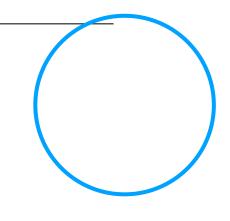




ADNAN MAHMIĆ HAMZA KOVAČEVIĆ HARIS KUKURUZOVIĆ





TROFI

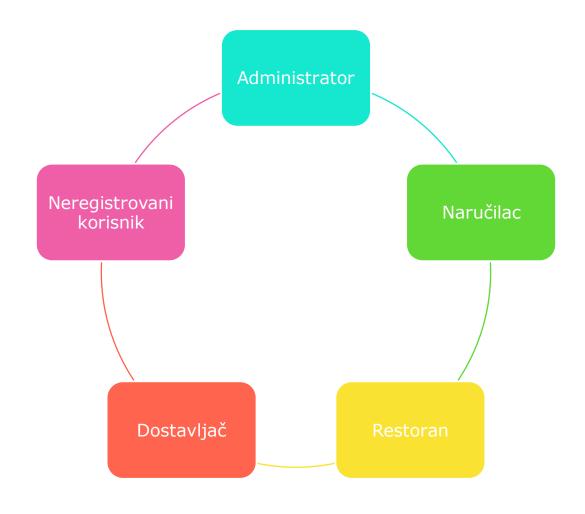


- Platforma za dostavu hrane
- Dostava stiže na adresu naručioca brzo i jednostavno
- Prati uživo svoju dostavu
- Prilika za novi radni odnos
- Veća učinkovost restorana









General Korisnici Restorani Dostavljači



ADMIN PANEL Haris

Postavke accounta

Logout

Aktivne	narudžbe
- MICHALLO	Haraazbe

Oct 17, 2019 - Nov 10, 2019

Završene narudžbe

	NARUČIOC	RESTORAN	STATUS	DOSTAVLJAČ		NARUČIOC	RESTORAN	STATUS	DOSTAVLJAČ
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum
8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum	8	Name Lorem ipsum	Company name Lorem ipsum	Lorem ipsum	Lorem ipsum



General Narudžbe

Edin Krgo
Postavke accounta

Logout

Broj pređenih kilometara: 20.12

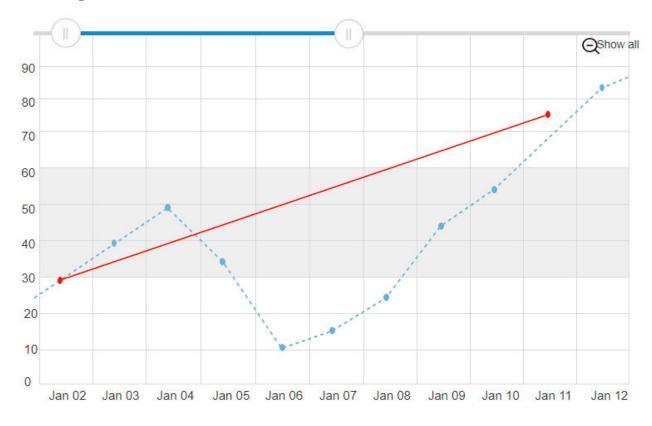
5

Dojmovi

NARUČILAC	KOMENTAR	OCJENA	DATUM I VRIJEME
Kenan Bašić	Sve pohvale, hrana topla!	5	10.1.2021. 12:36

Zarada: 55.00 KM

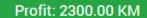
Pregled zarade



General

Jela

Narudžbe

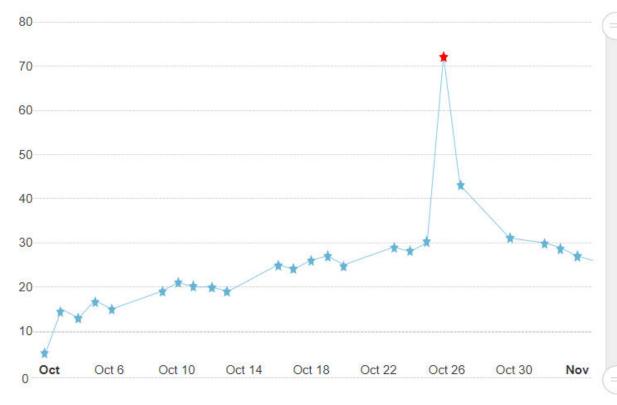


Broj aktivnih narudžbi: 10

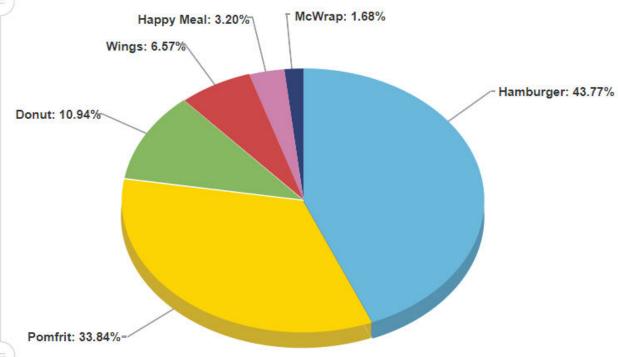
Broj završenih naružbi: 1230

Broj posjeta: 101

Pregled broja narudžbi



Statstika najprodavanijih jela









Platforma za dostavu hrane

- Naruči iz udobnosti svog doma, posla ili nekog drugog mjesta bilo koji proizvod iz ponude
- Dostava stiže na vašu adresu brzo i jednostavno
- Prati svaki korak svoje dostave
- Mogućnost plaćanja online i prilikom dostave

Izdvojeni iz ponude











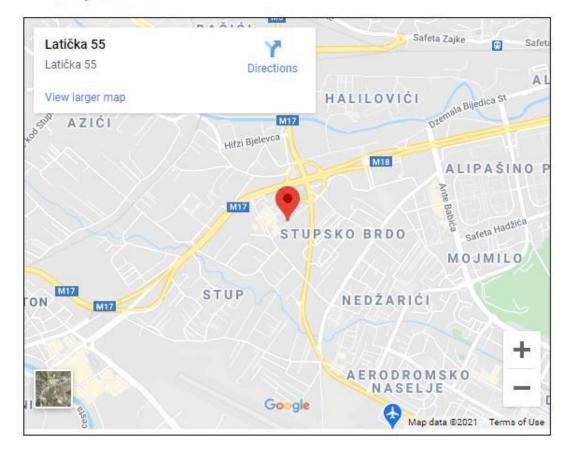




Informacije o narudžbi:

