

確率・統計

第3回 確率と確率分布

兵庫県立大学 社会情報科学部

川嶋宏彰

kawashima@sis.u-hyogo.ac.jp

- テキスト
 - 「統計学入門」4～5章
- 確率，確率変数，確率分布
 - [Rcmdr] 確率分布に従う乱数を生成してみる
- 期待値の定義，線形性，平均と分散の加法性
 - 次回よく使う
- 上側（下側，両側）確率，パーセント点
 - [Rcmdr] 正規分布の上側確率やパーセント点を表示してみる
- 宿題（兼レポート予告）

今日は推測統計の
準備です

記述統計と推測統計

3

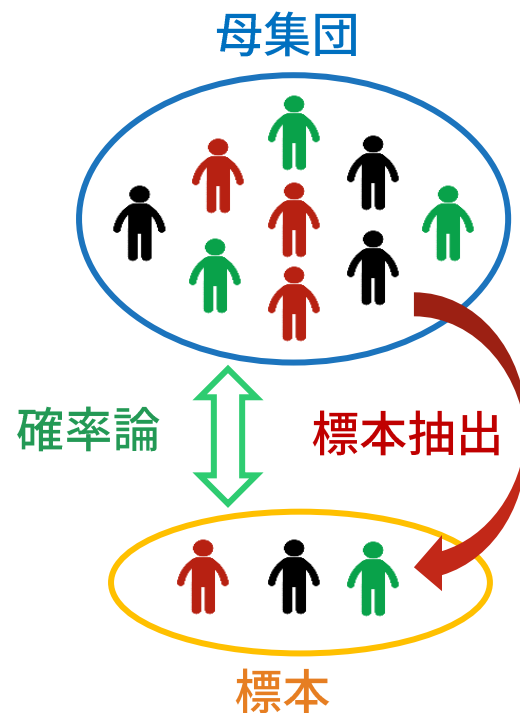
- 統計には「記述統計」と「推測統計」がある

- 記述統計 (descriptive statistics)

- データを要約・視覚化することで理解
- 平均, 中央値, 分散, 標準偏差, 相関係数, ヒストグラム, 散布図

- 推測統計 (inferential statistics) (推計統計)

- サンプリング調査を前提 (右図)
- 部分から全体を知る
- 仮説が正しいかを判断する (仮説検定)
- 母集団の統計量を見積もる (推定)
- 過去から未来を予測する



確率論と統計学

4

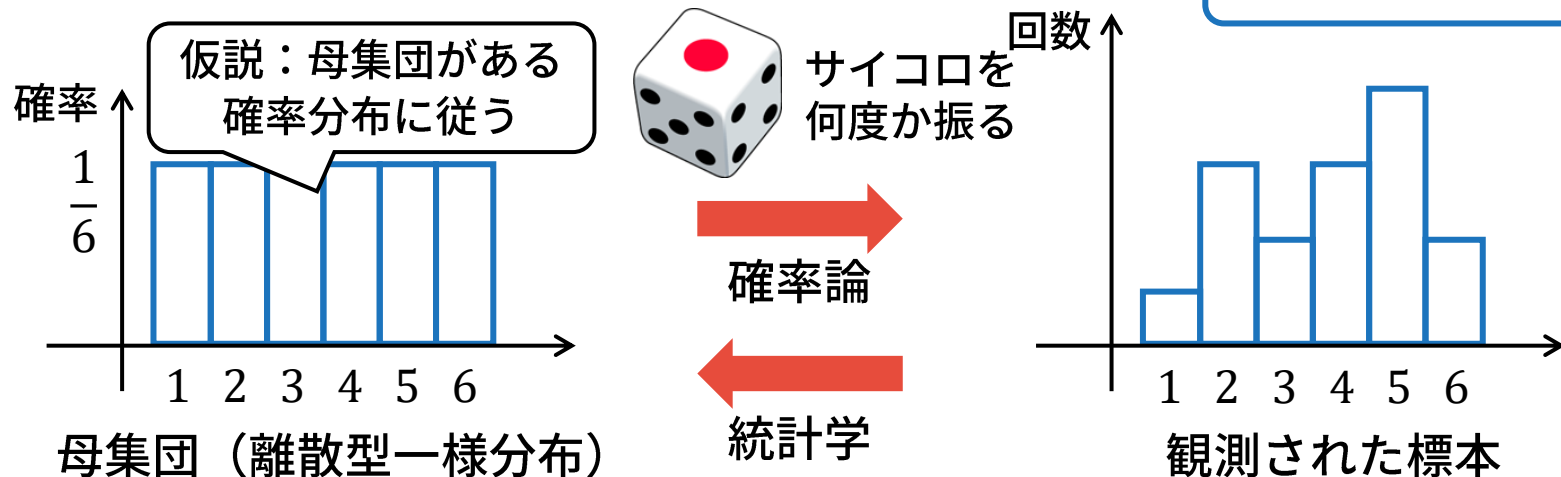
- 統計学（帰納的）

- 限られた**標本**からその背後にある**母集団**を推測したい

- 確率論（演繹的）

- 仮想的**母集団** (確率分布) から**標本**の得られる確率を計算できる

確率変数が**離散型**の場合



どうやって？

母集団について
何か仮定する

ここで確率論を使う

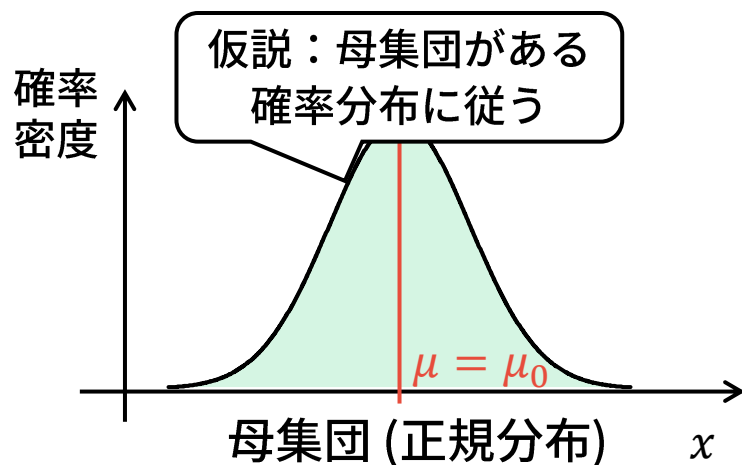
- 統計学（帰納的）

- 限られた**標本**からその背後にある**母集団**を推測したい

- 確率論（演繹的）

- 仮想的**母集団** (確率分布) から**標本**の得られる確率を計算できる

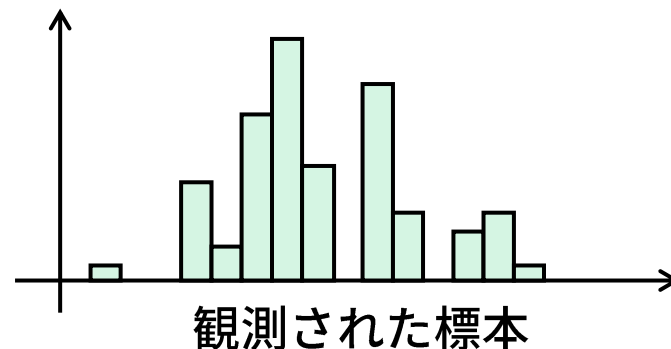
確率変数が**連続型**の場合



- 仮想的に標本を作ることができる
- 観測された標本の得られやすさを評価できる

確率論

統計学



事象・排反事象

- 事象 (event)

- 試行によって起こりうる結果をいくつか集めた集合

- 例：（試行）サイコロを投げる

- 1が出る, 2が出る, 1または2が出る, 3以下が出る, 4以上が出る, 奇数が出る, 1から6いずれかが出る

これらはすべて事象



- 標本空間（全事象） Ω

- 試行によって起こりうる結果のすべての集合

- 事象は標本空間の部分集合

Q. サイコロ投げでは？

$$\Omega = \{1, \dots, 6\}$$

- 排反事象

- 共通部分を持たない（同時に起こらない）事象

- $\{1\}, \{2\}, \dots, \{6\}$

- 奇数が出る $\{1, 3, 5\}$, 偶数が出る $\{2, 4, 6\}$

「1が出る」「2が出る」
...を，ここでは省略して，
結果の目（数）だけ書く
ことにする

確率：以下の3つ（公理）を満たす数

高校では「確率の性質」と呼んでいたもの

1. すべての事象 A に対して $0 \leq P(A) \leq 1$
2. $P(\Omega) = 1$
3. 排反事象 A_1, A_2, \dots に対して $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$

