React入门和实战

前端 蔡超

简介

最简例子

JSX

组件

事件

状态

稍复杂的例子

思考

简介

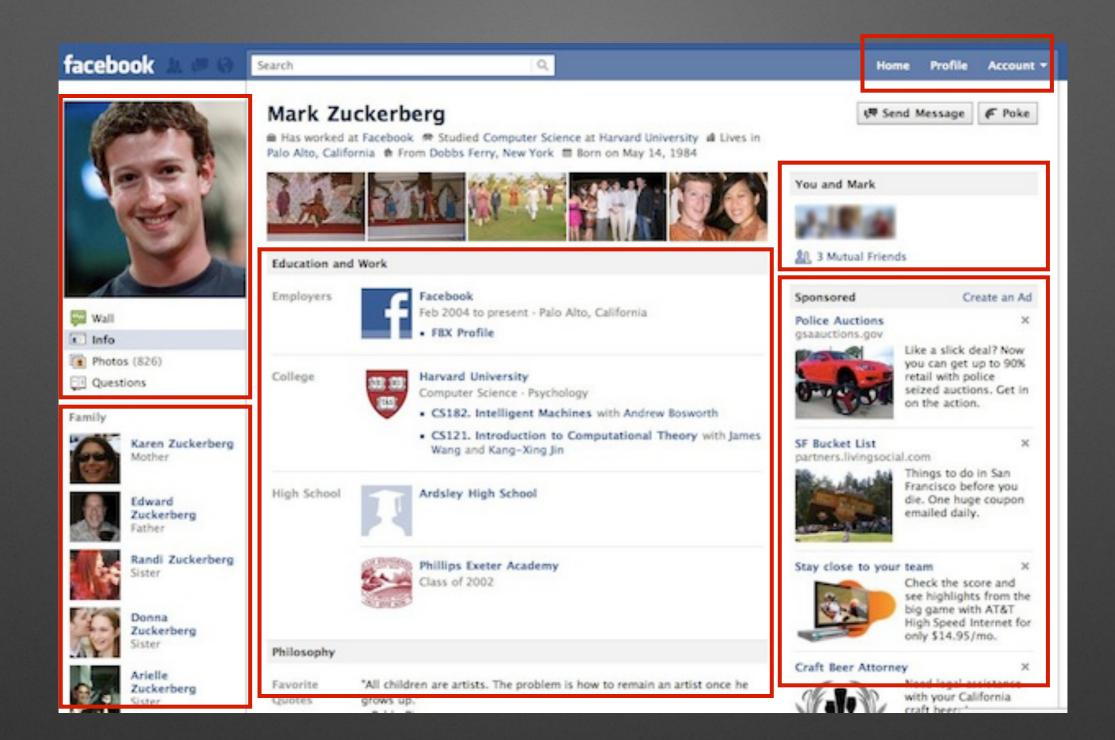
2014 最火爆的前端技术

2014 最火爆的前端技术

之一







组件化

推荐视频



天蝎上身 迈凯伦1 2C声浪 ► 1.5万



悲催 警车意外车



震惊了! 油门/刹 车较劲 ► 4.1万



宝马M4加速对比

奔驰C63 ≥ 1.37

进入视频频道 >

Just the UI

只专注与MVC中的V,M和C交给其他框架去实现

Virtual DOM

使用Virtual DOM实现了超高的性能

与 Angular 脏值检测的思路不同,React 选择了使用 virtual DOM 做 DOM diff 从而通过算法以最小的开销在 model 变化时更新视图 DOM

Data flow

单向数据流,区别于其他库框架的双向绑定概念,更简单

易开发

易维护

模块化

服务端

最简例子

最简例子

React.render方法

```
React.render(
    <div>Hello!</div>,
    document.body
);
```

```
React.render(
    <div>Hello World!</div>,
    document.getElementById('result')
);
```

第二个参数不能少,父节点

看例子: 1hello.html, 2append.html

JSX

JSX

JSX是一个XML语法的预处理器。使用React时可以不必使用JSX,但 JSX已经基本上成为标配了。由于是XML,所以是大小写敏感的!

```
Live JSX Editor
var HelloMessage = React.createClass({
  render: function() {
    return <div>Hello {this.props.name}</div>;
});
React.render(<HelloMessage name="John" />, mountNode);
var HelloMessage = React.createClass({displayName: "HelloMessage",
  render: function() {
    return React.createElement("div", null, "Hello ", this.props.name);
});
React.render(React.createElement(HelloMessage, {name: "John"}),
mountNode);
```