Naručilac:	Edin Krego
Dostavljač:	Ahmed Karamujić
Adresa dostave:	Dobrinjska 69
Udaljenost:	3.3 km
Trenutna udaljenost dostavljača:	1.2 km
Cijena:	15.5 KM
Restoran:	McDonald's

Praćenje narudžbe:



Stanje narudžbe:











NEFUNKCIONALNI ZAHTJEVI

•Responzivan korisnički interfejs na svim uređajima i operativnim sistemima

•Sigurnost prilikom online plaćanja

•Sigurno čuvanje podataka u bazi podataka

Validacija svih korisničkih podataka



SCENARIJI

- Dostava
- Narudžba
- Registracija korisnika kao dostavljača
- Registracija korisnika kao naručioca
- Registracija restorana

Glavni tok događaja:

Korisnik	Sistem
Pristupanje interfejsu za naručivanje	
	2. Prikaz trenutne ponude restorana
3. Izbor restorana.	
	4. Prikaz proizvoda odabranog restorana
5. Dodavanje proizvoda u korpu	
6. Započinje proces zaključivanja narudžbe	
	7. Ukoliko korisnik nije prijavljen prosljeđuje ga na formu za prijavu, u suprotnom prikazuje formu za zaključivanje narudžbe
8. Unosi adresu za dostavu narudžbe	
	9. Validacija adrese za dostavu
10. Bira način plaćanja	
	11. Narudžba se dodaje u red za dostavu
	12. Šalje naručiocu poruku da je narudžba uspješno zaključena i da on može pratiti njeno stanje

Korisnik	Sistem	PayPal
1.Bira način plaćanja online		
	2. Preusmjerava korisnika na PayPal formu za plaćanje	
		3. Prikaz fome za plaćanje
4. Popunjava formu za plaćanje		
		5. Validacija uplate
	6. Ako je validacija uspješna nastavlja se tok događaja od koraka 11., u suprotnom vraća se na korak 10. u glavnom toku događaja	

Alternativni tok događaja: Neuspješna validacija adrese

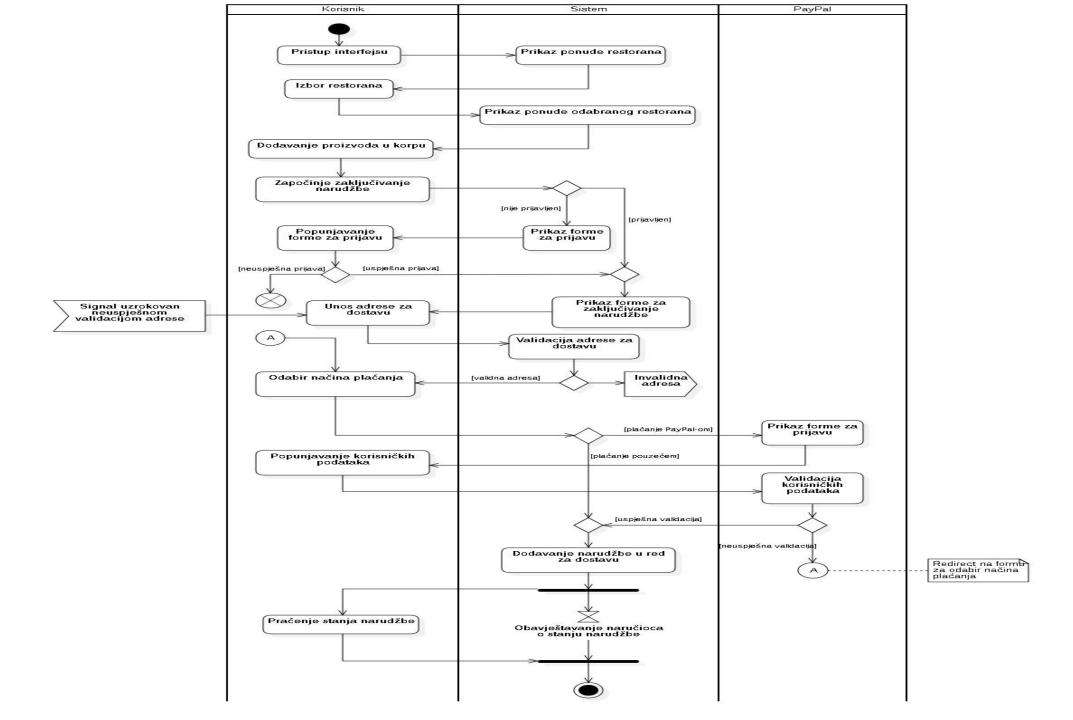
Korisnik	Sistem
	 Narudžba ne prolazi validaciju adrese
	 Upozoravanje korisnika u čemu je problem.
3. Nastavak na koraku 8. glavnog toka događaja.	



DIJAGRAM AKTIVNOSTI



- Dijagram aktivnosti je UML dijagram koji spada u grupu dijagrama ponašanja
- Vizuelno prikazuje niz akcija u sistemu
- Urađeni su dijagrami aktivnosti za sve scenarije





PROTOTIPI



- Urađeno je 10 prototipa
- Korišteni program je Justinmind
- U sljedećim slajdovima ćemo prikazati neke





