

# 가족앨범

Student No: 22112016

Name: 주호경

E-mail: ynzxc123@gmail.com



# [ Revision history ]

Revision date	Version #	Description	Author
05/05/2023	0.01		



## = Contents =

1.	Introduction
2.	Use case analysis
3.	Domain analysis
4.	User Interface prototype
5.	Glossary
6.	References

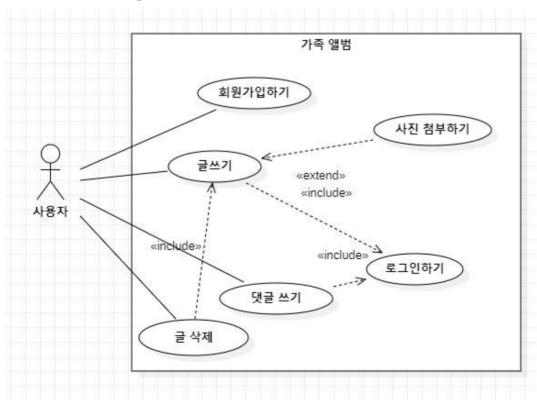


#### 1. Introduction

가족 구성원들이 서로 떨어져 살거나 바쁜 일상으로 인해 소중한 순간들을 함께하지 못하는 경우가 많다. 그래서 가족 구성원들의 사진이나 글 등을 효율적으로 관리할 수 있는 가족 앨범 게시판을 만들고자 한다. 이를 통해 가족 구성원들은 서로의 일상을 공유하고 소중한 순간들을 함께 기록하며 가족 구성원들 간의 소통과 유대감을 증진시키는 것이 목적이다. 또한, 가족 구성원들이 사진이나 글을 효율적으로 저장하고 관리하여 기존에는 분산되어 있던 가족 구성원들의 소중한 기억들을 한 곳에 모아서 보관할 수 있다. 이를 통해 가족 구성원들은 언제 어디서든지 앨범에 접근하여 가족 구성원들의 소식을 확인하고 소중한 기억을 공유할 수 있다. 이 프로그램은 가족 구성원들을 대상으로하고 특히 떨어져 살거나 바쁜 일상으로 인해 함께하지 못하는 경우가 많은 가족들에게 효과적이다. 사용자들은 가족 구성원들끼리만 접근 가능한 게시판을 생성하여 자유롭게 글을 작성하고, 사진을 업로드하여 공유할 수 있다. 또한, 댓글 기능을 통해 서로 소통할수 있다. 이러한 기능들을 통해 가족 구성원들은 떨어져 살거나 바쁜 일상으로 인해 함께하지 못하는 경우라도 서로의 일상을 공유하며, 소중한 추억들을 기록하고 공유함으로써 가족 구성원들 간의 소통과 유대감을 높일 수 있다.

#### 2. Use case analysis

#### 2.1 Use case diagram



[그림 1] use case diagram



## 2.2 Use case description

Has Coas #1 · Losin		
Use Case #1 : Login GENERAL CHARACTERSTICS		
Summary	사용자가 아이디, 비밀번호를 입력하여 회원인지 인증을 받는다.	
Scope	가족 앨범	
Level	User level	
Author		
Last Update		
Status	Analysis	
Primary Actor	User	
Preconditions	사용자가 회원 가입한 상태여야 한다.	
Trigger	사이트를 실행할 때	
Success Post Condition	로그인에 성공하고 이후 다른 기능을 사용할 수 있다.	
Failed Post Condition	사용자는 로그인에 실패한다. 이후 회원가입을 제외한 모든 기능을	
Pailed Post Condition 이용할 수 없다.		
MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 사이트를 실행한다.	
1	로그인 화면에서 아이디와 비밀번호를 입력 후 로그인 버튼을 누른	
1	다.	
2	시스템은 회원가입 된 사용자인지 확인한다. 등록된 사용자라면 로그	
3	인에 성공하고 메인 화면을 띄운다. 로그인에 성공하면 끝난다.	
EXTENSION SCENARIOS	포스턴에 BO에만 E단어.	
	December 2 Author	
Step	Branching Action 2a. 아이디나 비밀번호 입력이 잘못된 경우	
2	2a.1. 아이디나 비밀번호가 잘못되었다는 메시지를 보여준다.	
	2a.2. 아이디나 비밀번호를 입력하는 화면으로 돌아간다.	
RELATED INFORMATION		
Performance	≤3 Seconds	
Frequency	Variable	
Concurrency	None	
Due Date		



