第七章 快速排序

```
QUICKSORT(A, p, r)

1 if p < r

2 then q \leftarrow PARTITION(A, p, r)

3 QUICKSORT(A, p, q - 1)

4 QUICKSORT(A, q + 1, r)
```

快速排序是基于分治模式的:

分解:数组A[p..r]被划分成两个(可能空)子数组A[p..q-1]和A[q+1..r],使得 A[p..q-1]中的每个元素都小于等于A[q],而且,小于等于A[q+1..r]中的元素。下标q也在这个划分过程中进行计算。

解决:通过递归调用快速排序,对子数组A[p..q-1]和A[q+1..r]排序。

合并:因为两个子数组使就地排序的,将它们的合并不需要操作:整个数组 $A[p ext{ . } r]$ 已排序。

数组划分:

```
Partition(A, p, r)

1 x \leftarrow A[r]

2 i \leftarrow p - 1

3 for j \leftarrow p to r - 1

4 do if A[j] \leqslant x

5 then i \leftarrow i + 1

6 exchange A[i] \leftrightarrow A[j]

7 exchange A[i + 1] \leftarrow A[r]

8 return i + 1
```

在第 3 到 6 行中循环的每一轮迭代的开始,对任何数组下标k,有:

- 1. 如果 $p \leqslant k \leqslant i$,则 $A[k] \leqslant x$
- 2. 如果 $i + 1 \le k \le j 1$,则A[k] > x
- 3. 如果k = r,则A[k] = x

证明:

初始化:在循环的第一轮迭代前,有i = p - 1和j = p。在p和i之间没有值,在i + 1和i - 1之间也没有值。

保持:在第四行中,如果A[j] > x,那么j增加 1,在j增加 1 后,条件 2 对A[j-1]成立,并且其他性质保持不变;如果 $A[j] \leqslant x$,那么将i增加 1,交换A[i]和A[j],再将j增加 1。因为进行了交换,现在有 $A[j] \leqslant x$,因而条件 1 满足。类似地,还有A[j-1] > x,因为根据循环不变式,被交换进A[j-1]的项目是大于x的。

终止:当终止时,j=r。于是,数组中的每个元素都在循环不变式所描述的三个集合的某一个之中,亦即,我们已将数组中的所有元素划分成了三个集合:一个集合中包含了小于等于 x 的元素,第二个集合中包含了大于x的元素,还有一个只包含了x的集合。在PARTITION过程的最后两行中,通过将主元与最左的、大于x的元素进行交换,就将他移动到了它在数组中间的位置上。此时,PARTITION的输出满足分解步骤所做规定的要求。

PARTITION在之数组A[p...r]上的运行时间为 $\Theta(n)$,其中n=r-p+1

练习

7.1 - 1

A = < 13, 19, 9, 5, 12, 8, 7, 4, 21, 2, 6, 11 >

- 1. A = <9, 19, 13, 5, 12, 8, 7, 4, 21, 2, 6, 11 >
- **2.** A = <9,5,13,19,12,8,7,4,21,2,6,11>
- 3. A = < 9, 5, 8, 19, 12, 13, 7, 4, 21, 2, 6, 11 >
- **4.** A = < 9, 5, 8, 7, 12, 13, 19, 4, 21, 2, 6, 11 >

```
5. A = <9, 5, 8, 7, 4, 13, 19, 12, 21, 2, 6, 11 >
```

6.
$$A = <9, 5, 8, 7, 4, 2, 19, 12, 21, 13, 6, 11 >$$

7.
$$A = <9, 5, 8, 7, 4, 2, 6, 12, 21, 13, 19, 11>$$

8.
$$A = <9, 5, 8, 7, 4, 2, 6, 11, 21, 13, 19, 12 >$$

7.1-2:

r-1

修改:

Partition(A, p, r)

```
x \leftarrow A[r]
 2
     i \leftarrow p-1
     for j \leftarrow p to r-1
              do if A[j] \leqslant x
 4
                      then i \leftarrow i+1
 5
                              exchange A[i] \leftrightarrow A[j]
 6
 7
     exchange A[i+1] \leftarrow A[r]
 8
     if i = r - 1
           then return \lfloor p+r \rfloor/2
 9
10
           else return i+1
```

7.1-3:

$$MAX: 1+1+[(r-1-p+1)+1]+[(r-1-p+1)]\times 3+1+1$$

 $MIN: 1+1+[(r-1-p+1)+1]+[(r-1-p+1)]+1+1$
 $\therefore n=r-p+1$

所以有:

$$MAX: 1 + 1 + [(n-1) + 1] + [(n-1)] \times 3 + 1 + 1 = 4n + 1$$

 $MIN: 1 + 1 + [(n-1) + 1] + [(n-1)] + 1 + 1 = 2n + 3$

故PARTITION的运行时间是 $\Theta(n)$

7.1-4:

```
Partition(A, p, r)
1
    x \leftarrow A[r]
    i \leftarrow p-1
2
3
    for j \leftarrow p to r-1
4
             do if A[j] \geqslant x
                     then i \leftarrow i+1
5
                            exchange A[i] \leftrightarrow A[j]
6
    exchange A[i+1] \leftarrow A[r]
7
    return i+1
```

快速排序的性能:

如果(PARTITION过程)划分是对称的,那么本算法从渐进意义上讲,与合并排序算法一样快($\Theta(n\lg n)$);如果划分是不对称的,那么本算法渐进上就和插入算法一样慢(插入算法最佳 $\Omega(n)$,最差 $O(n^2)$)。

最坏情况:

快速排序的最坏情况发生在划分过程产生的两个区域分别包含n-1个元素和 1 个 0 元素 (空的)的时候。假设算法每次递归调用中都出现了这种不对称划分。划分的时间代价为 $\Theta(n)$ 。因为对一个大小为 0 的数组进行递归调用后,返回 $T(0) = \Theta(1)$,故算法的运行时间可以递归地表示为:

$$T(n) = T(n-1) + T(0) + \Theta(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$
得到 $T(n) = \Theta(n^2)$

最佳情况:

当PARTITION过程中两个子问题规模分别为 $\lfloor n/2 \rfloor$ 和 $\lceil n/2 \rceil - 1$ 时,快速排序运行达到最佳。其运行时间可以递归地表达为:

$$T(n) \leqslant 2T(n/2) + \Theta(n)$$

解得 $T(n) = O(n \lg n)$

因此,快速排序的最佳运行时间是 $\Omega(n\lg n)$,最差运行时间是 $O(n^2)$ 。

平衡的划分:

快速排序的平均情况运行时间与其最佳情况运行时间很接近,而不是非常接近于其最坏情况运行时间。

简单的验证:

假设划分过程很不平衡(就是趋向于出现最坏情况,但还没到最坏情况),划分比例 $\mathsf{b}(k-1): 1 \text{ $(k$ 的值使得划分明显不平衡 , 比如使 k = 10 时划分比例为 $9:1$),因此有 <math display="block"> T(n) \leqslant T\left(\frac{k-1}{k}n\right) + T\left(\frac{1}{k}n\right) + cn$

构造一棵递归树,在这棵递归树上,每层的代价是一样的(因为递归过程中T前的系数是1),都是cn。

树的最长路径沿着 $n\to (k-1/k)n\to (k-1/k)^2n\to\cdots\to 1$, 最短路径沿着 $n\to (1/k)n\to (1/k)^2n\to\cdots\to 1$, 因此得到两个路径的长度分别为 $\log_{\frac{k}{k-1}}n$ 和 $\log_k n$ 。

这里先介绍一个结果: $\log_{\alpha} n = \Theta(n)$, 简证:

$$c_1 \lg n \leqslant \log_{\alpha} n \leqslant c_2 \lg n$$

$$\iff c_1 \lg n \leqslant \frac{\lg n}{\lg \alpha} \leqslant c_2 \lg n$$

$$\iff c_1 \leqslant \log_{\alpha} 2 \leqslant c_2$$

因此,上面两个路径的长度都是 $\Theta(\lg n)$ 。因此总代价都是 $cn \times \Theta(\lg n) = \Theta(n \lg n)$ 。