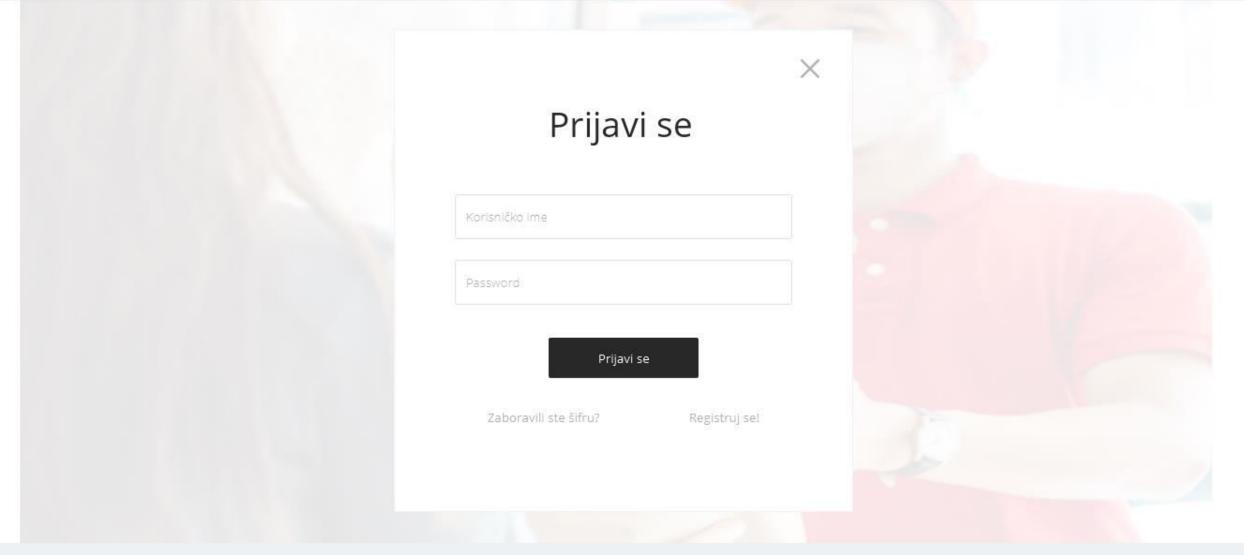






Uslovi korištenja









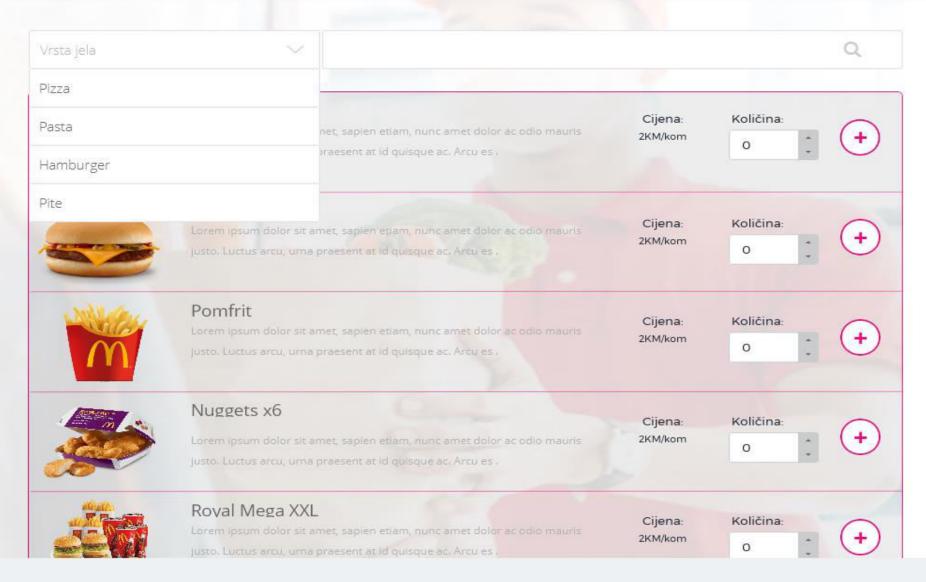






















DIJAGRAM KLASA



Klase u dijagramu:

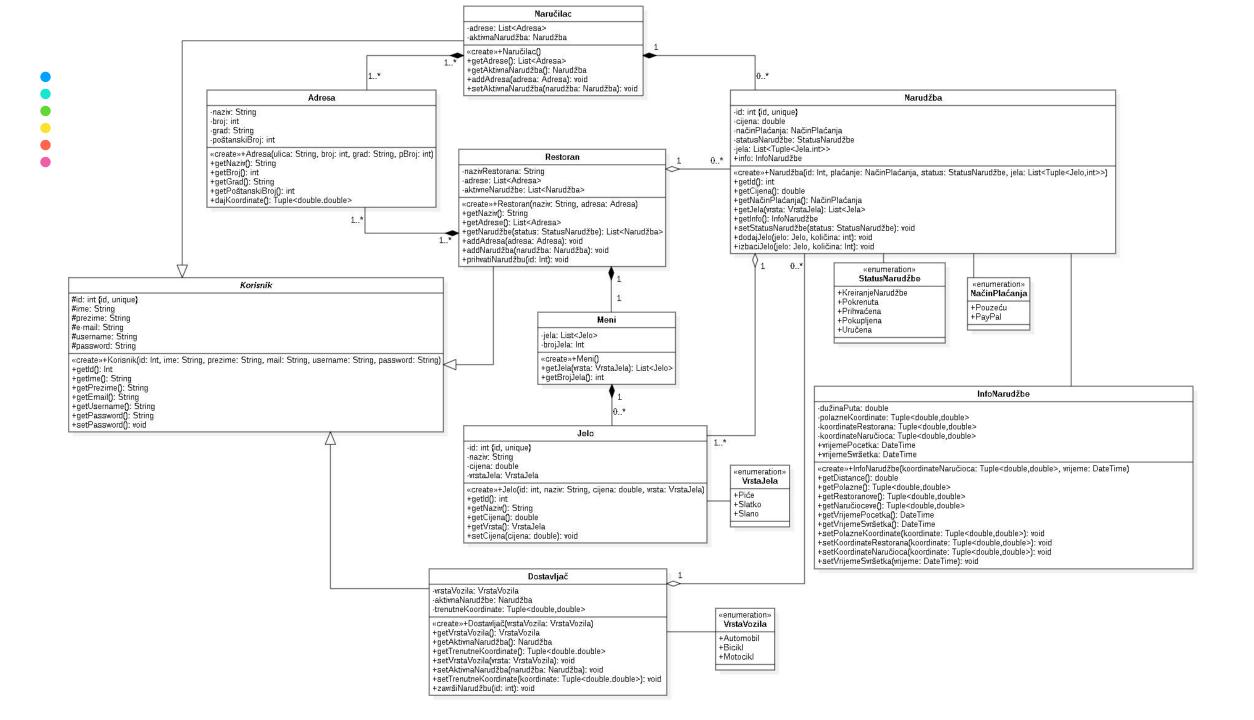
KORISNIK-> NARUČILAC, RESTORAN, DOSTAVLJAČ

