

SOLID principi

1. Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti

Princip je ispoštovan zato što većina klasa sadrži samo svoje atribute i CRUD metode. Svaka klasa se brine samo za jednu stvar, samim tim ima samo jednu odgovornost.

2. Open Closed Principle - Otvoreno zatvoren princip

Nijedna klasa ne narušava navedeni SOLID princip jer i u slučajevima kada jedna klasa ima instancu druge klase kao atribut ili je neka vrsta kontejnerske klase za drugu klasu, moguća je samo modifikacija okruženja odnosno atributa instanci klase.

3. Lisk Substitution Principle -Liskov princip zamjene

Liskov princip zamjene je ispoštovan uvodeći Korisnik apstraktnu klasu. Na mjestima gdje se koristi navedena apstraktna klasa moguće je bez problema koristiti bilo koju od izvedenih klasa (Naručilac, Restoran, Dostavljač).

4. Interface Segregation Principle -Princip izoliranja interfejsa

Princip je u suštini ispoštovan jer klase ne implementiraju nikakve dodatne interfejse (izuzmemo li komunikaciju s bazom podataka).

5. Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti

Princip je zadovoljen koliko je moguće što se tiče implementacije apstraktnih klasa jer je to bilo moguće samo za potrebe korisničkih klasa (Naručilac, Restoran, Dostavljač).