• 例：1つのサイコロを振って出る目

- $P(\{1\}) = P(\{2\}) = \dots = 1/6$, $P(\{1,2,3\}) = 1/2$
- 1から6のいずれかの目が出る確率： $P(\{1,2,3,4,5,6\}) = 1$
- 3以下の目が出る確率： $P(\{1,2,3\}) = P(\{1\}) + P(\{2\}) + P(\{3\})$

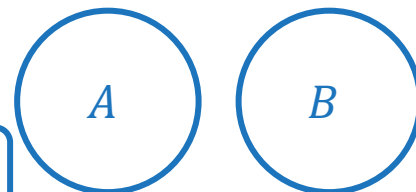
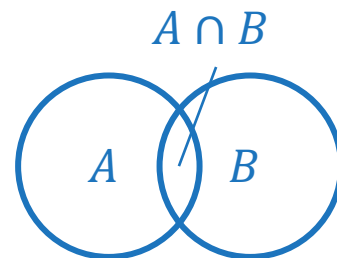
確率の加法定理と排反事象

8

- 2つの事象 A, B を考える

- 加法定理

- 一般: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- 事象 A, B が互いに**排反** (排反事象, $A \cap B = \emptyset$) であるとき
 - $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ (確率の公理)
 - $P(A \cap B) = P(\emptyset) = 0$



A, Bは同時に起こらない

A: 3以下 $A = \{1, 2, 3\}$
B: 偶数 $B = \{2, 4, 6\}$

排反でない

$$P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{3}{6} - \frac{1}{6}$$

$A = \{1, 2, 3\}$
 $B = \{5, 6\}$

排反である

$$P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{2}{6}$$

- 乗法定理

$$P(A \cap B) = P(A | B)P(B) = P(B | A)P(A)$$

- $P(B) \neq 0$ なら条件付き確率 $P(A|B)$ は

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

- $P(A) \neq 0$ なら条件付き確率 $P(B|A)$ は

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

確率の乗法定理と独立事象（重要, p.82-83）

10

• Aが起きたと知ったときBについて何か分かるか？

• 一般: $P(A \cap B) = P(A | B)P(B) = P(B | A)P(A)$

表（カルノー図）に場合の数を入れよう

• 事象A, Bが互いに独立（独立事象）であるとは

• $P(A \cap B) = P(A)P(B)$ （独立性の定義）

（ $P(A | B) = P(A)$, $P(B | A) = P(B)$ …(☆)）

	B	\bar{B}
A	$A \cap B$	$A \cap \bar{B}$
\bar{A}	$\bar{A} \cap B$	$\bar{A} \cap \bar{B}$

$A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 4, 6\}$ 独立？

	B: 偶数	\bar{B} : 奇数	
A $\{1, 2, 3\}$	$\{2\}$ 1	$\{1, 3\}$ 2	3
\bar{A} $\{4, 5, 6\}$	$\{4, 6\}$ 2	$\{5\}$ 1	3
	3	3	6

$A = \{1, 2\}$, $B = \{2, 4, 6\}$ 独立？

	B: 偶数	\bar{B} : 奇数	
A $\{1, 2\}$	$\{2\}$ 1	$\{1\}$ 1	2
\bar{A} $\{3, 4, 5, 6\}$	$\{4, 6\}$ 2	$\{3, 5\}$ 2	4
	3	3	6

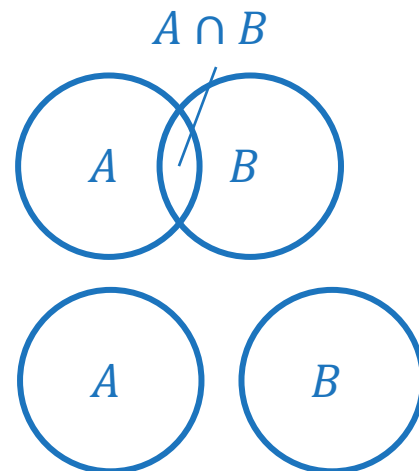
確率の加法定理と乗法定理（まとめ）

11

• 加法定理

- 一般: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- 事象 A, B が互いに**排反** ($A \cap B = \emptyset$) であるとき
 - $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ （確率の公理）
 - $P(A \cap B) = P(\emptyset) = 0$

同時に起こらない



• 乗法定理（通常排反でない場合を考える）

- 一般: $P(A \cap B) = P(A | B)P(B) = P(B | A)P(A)$
- 事象 A, B が互いに**独立**であるとは
 - $P(A \cap B) = P(A)P(B)$ （独立性の定義）
($P(A | B) = P(A)$, $P(B | A) = P(B)$)

	A	\bar{A}
B	$A \cap B$	$\bar{A} \cap B$
\bar{B}	$A \cap \bar{B}$	$\bar{A} \cap \bar{B}$

一方を知っても他方の情報が得られない

事象の独立性に関する練習問題

12

1. 2つ前のスライドの例で条件付き確率を求め、(☆)が成立するか否かを確認せよ.
2. 52枚のトランプから1枚引く試行で「1(エース)が出る」事象と「スペードが出る」事象は独立か？
 - 式を用いて理由も説明すること
 - トランプにジョーカーは入っていないとする
3. サイコロの1から m を赤色に, $m + 1$ から 6 を青色にする.
「赤が出る」事象と「偶数が出る」事象が独立になるような m を求めよ.

- 確率変数 (random variable)

- とりうる各値に対して確率が与えられている変数
- 確率的に（ランダムに）値が定まる
（大文字がよく用いられる． X など）

- 実現値

- 確率変数が実際に取る値（観測値）
（小文字がよく用いられる． x など）

- 確率変数が〇〇となる確率

- 確率変数 X が x 以上の値を取る確率: $P(X \geq x)$ $(= P(\{\omega \mid X(\omega) \geq x\}))$
- 確率変数 X が値 x を取る確率: $P(X = x)$ $(= P(\{\omega \mid X(\omega) = x\}))$

（参考: この講義ではスルーしてよい）
厳密には、確率変数 X は「表が出る」といった数値ではない結果に値（通常は実数値）を割り当てる写像 $X: \Omega \rightarrow R$ である．
これで $P(\{\text{表が出る}\})$ を $P(X = 1)$ と表せるようになる．つまり $P(X = x)$ は $P(\{\omega \mid X(\omega) = x\})$ の省略形．
（ここで、事象 $\{\omega \mid X(\omega) = x\}$ は、値 x が割り振られた結果 ω の集合のこと）

- 確率変数には離散型と連続型がある
- 離散型の確率変数 X
 - 可算集合 $\{x_1, x_2, \dots\}$ の中の一つの値を取る
 - $X \in \{x_1, x_2, \dots\}$ (意味: X は $\{x_1, x_2, \dots\}$ のいずれかの要素を取る)
 - $\{x_1, x_2, \dots, x_K\}$ (有限集合) の場合も多い
- 連続型の確率変数 X
 - 連続値を取る
 - (例) 実数を取る確率変数 $X \in \mathbb{R}$

- 離散型の確率分布（離散分布）とは
離散型の確率変数がとりうる各値に，確率を割り当てたもの
 - $P(X = x_k) = f(x_k)$ ただし $\sum_{k=1}^K f(x_k) = 1$ （有限でないときは K が ∞ ）
 - 添字無しで「 $P(X = x) = f(x)$ ただし $\sum_x f(x) = 1$ 」と書くことも
- 例: サイコロの出る目を確率変数 X で表す
 - $P(X = 1) = P(X = 2) = \dots = \frac{1}{6}$
- 例: コインを投げて表が出た時に1，裏が出た時に0をとる確率変数 X
 - $P(X = 1) = p, P(X = 0) = 1 - p$
(ただし $0 \leq p \leq 1$)

x	1	2	3	4	5	6
$f(x)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

x	1	0
$f(x)$	p	$1 - p$

是非知っておきたい離散分布

16

- ベルヌーイ (Bernoulli) 分布

- ベルヌーイ試行1回を行うときの分布

x	1	0
$f(x)$	p	$1 - p$

- ベルヌーイ試行

- コイン投げのように、毎回2種類いずれかの結果をとり、かつそれらの起こる確率がどの回も同じである独立試行
- 一方の結果が出る確率: $P(X = 1) = p$
- 他方の結果が出る確率: $P(X = 0) = 1 - p$

