

1주차 공부했던 내용 정리

1. 기본적인 git 활용법

- pr, 작업물 sync, push/pull 기타 등등

2. Java 기본

- 변수 설정; int(정수), float(소수점 있는 수), String 등
- 루프를 돌리는 for문 입력 및 활용법
- 조건식인 if문, switch문 입력 및 활용법
- 랜덤 숫자 매서드 만드는 법
- 스캔 유틸리티 활용
- Heap 와 Stack Array 차이와 입력 및 활용법
- 클래스 생성 및 활용
 - 프로젝트가 잘 정리되고 후작업도 편리하게 클래스 생성하기
 - 각자의 역할에 맞고 잘 수행하게끔 생성하기
 - getter/ setter 활용법 (setter는 사용하지 않으려고 노력)

3. 기타

- 모르겠으면 일단 질문하기!

아직 처음이라 모르는 것이 많고 어색하지만 그래도 잘되지 않았던 것이 어떻게 풀어서 될 때 쾌감을 느껴 재미는 있습니다. 앞으로의 수업에서도 잘 부탁드립니다!