这里,我们整个分析过程都是假设等号成立,因此取得的是上界,故总的运行时间应当是 $O(n\lg n)$ 。

这个分析过程说明,快速排序一般情况下的运行状况都接近于最佳状况。

练习

7.2 - 1

n-1=m做替换后得到 $T(m+1)=T(m)+\Theta(m)$, 假设 $T(m)=\Theta(m^2)$, 则有:

$$c_1 m^2 + \Theta(m) \leqslant m^2 \leqslant c_2 m^2 + \Theta(m)$$

假设匿名函数 $\Theta(m) = m$,则 $c_1 m^2 + m \leq m^2 \leq c_2 m^2 + m$

因此
$$c_1 \leqslant \frac{m}{m+1}, c_2 \geqslant \frac{m}{m+1}$$

取
$$c_1 = \frac{1}{2}, c_2 = 1$$
即可满足。

故
$$T(n) = T(m+1) = \Theta(n^2)$$

7.2-2

这个就是快速排序的最坏情况,因此是 $\Theta(n^2)$

7.2-3

每一步都是分成了 0 个元素加上n-1个元素,因此是最坏情况,利用 7.2-1 的递归式可以得到运行时间为 $\Theta(n^2)$

7.2 - 4

Insertion-Sort(A)

```
1 for j \leftarrow 2 to length[A]

2 do key \leftarrow A[j]

3 \triangleright Insert A[j] into the sorted sequence A[1 ... j - 1].

4 i \leftarrow j - 1

5 while i > 0 and A[i] > key

6 do A[i+1] \leftarrow A[i]

7 i \leftarrow i - 1

8 A[i+1] \leftarrow key
```

根据两种排序算法的性质,对一个具有较好的已排序程度的数组,

INSRTION = SORT的运行时间是O(n),即接近于INSRTION = SORT的最佳运行时间,而QUICKSORT恰好相反,对一个具有相当排序程度的数组,

QUICKSORT的运行时间更趋向于最坏情况,即 $\Theta(n^2)$,因此在这类问题上插入排序往往比快速排序具有更好的性能。

7.2 - 5

递归树是 $T(n) = T((1-\alpha)n) + T(\alpha n) + cn$,因此最短和最长两个路径(先不考虑哪

个长、哪个短)是 $n \to (1-\alpha)n \to (1-\alpha)^2n \to \cdots \to 1$ 和 $n \to \alpha n \to \alpha^2 n \to \cdots \to 1$

算得两个路径的长度是 $-\lg n/\lg \alpha$, $-\lg n/\lg (1-\alpha)$

因为 $0<\alpha\leqslant 1/2$, 因此 $\alpha\leqslant 1-\alpha$, 所以 $-1/\lg\alpha<-1/\lg(1-\alpha)$, 故最大深度是

 $-\lg n/\lg(1-\alpha)$,最小深度是 $-\lg n/\lg \alpha$ 。

快速排序的随机化版本:

RANDOMIZED-PARTITION(A, p, r)

- $1 \quad i \leftarrow RANDOM(p, r)$
- 2 exchange $A[r] \leftrightarrow A[i]$
- 3 return PARTITION(A, p, r)

RANDOMIZED-QUICKSORT(A, p, r)

- 1 if p < r
- then $q \leftarrow RANDOMIZED PARTITION(A, p, r)$
- RANDOMIZED QUICKSORT(A, p, q 1)
- 4 RANDOMIZED QUICKSORT(A, q + 1, r)

练习

7.3-1

因为前面已经有过结论,快速排序的平均运行时间与最佳运行时间很接近,而不是非常接近于最坏情况运行时间。

7.3 - 2

最坏情况: $\Theta(n)$, 最佳情况 $\Theta(1)$