

1) Unit testing og end-to-end testing.

Unit testing er å teste en komponent for seg selv for å avgjøre om den funker eller ikke. Det egner seg godt til TDD, test driven development. En ulempe med dette kan være at kode kan være vanskelig å skille ut fra større funksjoner, hvis de ikke er skrevet med testing i bakhode. I dette tilfelle, med AngularJS som er skrevet med testing veldig høyt oppe på liste, så finnes det ulike ting som kan hjelpe deg, f.eks. dependency injections.

End to end testing er noe annet, her testes komponenter i økosystemet for å se at de funker, eller ikke. Man vil gjerne avgjøre at det er et bra flyt i en applikasjon og at informasjon blir sendt rundt på riktig måte. Hele applikasjonen blir altså testet i en virkelig setting med alt av servere, databaser og hardware.

2. For sluttbrukere sørger en godt gjennomført testprosess til at applikasjonen burde fungere godt. For utviklere kan de gi ledtråder på om alt fungerer, og spesielt når ny funksjonalitet implementeres så kan man se hva som eventuelt slutter å fungere.