# 项目介绍

* 1. 项目描述简介

通过完成一个仿京东的电子商城项目，让大家掌握企业开发特点，以及解决问题的能力。

该项目会涉及以后工作中的一些非常有代表性的功能。

我们使用git作为项目的版本控制软件。

在项目中会使用很多其他的知识，比如系统架构、维护、优化等等。

* 1. 主要功能模块

用户模块,商品模块,购物车模块,订单模块

* 1. 开发环境和技术

|  |  |
| --- | --- |
| 开发环境 | Window |
| 开发工具 |  |
| 相关技术 |  |

* 1. 项目人员组成周期成本
     1. 人员组成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 职位 | 人数 | 备注 |
| 项目经理和组长 | 1 | 一般小公司由项目经理负责管理，中大型公司项目由项目经理或组长负责管理 |
| 开发人员 | 2~3 |  |
| UI设计人员 | 1 |  |
| 前端开发人员 | 1 | 专业前端不是必须的，所以前端开发和UI设计人员可以同一个人 |
| 测试人员 | 1~3 | 有些公司并未有专门的测试人员，测试人员可能由开发人员完成测试。  公司有测试部，测试部负责所有项目的测试。  项目测试由产品经理进行业务测试。 |

* + 1. 项目周期成本

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人数 | 周期 | 备注 |
| 3 | 四个月  第一个月需求设计  第二三个月编码实现  第四个月编码实现、测试 |  |

1. 创建项目

2.1. 问题

创建项目之后,项目在目录下不见了,但是能打开

重新删除建立了一次,能看见了

2.2. 渲染页面

渲染页面时,静态文件太多了,包括每个页面的图片等的加载,如何才能更加快速地添加静态资源?

2.3 创建父模板

开始时,不知道创建多少个,在早上讲了之后会创建

1. 用户功能模块
   1. 用户账号注册功能模块
      1. 需求

1. 用户填写基本信息：正确的手机号，6个以上的密码，和密码相同的确认密码，填写完毕后点击获取验证码；

2. 获取验证码以后，填写验证码，点击立即注册。

* + 1. 流程

1. 用户填写基本信息，填写完毕后数据点击获取验证码，如果手机号码格式没有问题，则向阿里云发起请求验证码。

2. 阿里云响应并返回验证码，用户填写获得的验证码后点击立即注册，数据被丢到了form验证层；

3. form验证数据是否合法，手机号码是否重复，如果密码长度不够，手机号码格式不正确或手机号码已被注册，则返回错误信息，提示用户注册失败；

4.如果用户填写的信息没有问题，则注册成功，跳转到用户登录界面。

5.手机验证还未做,先使用原始的注册方法:

(1)在用户users子应用下的models.py中建立Users模型,以建立表存储用户注册时的手机号和密码信息

(2)在视图的Register类中进行操作,验证参数合法性

(3)为验证合法性,在users子应用下创建forms.py建立验证信息注册表单类模型,在模型类中验证账号和密码的合法性:

A.密码的位数及不能为空

B.手机号是否存在,手机号的位数限制,手机号不能为空

C.密码和确认密码不能相同

6.登录:

(1)在视图的Login类中进行操作,验证参数合法性

(2)在forms.py建立验证登录表单类模型,在模型类中验证登录信息合法性:

A.验证手机号不能填空,手机号的位数,手机号是否已经注册

B.验证密码位数,密码不能为空,以及手机号存在的情况下密码不正确

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）

1. 数据库的基本字段：

Id 主键

Create\_time 创建时间 datetime（用户注册的时间）

Update\_time 更新时间 datetime （用户修改信息的时间）

Is\_delete 是否删除 boolean （假删除）

Nickname 用户名 varchar

Telephone 手机号 varchar

Password 密码 varchar (哈希加密)

Gender 性别 choice (男， 女， 保密)

