

Matematik İşlemleri

>> 5 + 6 toplama
11

>> 70 / 7 bölme
10.0

>> 5 - 6 çıkarma
-1

>> 22 / 7
3.142857142857143

>> 5 * 6 çarpma
30

>> 22 // 7
3

kesirli kısmı
isteniyorsa k

>> 18 % 4 mod
2 alma

>> 5 ** 3 üs
125 alma

>> x = 4 kesirli
>> y = 5 sayı
>> x / y ondalık
8.0

>> a, b = 3, 2
>> print(a / b)

- İşlem Önceliği -

()
* *
, /, %, //
+, -

- String -

Tek veya çift
tırnak içinde yazılır

>> "Ahmet'in bugün desisi var"

>> 'Ahmet\'in bugün desisi var'

>> ilk = 'yazılım'
>> ilk
>> 'yazılım'

>> son = "bilimi"
>> son
>> 'bilimi'

>> ilk + son
'yazılımbilimi'

>> "yazılım" + "bilimi"
'yazılımbilimi'

stringler
birbiryle
toplanabilir
çarpılabilir.

print Fonksiyonu

```
>>> print ( "Yazılım", "Bilimi" )
```

Yazılım Bilimi

```
>>> print ( "Yazılım" + "Bilimi" )
```

YazılımBilimi

```
>>> print ( "python", 3 )
```

python 3

```
>>> print ( "a", 3, 3.14, "b" )
```

a 3 3.14 b

ÖNEMLİ

```
>>> print ( "python", 3 )
```

ERROR

```
>>> print ( "Yazılım " + str ( 3 ) )
```

Yazılım3

İçindeki tan
sayıyı stringe
dönüştürür

```
>>> print ( 'float ( 8.5 )' + 5 )
```

13.5

String işlemleri

```
>>> a = "Yazılım Bilimi"
```

```
>>> a
```

'Yazılım Bilimi'

```
>>> print ( a )
```

Yazılım Bilimi

```
>>> a [ 0 ]
```

baştan indexleme

'Y'

```
>>> a [ -1 ]
```

sondan indexleme

','

0 1 2 -2
↑ ↑ ↑
Yazılım Bilimi
-1

```
>>> a[2:10]
```

2. indexten 10. index'e kadar

```
>>> a[:] başta sona
```

```
>>> a[2:]
```

```
>>> a[:2]
```

```
>>> len(a)
```

(c de strlen())

14

```
>>> len("hilal")
```

5

Değişkenler

```
>>> type(12)
```

```
<class 'int'>
```

[1,2,3,4] (1,2,3,4)

float, str, list, tuple, dict

Değişken Tanımlama

```
>>> x=5
```

```
>>> x  
5
```

```
>>> y=4
```

```
>>> y  
4
```

```
>>> x=x+y
```

```
>>> x  
14
```

```
>>> str(3)
```

```
'3'
```

isine aldığı değeri string haline çevirir. Daha sonra type olarak string ortaya çıkarır.

```
>>> type(str(3))
```

```
<class 'str'>
```



```
>>> int ("yazılım")
```

Hata verir

```
>>> float (3)
```

3.0

```
>>> int (2.9)
```

2

Cde

```
char karakter = 'a';
```

```
printf ("%d", karakter);
```

ASCII sayı

```
printf ("%c", karakter);
```

a

Python

```
harf = 'a'
```

```
ascii_kodu = ord(harf)
```

```
print(f"{harf} karakterinin ASCII kodu: {ascii_kodu}")
```

Listeler

C de array

```
>>> a = [23, 32, 44, "Python", 10]
```

0 1 2 3 4 index

```
>>> a
```

```
[23, 32, 44, "Python", 10]
```

```
>>> "Python" [0]
```

```
P
```

```
>>> a[0] = 11
```

```
>>> a
```

```
[11, 32, 44, "Python", 10]
```

} listede değer
değiştirdi

listeye eleman ekleme

1

```
>>> a.append("hıla1")
```

```
>>> a
```

```
[11, 32, 44, "Python", 10, "hıla1"]
```

2

```
>>> a + ["hıla1"] # a = a + ["hıla1"]  
[11, 32, 44, "Python", 10, "hıla1"]
```

Listede istenen yere kadar Eleman Bastırma

```
>>> "yazılım"[:2]
```

```
'ya'
```

2'ye kadar 2. dahil değil.

```
>>> a[:2]
```