15.1-4

```
PRINT-MEMOIZED-CUT-ROD (p, n)
1 let r[0..n] and s[0..n] be a new array
2 \text{ for } i = 0 \text{ to } n
3 r[i] = -\infty
4 (r, s) = EXTENDED-MEMOIZED-CUT-ROD-AUX(p, n, r, s)
5 while(n>0)
6 print s[n]
7 n-=s[n]
EXTENDED-MEMOIZED-CUT-ROD-AUX(p, n, r, s)
1 if r[n] \ge 0
2 return r[n]
3 \text{ if } n == 0
4 q = 0
5 else q=-∞
6 for i = 1 to n
7
         q=max(q, p[i]+MEMOIZED-CUT-ROD-AUX(p, n-i, r, s))
         s[i] = i_{max}
9 r[n]=q
10return r and s
```

15.3-4

这是贪心法, 太好举反例了。

(30,35), (35,15), (15,10), (10,20), (20,25)

贪心法是 1(2((34)5)),数字代表第几个矩阵,这里指 34 先乘,然后跟 5 乘,然后跟 2 乘,最后跟 1 乘,总共需要 49875 次乘法。动态规划最少只需要 28250 次,23 先乘,再跟 1 乘,然后 45 乘,最后 1-3 的结果和 45 的结果乘。

15-8

a. 第一行可以随便选一个点开始,即有 n 种选择,从第二行开始,可以有 2 种或 3 种选择,2 种的在边界,3 种的在除边界外的中间点。所以最终有 $n*2^{m-1}$ 到 $n*3^{m-1}$ 种选择,即以 m 为指数的函数。感觉中文版没翻译好,"m 的指数函数",一般都会理解成以 m 为底数的函数吧?

b.

设计描述

假设 r[i, j]表示以像素点 A[i, j]结尾的破坏度最低的接缝。如果 A[i, j]非边界点,r[i, j]的值与 d[i-1, j-1],d[i-1, j],d[i-1, j+1]这三个值和 d[i, j]的和有关,取他们和的最小值。如果 A[i, j]是边界点,则也可以得出类似结论,因此,状态转移方程为

$$r[i,j] = \begin{cases} d[i,j], i = 1, 1 \leq j \leq n \\ \min(r[i-1,j], r[i-1,j+1]) + d[i,j], 1 < i \leq m, j = 1 \\ \min(r[i-1,j], r[i-1,j-1]) + d[i,j], 1 < i \leq m, j = n \\ \min(r[i-1,j-1], r[i-1,j], r[i-1,j+1]), 1 < i \leq m, 1 < j < n \end{cases}$$

其中 $1 \le i \le m$, $1 \le j \le n$, 行数和列数均从1 开始

将 r[i, i]填充完后,对最后一行进行遍历,取最小值即可。

PS: 其实可以对 d 矩阵进行扩展, 第一列前面和最后一列后面再加一列, 赋值全为正无穷, 这样就不用区分一个点是否是边界点了, 工程上的一个 trick, 这里还是照旧做。

伪代码

```
MIN-SEAM(A, d)
1 let r[1..m][1..n] be a new array
2 \text{ for } k = 1 \text{ to } n
3 \quad r[1][k] = d[1][k]
4 \text{ for i} = 2 \text{ to m}
    for j = 1 to n
6
          if i == 1
7
                r[i][j] = min(r[i-1][j], r[i-1][j+1]) + d[i][j]
8
           else if i == n
9
                r[i][j] = min(r[i-1][j], r[i-1][j-1]) + d[i][j]
10
           else
11
                r[i][j] = min(r[i-1][j-1], r[i-1][j], r[i-1][j+1]) + d[i][j]
12 q=+\infty
13 for k = 1 to n
q = \min(r[m][k])
```

15 return q

通过伪代码容易看出时间复杂度为0(mn)