

Slutrapport - BlissKom

– ett kommunikationshjälpmedel för surfplatta

Individuellt mjukvaruprojekt/Gränssnittsutveckling

Linnéuniversitetet

Hannes Ljusås

2014-06-09

Abstrakt

Rapporten handlar om mitt projekt att skapa ett kommunikationshjälpmedel för symbolspråket Bliss och teckenspråk för en person med en speciell kombination av funktionshinder som ett verktyg för att underlätta och vidareutveckla sin förmåga att kommunicera med omvärlden.

Inledning/bakgrund

Under ett antal år har jag arbetat som personlig assistent för en multihandikappad person som använder symbolspråket Bliss och teckenspråk som stöd för sin kommunikation.

Jag ville med detta projekt försöka skapa ett digitalt kommunikationshjälpmedel som underlättar för denna person att dels kommunicera men också utveckla sin kommunikativa förmåga vidare samtidigt som jag ville att det skulle fungera som ett stöd för assistenter i sitt kommunicerande med teckenspråk.





Jag ville att applikationens innehåll skulle gå att anpassa av assistenterna direkt när tillfället kommer, istället för att behöva vänta på att någon på Hjälpmedelscentralen eller liknande skulle behöva blandas in och fördröja det hela.



Jag ville använda mig av en teknik som ”låg i tiden” och som skulle kunna vara så ”framtidssäker” som möjligt. Jag ville också använda mig av en teknik som är plattformsoberoende, eftersom det är viktigt att kommunikationshjälpmedlet ska kunna användas under en lång tid. Valet föll på AngularJS och Cordova Phonegap.

Positiva Erfarenheter

Jag har fått prova på saker som jag aldrig provat på innan. Jag spelade inte säkert och fick en massa bra erfarenhet och insikt i tekniker som jag inte haft innan. Jag är nöjd med huvudfunktionen i applikationen. Hur det ser ut och hur det fungerar. Jag hade en bra bild av hur jag ville att det skulle se ut och fungera och jag lyckades uppnå det målet. Jag var också motiverad att uppnå ett bra resultat.

Negativa Erfarenheter

I princip allt i det här projektet var helt nytt, från teknikval, till plattformar, till val av lagringsteknik, vilket gjorde att alltför stor del av tiden gick åt att ha ångest över hur lite jag fick gjort på min slutprodukt. Sak efter sak strulade och alla val som man fick göra på vägen som man inte hade möjlighet att veta om de var bra eller dåliga. Det blev alltför stressigt och alltför stor del av de ursprungliga ambitionerna som fick läggas åt sidan, och kvaliteten på det jag gjort inte levt upp till mina egna förväntningar. Det hade varit betydligt bättre om jag hade en mer lagom dos av nytt, och resten av något som jag hade erfarenhet av innan. Det är lite svårt eftersom jag verkligen ville göra det här projektet, och det krävde att jag använde mig av alla dessa nya tekniker.

Sammanfattning

Sammanfattningsvis är jag nöjd med att till slut ändå ha lyckats leverera en körbar applikation med en viktigaste funktionaliteten väl fungerande på ett förhållandevis användarvänligt sätt. Jag är nöjd med att ha fått chansen att iallafall fått testa på apputveckling i allmänhet och AngularJS-ramverket i synnerhet, även om jag inte haft tid till någon djupdykning i någondera. Jag hoppas att jag kan utveckla produkten vidare utan stress och att den ska bli användbar för dem som den var ämnad för. På sikt kanske applikationen, eller en framtida version av den, kan fungera som inspiration för andra utvecklare av digitala kommunikationshjälpmedel och komma fler till godo.