

PRÁCTICA: Formularios

DESARROLLO

Realizar un formulario de *inicio de sesión* (imagen 1) y el de *crear una cuenta* en el caso de que no se tenga una (imagen 2)

lniciar sesión	o crear una cuenta	Crear una cuenta	o iniciar sesión
Correo		Nombre	
Contraseña		Apellidos	
Recordarme	Iniciar sesión	Correo electrónico	
lmagen 2		Contraseña	
		Repite Contraseña	
	lmagen 1	Acepto las condiciones	Crear una cuenta

Los 2 formularios se encuentran en la misma página. De inicio se mostrará el de la imagen 1 y si el usuario pulsa sobre 'crear una cuenta nueva' se mostrará el de la imagen 2. Si se está mostrando éste y se pulsa sobre 'iniciar sesión', se mostrará el de la imagen 1. Ambos elementos son <a>.Todos los campos son obligatorios salvo el de 'Recordarme'.

Restricciones:

- El correo electrónico deberá ser válido si contiene el símbolo @. El texto a la izquierda de @ deberá empezar por una o más letras. Puede contener, después, dígitos, puntos y guiones a parte de otras letras. No se hace distinción entre mayúsculas y minúsculas. El texto a la derecha de @ cumple las mismas condiciones que el de la izquierda seguido de un punto y dos o tres letras.
- La *contraseña* deberá tener al menos 6 caracteres y estará compuesta de al menos una letra en minúscula y otra en mayúscula; un dígito y alguno de los siguientes caracteres especiales: \$%&=!¡
- El *nombre* deberá tener solo letras y espacios (siempre que no empiece o termine por ellos). Al menos 3. Los *apellidos* igual, pero al menos 4 caracteres.
- La estructura de los controles input será de un *div* con un *label*, el *input* correspondiente y un *párrafo*.

SE PIDE

Desarrollar el código de validación en JS para el caso de un navegador que no soporte HTML5 y el código de validación JS (más inputs/atributos HTML5) para un navegador que si soporte HTML5. La información de que no cumple la validación en el primer caso se realizará por medio del párrafo que se encuentra después del input en la estructura básica anterior.