	Universit
Use Case #1 : Login	
GENERAL CHARACTERSTI	CS
Summary	사용자가 아이디, 비밀번호를 입력하여 회원인지 인증을 받는다.
Scope	가족 앨범
Level	User level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 회원 가입한 상태여야 한다.
Trigger	사이트를 실행할 때
Success Post Condition	로그인에 성공하고 이후 다른 기능을 사용할 수 있다.
Failed Post Condition	
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
RELATED INFORMATION	
Performance	≤3 Seconds
Frequency	Variable
Concurrency	None
Due Date	



	/ Cuniversi	
Use Case #2 : 회원가입하기	']	
GENERAL CHARACTERSTI	CS	
Summary	사용자가 시스템을 이용하기 위해 회원 등록할 때 사용하는 기능	
Scope	가족 앨범	
Level	User level	
Author		
Last Update		
Status	Analysis	
Primary Actor	User	
Preconditions	시스템이 실행되어야 한다.	
Trigger	메인 화면에서 회원가입 버튼을 클릭한다.	
Success Post Condition	사용자는 회원가입에 성공한다.	
Failed Post Condition	사용자는 회원가입에 실패한다.	
MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자는 시스템에 회원가입 한다.	
1	사용자는 회원가입 버튼을 누른다.	
2	시스템은 회원가입 화면을 띄운다.	
3	사용자는 정보를 입력하고 회원가입 버튼을 누른다.	
4	시스템은 회원가입이 가능한지 판단한다.	
5	회원가입이 성공하면 끝난다.	
EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
	4a. 중복된 아이디가 존재하는 경우	
	4a.1. 중복된 아이디가 존재한다는 메시지를 띄운다.	
	4b. 비밀번호가 6자리 미만인 경우	
	4b.1. 비밀번호는 6자리 이상으로 입력하라는 메시지를	
4	띄운다.	
	4c. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다른 경우	
	4c.1. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다르다는 메시지를	
	띄운다.	
	4d. 비어있는 입력정보가 있는 경우	
RELATED INFORMATION	4d.1. 비어있는 정보를 작성하라는 메시지를 출력한다.	
Performance	≤3 Seconds	
Frequency		
	Variable	
Concurrency	None	
Due Date		



GENERAL CHARACTERSTICS		
사용자가 로그아웃할 때 쓰는 기능		
가족 앨범		
User level		
Analysis		
User		
사용자가 로그인한 상태여야한다		
사용자가 로그아웃 버튼을 클릭한다.		
사용자가 로그아웃에 성공한다.		
사용자가 로그아웃에 실패한다.		
Action		
사용자가 로그아웃 버튼을 누른다.		
사용자가 로그아웃 버튼을 누른다.		
시스템은 로그아웃이 성공인지 아닌지 판단한다.		
로그아웃 되면 끝난다.		
Branching Action		
2a. 통신에 문제가 있는 경우		
2a.1 로그아웃 실패 메시지를 띄운다.		
≤2 Seconds		
Variable		
None		



