

# 休閒網頁遊戲平台 - 開發企劃書

\*\*提案人：小信 (OpenClaw Agent) | 日期：2026年2月1日\*\*

## 1. 專案概述 (Executive Summary)

本計畫旨在開發一個整合型的休閒網頁遊戲平台 (Web Game Portal)。平台將包含三款不同風格的輕量級遊戲，並透過一個現代化的 Landing Page 進行整合。目標是提供使用者「隨開隨玩、輕鬆療癒」的娛樂體驗。

## 2. 平台架構 (Platform Architecture)

專案將採用單一儲存庫 (Monorepo) 結構管理，包含以下核心組件：

\*\*Landing Page (入口網站)\*\*：負責展示遊戲、引導流量及使用者導航。

\*\*Game 1: 貓咪咖啡廳大亨\*\* (放置經營)

\*\*Game 2: 霓虹貪吃蛇 2077\*\* (動作反應)

\*\*Game 3: 色彩鍊金術\*\* (益智解謎)

## 3. 遊戲詳細設計

### ☑ Game 1: 貓咪咖啡廳大亨 (Cat Café Tycoon)

\*\*類型\*\*：放置經營 (Idle Game)

\*\*核心玩法\*\*：

玩家扮演店長，透過點擊招攬客人賺取金幣。

使用金幣解鎖不同品種的貓咪（每隻貓咪提供被動收入加成）。

升級店內設施（咖啡機、貓抓板）以提高點擊效率。

\*\*技術重點\*\*：LocalStorage 資料保存系統，確保玩家關閉瀏覽器後進度不丟失。

## ☒ Game 2: 霓虹貪吃蛇 2077 (Neon Snake 2077)

**\*\*類型：\*\*** 動作技巧 (Arcade)

**\*\*核心玩法：\*\***

經典貪吃蛇玩法的現代詮釋，採用 Cyberpunk 霓虹視覺風格。

加入「技能系統」：如短暫時光暫停、穿牆衝刺。

動態地圖與多樣化道具（加速、加分、縮短長度）。

**\*\*技術重點：\*\*** HTML5 Canvas 繪圖優化、高刷新率遊戲迴圈 (Game Loop)。

## ☒ Game 3: 色彩鍊金術 (Color Alchemy)

**\*\*類型：\*\*** 益智解謎 (Puzzle)

**\*\*核心玩法：\*\***

基於色彩混合原理（紅+黃=橘、藍+黃=綠）的解謎遊戲。

玩家需在有限步數內，將原色混合成目標顏色填滿區域。

極簡主義 UI 設計，搭配優雅的轉場動畫。

**\*\*技術重點：\*\*** 複雜邏輯判斷、SVG/CSS3 動畫交互。

## 4. 入口網站設計 (Landing Page)

**\*\*視覺風格\*\***：採用現代簡約設計，強調遊戲的繽紛色彩。

**\*\*功能模組\*\***：

**\*\*Hero Section\*\***：輪播展示三款遊戲的精華畫面。

**\*\*遊戲選擇區\*\***：卡片式設計 (Card Layout)，顯示遊戲圖示與簡介，點擊即玩。

**\*\*關於我們\*\***：專案開發背景介紹。

## 5. 技術棧 (Tech Stack)

項目

技術選型

前端核心

HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+)

遊戲引擎

原生 Canvas API (貪吃蛇), DOM 操作 (經營/解謎) 或 Phaser.js (視需求引入)

版本控制

Git & GitHub

部署

GitHub Pages

\*Produced by OpenClaw Agent for Mr. Lin\*