

KORIŠTENI UZORCI DIZAJNA

Factory Method - ovaj je uzorak korišten kod čitanja ulaznih datoteka. Kreirano je sučelje "Datoteka" - ono definira metode koje klase namijenjene čitanju datoteka implementiraju. Klasa "DatotekaFactory" predstavlja tvornicu i temeljem stringa koji je proslijeđen se utvrđuje koja će se klasa instancirati. Također, navedni je uzorak korišten kod odabira algoritma za provjeru uređaja. Kreirano je sučelje "Algoritam" s metodom "dajMjesto", njega implementiraju sva tri kreirana algoritma. Tvornica je klasa "AlgoritamFactory" i putem metode "odaberiAlgoritam" se utvrđuje koja će algoritamska klasa biti instancirana.

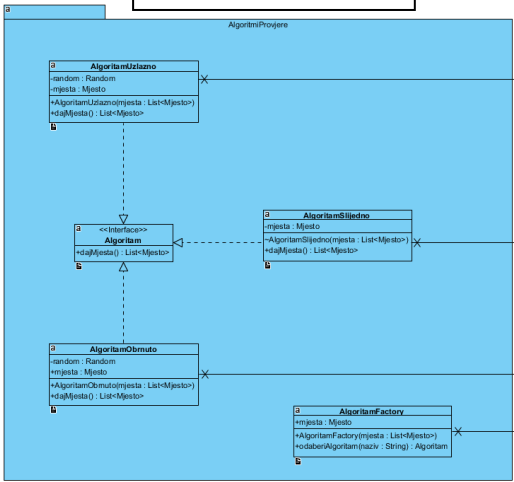
Prototype - ovaj je uzorak korišten kod dodijeljivanja slučajnog broja uređajima unutar pojedinog mjesta. Također, namijenjen je zamjeni uređaja ukoliko se pokaže da je koji od njih neispravan. Klase "Senzor" i "Aktuator" sadrže "overridanu" metodu "clone" kojom se ovaj uzorak ostvaruje.

Singleton - uzorak je korišten kod klase "aplikacija" koja sadrži svu logiku zadatka, to je klasa koja se smije samo jednom instancirati. Također, singleton je korišten kod klase generatora koja se instancira samo jednom i postavlja joj se sjeme u početku programa. Uz navedeno, tu je i klasa "IzlaznaDatoteka" koja je singleton. U početku izvršavanja postavlja se maksimalan broj linija za spremnik te naziv izlazne datoteke.

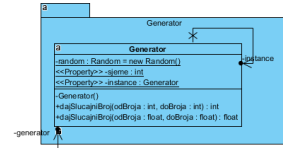
Promjene u odnosu na prvu predaju ove zadaće:

Implementirana je sva funkcionalnost. Uklonjeni su nepotrebni uzorci dizajna poput Adaptera. Dretva nasljeđuje „Thread“ klasu i „Runnable“ je. Generira se određena statistika. Ispis u izlaznu datoteku je osposobljen. Ostatak zadaće je promijenjen prema nalogu iz prve zadaće.

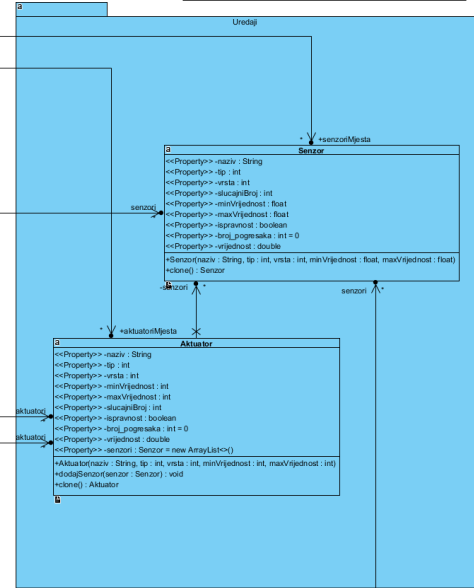
FACTORY METHOD



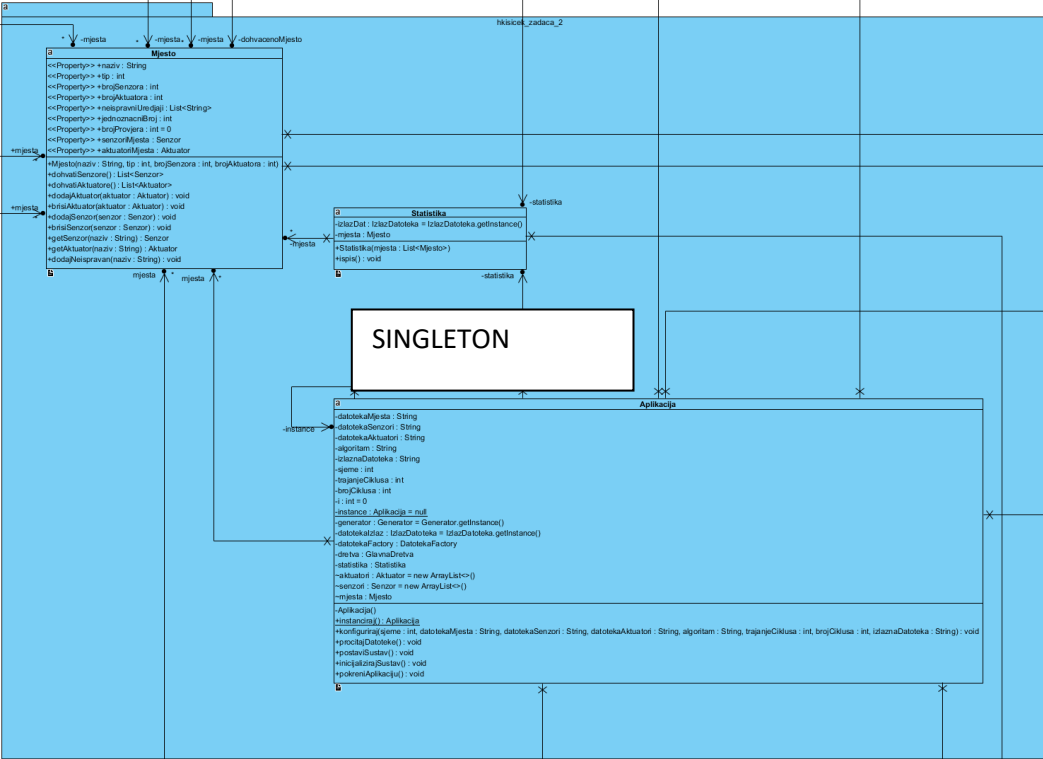
SINGLETON



PROTOTYPE



SINGLETON



FACTORY METHOD