• 二項分布

- ベルヌーイ試行を n 回繰り返したとき、一方が k 回（他方が $n - k$ 回）生起する確率の分布

(例) 1回コインを投げたとき、表が出る確率を p とする

- n 回コインを投げたとき、表が出る回数 X の従う分布

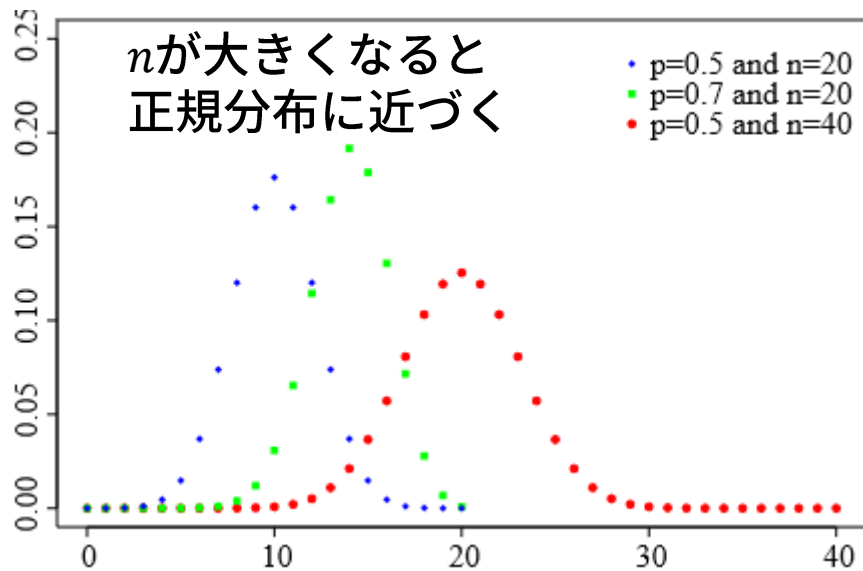
$$P(X = k) = {}_n C_k p^k (1 - p)^{n-k}$$

$n = 2$
のとき

k	0	1	2
$f(x_k)$	$(1 - p)^2$	$2p(1 - p)$	p^2

$n = 3$ のとき

k	0	1	2	3
$f(x_k)$	$(1 - p)^3$	$3p(1 - p)^2$	$3p^2(1 - p)$	p^3



連続型の確率分布と確率密度関数

18

- 連続な値をとる確率変数の分布は密度関数で表す
 - 確率密度 \neq 確率 であることに注意！

160cm以上, 170cm未満の確率は…

160cm以上, 161cm未満の確率は…

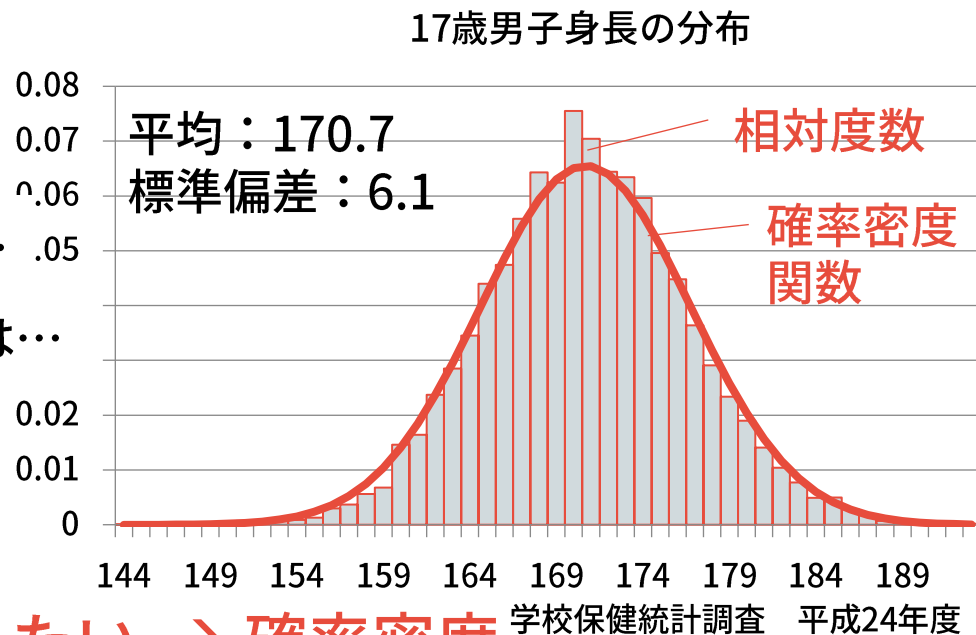
160.0cm以上, 160.1cm未満の確率は…

160.00cm以上, 160.01cm未満の確率は…

身長は元々実数…

どの幅で分布を考えればよい？

十分細かな幅で確率を考えたい → 確率密度

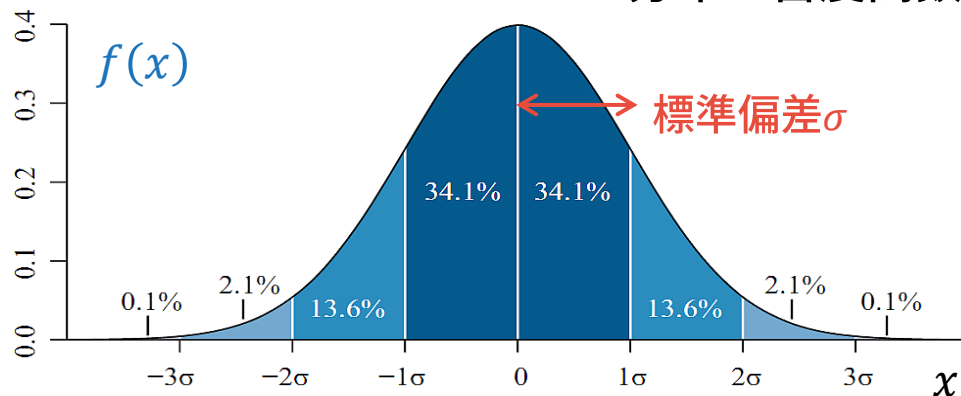


- 連続型の確率分布において：確率密度の積分＝確率

- 連続変数が範囲 $[a, b]$ の値をとる確率： $P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(x) dx$
(連続変数がある特定の値 a をとる確率： $P(X = a) = 0$)

例：平均0の正規分布

この分布の密度関数は $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}$



$$P(-\sigma \leq X \leq \sigma) = 0.6826$$

$$P(-2\sigma \leq X \leq 2\sigma) = 0.9544$$

$$P(-3\sigma \leq X \leq 3\sigma) = 0.9974$$

確率変数 X の分布がこのような密度関数で記述されるとき、
 X は正規分布 $N(0, \sigma^2)$ に「従う」といい $X \sim N(0, \sigma^2)$ のように表記する