使用了JSX

未使用JSX

JSX

```
<div className="red">Children Text</div>
<MyCounter count={3 + 5} />

var gameScores = {
  player1: 2,
  player2: 5
 };

<DashboardUnit data-index="2">
  <h1>Scores</h1>
  <Scoreboard className="results" scores={gameScores} />
  </DashboardUnit>
```

就像XML一样,JSX的标签包括一个标签名,若干属性,还有子节点。 双引号包起来的是字符串,花括号包起来的是JS表达式。

JSX官方文档

看例子: 3jsx.html

组件 Componets

组件 componets

核心

组件 Componets

核心

使用React.createClass来创建一个组件,创建组件只有一个要求,暨需要实现render方法。该方法定义组件将被怎样渲染。

```
// 这里定义了组件
var MessageComponent = React.createClass({
 render: function() {
  return (
   <div>{this.props.message}</div>
  );
});
// 这里使用了组件(渲染到body)
React.render(
 <MessageComponent message="Hello!" />,
 document.body
```

组件 Componets

组件的属性

这些属性,在组件被render 后,可以使用this.props.来 直接访问到。

```
// 这里定义了组件
var MessageComponent = React.createClass({
 render: function() {
  return (
   <div>{this.props.message}</div>
  );
});
// 这里使用了组件(渲染到body)
React.render(
 <MessageComponent message="Hello!" />,
 document.body
```

事件 Events

事件 Events

首先,创建个组件,后我们要使用行内事件处理器 (inline event handlers) 进行事件处理。众所周知, onclick是个很差的事件处理方案,但是在React中并不是这样。

React自动帮你完成了事件 函数的bind(this)工作哦 ♥

```
var BannerAd = React.createClass({
   onBannerClick: function(evt) {
     // codez to make the moneys
   },

render: function() {
   return <div onClick={this.onBannerClick}
>Click Me!</div>;
   }
});
```

由于JSX是基于XML的,所以大小写敏感,要注意哦 😊

事件 Events

虽然在创建组件过程中,看上去貌似使用的onClick={this.handler}的方式来绑定事件函数,但实际上,最终的事件绑定默认是在document上,默认使用事件代理的方式,通过dom节点上的data-reactid属性代理到触发事件的元素。最终完成整个事件处理。

所以React的事件写法,看上去很古老低效率,但实际上他会帮你优化到极致。

如此设计当然是还是模块化,事件跟组件一体而不必去访问组件外的元素。

```
Styles Computed Event Listeners DOM Breakpoints >>
                                         ▶ click
  ▼ <div data-reactid=".0">
     <span data-reactid=".0.0">点下面的按
     钮,试试事件绑定效果如何?看下开发工具的
     啊</but
   </div>
  </body>
</html>
Console Search Emulation Rendering
  You are using the in-browser JSX transformer. Be sure to precompile your JSXTransformer.js:306
 JSX for production - http://facebook.github.io/react/docs/tooling-integration.html#jsx
                                                                        Inline JSX script:8
 ▶ n {dispatchConfig: Object
                                                  nativeEvent: MouseEvent, type: "click",
   target: button...}
```

React中引入的一个新概念,区别于属性和事件,理解起来稍难。

状态(state)与属性(props)最大的区别在于:状态是组件内部且被组件自行修改的,而属性是可以通过外部注入或者修改的。

看例子: 6state.html

getInitialState

该接口返回组件状态的初始化值,键-值对象类型。

```
getInitialState: function() {
  return {
    clicks: 0
  };
}
```

this.state

访问一个组件的状态,使用this.state,就像使用this.props一样。

看例子: 6state.html

this.setState

更新一个组件的状态,传入一个键值组合。

```
this.setState({
    clicks: this.state.clicks + 1
})
```

当组件的一个状态变化时,渲染器将使用新的状态值与UI重新渲染组件。 这是React实现的核心。

看例子: 6state.html

稍复杂的例子

稍复杂的例子

组件的组合 看例子: 7page.html

列表(循环) 看例子: 8list.html

思考

思考

React 服务端

工程化

SASS + React + Ajax

SASS + React + Backbone

Q&A

下载本教程 https://github.com/hkongm/ReactGuide