Birthday 生日 datetime

School 学校 varchar

Location 地址 varchar

Hometown 地址 varchar

2. 前端页面对数据的校验

* 1. 对每一个文本框添加placeorder说明字段；
  2. 文本框进行空字段校验，如果为空，点击注册按钮后会提示该项为必填项；
  3. 对必填字段进行字数的校验，如果用户填写的字数少于或多余规定的字符长度，提示用户；
  4. 对手机号码进行正则判断，用户如果输入了格式不正确的手机号，提示用户输入正确的手机号；
  5. 对验证码用ajax进行校验，验证码是从第三方获取到的，用户必须填写与第三方发送过来的验证码一致的数据，否则提示用户验证码不正确。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：验证码的获取

解决方案：通过阿里云发送，申请一个模板和签名，当用户点击获取验证码时，阿里云向该手机号发送验证码

难点2：对用户填写的验证码进行校验

解决方案：通过ajax将用户从第三方平台得到的校验码获取到，用户填写校验码后将用户填写的和从第三方平台获取的进行比较，如果一致那么用户填写的校验码没有问题，如果不一致，则用户填写的校验码有错误，注册失败并提示用户。

问题:

1. 建表时考虑字段问题?
   * + 1. 参考模板中的字段来建立

# 注册时遇到 **TypeError: save() missing 1 required positional argument: 'self'**

解决:创建模型对象时忘记加()

1. 登录时遇到 no such table: django\_session

解决:创建迁移文件时只创建了users应用中的,在使用登录时用了session之后,发现没有创建装session的表,重新全部迁移一次就解决了

* 1. 用户登录功能模块
     1. 需求
        1. 用户填写手机号和密码，点击注册按钮后，数据提交；
        2. 对用户提交过来的数据进行校验，如果数据与数据库内的信息一致，登录成功，跳转到商城主页；
     2. 流程

用户填写数据；

填写的数据提交到form验证层进行基本的校验；

如果数据手机号不为空，字数没有问题，符合格式要求，并且密码字数没有问题，将数据提交给view视图函数， 对密码进行hash256加密；

将加密好的密码和手机号码与数据库内的数据进行比较，如果数据一致，用户登录成功。

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）

1. 数据库的基本字段：

Id 主键

Create\_time 创建时间 datetime（用户注册的时间）

Update\_time 更新时间 datetime （用户修改信息的时间）

Is\_delete 是否删除 boolean （假删除）

Nickname 用户名 varchar

Telephone 手机号 varchar

Password 密码 varchar (哈希加密)

Gender 性别 choice (男， 女， 保密)

Birthday 生日 datetime

School 学校 varchar

Location 地址 varchar

Hometown 地址 varchar

2. 交互设计

1. 对文本框进行空字段校验，如果为空，登录失败，提示用户填写基本信息；
2. 对填写的字段进行基本判断，判断用户输入的字符长度是否符合规范；
3. 为文本框添加placeorder属性，提示用户需要填写的信息。
   * 1. 要点难点及解决方案

难点1：用户填写的密码为明文密码，如何与哈希过的密码进行比较

解决方案：将用户填写的基本校验成功后的密码进行哈希化，将哈希后的密码与数据库内的密码进行比较是否一致。

* 1. 用户修改功能模块
     1. 需求
        1. 用户登录商城；
        2. 用户的信息渲染到个人资料页面；
        3. 用户到个人资料页面修改个人资料页面内的信息；
        4. 点击确认按钮，保存成功。
     2. 流程
        1. 填写好基本信息后，用户点击修改按钮将数据进行提交；
        2. Form验证层对提交过来的数据进行校验；
        3. 如果校验通过了，用户的数据将被修改成功。
     3. 设计要点（数据库和页面交互）
        1. 数据库同注册数据库一致
        2. 交互
     4. 为文本框添加placeorder属性，提示用户需要填写的信息；
     5. 对填写的修改信息进行校验，数据是否合法，长度是否符合规范；
     6. 上传图片时判断用户是否有上传图片；
     7. 对必填字段进行空字段校验，如果为空提示用户输入必填项。
     8. 要点难点及解决方案
        1. 难点2：当用户登录后，如何将用户的信息渲染到个人信息页面？

