

## Singleton pattern

Osigurava da je samo jedna instanca objekta kreirana te osigurava pristup objektu na globalnom nivou.

U suštini sve klase koje vrše razmjenu resursa (klase koje komuniciraju s bazom podataka, razmjenu podataka između servera i korisnika) bit će implementirane kao Singleton klase čime će biti iskorišten Singleton design pattern.

## Prototype pattern

U slučaju da je kreiranje novog objekta neke klase zahtjevno (ometa i/ili opterećuje rad sistema, iziskuje mnogo memorije, šteti performansama sistema) a znajući da minorne prepravke generalizovanog objekta ispunjavaju naše zahtjeve, koristi se Prototype design pattern. U našem slučaju, opisani pattern bi najviše imalo smisla ukomponovati ili kod kreiranja novog jela od strane restorana ili kod kreiranja nove narudžbe od strane korisnika.

## Factory Method pattern

Pattern je poznat i pod nazivom Virtual Constructor pattern, a koristan je i poželjno ga je implementirati ukoliko neka podklasa odlučuje o tome koji objekat će biti kreiran. Konkretno, u našoj aplikaciji bi implementacija Factory Method patterna mogla biti ispunjena uz pomoć klase Korisnik koja u zavisnosti od podataka koje prima kreira objekat neke od klasa izvedenih iz apstraktne klase Korisnik.

## Abstract Factory pattern

Nudi interface koji služi za kreiranje sličnih objekata bez eksplicitnog navođenja tipa. Koristi se kod manjka modularizacije sistema, kod skupina objekata koji su dizajnirani da rade zajedno, te kada je sistem potrebno izolovati od načina na koji rade programi kojima se koristi. Ne vidimo konkretnu primjenu opisanog patterna u našoj aplikaciji.

## Builder pattern

Navedeni pattern je veoma koristan jer pruža interface za kreiranje kompleksnijih objekata tj. objekata koji koriste resurse i podatke postojećih objekata za svoju "izgradnju". Da bi smanjili kompleksnost kreiranja nekog objekta implementira se Builder pattern kojim fazu kreiranja razbijamo u više dijelova. Builder pattern u našoj aplikaciji bi bilo prikladno iskoristiti kod objekata klase InfoNarudžba.