



Ders Adı: Gömülü ve Gerçek Zamanlı Yazılım Geliştirme

Amacı: Gömülü ve Gerçek Zamanlı sistemlerde yazılım geliştirme için temel kavramlar ve mimari yaklaşımlar anlatılacaktır.

Eğitim süresi: 2 gün (günlük 6 saat) Teorik. Ders içi problem çözme

Eğitimci: Hüseyin Kutluca

İçerik

- Gömülü ve gerçek zamanlı sistem özellikleri
- Veri yapıları ve bellek modelleri
- Bellek yönetimi
- Savunmacı yazılım geliştirme
- Kodlama standartları
- Gerçek zamanlı işletim sistemleri ve kavramlar
- Gerçek zamanlı uygulama geliştirme yaklaşımları
- Gömülü sistem tasarım kalıpları
- Dağıtık Gerçek Zamanlı sistemler
- Referans mimariler

Not: Ders içeriği karşılıklı konuşularak Eğitim alanların İhtiyacı ve Eğitmenin bilgi birikimi kapsamında güncellenebilmektedir.