

## 7.3 Paging

---

Monday, April 20, 2020 3:43 PM

I enkel paging deles hovedminnet inn i flere små, men like store, *frames*. Hver prosess deles inn i mindre pages av samme størrelse som frames. Størrelsen må være i 2-er potens da dette gjør at den logiske og relative adressen er lik. Små prosesser krever naturligvis færre pages, og motsatt. Dette ligner litt på statisk partisjonering, men frames er mindre. I tillegg kan et program ha flere pages som okkuperer en partisjon, og disse trenger ikke nødvendigvis være sammenhengende.

Når en prosess blir hentet inn i hovedminnet blir alle dens tilhørende pages lastet inn i tilgjengelige frames. I hovedminnet vil det ved et gitt tidspunkt være noen frames i bruk, mens andre er ledig. I tillegg settes det opp en page-tabell som OS-et håndterer. Denne tabellen viser frame-lokasjonen for hver page tilhørende prosessen. I programmet består hver page av en logisk adresse bestående av et page-nummer og en offset i den pagen. Oversettelsen fra logisk- til fysisk adresse gjøres fortsatt av prosessor.

Det er ingen ekstern fragmentering, kun en litt del intern fragmentering. Paging er forøvring *ikke* synlig for programmerer.