

Käyttöohjekirja Point-and-clickerille

Ohjelmani on tarkoitettu pohjaksi ensimmäisen persoonan adventure-pelin luomiseksi ja myöhemmin grafiikoiden ynnä muun valmistuessa mahdollisesti myös valmiiksi peliksi.

Yleisiä pelin pelaamiseen liittyviä ohjeita:

Käynnistäminen

Pelin saa käynnistettyä ajamalla pelin mukana tuleva .jar-tiedosto.
(Mikäli et osaa avata .jar-tiedostoja, googlen kautta löytyy mainioita ohjeita)

Varmistathan, että kansiossa, jossa .jar-tiedosto on on olemassa Tallennukset-niminen kansio, joka pitää sisällään tallennustiedostoja. Tarkemmat ohjeet käyttöohjekirjan lopussa kohdassa ”Pelin kansiorakenteesta”.

Pelin käyttöliittymä

Pelinäkymän yläreunassa on tekstipalkki, johon pelin ilmoitukset tulevat.

Oikeassa ja vasemmassa reunasta löytyvät kääntymiseen tarkoitetut painikkeet (osoittimen vieminen näiden päälle näyttää valkoisen suuntanuolen). Näillä voit kääntää pelihahmoa maailmassa.

Pelin alaosan keskellä on painike etenemistä varten (Etene/Forward). Tätä painaessa pelihahmo ottaa muutaman askeleen eteenpäin ja siirryt uuteen näkymään.

Alareunasta löytyy myös painike tutkimiseen (Tutki/Examine), jota painaessa tekstipalkkiin voi ilmestyä tarkempaa tietoa alueesta.

Pelihahmon repun (Tavaravalikko/Items) saa avattua myös alareunan painikkeesta. Tämä vaihtaa näkymän valikkonäkymään, joka listaa kaikki repussasi olevat tavarat. Tavaraa klikkaamalla pelihahmo yrittää parhaansa keksiäkseen käyttötarkoitusta kyseiselle tavaralle senhetkisessä pelitilanteessa.

Lataa (Load) ja Tallenna (Save) -painikkeet alareunassa vievät vastaavasti lataus- ja tallennusnäkyymiin. Tallennusnäkyymässä näet mahdolliset tallennusvaihtoehdot. Tallennusvaihtoehdon valitessa pelitilanteesi tallentuu ja voit jatkaa myöhemmin siitä, mihin jäit.

Latausnäkyymässä näet kaikki jo olemassaolevat tallennustiedostot. Niitä klikkaamalla

saat ladattua tallennetun pelitilanteen.

Mikäli jotkin painikkeet näkyvät harmaina, tarkoittaa se, että niitä ei voi sillä hetkellä käyttää. Pelin edetessä painikkeet saattavat kuitenkin muuttua käytettäviksi!

Pelin kansiorakenteesta

Kansion ”Tallennukset” sijainti tulisi olla samassa kansiossa kuin .jar-tiedosto, josta peli käynnistetään.

Mikäli haluat manuaalisesti lisätä tallennustiedostoja peliin, tulee ne lisätä Tallennukset-kansioon .txt-päätteellä. Esimerkiksi, jos .jar-pelitiedosto on kansiossa /Desktop, voidaan uusi tallennustiedosto luoda siirtymällä kansioon /Desktop/Tallennukset, johon luodaan uusi tiedosto, esimerkiksi uusitallennus.txt (/Desktop/Tallennukset/uusitallennus.txt).

Uusi tallennustiedosto voi olla sisällöltään tyhjä.

Huomaathan, että tallennustiedostojen nimissä olisi suotavaa käyttää vain ääkkösettömiä kirjaimia sekä numeroita. Erikoisten merkkien tai välilyöntien käyttäminen voi johtaa jänniin ongelmiin.

20.2.2013 Heikki Skogberg

Lisätietoja ohjelmaan liittyvissä ongelmissa voi kysellä lähettämällä sähköpostia osoitteeseen heikki.skogberg@helsinki.fi