简答题:

1.请写出ARC 的中英文全称

答:

2.内存管理的原则是什么?

答:

3.什么时候对象内存计数器会增加？

答:

4.创建一个对象需要经过那三个步骤？

答:

5. .什么是野指针?什么是僵尸对象?什么是空指针?

答：

6. Set方法的作用是什么？Set方法的好处？

答：

7. Get方法的作用是什么？

8. 结构体当中能定义oc对象吗？

答：

9.什么是构造方法，使用构造方法有什么注意点。

答:

10.请说明NSSet、NSArray、NSDictionary的区别?

答:

11.请说明 #include、#import @class各自的作用

答：

12.点语法本质是什么,写一个点语法的例子,并写上注释

答:

13.@property 有什么作用

答:

14.调用对象的release 方法会销毁对象吗？

答：

15.请说明自动释放池autorelease的作用，和工作机制，它与release有什么不同？

答：

16.请简述什么是协议？

答:

17.id类型是什么，instancetype是什么，有什么区别？

答：

18.成员变量名的命名以下划线开头的好处？

答：

19.Self的用途是什么？

答：

20. Super关键字的作用？

答：

编程题:

1. 查找字符串位置

给NSString 增加个分类,获取字符串http://www.itcast.cn中的itcast开始下标与结束下标的位置（字符串：）

2. 设计一个形状类，提供（计算、显示）面积和周长的方法，设计一个长方形类和正方形类 继承形状类，并给长方形类提供长度和宽度成员属性，给正方形类提供边长属性，程序运行 输出长方形和正方形的面积和周长。

3. 设计一个日期工具类，要求获取当前日期是星期几