解决方案：

使用session来获取用户的唯一信息，再使用唯一信息进行数据查询，将查询到的数据渲染到页面上进行显示。

* + - 1. 难点1：用户状态的保存

解决方案：

用session将用户的唯一信息进行保存，当用户登录后，session会被传递到浏览器，用户的信息也将被保存。

* 1. 用户地址管理模块
     1. 需求

1. 用户选择商品后，进入到确认订单模块；

2. 用户点击地址，如果没有地址，用户添加地址；

3. 用户添加地址后，点击提交，添加的信息提交到form层进行校验；

4. 如果数据没有问题，数据添加成功；

5. 如果用户有地址，点击地址进行选择，将地址设置为默认地址。

* + 1. 流程

用户添加地址

用户点击添加地址，进入到添加 页面；

填写收件地址等信息，填写完成后点击提交；

form对提交信息进行校验，如果符合要求，提交数据到数据库，如果数据不符合要求，提示用户添加地址失败，显示错误信息。

用户选择地址

用户选择某地址为默认地址；

该地址被修改为默认地址，之前的默认地址被修改为普通地址；

默认地址被渲染到订单页面。

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库

Id 主键

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 修改时间 datetime

Is\_delete 是否删除（假删除） Boolean

Name 收货人姓名 varchar

Telephone 电话号码 varchar

Hcity 省份 varchar

Hproper 城市 varchar

Harea 地区 varchar

Brief 详细地址 varchar

isDefault 是否是默认地址 Boolean

user\_id 所属用户 ForegnKey

2.页面交互

* 1. 用户添加地址的时候，对填写的信息进行空字段校验，如果为空，显示响应的提示；
  2. 对填写的信息进行字数的校验，如果少于或多于规定的字符数，显示相应的提示信息；
  3. 为地址排序，默认地址排在地址列表的最前面。
  4. 如果用户选择或者添加了默认地址信息，之前的默认地址则被修改为普通地址。
     1. 要点难点及解决方案
        1. 难点：

用户选择某个地址作为默认地址时，该地址的信息渲染到订单页面的地址信息处，其他的默认地址被修改为普通地址

1. 商品功能模块
   1. 商品增删改查模块
      1. 需求
         1. 商家登录后台系统；
         2. 添加||删除||修改||查看 商店或商品信息；
         3. 添加完成后，添加的信息能够写入数据库，并且能够通过前端渲染到页面上。
      2. 流程
         1. 设计好数据库；
         2. 将数据库内供商家控制的模型添加到admin控制模块中；
         3. 创建超级用户来管理后端数据；
         4. 通过后台账户进入到后台；
         5. 对数据进行增删查改。
      3. 设计要点（数据库和页面交互）

数据库

商品分类表：GoodsCategoriesModel

Classname 分类名 varchar

Classintro 分类简介 varchar

Is\_delete 是否删除 Boolean

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

商品单位表: GoodsUnitModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Unitname 单位名称 varchar

商品SPU: SpuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Name 商品SPU名称 varchar

Desc 商品spu描述 RichTextUploadingField

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

页面交互

1. 在添加商品信息时，用户添加的图片能够显示在管理界面；
2. 每一张表能有多个字段可以点击跳转到该表的管理界面，而不仅仅是只能通过点击id字段；
   * 1. 要点难点及解决方案
        1. 如何将图片在后台管理界面中显示出来让用户能够预览到；

在设计数据库时，为表添加一个显示图片的函数，在该函数中添加图片的方法;

def show\_img(self):  
 return "<img src='%s%s'>"%(settings.MEDIA\_URL, self.img)  
show\_img.allow\_tags = True  
show\_img.short\_description = "商品图片"

2. 如何在添加详细说明的时候能不仅仅只添加文字信息，还可以进行排版以及添加图片等等信息；

使用一个富文本插件：ckeditor后端编辑器

Ckeditor是django的一个插件，配置好该插件后可以使用RichTextUploadingField属性，该属性可以对上传的信息进行编辑，并且能上传图片、排版、修改文字颜色等；

