



Ders Adı: Yazılım Mimarileri

Amacı: Yazılım mimarisinin temel kavramlarına giriş yapmak; mimariyi geliştirme ve belgeleme yöntemlerini tanıtmak olarak.

Eğitim süresi: 5 gün (günlük 6 saat) Teorik. Ders içi tasarım ve gereksinim çıkartma çalıştayları.

Eğitimci: Hüseyin Kutluca

İçerik

- Yazılım Mimarilerine Giriş
- Mimari Kavramlar ve Paydaşlar
- Mimari Gereksinimler
- Kalite Öznitelikleri
 - Süreklilik
 - Değiştirilebilirlik
 - Test Edilebilirlik
 - Performans
 - Güvenlik
- Kalite Gereksinimleri belirleme çalıştay
- Mimari Tasarım süreci
- Mimari Dokümantasyon ve UML
- Mimari ve Kodlama, Test, Çevik Yazılım mimarileri
- Tasarımın Temelleri
- Mimari Tasarım Kalıpları
- Gerçek Zamanlı Tasarım Kalıpları
- Ara Katman Teknolojileri
- Açık mimariler

Not: Ders içeriği karşılıklı konuşularak Eğitim alanların İhtiyacı ve Eğitmenin Bilgi birikimi kapsamında güncellenebilmektedir. Eğitim içeriği azaltılarak 3 günlük eğitim de mümkündür.