ADRESA, JELO, MENI, NARUDŽBA, INFONARUDŽBE

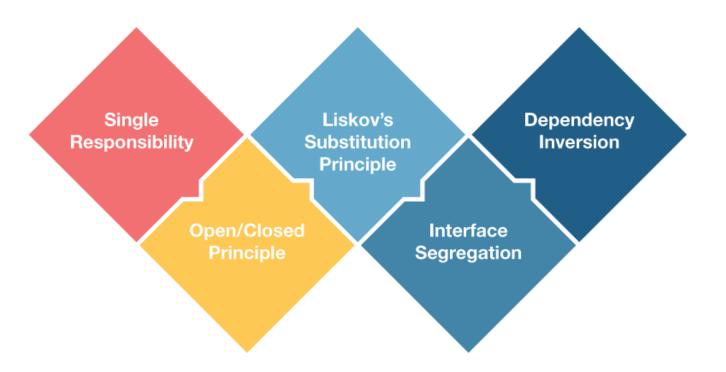
Enum klase:

VRSTAVOZILA, VRSTAJELA, STATUSNARUDŽBE,

NAČINPLAĆANJA



S.O.L.I.D.





SINGLE-RESPONSIBILITY PRINCIPLE



Većina klasa sadrži samo svoje atribute i CRUD

- Svaka klasa se brine samo za jednu stvar
- Svaka klasa ima jedan posao

metode



OPEN-CLOSED PRINCIPLE



Nijedna klasa ne narušava navedeni SOLID princip jer i u slučajevima kada jedna klasa ima instancu druge klase kao atribut ili je neka vrsta kontejnerske klase za drugu klasu, moguća je samo modifikacija okruženja odnosno atributa instanci klase.



LISKOV SUBSTITUTION PRINCIPLE



- Liskov princip zamjene je ispoštovan uvodeći Korisnik apstraktnu klasu.
- Na mjestima gdje se koristi navedena apstraktna klasa moguće je bez problema koristiti bilo koju od izvedenih klasa (Naručilac, Restoran, Dostavljač).



INTERFACE SEGREGATION PRINCIPLE



- Princip je u suštini ispoštovan jer klase ne implementiraju nikakve dodatne interfejse
 (izuzmemo li komunikaciju s bazom podataka)
- Princip smanjuje šanse za nepredviđena ponašanja







Princip je zadovoljen koliko je moguće što se tiče

implementacije apstraktnih klasa jer je to bilo moguće

samo za potrebe korisničkih klasa (Naručilac, Restoran,

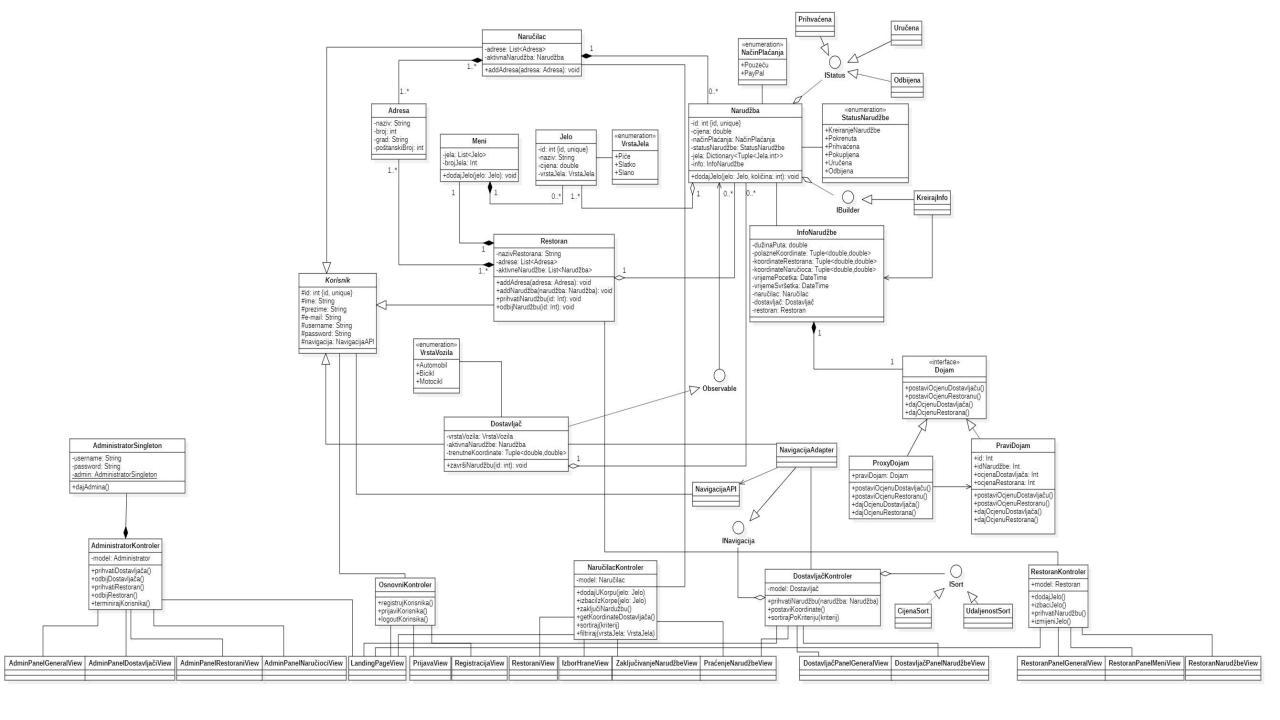
Dostavljač)



MVC DIJAGRAM



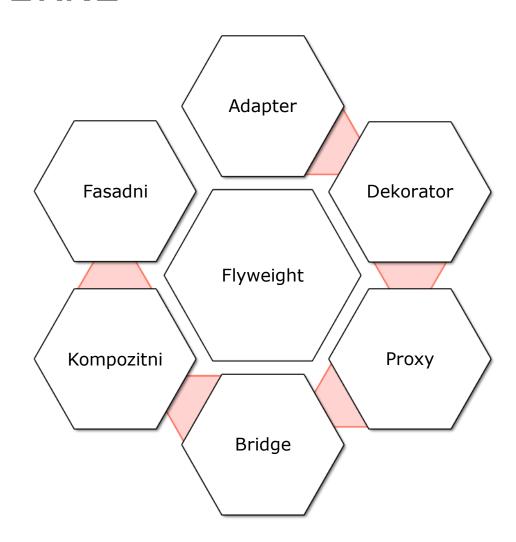
- Dodani kontroleri i pogledi
- · Pogledi odgovaraju korisničkim interfejsima
- Kontroler klase odgovaraju svim rutama koje su neophodne za ostvarivanje funkcionalnosti aplikacije