使用方法：

* + - 1. 1.在您的python路径中安装或添加django-ckeditor。
      2. pip install django-ckeditor
      3. 2.将ckeditor添加到您的INSTALLED\_APPS设置中。
      4. INSTALLED\_APPS = [
      5. 'django.contrib.admin',
      6. 'django.contrib.auth',
      7. 'django.contrib.contenttypes',
      8. 'django.contrib.sessions',
      9. 'django.contrib.messages',
      10. 'django.contrib.staticfiles',
      11. 'sp\_user.apps.SpUserConfig', # 用户模块
      12. 'sp\_goods.apps.SpGoodsConfig', # 商品模块
      13. 'ckeditor', # 添加ckeditor富文本编辑器
      14. ]
      15. 3.配置静态文件路径
      16. 看文档：https://docs.djangoproject.com/en/dev/howto/static-files/
      17. 删除之前配置的STATICFILES\_DIRS（本来上线就要删除），修改为STATIC\_ROOT
      18. #STATICFILES\_DIRS = [
      19. # os.path.join(BASE\_DIR, "static"),
      20. #]
      21. # 设置静态文件根目录 上线的时候使用
      22. STATIC\_ROOT = os.path.join(BASE\_DIR, "static")
      23. 使用以下命令，将django中安装在INSTALLED\_APPS的其他应用所有的静态文件收集到STATIC\_ROOT指定目录下
      24. python.exe manage.py collectstatic
      25. 这个时候 我们在 static 目录下就能看的 ckeditor 目录，里面就是ckeditor使用到的所有的静态文件（css,js,image）。
      26. 这个时候又将之前的修改改回去，现在还没有上线，还得用之前的配置。
      27. STATICFILES\_DIRS = [
      28. os.path.join(BASE\_DIR, "static"),
      29. ]
      30. # 设置静态文件根目录 上线的时候使用
      31. # STATIC\_ROOT = os.path.join(BASE\_DIR, "static")
      32. 4.设置ckeditor的上传目录
      33. 这个目录是相对目录，相对与 MEDIA\_ROOT
      34. CKEDITOR\_UPLOAD\_PATH = "uploads/"
      35. 将ckeditor\_uploader添加到您的INSTALLED\_APPS设置中。
      36. INSTALLED\_APPS = [
      37. 'django.contrib.admin',
      38. 'django.contrib.auth',
      39. 'django.contrib.contenttypes',
      40. 'django.contrib.sessions',
      41. 'django.contrib.messages',
      42. 'django.contrib.staticfiles',
      43. 'sp\_user.apps.SpUserConfig', # 用户模块
      44. 'sp\_goods.apps.SpGoodsConfig', # 商品模块
      45. 'ckeditor', # 添加ckeditor富文本编辑器
      46. 'ckeditor\_uploader', # 添加ckeditor富文本编辑器文件上传部件
      47. ]
      48. 5.在主路由中配置 ckeditor 上传文件使用到的url地址
      49. ckeditor上传文件内部机制使用 ajax 异步上传文件，需要配置上传访问地址才能被访问到。
      50. urlpatterns = [
      51. url(r'^admin/', admin.site.urls),
      52. # 上传部件自动调用的上传地址
      53. url(r'^ckeditor/', include("ckeditor\_uploader.urls")),
      54. # 用户模块
      55. url(r'^user/', include("sp\_user.urls", namespace="sp\_user")),
      56. # 其他模块
      57. ]
      58. 6.安装pillow(已经安装的不用重复安装)
      59. ckeditor上传文件使用pillow
      60. 7.设置ckeditor在后台显示的样式（显示效果）
      61. 使用默认配置就行，具体看文档修改
      62. # 编辑器样式配置
      63. CKEDITOR\_CONFIGS = {
      64. 'default': {
      65. 'toolbar': 'full',
      66. },
      67. }
      68. 8.将商品SPU表的详情字段修改RichTextUploadingField，使用ckeditor为们单独提供的字段类型，修改完后，后台自动显示富文本编辑器样式，可以上传图片
      69. # 导入ckeditor上富文本编辑器自带字段
      70. from ckeditor\_uploader.fields import RichTextUploadingField
      71. class GoodsSPU(BaseModel):
      72. """
      73. 商品SPU表
      74. """
      75. spu\_name = models.CharField(verbose\_name='商品SPU名称',
      76. max\_length=20,
      77. )
      78. # 使用ckeditor为我们提供的字段，不用重新迁移就可以
      79. content = RichTextUploadingField(verbose\_name="商品详情")
      80. def \_\_str\_\_(self):
      81. return self.spu\_name
      82. class Meta:
      83. verbose\_name = "商品SPU"
      84. verbose\_name\_plural = verbose\_name
      85. 9.前台模板显示

