## TRƯỜNG ĐẠI HỌC AN GIANG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

# PHÂN TÍCH THIẾT KẾ GIẢI THUẬT

Giảng viên phụ trách: NGUYỄN THÁI DƯ Chương 0. GiỚI THIỀU

◆Chương 1: Kỹ thuật phân tích giải thuật

♦ Chương 2: Kỹ thuật thiết kế giải thuật

◆Chương 3: Sắp xếp ngoại

**♦**Chương 4: Bảng băm

◆Chương 5: Cây 2-3-4; B-TREE

Nguyễn Thái Dư - AGU

1

Nguyễn Thái Dư - AGU

2

#### Tài liệu tham khảo

#### ◆ Tài liêu tham khảo:

- Nguyễn Văn Linh (2022). Phân tích và Thiết kế thuật toán. Đại học Cần Thơ.
- Trương Hải Bằng (2005). Giáo trình cấu trúc dữ liệu 2. NXB ĐHOG Tp.HCM.
- Nguyễn Hồng Chương (1999). CTDL và giải thuật ứng dung cài đặt bằng C. NXB Tp.HCM.
- Lafore, R. (1998). Data Structures and Algorithms in Java. New York: Waite Group Press.
- Niklaus, W. (1993). Cấu trúc dữ liệu + Giải thuật = Chương trình (bản dịch của Nguyễn Quốc Cường. TP.HCM: NXB Giáo duc.
- Sedgewick, R. (1999). Algorithms in C++. Sydney: Addision Wesley

### Phương pháp học tập

- ◆ Giảng viên: Cung cấp bài giảng, tài liêu.
- ◆Sinh viên:
  - Tự giác làm các bài tập
  - Đoc tài liệu tham khảo liên quan;
  - Trong giờ học PHẨI trả lời khi GV hỏi;
  - PHẢI để điện thoại ở chế độ rung và KHÔNG nghe điên thoai trong lớp.
  - KHÔNG sử dung máy tính trong giờ lý thuyết;
- ◆GV-SV: Giải đáp thắc mắc Trao đổi

3

# Đánh giá học phần

- ◆Tổng cộng: 45 tiết lý thuyết
- ◆Điểm thường xuyên:
- ◆Thi kết thúc học phần:
  - Thi lý thuyết (Không sử dụng tài liệu)

Nguyễn Thái Dư - AGU 5

