

React入门和实战

前端 蔡超

简介

最简例子

JSX

组件

事件

状态

稍复杂的例子

思考

简介

2014 最火爆的前端技术

2014 最火爆的前端技术 之一



出品

facebook  

Search 

Home Profile Account 



[Wall](#)
[Info](#)
[Photos \(826\)](#)
[Questions](#)

Mark Zuckerberg
Has worked at Facebook Studied Computer Science at Harvard University Lives in Palo Alto, California From Dobbs Ferry, New York Born on May 14, 1984



Education and Work

Employers

 **Facebook**
Feb 2004 to present · Palo Alto, California
• [FBX Profile](#)

College

 **Harvard University**
Computer Science · Psychology
• [CS182. Intelligent Machines](#) with Andrew Bosworth
• [CS121. Introduction to Computational Theory](#) with James Wang and Kang-Xing Jin

High School

 **Ardsley High School**

 **Phillips Exeter Academy**
Class of 2002

Philosophy

Favorite Quotes

"All children are artists. The problem is how to remain an artist once he grows up."

You and Mark


3 Mutual Friends

Sponsored

Create an Ad

**Police Auctions**
gsaauctions.gov
Like a slick deal? Now you can get up to 90% retail with police seized auctions. Get in on the action.

**SF Bucket List**
partners.livingsocial.com
Things to do in San Francisco before you die. One huge coupon emailed daily.

**Stay close to your team**
Check the score and see highlights from the big game with AT&T High Speed Internet for only \$14.95/mo.

**Craft Beer Attorney**
Need legal assistance with your California craft beer?

Bigpipe

组件化

推荐视频



天蝎上身 迈凯伦12C声浪 ▶ 1.5万



震惊了! 油门/刹车较劲 ▶ 4.1万



悲催 警车意外车祸合集 ▶ 5.6万



宝马M4加速对比 奔驰C63 ▶ 1.3万

[进入视频频道 >](#)

Just the UI

只专注与MVC中的V，M和C交给其他框架去实现

Virtual DOM

使用Virtual DOM实现了超高的性能

Data flow

单向数据流，区别于其他库框架的双向绑定概念，更简单

易开发

易维护

模块化

服务端

最简例子

最简例子

React.render方法

```
React.render(  
  <div>Hello!</div>,  
  document.body  
);
```

```
React.render(  
  <div>Hello World!</div>,  
  document.getElementById('result')  
);
```

第二个参数不能少，父节点

看例子：1hello.html, 2append.html

JSX

JSX

JSX是一个XML语法的预处理器。使用React时可以不使用JSX，但JSX已经基本上成为标配了。由于是XML，所以是大小写敏感的！

Live JSX Editor

```
var HelloMessage = React.createClass({
  render: function() {
    return <div>Hello {this.props.name}</div>;
  }
});

React.render(<HelloMessage name="John" />, mountNode);
```

使用了JSX

```
var HelloMessage = React.createClass({displayName: "HelloMessage",
  render: function() {
    return React.createElement("div", null, "Hello ", this.props.name);
  }
});

React.render(React.createElement(HelloMessage, {name: "John"}),
mountNode);
```

未使用JSX

JSX在线编译器

JSX

```
<div className="red">Children Text</div>  
<MyCounter count={3 + 5} />
```

```
var gameScores = {  
  player1: 2,  
  player2: 5  
};
```

```
<DashboardUnit data-index="2">  
  <h1>Scores</h1>  
  <Scoreboard className="results" scores={gameScores} />  
</DashboardUnit>
```

就像XML一样，JSX的标签包括一个标签名，若干属性，还有子节点。
双引号包起来的是字符串，花括号包起来的是JS表达式。

组件 Componets

组件 Componets

核心

组件 Componets

核心

使用`React.createClass`来创建一个组件，创建组件只有一个要求，暨需要实现`render`方法。该方法定义组件将被怎样渲染。

```
// 这里定义了组件
var MessageComponent = React.createClass({
  render: function() {
    return (
      <div>{this.props.message}</div>
    );
  }
});

// 这里使用了组件（渲染到body）
React.render(
  <MessageComponent message="Hello!" />,
  document.body
);
```

组件 Componets

组件的属性

这些属性，在组件被render后，可以使用`this.props`来直接访问到。

```
// 这里定义了组件
var MessageComponent = React.createClass({
  render: function() {
    return (
      <div>{this.props.message}</div>
    );
  }
});

// 这里使用了组件（渲染到body）
React.render(
  <MessageComponent message="Hello!" />,
  document.body
);
```

看例子：[4props.html](#)

事件 Events

事件 Events

首先，创建个组件，后我们要使用行内事件处理器（inline event handlers）进行事件处理。众所周知，onclick是个很差的事件处理方案，但是在React中并不是这样。

React自动帮你完成了事件函数的bind(this)工作哦 💕

```
var BannerAd = React.createClass({  
  onBannerClick: function(evt) {  
    // codez to make the moneys  
  },  
  
  render: function() {  
    return <div onClick={this.onBannerClick}  
    >Click Me!</div>;  
  }  
});
```

由于JSX是基于XML的，所以大小写敏感，要注意哦 😊

看例子： [5event.html](#)

状态 State

状态 State

React中引入的一个新概念，区别于属性和事件，理解起来稍难。

状态(**state**)与属性(**props**)最大的区别在于：状态是组件内部且被组件自行修改的，而属性是可以通过外部注入或者修改的。

看例子：[6state.html](#)

状态 State

getInitialState

该接口返回组件状态的初始化值，键-值对象类型。

```
getInitialState: function() {  
  return {  
    clicks: 0  
  };  
}
```

this.state

访问一个组件的状态，使用**this.state**，就像使用**this.props**一样。

看例子：[6state.html](#)

状态 State

this.setState

更新一个组件的状态，传入一个键值组合。

```
this.setState({  
  clicks: this.state.clicks + 1  
})
```

当组件的一个状态变化时，渲染器将使用新的状态值与UI重新渲染组件。

这是React实现的核心。

看例子：[6state.html](#)

稍复杂的例子

稍复杂的例子

组件的组合 看例子: [7page.html](#)

列表（循环） 看例子: [8list.html](#)

思考

思考

React 服务端

工程化

SASS + React + Ajax

SASS + React + Backbone

Q&A

下载本教程

<https://github.com/hkongm/ReactGuide>