{{content|safe}}

* 1. 首页模块
     1. 需求
        1. 渲染首页的banner部分；
        2. 渲染首页不规则展示推荐信息；
        3. 查找出商品活动信息，渲染出活动以及该活动下的商品信息。
     2. 流程
        1. 渲染不规则推荐信息部分

查询出不规则展示信息的，将所有的信息以字典形式传递到主页，在主页上渲染出所有不规则信息。

* + - 1. 渲染banner部分

查询出所有banner信息，将banner信息传递到首页上，首页遍历出所有的banner图片，渲染到首页的banner框内；

* + - 1. 渲染首页的活动信息

在视图函数内查询出所有的活动表；

遍历表内的信息，得到所有的活动；

通过活动信息，利用外键查询，得到所有的商品信息；

遍历商品信息，得到所有的商品。

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库

首页轮播商品表：DisplayGoods

Name 名称 char

Skuinfo 商品sku信息 foreignkey

Pic 图片 image

Goods\_order 排序 smallint

Create\_time 创建时间 datetime

Updatetime 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

商品活动表：ActivateModel

Create\_time 创建时间 datetime

Updatetime 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Name 名称 char

Img 商品图片 Image

url 商品地址 URL

首页专区活动和商品：ActivateGoodsModel

Create\_time 创建时间 datetime

Updatetime 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Area 首页活动 foreignkey

Goods 商品 foreignkey

* + - 1. 页面交互

无

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：

查询活动以及活动下的商品信息

解决方案：

先查询出所有活动信息，遍历活动信息，利用，每一个活动来查询出活动模块下的所有商品信息，遍历这些信息，利用遍历得到的信息渲染出活动模块。

* 1. 商品分类模块
     1. 需求
        1. 得到所有的分类信息；
        2. 遍历分类信息，将所有分类显示到页面上；
        3. 通过分类查询出该分类下的商品；
        4. 将查询到的商品信息渲染到对应的分类目录下。
     2. 流程
        1. 查询出所有的分类信息；
        2. 在静态页面中遍历并渲染分类信息；
        3. 利用分类信息查询到该目录下的所有商品；
        4. 遍历出所有商品，将商品渲染到相应的分类下。
     3. 设计要点（数据库和页面交互）
        1. 数据库

商品分类表：GoodsCategoriesModel

Classname 分类名 varchar

Classintro 分类简介 varchar

Is\_delete 是否删除 Boolean

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

商品单位表: GoodsUnitModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Unitname 单位名称 varchar

商品SPU: SpuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Name 商品SPU名称 varchar

Desc 商品spu描述 RichTextUploadingField

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

2. 页面交互

如果分类下有商品信息，则显示出商品的信息，如果不存在商品，显示出没有商品的提示信息。

* + 1. 要点难点及解决方案
       1. 难点1：关于参数问题

解决方案：

为了方便排序，url地址都使用两个参数，一个是商品的分类的id信息，一个是排序的序号信息；

难点2： 点击每个分类时，如何查询渲染才能展示出当前分类下的商品;

解决方案：

查询出分类下所有商品信息，用商品的主键pk来区分不同的商品信息。

* 1. 商品排序模块
     1. 需求
        1. 进入超市页面,点击不同方式的排序按钮能够使商品信息按照相应的规律进行排序;;
        2. 点击综合排序按照综合信息进行排序;
        3. 点击销量,商品以销量进行降序排序;
        4. 点击价格:

价格按升序排序

按价格降序排序

* + - 1. 点击新品,按照商品发布时间进行升序排序。
    1. 流程
       1. 需要实现的效果：当点击某一项方式进行排序时，所有的商品按照该方式进行排序；
       2. 视图函数中传递两个参数，用来方便排序以及显示分类下的商品信息；第一个参数是分类的id,第二个参数是排序方式的id.
       3. 先用第一个参数作为主键来查询商品分类，通过分类得到分类下的所有商品；
       4. 设置一个排序列表，列表中的字段是用于排序的字段（来自model中）；
       5. 商品排序，将排序列表作为参数传递给排序方法，将第二个参数order传递给作为参数传递给排序列表。
       6. 在前端渲染页面上，将排序的参数传递到相应的位置，进行排序。
    2. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库

