###### 5.3-4

明显不是均匀随机排列。

此算法是一个循环的排列，就是先生成一个数，然后每个下标加这个数，然后如果下标超了，就把这个数塞到前面。因为随机生成的是1-n之间的n个数，而n又是数组的元素个数，所以可以明显看出，它只能生成n种排列，每种排列的概率是，而均匀随机重排有n!种排列，剩下的n!-n种没法生成，所以不是均匀随机排列。

举个例子，一个数组是[1, 2, 3, 4]，那么这个算法只能生成4种排列，分别是[4, 1, 2, 3],

[3, 4, 1, 2], [2, 3, 4, 1], [1, 2, 3, 4]，再往下就没有意义了，因为生成的排列总会跟这4个里面的相同。但是，4个数的排列，一共有4！= 24种，剩下的24-4 = 20种，这个算法没法生成，所以肯定不是均匀随机重排。

为什么会这样呢？一句话，没改变元素之间的相对顺序。

###### 5.3-5