Use Case #4 : 글 조회하기		
GENERAL CHARACTERSTIC	CS CS	
Summary	사용자가 게시물을 조회할 때 사용하는 기능	
Scope	가족 앨범	
Level	User level	
Author		
Last Update		
Status	Analysis	
Primary Actor	User	
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고 통신이 가능해야 한다.	
Trigger	특정 게시물을 눌렀을 때	
Success Post Condition	게시물의 정보를 알 수 있다.	
Failed Post Condition	게시물의 정보를 알 수 없다.	
MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 목록에서 조회를 원하는 게시물을 눌렀을 때 시작된다.	
1	조회를 원하는 게시물을 누른다.	
2	시스템의 게시물의 상세 정보를 불러온다.	
3	게시물의 상세 정보를 성공적으로 불러오면 끝난다.	
EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
3	3a. 상세 정보를 성공적으로 불러오지 못했다.	
	3a.1. 정보를 불러오지 못했다는 메시지를 출력한다.	
RELATED INFORMATION	.0.0	
Performance	≤3 Seconds	
Frequency	Variable	
Concurrency	None	
Due Date		



Use Case #5 : 글쓰기	<b>y U</b> l'ediglial Universit
GENERAL CHARACTERSTI	CS
Summary	사용자가 글을 등록할 때 사용하는 기능
Scope	가족 앨범
Level	User level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	사용자가 로그인한 상태여야 한다.
Trigger	사이트를 실행할 때
Success Post Condition	게시물의 정보를 데이터베이스에 저장한다.
Failed Post Condition	게시물의 정보를 데이터베이스에 저장하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 게시물을 등록하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 글쓰기 버튼을 누른다.
2	시스템은 글쓰기 페이지를 띄운다.
3	사용자는 정보를 입력 후 등록 버튼을 누른다.
4	시스템은 정보를 데이터베이스에 저장한다.
5	게시물의 정보가 성공적으로 저장되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
	3a. 사용자가 필수 정보를 입력하지 않은 경우
3	3a.1. 필수 정보를 입력하라는 창을 띄운다.
	3b. 사용자가 등록 취소 버튼을 누른 경우
	3a.1. 이전 화면으로 돌아간다. 4a. 데이터베이스에 저장 실패하는 경우
4	4a.1. 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	,
Performance	≤3 Seconds
Frequency	Variable
Concurrency	None
Due Date	



	of the state of th	
Use Case #6 : 사진 첨부하기		
GENERAL CHARACTERSTIC	S	
Summary	사용자가 글을 등록할 때 사진을 첨부하는 기능	
Scope	가족 앨범	
Level	User level	
Author		
Last Update		
Status	Analysis	
Primary Actor	User	
Preconditions	사용자가 로그인한 상태로 글을 등록하는 중이어야 한다.	
Trigger	사용자가 사진을 첨부하려고 할 때	
Success Post Condition	글 내용에 사진을 추가한다.	
Failed Post Condition	글 내용에 사진을 추가하지 못한다.	
MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 글 내용에 사진을 추가하고 싶을 때 시작한다.	
1	사용자는 사진 넣기 버튼을 누른다.	
2	시스템은 사진을 등록한다.	
3	사진이 성공적으로 등록되면 끝난다.	
EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
2	3a. 사진의 업로드를 실패한 경우	
	3a.1. 실패 메시지를 출력한다.	
RELATED INFORMATION		
Performance	≤3 Seconds	
Frequency	Variable	
Concurrency	None	
Due Date		