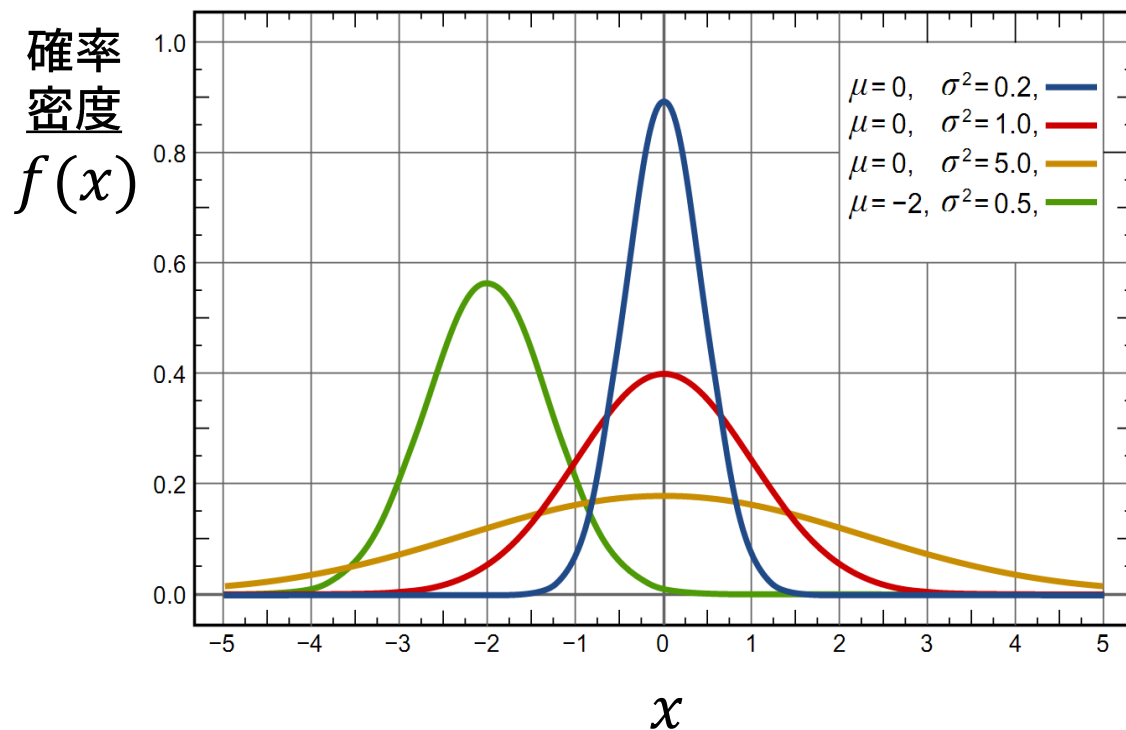
正規分布 (Normal distribution)

20

- 量的な確率変数に関する最も基本的な確率分布の一つ

- 正規分布 $N(\mu, \sigma^2)$ に従うデータ:

平均値 μ を中心に分布 (標準偏差 σ はバラつき具合)



$N(\mu, \sigma^2)$ の確率密度関数

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

密度関数は一般に以下を満たす

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

(釣鐘型の面積が1)

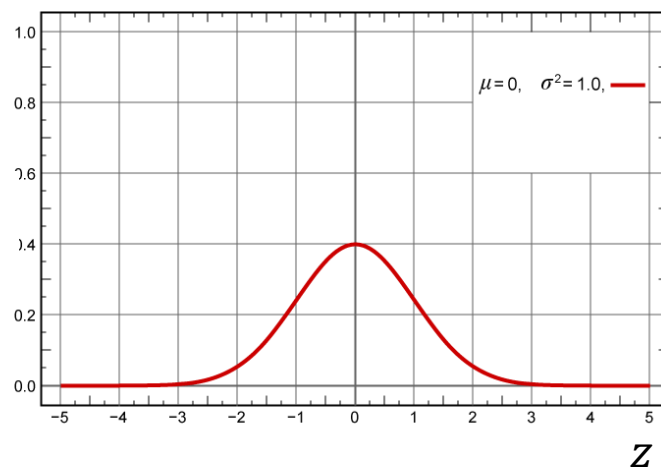
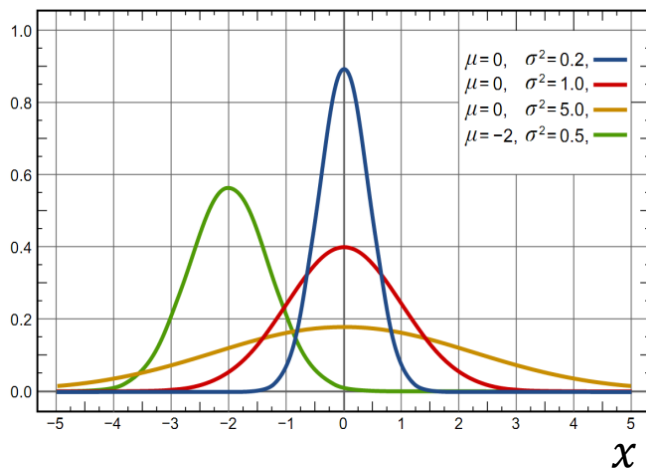
$f(x)$ の値自体は1を超えることもある

標準正規分布

21

- $N(\mu, \sigma^2)$ に従う確率変数 $X \rightarrow$ 標準正規分布に従う確率変数 Z
- 標準化 (変数変換) : $Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$ (とても重要!)
- 確率変数 Z は平均0・標準偏差1の標準正規分布 $N(0,1)$ に従う

確率密度関数: $f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right) \rightarrow f_Z(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{z^2}{2}\right)$

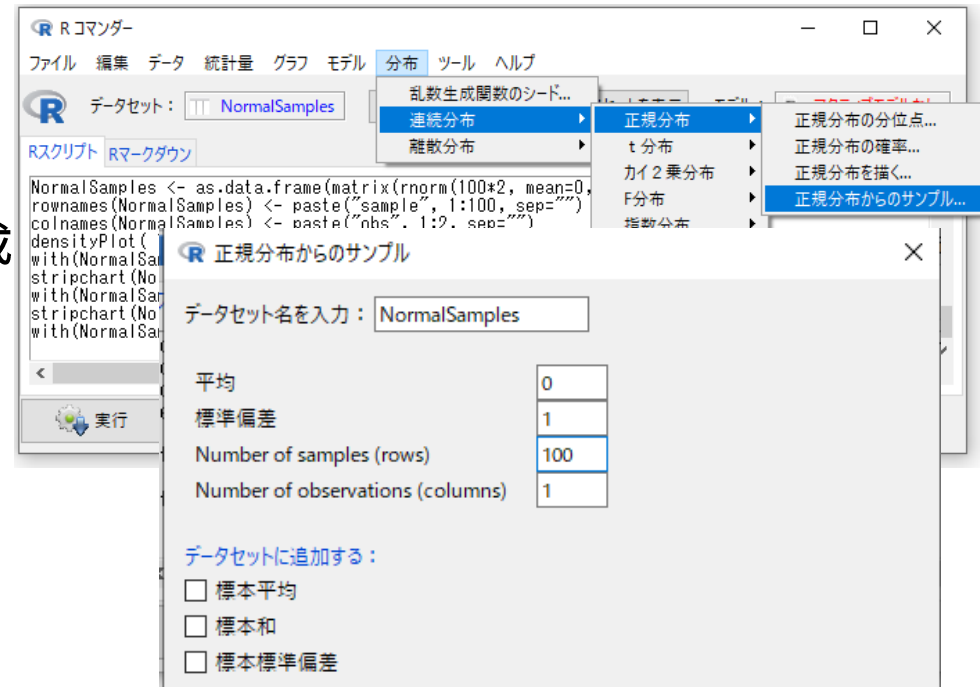


[Rcmdr] 正規乱数を生成

22

- 標準正規分布に従う乱数を生成
 - 分布 > 連続分布 > 正規分布 > 正規分布からのサンプル
 - 平均: 0, 標準偏差: 1
 - Number of samples: 100 (行数)
 - Number of observations: 1 (列数)
 - ヒストグラム等でプロットするために, 1列に100個の値を生成
- 数直線上にプロットしてみる
 - グラフ > ドットプロット
- 分布形状を推定してみる
 - グラフ > ヒストグラム
 - (参考) グラフ > 密度推定

