

## Örnek: **Dosyadaki Veriyi Okuyarak Toplama Yapma**

Bir dosyada saklanan sayıları okuyarak toplamını hesaplayan bir program yazın. Dosyada her satırda bir sayı bulunacak. Programın sonunda dosyadaki tüm sayıları topladıktan sonra sonucu ekrana yazdırın.

### Yapılacaklar:

- Dosyadan sayıları okuyan bir program yazın.
- Okunan her sayıyı toplamak için bir değişken kullanın.
- Dosya sonunda toplamı ekrana yazdırın.

Cevap:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    FILE *file = fopen("numbers.txt", "r");  
    int number, sum = 0;  
  
    if (file == NULL) {  
        printf("Dosya açılmadı!\n");  
        return 1;  
    }  
  
    // Dosyadaki her sayıyı oku ve topla  
    while (fscanf(file, "%d", &number) != EOF) {  
        sum += number;  
    }  
  
    fclose(file);  
    printf("Dosyadaki sayıların toplamı: %d\n", sum);  
  
    return 0;  
}
```

Soru 1:

### **Öğrenci Verilerini Dosyaya Yazma**

Bir öğrenci programı yazın. Bu programda her öğrencinin adını, soyadını ve notunu tutan bir **Student** adlı struct olsun. Kullanıcıdan 5 öğrencinin bilgilerini alın ve bu bilgileri bir dosyaya yazın. Program, dosyaya öğrencilerin adını, soyadını ve notunu her satıra yazmalıdır.

**Not:** Dinamik bellek yönetimi ve pointer kullanınız.

Soru 2:

### **Dosyadaki Veriyi Geriye Doğru Okuma**

Öncelikle kullanıcıdan gireceği kadar kelime alın bu kelimeleri bir dosyada her biri farklı satırda olacak şekilde dosyada depolayın. Bu dosyadaki kelimeleri tersine okuyarak ekrana yazdıran ve ters hallerini ayrı bir dosyaya yazdıran bir program yazın.

**Not:** Dinamik bellek yönetimi ve pointer kullanınız.