	/ Universit
Use Case #7 : 댓글 쓰기	
GENERAL CHARACTERSTIC	CS
Summary	사용자가 댓글을 등록할 때 사용하는 기능
Scope	가족 앨범
Level	User level
Author	
Last Update	
Status	Analysis
Primary Actor	User
Preconditions	글을 조회하고 있어야 한다.
Trigger	댓글을 등록하고자 할 때
Success Post Condition	댓글의 정보를 데이터베이스에 저장한다.
Failed Post Condition	댓글의 정보를 데이터베이스에 저장하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
S	사용자가 댓글을 등록하고 싶을 때 시작한다.
1	사용자는 댓글 쓰기 버튼을 누른다.
2	시스템은 댓글 쓰기 페이지를 띄운다.
3	사용자는 댓글의 내용을 입력 후 등록 버튼을 누른다.
4	시스템은 정보를 데이터베이스에 저장한다.
5	댓글의 정보가 성공적으로 저장되면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
	3a. 사용자가 내용을 입력하지 않은 경우
3	3a.1. 내용을 입력하라는 창을 띄운다.
3	3b. 사용자가 등록 취소 버튼을 누른 경우
	3a.1. 이전 화면으로 돌아간다.
4	4a. 데이터베이스에 저장 실패하는 경우
RELATED INFORMATION	4a.1. 실패 메시지를 띄운다.
Performance	≤3 Seconds
Frequency	Variable
Concurrency	None
Due Date	INOTIC
Due Dale	



	University University	
Use Case #8 : 글 삭제하기		
GENERAL CHARACTERSTICS		
Summary	사용자가 글을 삭제할 때 사용하는 기능	
Scope	가족 앨범	
Level	User level	
Author		
Last Update		
Status	Analysis	
Primary Actor	User	
Preconditions	사용자가 로그인된 상태이고 해당 사용자가 등록한 게시물이어야 한다.	
Trigger	사용자가 게시물을 삭제하려고 할 때	
Success Post Condition	게시물의 정보를 데이터베이스에 삭제한다.	
Failed Post Condition	게시물의 정보를 데이터베이스에 삭제하지 못한다.	
MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 게시물을 삭제하고 싶을 때 시작한다.	
1	사용자는 게시물 조회하는 화면에서 게시물 삭제 버튼을 누른다.	
2	시스템은 삭제 확인 메세지를 띄운다.	
3	사용자는 예 버튼을 누른다.	
4	시스템은 이터베이스에서 게시물을 정보를 삭제한다.	
5	게시물의 정보가 성공적으로 삭제되면 끝난다.	
EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
3	3a. 사용자가 아니오 버튼을 클릭하는 경우 3a.1. 이전화면으로 이동한다.	
4	4a. 데이터베이스에 삭제를 실패하는 경우 4a.1. 실패 메시지를 띄운다.	
RELATED INFORMATION		
Performance	≤3 Seconds	
Frequency	Variable	
Concurrency	None	
Due Date		



#### 3. Domain analysis

#### 1) User

사용자 클래스다. 로그인, 로그아웃, 회원가입 등 사용자 관리에 관련된 기능을 담당한다.

#### 2) Comment

댓클 클래스다. 게시판에 작성된 글에 대한 댓글 정보를 담고 있다.

#### 3) Post

게시물 클래스이다. 제목, 내용, 작성자 등의 정보를 포함할 수 있다.

#### 4) Login

로그인 할 때 사용되는 데이터와 메소드들이 포함되어 있다.

#### 5) PostList

게시물 목록을 보여준다.

#### 6) Image

사진을 관리하는 클래스다.



- 4. User Interface prototype
- 1) 메인화면

# 가족 앨범

•	Username		
6			
로그인		회원가입	

사이트에 들어갔을 때 다음과 같은 로그인 화면이 보인다.



## 2) 게시물 목록 조회

	가족 앨범	
게시물 1		
게시물 2		
게시물 3		
게시물 4		
	< 1 2 3 4 >	

게시물 목록 화면이다. 로그인에 성공화면 해당 화면이 출력된다.



## 3) 게시물 작성 화면

## 게시물 작성

제목	
이미지 첨부하기	
내용을 입력해주세요	

글쓰기 화면이다. 제목, 내용, 이미지 첨부 등이 있다.



# 5. Glossary

term	description
사용자	해당 사이트를 이용하느 모든 사람
데이터베이스	게시물, 사용자, 댓글 등이 정보를 저장하기 위한 것.
버튼	상호작용의 핵심이 될 UI
메시지	사용자에게 알려주기 위한 텍스트 출력

### 6. References

X