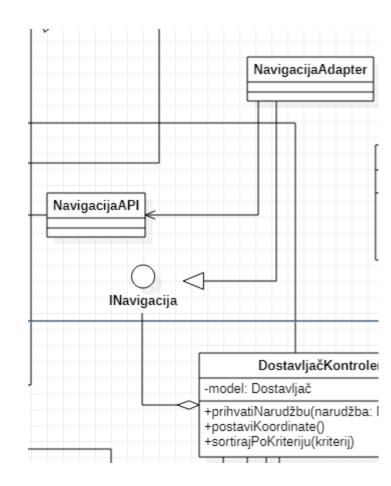


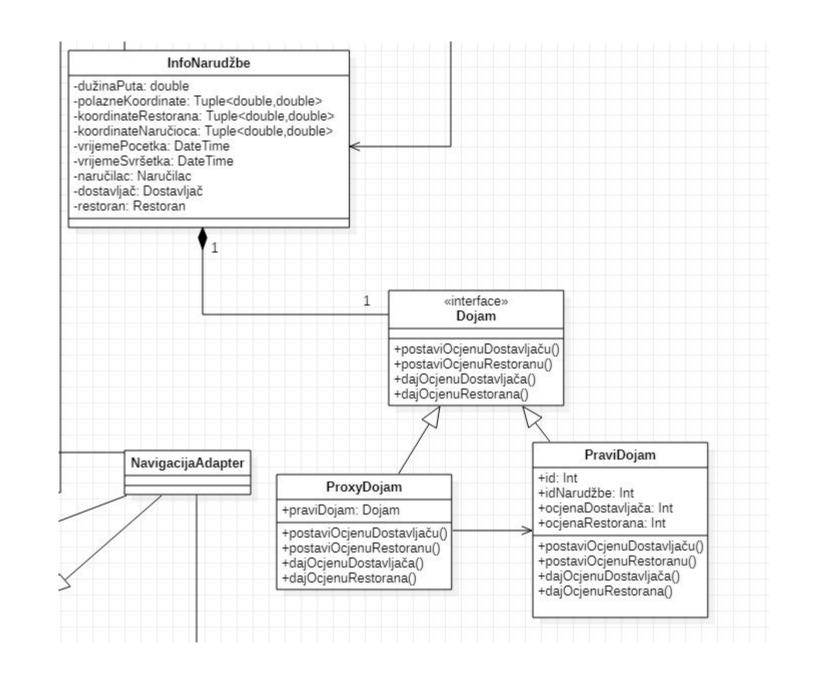


STRUKTURALNI PATTERNI

- Strukturalni patterni su zaduženi za kompoziciju i definiranje odnosa između objekata
- U našem sistemu smo implementirali dva patterna:
- 1. Adapter
- 2. Proxy



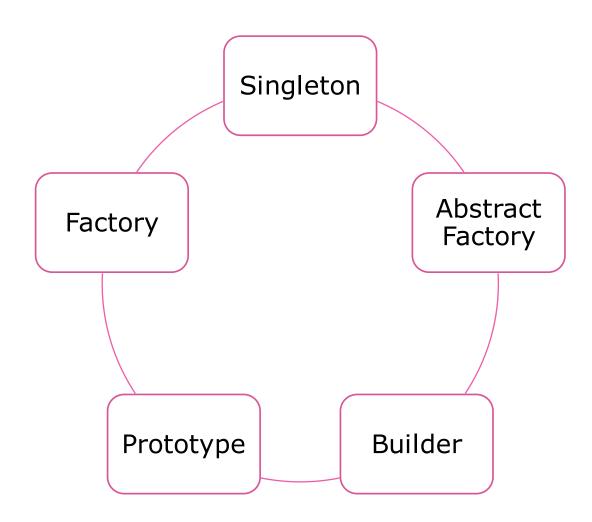


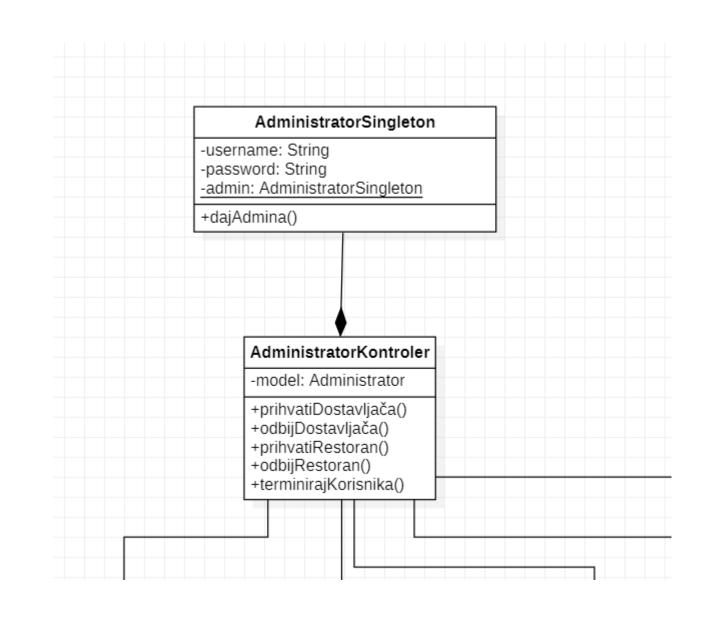


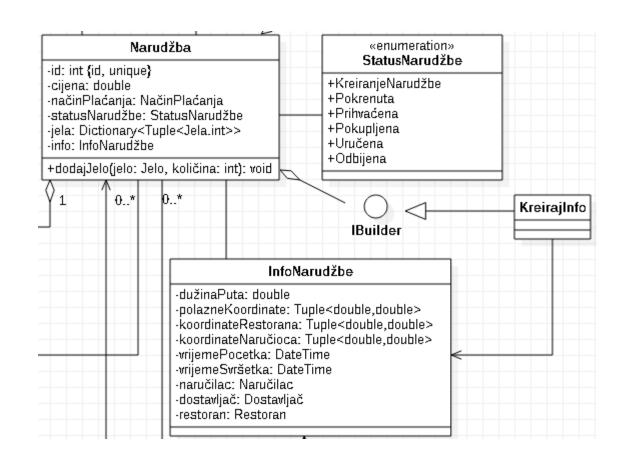


KREACIJSKI PATTERNI

- Fokus ovih patterna je na objektno kreacijskom mehanizmu
- U našem sistemu smo implementirali dva patterna:
- 1. Singleton
- 2. Builder



