16-4

不会,放弃了,网上的也看不明白==

17.4-3

考虑两种情况

1. 当删除一个元素, $\alpha < \frac{1}{4}$,表规模不减

2. 当删除一个元素, $\alpha < \frac{1}{3}$,表规模减少为原来的 $\frac{2}{3}$

我们先来计算第1种情况的摊还代价

:表规模不减,所以删除一个元素的代价是1

$$\hat{c} = c_i + \phi_i - \phi_{i-1} = 1 + \text{T.} \operatorname{size}(i) - 2 * \text{T.} \operatorname{num}(i) - \left(\text{T.} \operatorname{size}(i-1) - 2 * \text{T.} \operatorname{num}(i-1)\right)$$

$$\therefore \text{T.} \operatorname{size}(i) = \text{T.} \operatorname{size}(i-1), \text{T.} \operatorname{num}(i) = \text{T.} \operatorname{num}(i-1) - 1$$

$$\therefore \hat{c} = 3$$

在第二种情况下

T. size(i) =
$$\frac{2}{3}$$
T. size(i - 1), T. num(i) = T. num(i - 1) - 1

:删除一个元素后, 表的规模改变, 所以删除的代价为 T. num(i) + 1

$$\hat{c} = c_i + \phi_i - \phi_{i-1} = T. num(i-1) - \frac{1}{3}T. size(i-1) + 2$$

$$\therefore \alpha = \frac{1}{3} = \frac{T. num(i)}{T. size(i)}$$

$$\therefore \hat{c} = 2$$

: 摊还代价的上界是一个常数

17-2

a.

k 个数组都是有序的,挨个儿找就行了,在每个数组上执行二分查找。

当最坏情况发生时,就是每个数组都执行了lgm次查找,而且找到最后一个数组才找到,其中 m 是每个数组的大小。

b.

采用一种循环的方式。

一开始新建一个大小为 1 的数组A_t,只放我们准备插入的元素。

然后看 A_0 是否是空的,如果是空的, $A_0 = A_t$;如果不是空的,把 A_0 和 A_t 的元素mer ge 后排序,这样数组的大小是 2,然后看 A_1 是不是空的,如果是空的,则 A_1 =merge 后排序的数组,如果不是,继续这个步骤,直到找到一个空数组能装下前面所有数组的 merge 后排序的数组。

∵大小为 a 和 b 的数组 merge – sort 的时间是 0(a + b)

∴ 在最坏情况下,
$$T(n) = 2 * (2^0 + 2^1 + \cdots + 2^{k-2}) = \Theta(n)$$

采用记账法进行均摊分析,设每次插入赚 k\$, 代价 1\$, 则净利润(k-1)\$, 而且后面 merge 的代价至多是(k-1)\$, 所以钱是够的。 $: k = \Theta(\lg n), : 均摊分析的代价为 \Theta(\lg n)$

C.

- 1. 找到下标最小的满数组Ai
- 2. 找到要删除的 x 在哪个数组中
- 3. 从 x 所在数组把 x 删掉,然后把A_i的最后一个元素拿过来,排好序
- 4. $\forall A_i$ 数组中的剩下 $2^j 1$ 个元素分成 $A_0, A_1, A_2, ..., A_{i-1}$, 令 A_i 为空