

# Matematik işlemleri

>> 5 + 6 toplama >> 70 / 7 bölme  
11 10.0

>> 5 - 6 çıkarma >> 22 / 7  
-1 3.142857142857143

>> 5 \* 6 çarpma >> 22 // 7  
30 3

>> 18 %. 4 mod alma >> 5 \*\* 3 üs alma  
2 125

>> x = 4 kesirli  
>> y = 5 sayı  
>> x / y ondalık  
8.0 )

Kesirli kısmı isteniyorsak

>> a, b = 3, 2  
>> print(a/b)

## - işlem önceliği -

( )  
\* \*  
. /, %, //  
+, -

## - String -

Tek veya çift tırnak içinde yazılır

>> "Ahmet'in bugün dersi var"

>> 'Ahmet\'in bugun dersi var'

>> ilk = 'yazılım'  
>> ilk  
>> 'yazılım'

>> son = "bilimi"  
>> son  
>> 'bilimi'

stringler  
birbiryle  
toplatabilir  
çarpılabilir.

>> ilk + son  
'yazılım bilimi'

>> "yazılım" + "bilimi"  
'yazılım bilimi'

## print fonksiyonu

```
>>> print (" Yazılım ", " Bilimi ")
```

Yazılım Bilimi

```
>>> print (" Yazılım " + " Bilimi ")
```

Yazılım Bilimi

```
>>> print (" python ", 3)
```

Python 3

```
>>> print (" a ", 3, 3.14, " b ")
```

a 3 3.14 b

## ÖNEMLİ

```
>>> print (" python ", 3) ERROR
```

```
>>> print (" Yazılım " + str(3))
```

yazılım3

icindeki tam  
sayıyi stringe  
dönüşür

```
>>> print (' float ( 8.5 ) ' + 5 )
```

13.5

## String işlemleri

```
>>> a = " Yazılım Bilimi "
```

```
>>> a
```

' Yazılım Bilimi '

```
>>> print (a)
```

Yazılım Bilimi

```
>>> a [0]
```

başta indexlene

' Y'

```
>>> a [-1]
```

sonda indexlene

' I'

0 1 2 -2  
↑ ↑ ↑ ↑  
Yazılım Bilimi  
-1

```
>>> a[2:10]
>>> a[:] basta sona
>>> a[2:]
>>> a[:2]
>>> len(a) (c de strlen())
14
>>> len("hilal")
5
```

2. indexten 10. index'e  
kadar

## Degiskenler

```
>>> type(12)
<class 'int'> # float, str, list, tuple, dict
```

[1,2,3,4] (1,2,3,4)

## Degisken Tanimlama

```
>>> x=5
>>> x
5
>>> y=4
>>> y
4
>>> x=x+y
>>> x
14
```

```
>>> str(3) icerdeki degeri string haline
'3'        cevirir. Daha sonra type olarak
            string ortaya cikar.
>>> type(str(3))
<class 'str'>
```

```
>>> int ("yazılım")
```

Hata verir

```
>>> float ()
```

3.0

```
>>> int (2.9)
```

2

Code

```
char karakter = 'a';
```

```
printf ("%d", karakter);
```

ASCII sayı

```
printf ("%c", karakter);
```

a

Python

```
harf = 'a'
```

```
ascii_kodu = ord(harf)
```

```
print(f"{harf} karakterinin ASCII kodu: {ascii_kodu}")
```

## Listeler

# C de array

>>> a = [23, 32, 44, "Python", 10]  
0 1 2 3 4 index

>>> a

[23, 32, 44, "Python", 10]

>>> "Python" [0]

P

>>> a [0] = 11

>>> a

[11, 32, 44, "Python", 10]

} listede değer  
değişti

listeye elemen ekleme

1

>>> a.append ("hilal")

>>> a

[11, 32, 44, "Python", 10, "hilal"]

2

>>> a + ["hilal"] # a = a + ["hilal"]

[11, 32, 44, "Python", 10, "hilal"]

Listede istenilen yere kadar Eleman Ekleme

>>> "yazılım" [:2]  
'ya'

2'ye kadar 2. dahil değil.

>>> a [:2]