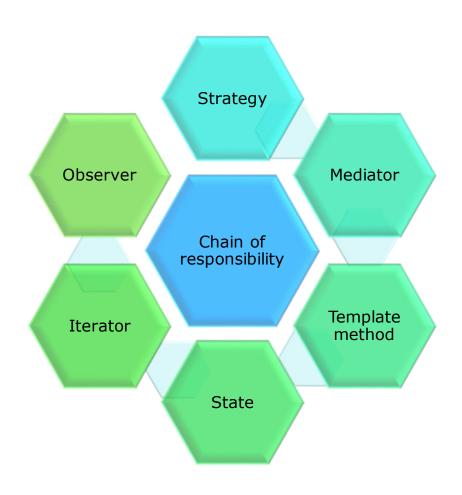


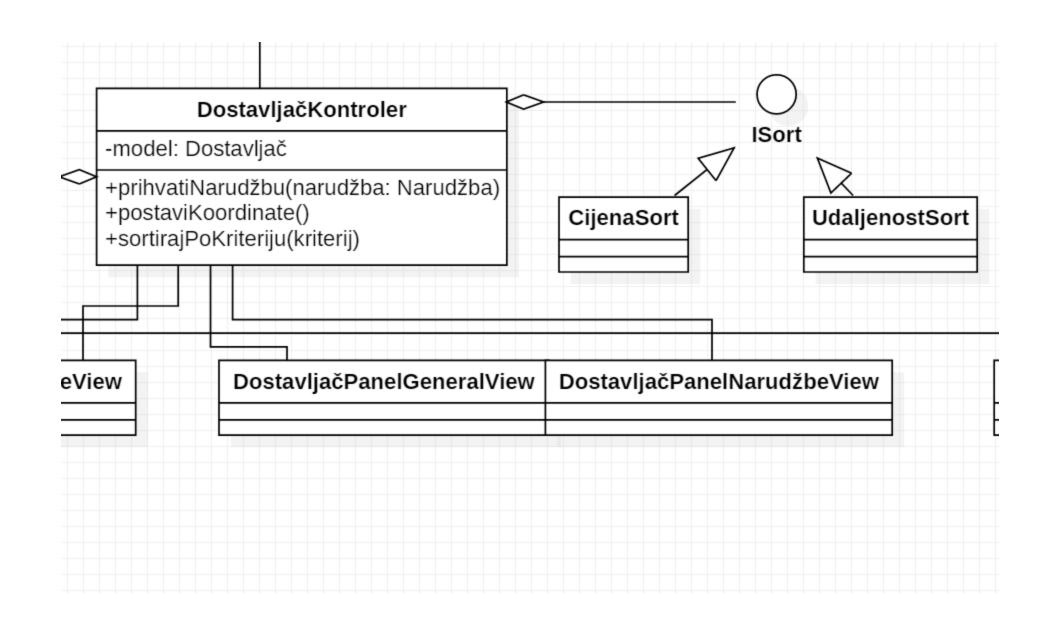


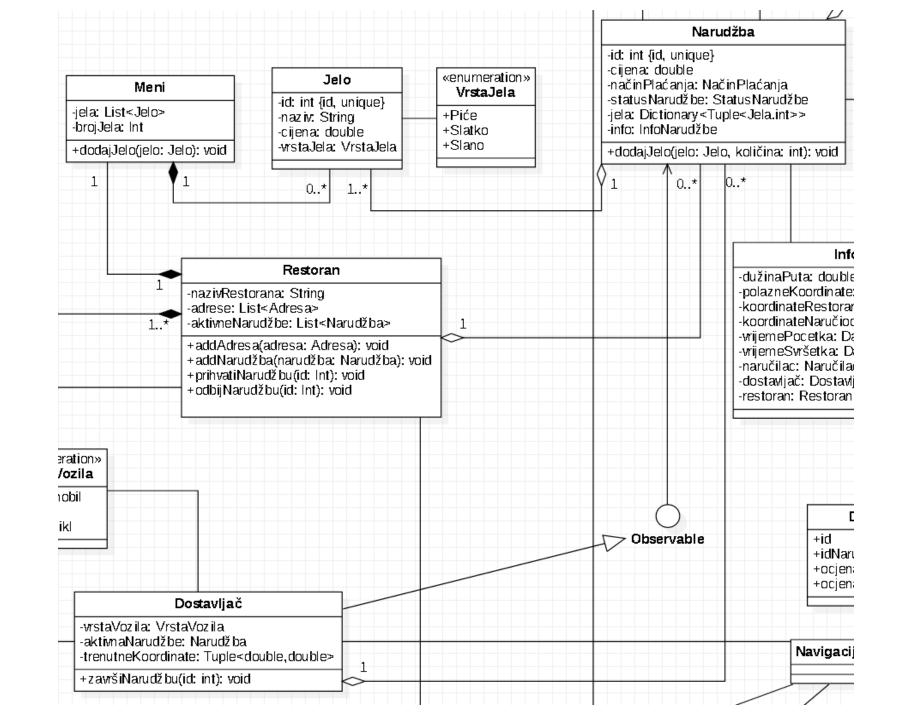


PATTERNI PONAŠANJA

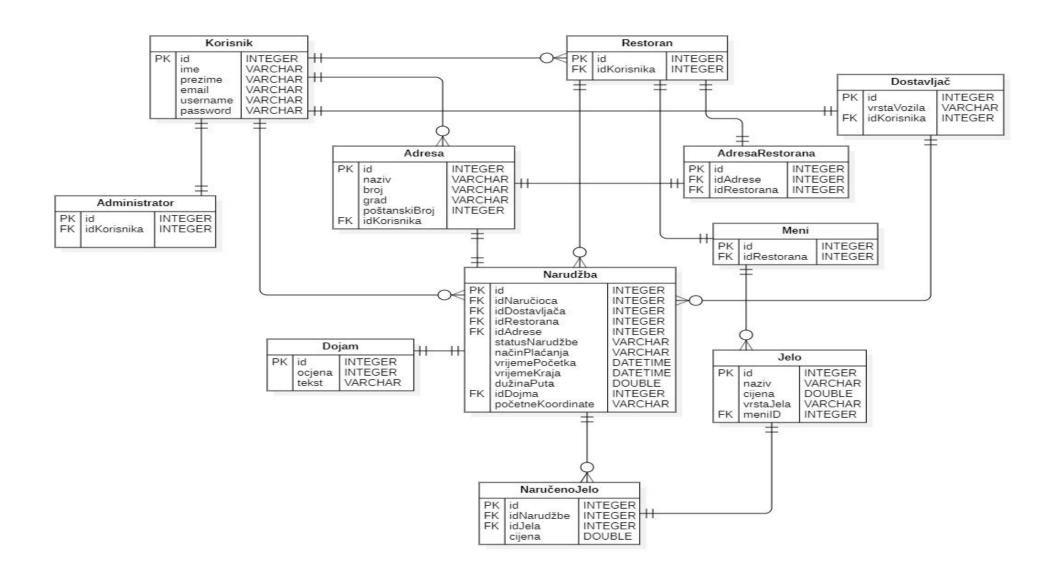
- Bihevioralni patterni su zaduženi za poboljšavanje komunikacije između objekata