時間が余った人は「離散分布」も試す

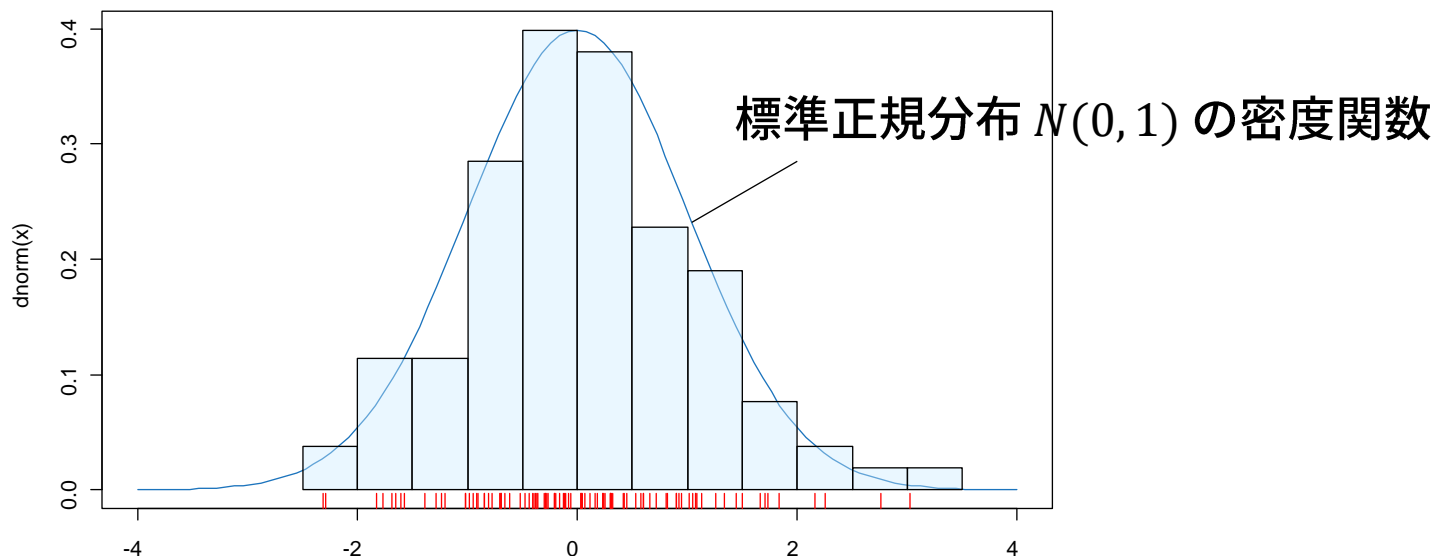


ノンパラメトリック密度推定: 関数の形が未知の場合にデータから密度関数を推定

標準正規分布に従うデータ

23

- 標準正規分布に従うデータは平均0の周りに密集
 - $P(-3 \leq X \leq 3) = 0.9974$ なので-3から3を外れる点はめったに出ない



(参考: 上記の図のRスクリプト)
`curve(dnorm, -4, 4, xlab="")`
`rug(NormalSamples$obs, xlim=c(-4, 4), xlab="")`
`par(new=T)`
`hist(NormalSamples$obs, xlim=c(-4, 4), xlab="", xaxt="n", ylab="", yaxt="n", main="")`

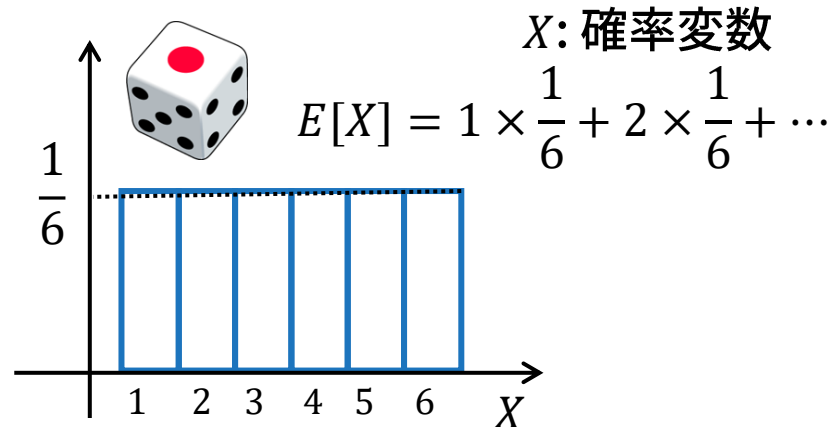
- テキスト
 - 「統計学入門」4～5章
- 確率，確率変数，確率分布
 - [Rcmdr] 確率分布に従う乱数を生成してみる
- 期待値の定義，線形性，平均と分散の加法性
 - 次回よく使う
- 上側（下側，両側）確率，パーセント点
 - [Rcmdr] 正規分布の上側確率やパーセント点を表示してみる
- 宿題（兼レポート予告）

期待値の計算方法

25

- 期待値は「確率変数」に対して定義される
- 離散分布の期待値

$$E[X] = \sum_k x_k P(X = x_k)$$



- 連続分布の期待値

$$E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx$$

$f_X(x)$ は確率密度関数 $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1$

教科書によっては $E[X]$
を $E(X)$ と書くことも

記述統計の平均値との比較

26

- 記述統計におけるデータの平均値

$$\bar{x} = \frac{3 + 1 + 2 + 3 + 2 + 2 + 2 + 1 + 4 + 1}{10}$$

1が3回, 2が4回,
3が2回, 4が1回

- 度数を使って書き直してみる

$$\bar{x} = \frac{1 \times 3 + 2 \times 4 + 3 \times 2 + 4 \times 1}{3 + 4 + 2 + 1} = 1 \cdot 0.3 + 2 \cdot 0.4 + 3 \cdot 0.2 + 4 \cdot 0.1$$

$$\bar{x} = \frac{x_1 f_1 + x_2 f_2 + \cdots + x_K f_K}{N} = x_1 \frac{f_1}{N} + x_2 \frac{f_2}{N} + \cdots + x_K \frac{f_K}{N} = \sum_{k=1}^K x_k p_k$$

- ただし $N = f_1 + f_2 + \cdots + f_K$, $p_k = \frac{f_k}{N}$ とおいた

- 一方, 確率変数 X に対しては具体的な度数 f_k ではなく分布 $P(X = x_k)$ が与えられる: 期待値 $E[X] = \sum_k x_k P(X = x_k)$
- 期待値 $E[X]$ を確率変数 X の平均と呼ぶことも多い

- 確率変数 X の平均 (mean)

- $\mu = E[X]$

(ギリシャ文字 μ はアルファベットmと対応 (大文字はどちらもM))

- 確率変数 X の分散 (variance)

平均からのバラつき

- $\sigma^2 = V[X] = E[(X - E[X])^2] = E[(X - \mu)^2]$

- 確率変数 X の標準偏差 (standard deviation)

- $\sigma = \sqrt{V[X]}$

(ギリシャ文字 σ はアルファベットsと対応)

平均と分散の加法性（重要！）

28

• 期待値と分散

- $E[aX + b] = aE[X] + b$ （期待値の線形性） p.96-, 148-
- $V[aX + b] = a^2V[X]$

• 二つの確率変数 X, Y について以下が成立

- 平均に関して $E[X + Y] = E[X] + E[Y]$, $E[X - Y] = E[X] - E[Y]$
- 分散に関して $V[X \pm Y] = V[X] + V[Y]$ (X, Y が無相関のとき成立)

• 確率変数 X_1, X_2, \dots, X_n について以下が成立

独立ならば無相関

- 平均に関して $E[X_1 + X_2 + \dots + X_n] = E[X_1] + E[X_2] + \dots + E[X_n]$
- 分散に関して $V[X_1 + X_2 + \dots + X_n] = V[X_1] + V[X_2] + \dots + V[X_n]$
 - ただし分散の加法性は、確率変数が互いに無相関のときに成立
(互いに独立でも成立)

独立ならば無相関

歪度と尖度

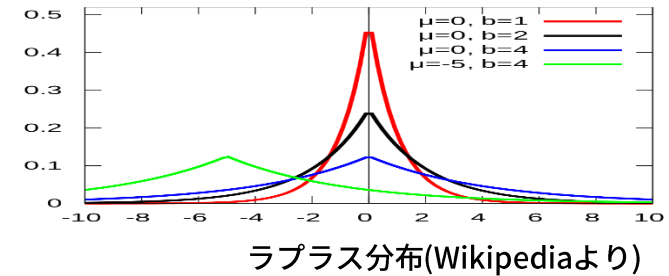
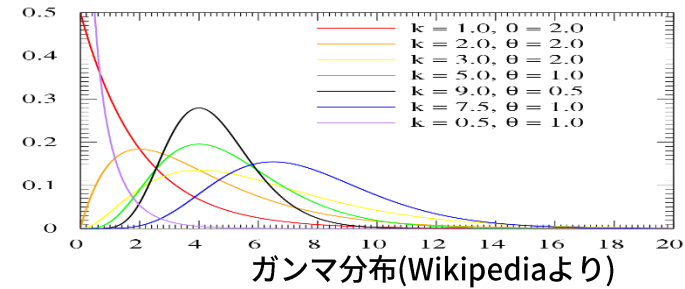
29

- 平均 (mean) $\mu = E[X]$
- 分散 (variance) $\sigma^2 = E[(X - \mu)^2]$

- 歪度 (skewness) $\frac{E[(X - \mu)^3]}{\sigma^3}$
 - 分布の非対称性を表す．正規分布は0
 - 正ならば裾が右に長い

