}) + \text{const.}$   
尤度 事前分布

### 事後確率最大化(MAP)推定: 事後確率を最大化するパラメータを採用

- 対数事後分布:
   log P(パラメータ | データ)
   = log P(データ | パラメータ) + log P(パラメータ) + const.
- ■事後確率最大化(Maximum a posteriori; MAP)推定
  - 事後確率を最大化するパラメータを採用する: パラメータ\* =  $argmax_{\mathcal{N} \ni \mathsf{X} = \mathsf{Y}} \log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{X} = \mathsf{Y})$
  - 最尤推定では log P(データ | パラメータ) の項のみ考える
  - 追加の項として事前分布の項: log P(パラメータ)

### 事後確率最大化としてのリッジ回帰: 正規分布を事前分布とした事後確率最大化

■ 対数事後分布:

$$\log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{J} - \mathsf{P} \mid \mathcal{T} - \mathsf{P})$$

$$= \log P(\mathcal{T} - \mathsf{P} \mid \mathcal{N} \ni \mathsf{J} - \mathsf{P}) + \log P(\mathcal{N} \ni \mathsf{J} - \mathsf{P}) + \text{const.}$$

■ リッジ回帰:

対数尤度対数事前分布

$$\mathbf{\beta}^* = \operatorname{argmin}_{\mathbf{\beta}} \frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=1}^{n} (y^{(i)} - \mathbf{\beta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^2 + \frac{1}{2{\sigma'}^2} \|\mathbf{\beta}\|_2^2$$

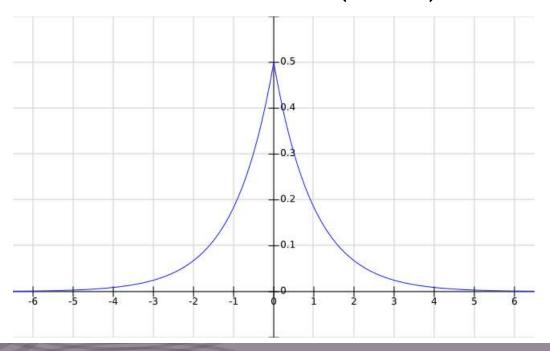
•対数尤度: 
$$\sum_{i=1}^{n} \log \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma'} \exp \left(-\frac{(y^{(i)} - \boldsymbol{\beta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)})^{2}}{2{\sigma'}^{2}}\right)$$

◆事前分布: 
$$P(\beta) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{\beta^{\mathsf{T}}\beta}{2\sigma^2}\right)$$

# 事後確率最大化としてのラッソ: ラプラス分布を事前分布として利用

- 事前分布を正規分布にすると2-ノルム正則化
- ラプラス分布: 1-ノルム正則化に対応する事前分布

$$P(\boldsymbol{\beta}) = \frac{1}{2\phi} \exp\left(-\frac{|\boldsymbol{\beta}|}{\phi}\right)$$



#### ベイズ予測: 推定のばらつきを考慮した予測

• MAP推定では事後分布が最大となるパラメータを点推定する  $\widehat{\beta} = \operatorname{argmax}_{\mathbf{\beta}} P(\mathbf{\beta} \mid \mathbf{X}, \mathbf{y})$ 

■ベイズ予測では事後分布そのものを用いて予測する

$$P(y \mid \mathbf{x}) = \int_{\beta} P(y \mid \mathbf{x}, \boldsymbol{\beta}) P(\boldsymbol{\beta} \mid \boldsymbol{X}, \mathbf{y}) d\boldsymbol{\beta}$$

- あらゆるパラメータにおけるモデルの予測を事後確率で重みづけて 予測する
- 最適化問題を解いてパラメータを点推定するのでなく「全部」使う