- U našem sistemu smo implementirali dva patterna:
- 1. Strategy
- 2. Observer







ERD





DIJAGRAM SEKVENCI

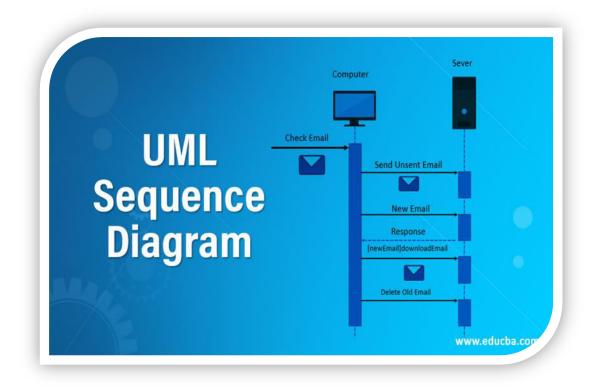


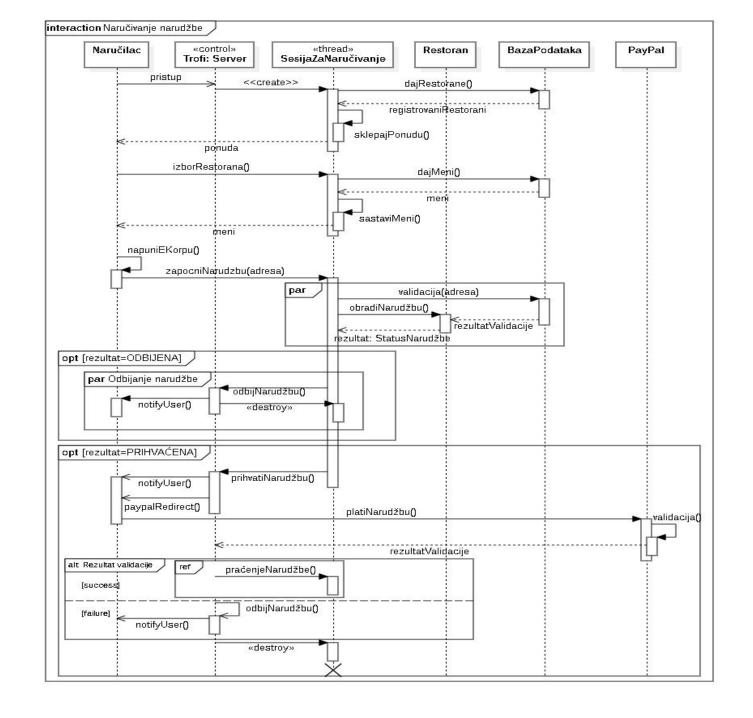
- · Dinamički aspekt sistema
- Urađena tri dijagrama sekvenci:

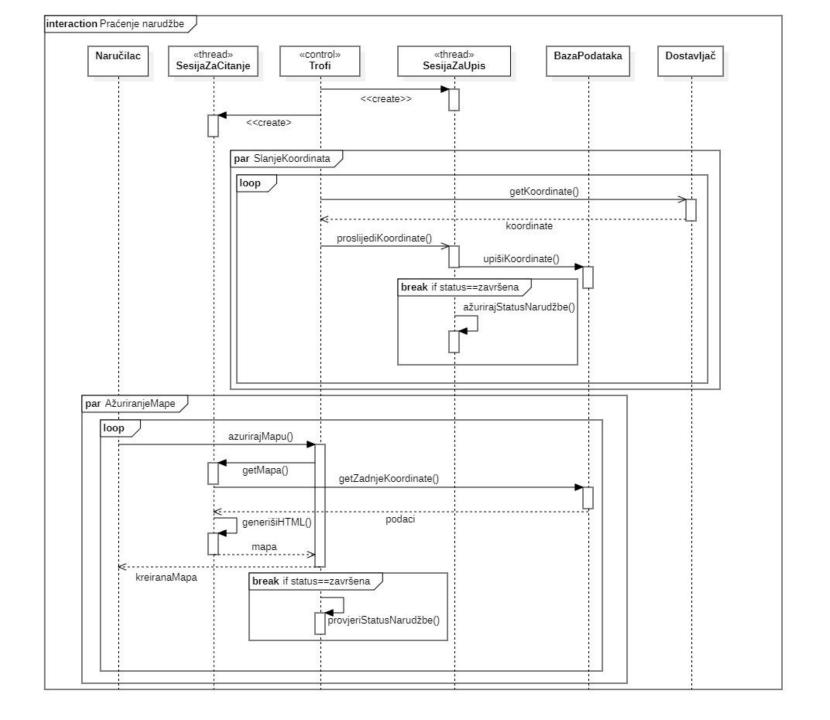
Naručivanje narudžbe

Praćenje narudžbe

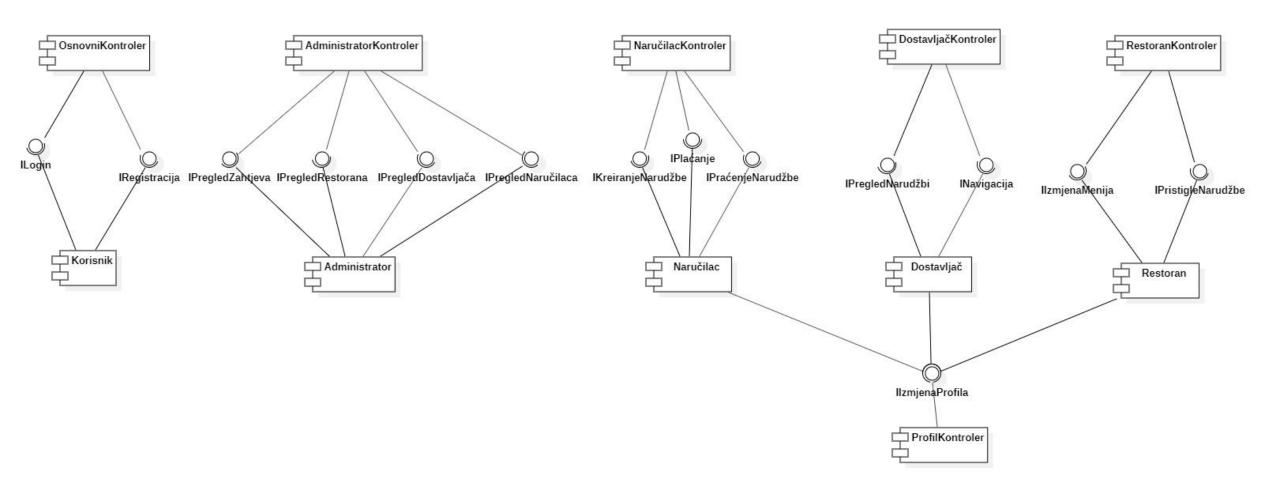
Registracija korisnika





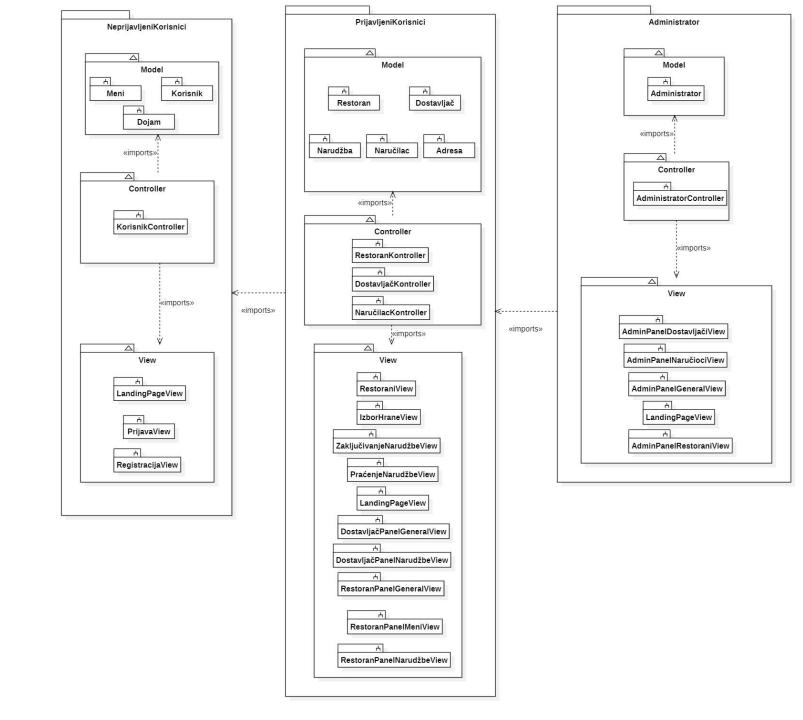


DIJAGRAM KOMPONENTI

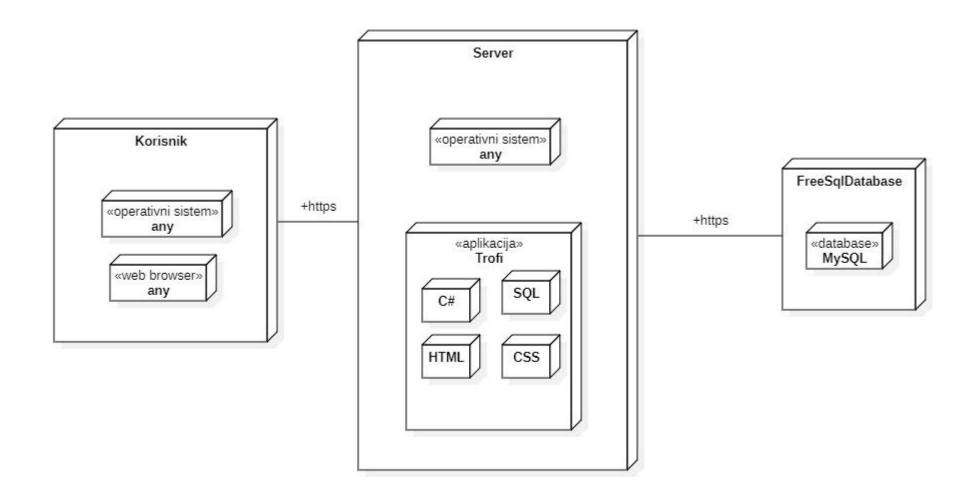


DIJAGRAM PAKETA

- Urađena dekompozicija modela u organizacione jedinice i njihove zavisnosti
- Prikazane zavisnosti između logičkih cijelina



DIJAGRAM RASPOREĐIVANJA



PLAN REALIZACIJE



STAGE 02

•Fokus na implementaciji sistema. Migracije modela na bazu podataka, omogućavanje svih funkcionalnosti sistema, kreiranje svih formi i restrikcija prava pristupa, i naravno voditi računa o clean codu.

STAGE 01

•Dorađivanje prethodno urađenih dijagrama i patterna.

STAGE 03

•Finaliziranje i deployment projekta.