- 尖度 (kurtosis) $\frac{E[(X - \mu)^4]}{\sigma^4} - 3$
 - 分布の尖り具合を表す．正規分布は0 (-3を付けない定義もある)
 - 正ならば中心付近が尖っているだけでなく 裾が両側に長い (重い)

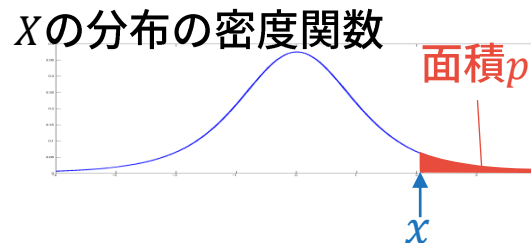
- モーメント (積率) (moment) $\mu_r = E[(X - \mu)^r]$
 - 平均のまわりの r 次モーメント．原点まわりで定義することもある



- テキスト
 - 「統計学入門」4～5章
- 確率，確率変数，確率分布
 - [Rcmdr] 確率分布に従う乱数を生成してみる
- 期待値の定義，線形性，平均と分散の加法性
 - 次回よく使う
- 上側（下側，両側）確率，パーセント点
 - [Rcmdr] 正規分布の上側確率やパーセント点を表示してみる
- 宿題（兼レポート予告）

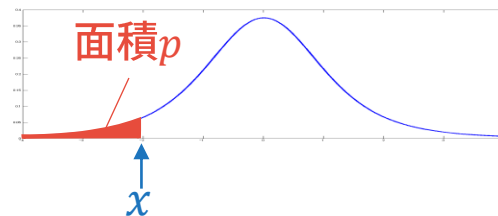
- 上側確率

- X が値 x 以上となる確率: $p = P(X \geq x)$
- 片側検定における p 値



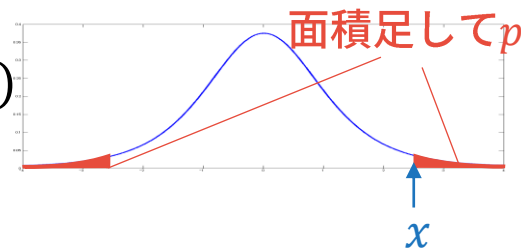
- 下側確率

- X が値 x 以下となる確率: $p = P(X \leq x)$
- 片側検定における p 値



- 両側確率 (分布は左右対称とする)

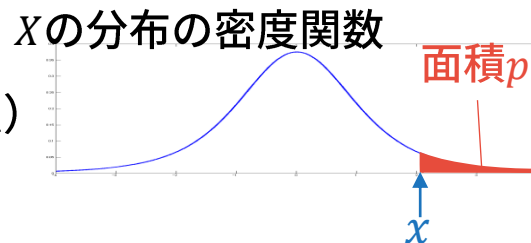
- X が値 $-x$ 以下か x 以上となる確率: $p = P(|X| \geq x)$
 - $p = P(X \leq -x) + P(X \geq x) = 2P(X \geq x)$
- 両側検定における p 値



パーセント点 (percentile)

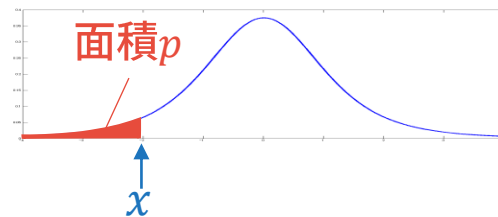
- 上側100 p %点 (上側確率100 p %点ともいう)

- $P(X \geq x) = p$ を満たす x (例: $p = 0.05$ で上側5%点)
- 上側確率(密度関数の右側面積)が p になる値 x



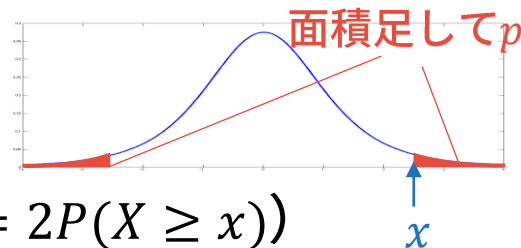
- 下側100 p %点 (単に100 p %点といえばこれ)

- $P(X \leq x) = p$ を満たす x
- $p = \frac{1}{4}, \frac{2}{4}, \frac{3}{4}$ は四分位点



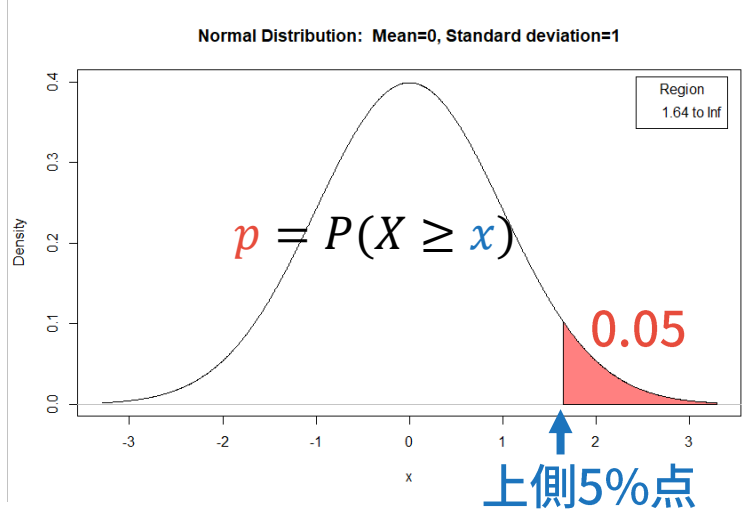
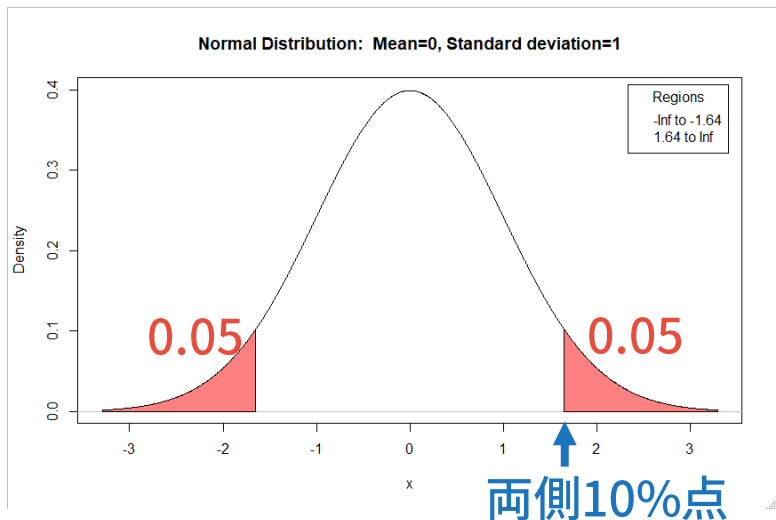
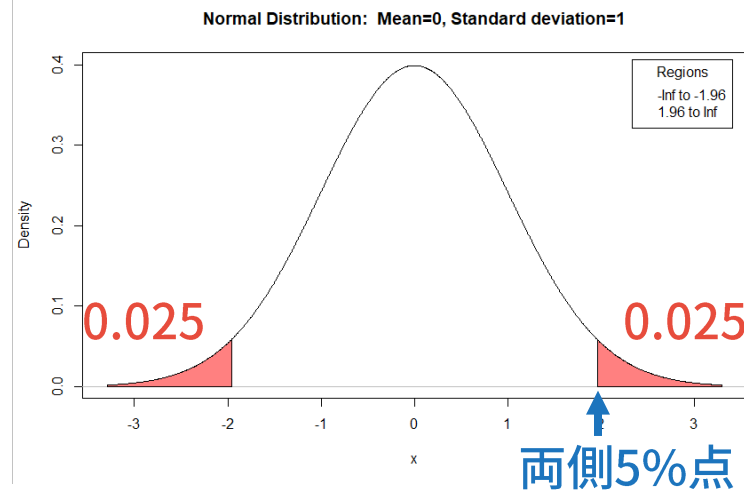
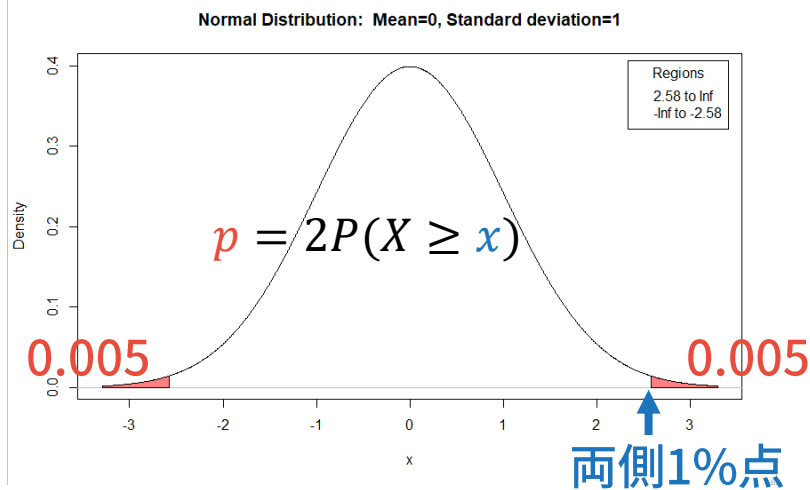
- 両側100 p %点 (分布は左右対称とする)

