一、所需工具

基于WebSocket的稳定聊天、推动SDK，支持c++（PC）版本，java（Android）版本，js（Web）版本。

服务端采取Springboot构建，数据库采用SqlLite。

java版本，采用android studio 4.1开发。

c++版本，采用visual studio 2019开发。

js版本，采用HBuild开发。

开发不易，没有完全开源，代码都没有加壳或者加密，几乎都可以复制出来。

如需完整代码也可以联系我。

QQ/wchat:616477251

二、主要设计思路

连接分为三种形式：主链接(MAIN)

次要连接(SERVER)

临时连接（TEMP）

1、登录说明

（1）主链接登录需要用户名和密码

（2）次要连接需要用户名和密码

（3）临时连接登录只需要提供用户名即可登陆（称为拼爹登录）

特别说明：

（1）多端登录说明：一个用户名可以登录多个端，所有的发送和接收都以ID为准，比如lang这个用户名可以作为主链接或者次要连接，使用同一个用户名和密码在电脑端、安卓端、网页端登录。

（2）绑定登录说明：如果临时连接提供父用户名，再提供被绑定的ID即可形成绑定关系，绑定的两个连接发送数据特别快，\*\*只有绑定后才可以发送二进制数据\*\*（重要的事情说三遍）。

2、发送消息说明

（1）SendToName(name,msg) //可以发送给制定用户名

（2）SendToID(ID,msg) //可以发送给指定ID

（3）SendToAllMain(msg) //作为次要连接和临时连接可用，上面特殊说明中的，使用lang这个用户名登录的所有端都可以收到这个消息

（4）SendToAllServer(msg) //作为主链接可以发送给所有次要连接消息

（5）SendtoBind(msg) //绑定发送文字数据（重要的事情说三遍\*只有绑定后才可以发送\*）

（6）SendtoBind(buffer) //绑定发送二进制数据（重要的事情说三遍\*只有绑定后才可以发送\*）

（7）onMessage(String strFromName, String strFromID, LinkStatEM linkem, String strMsg)

//接收其他连接发来的消息，寄件人名字，寄件人ID，属于什么端（Android,Pc,Web），具体消息。

（8）onMessage(ByteBuffer lpBuffer) //接收其他连接发来的二进制消息，因为绑定之后才能发送所以不需要知道对方的信息

三、Server 端使用说明

所需JDK环境 1.8

基本不用配置环境变量，安装好jdk,运行start.bat就可以了。

监听端口：8070

访问 <http://127.0.0.1:8070> 进行管理 (密码为：111111)

四、Java(Android) 使用说明

langngsocket.aar放入工程libs文件夹下（没有的话在项目建立/app/libs）

在项目build.gradle文件下加入代码

compile(name: 'langsocketlib', ext: 'aar')

引入包文件

import com.lang.langsocketlib.LangSocketLib;

创建类继承LangSocketLib，完成所有虚函数。

（具体使用参照 java\_demo）

五、C++（PC）使用说明