

Linneuniversitetet

Kalmar Växjö

Idébeskrivning

Kommunikationshjälpmedel med hjälp av bliss/tecken - prototyp

Individuellt arbete



Författare: Hannes Ljusås

Användarnamn: hl222ih

Kurs: ASP.NET Web Forms

Kurskod: 1DV406



Innehåll

Beskrivning	5	
Fysisk datamodell	6.	
Databasdiagram	Error! Bookmark not defined.	
Exempeldata	6.	
Item	6.	
Meaning	6.	
WordType	6.	
"Mockup"	7	



Beskrivning

En person vid namn Johan Johansson har ett antal både fysiska och mentala funktionsnedsättningar. Han har personliga assistenter som han behöver kunna kommunicera med. Johan använder ett symbolspråk som kallas Bliss för att förmedla det han vill uttrycka. I nuläget använder han en karta med blissymboler, som han med hjälp av sina assistenter pekar på. Hans assistenter använder teckenspråk för att återkoppla och kommunicera med Johan.

Johan och hans assistenter vill undersöka möjligheten att använda ett digitalt kommunikationshjälpmedel som bygger på Johans speciella behov och skulle därför vilja se en prototyp på hur ett sådant kommunikationshjälpmedel skulle kunna vara uppbyggt.

Några önskemål finns. Blissymbolerna ska kunna delas in i olika ordtyper (ordklasser) som ska kunna märkas upp på olika sätt. Blissymbolerna ska kunna nås genom bläddrande i ett navigationssystem och de ska ge direkt återkoppling genom att de förstoras på skärmen när de väljs. Assistenterna ska kunna få stöd att ge återkoppling med teckenspråk genom att teckenspråkstecken som tillhör den valda blissymbolen visas. Systemet ska även kunna användas för inlärning av nya blissymboler, genom att exempelvis fotografier ska kunna kopplas till och visas i anslutning till de olika blissymbolerna.

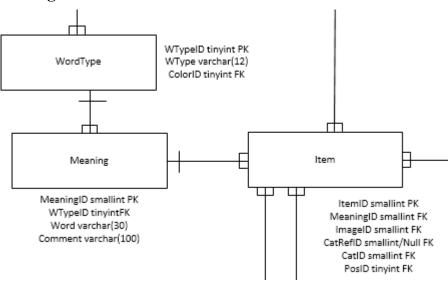
Beroende på bildens typ, betydelse och funktion behöver presentationen anpassas för bilden i användargränssnittet. Denna information ska kunna hämtas i databasen.

Man ska i användargränssnittet, i den mån det är relevant för prototypens syfte, kunna lägga till, ändra eller ta bort ord, betydelser, funktioner, blissymboler, teckenspråksillustrationer och fotografier.



Fysisk datamodell

Databasdiagram



Figur 1.

Item är en bild av något slag. Meaning är en betydelse som en eller flera bilder kopplas till. WordType är den ordtyp som betydelsen kopplas till.

Presentationen i applikationen är en sammanslagning av information från alla 9 tabeller som databasen egentligen bygger på. Information från de övriga 6 tabellerna hårdkodas eftersom kravet är sådant att applikationen inte får ha kontakt med mer än 3 tabeller i databasen. Förutom det som framgår av datamodellen behövs information om bakgrundsfärg (hör till ordtypen), vad bilden hör till för kategori och vilken kategori den eventuellt länkar till, information om bildens sökväg och typ samt information om vilket förhållande bilden har till Meaning, vilket har betydelse för på vilket sätt bilden ska visas och när.

Exempeldata

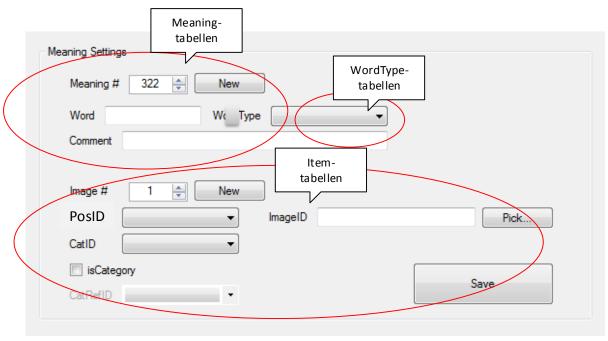
ltem					
ItemID	MeaningID	ImageID	CatRefID	CatID	PosID
1	3	1	NULL	7	1
2	8	45	2	1	1
2	2	2	MULL	7	2

Meaning				
MeaningID	WTypeID	Word	Comment	
1	2	besöka	besöka någon	
2	2	besöka	få besök av någon	
3	1	hej		

WordType				
WTypeID	WType	ColorID		
1	SmallWord	1		
2	Verb	2		
3	Noun	3		



"Mockup"



Figur 2.