- $P(|X| \geq x) = p$ を満たす x
 - $P(X \geq x) = p/2$ を満たす x ($\because P(|X| \geq x) = 2P(X \geq x)$)
- 両側確率(密度関数の左右面積の和)が p になる値 x



標準正規分布のパーセント点

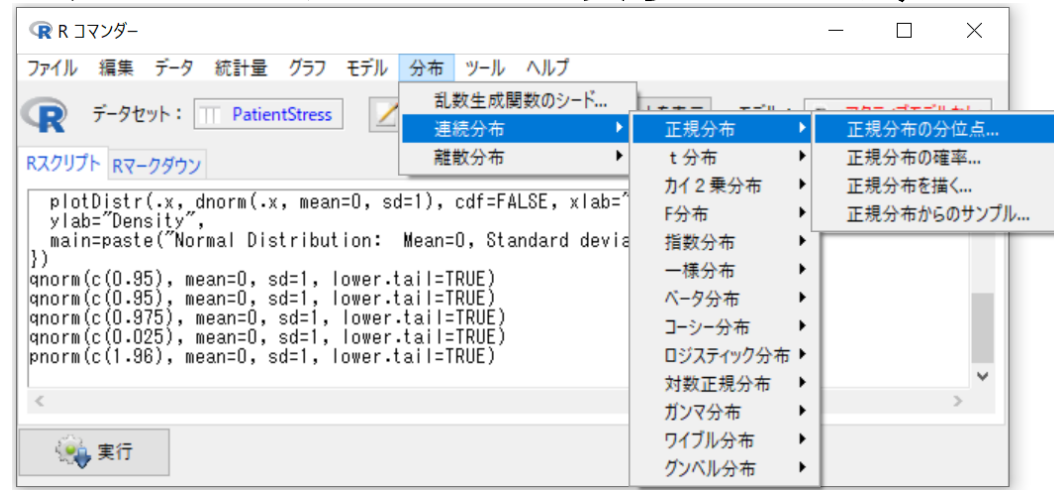
33



[Rcmdr] パーセント点と上側・下側確率

34

- 正規分布のパーセント点
 - 分布 > 連続分布 > 正規分布 > 正規分布の分位点
 - 0.975 や 0.025 で確認 (Rコマンダーでなく Rstudioに表示されます)
- 正規分布の上側 (下側) 確率
 - 分布 > 連続分布 > 正規分布 > 正規分布の確率
 - 1.96 や -1.96 で確認 (Rコマンダーでなく Rstudioに表示されます)
 - p 値の計算にも利用できる
- t 分布でも試してみる



宿題（兼レポート予告）

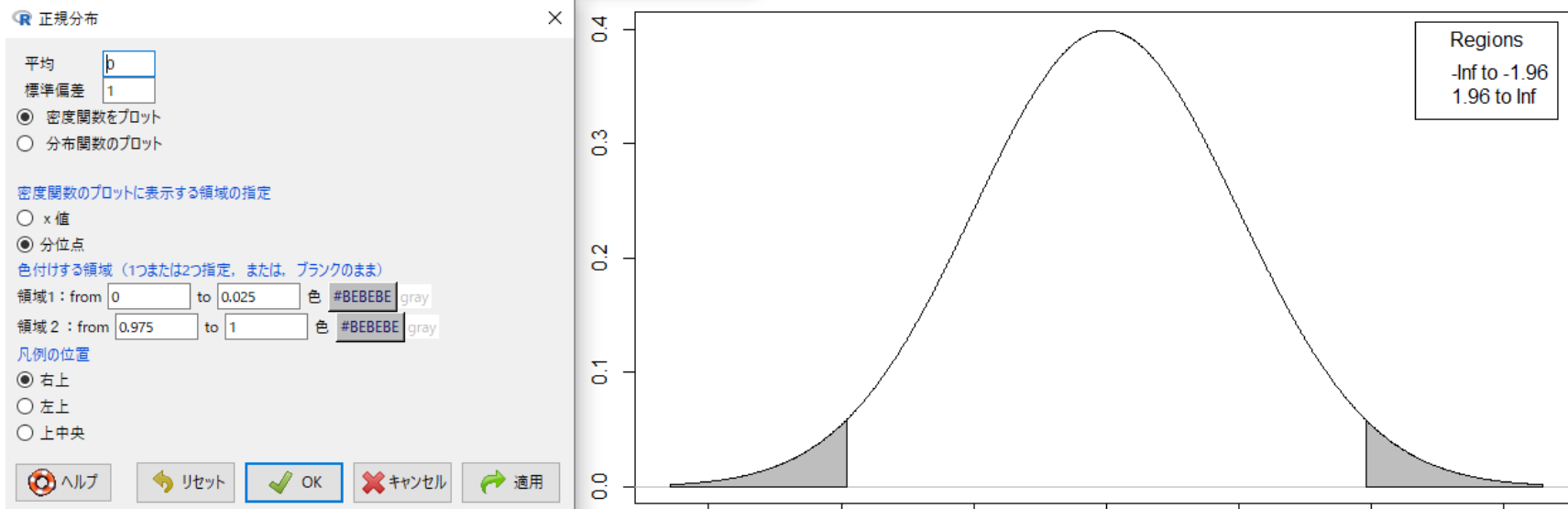
35

1. 身長のデータ（先週の height.csv）を標準化せよ。
 - データ > アクティブデータセット内の変数の管理 > 変数の標準化
 - 標準化後の「Z.身長」のヒストグラムを表示し、横軸の値を確認せよ
2. 標準正規分布を描き，以下の領域を色付けせよ。
 - 両側確率5%の領域
 - 上側確率5%の領域
3. 標準正規分布の次の値を小数点以下2桁で示し (R コマンドー or Excel)，テキストp.280の「付表1 正規分布表」と照らし合わせて確認せよ。
 - 両側1パーセント点，5パーセント点，10パーセント点
 - 上側1パーセント点，5パーセント点，10パーセント点

[Rcmdr] 正規分布を描き領域を色付けする

36

- 分布 > 連続分布 > 正規分布 > 正規分布を描く
 - 密度関数のプロットに表示する領域の指定: 分位点
 - 色付けする領域: (下側確率で指定する)
 - 両側確率5%を描くなら:
領域1: from 0 to 0.025, 領域2: from 0.975 to 1 (色も適当に指定)
(パーセント点 1.96も凡例からわかる)

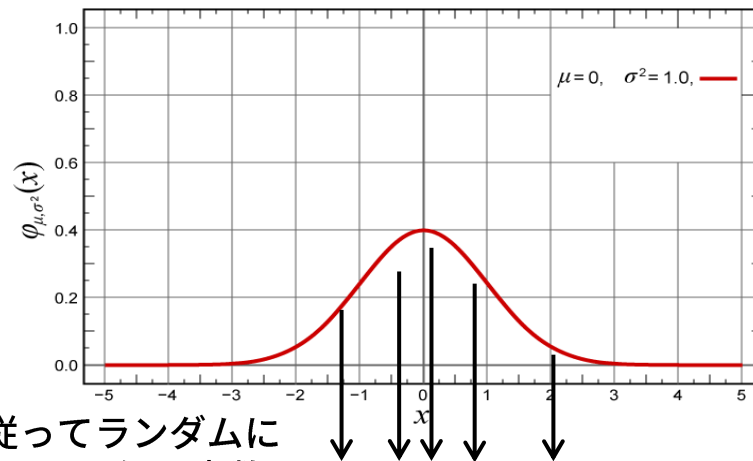
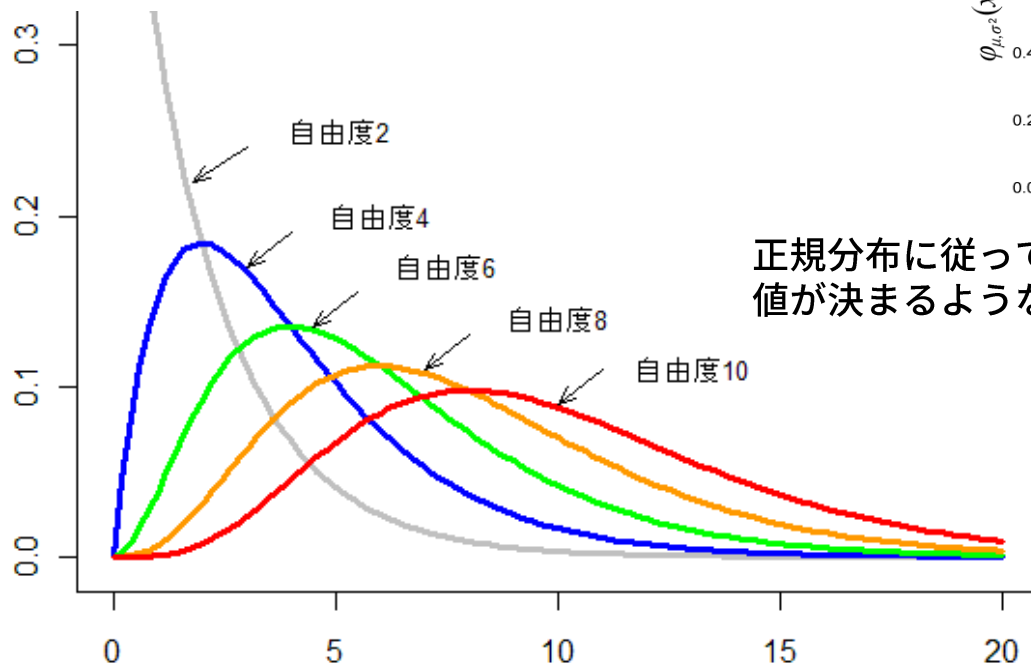


発展（後日出てくる分布）

37

- 余力があれば是非これ以降の演習をRコマンダーで行ってください
 - 「確率・統計」の後半で出てくる分布です

- 標準正規分布に従う複数の確率変数の二乗和が従う確率分布
- k 個の和ならば自由度 k



正規分布に従ってランダムに
値が決まるような k 個の変数

$$X_1, X_2, X_3, \dots, X_k$$

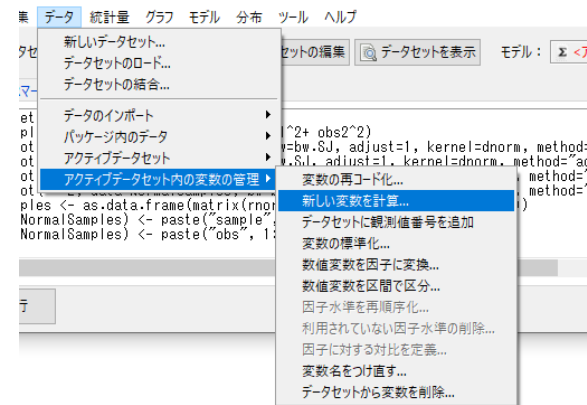
$$Z = \sum_{i=1}^k X_i^2$$

二乗和 Z は自由度 k の χ^2 分布に

[Rcmdr] 正規分布から χ^2 分布を生成

39

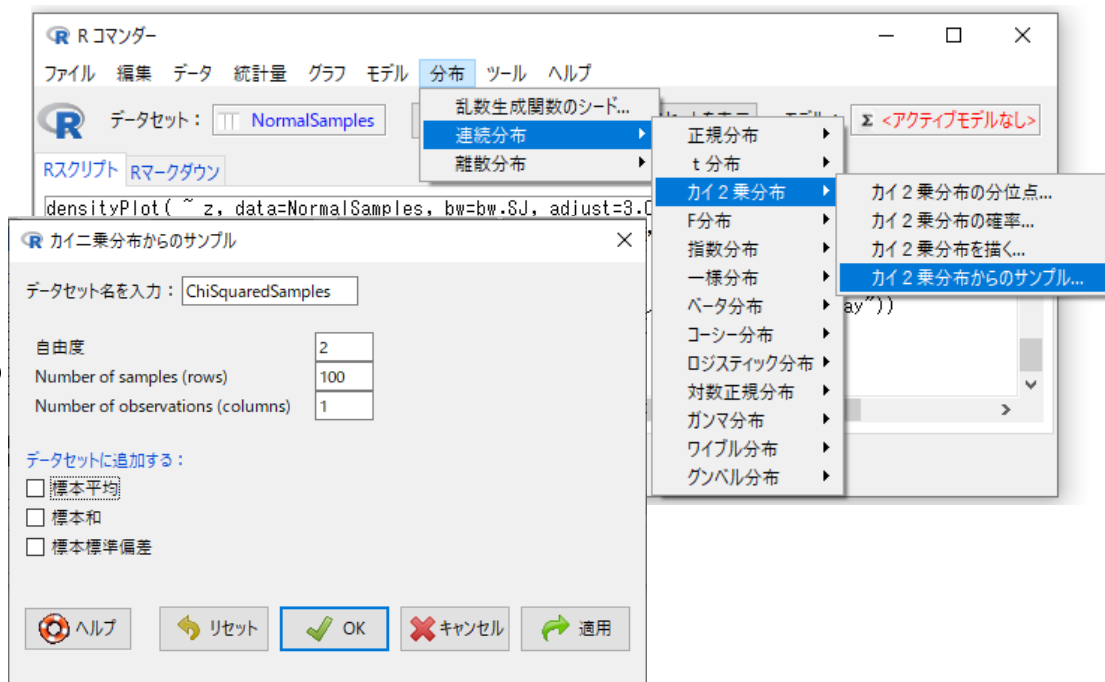
- 標準正規分布に従う乱数を生成
 - 分布 > 連続分布 > 正規分布 > 正規分布からのサンプル
 - 平均: 0, 標準偏差: 1
 - Number of samples: 100
 - Number of observations: 2 (自由度 k に相当)
 - データセットは上書き
 - 「データセットを表示」で確認
- 新たな列を作成
 - データ > アクティブデータセット内の変数の管理 > 新しい変数を計算
 - 新しい変数名: z, 計算式: $\text{obs1}^2 + \text{obs2}^2$
 - 「データセットを表示」で列が追加されたことを確認
- z の分布を確認
 - グラフ > ドットプロット (ドットチャート, ヒストグラム, 箱ひげ)



[Rcmdr] 直接 χ^2 分布に従うデータを生成

40

- 元から用意されている分布の機能を利用
 - (分布 > 連続分布 > カイ2乗分布 > カイ2乗分布を描く)
 - 分布 > 連続分布 > カイ2乗分布 > カイ2乗分布からのサンプル
 - 自由度: 2
 - ... (rows): 100
 - ... (columns): 1
 - グラフ > ヒストグラム
 - 自由度3, 4でも試してみる



- 離散分布

- ポアソン分布 : $P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!} \quad (\lambda > 0), \quad k = 0, 1, 2, \dots$
- 幾何分布 : $P(X = k) = p(1 - p)^{k-1} \quad (0 < p < 1), \quad k = 1, 2, 3, \dots$
- 超幾何分布 : $P(X = k) = \frac{\binom{K}{k} \binom{N-K}{n-k}}{\binom{N}{n}} = \frac{\binom{n}{k} \binom{N-n}{K-k}}{\binom{N}{K}}$

- 連続分布

- 一様分布 : 密度関数 $f(x) = \begin{cases} \frac{1}{\beta - \alpha} & (\alpha \leq x \leq \beta) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$
- 指数分布 : 密度関数 $f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & (x \geq 0) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad (\lambda > 0)$
- ガンマ分布 : 密度関数 $f(x) = \frac{1}{\Gamma(k)\theta^k} x^{k-1} e^{-\frac{x}{\theta}} \quad (x > 0) \quad (k > 0, \theta > 0)$