商品分类表：GoodsCategoriesModel

Classname 分类名 varchar

Classintro 分类简介 varchar

Is\_delete 是否删除 Boolean

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

* + 1. 要点难点及解决方案
       1. 难点1： 对价格进行排序

价格既可以升序排列，又可以降序排列，两个排序方式都需要提供给用户，如何才能实现在用户点击升序或者降序排列的按钮时能实现相应的排序。

解决方案：

利用ajax进行判断；默认的排序方式是升序，为排序添加一个类，用该类来作为判断标识；当再次点击时，判断排序的序号为降序或升序，如果为降序，则将他的排序方式修改为升序，反之，则修改为升序。

* 1. 商品详情展示模块
     1. 需求
        1. 点击某个商品后，会跳转到该商品的详情页面；
        2. 该详情页面会渲染出商品的基本信息，商品图片，商品名称，价格，单位，详情。
     2. 流程
        1. 实现效果：详情页能够轮播该商品的图片信息；渲染出该商品的基本信息。
        2. 视图函数有一个参数gid, 使用gid查询出商品信息，再利用商品信息查询出商品的轮播图片。
     3. 设计要点（数据库和页面交互）
        1. 数据库

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

商品相册表：Goods\_Photography

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Img 图片 imagefield

Goods 商品id foreignkey

* + 1. 要点难点及解决方案
       1. 无

1. 购物车功能模块
   1. 购物车商品添加
      1. 需求

在商品详情页面，点击商品下的+号，选择加入购物车的数量， 点击加入购物车，将该数量的商品加入购物车。

在商品分两类页面，点击商品信息下的+号，将商品加入购物车，点击一次加一个商品。

* + 1. 流程

1. 前端通过ajax post请求方式，添加sku\_id（sku商品id）和count（商品的数量）  
3. 验证是否登录，如果没有登录，高数ajax中的js代码实现跳转到登录页面location.href=url  
4. 验证数据的合法性，必须都为整数  
5. 验证山沟是否存在  
6. 验证库存是否足够  
7. 保存到redis

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库设计：

使用hash对象 保存

hset key 属性 值

hset cart\_user\_id 商品id 数量

key: user\_telephone

filed: sku\_id

value sku\_count

* + - 1. 页面交互

用ajax进行数据交互以及页面跳转。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：用Ajax实现购物车数据的添加；

解决方案：查文档

难点2：用redis数据库保存购物车内的信息；

解决方案：使用redis的对象方法进行保存，该方法有三个参数，正好解决数据的存储问题，第一个值存储用户的唯一信息，电话或者id; 第二个值保存商品的sku信息，作为商品的唯一标识； 第三个值作为商品的数量。

* 1. 购物车商品删除
     1. 需求

在商品详情页面，添加商品到购物车的时候，可以点击-减去刚刚添加到购物车内的商品；

在购物车页面，点击商品下的-号可以删除购物车内的该商品信息，点击一次删除一个商品。

* + 1. 流程
       1. 前端通过ajax post请求方式，添加sku\_id（sku商品id）和count（商品的数量）  
          3. 验证是否登录，如果没有登录，高数ajax中的js代码实现跳转到登录页面location.href=url  
          4. 验证请求删除的数据是否存在；

5. 当商品存在时，判断商品的数量是否大于1；

6. 如果商品数量大于1时，删除数据。

* + 1. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库设计：

使用hash对象 保存

hset key 属性 值

hset cart\_user\_id 商品id 数量

key: user\_telephone

filed: sku\_id

value sku\_count

* + - 1. 页面交互

用ajax进行数据交互以及页面跳转。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：用Ajax实现购物车数据的添加；

解决方案：查文档

难点2：用redis数据库保存购物车内的信息；

解决方案：使用redis的对象方法进行保存，该方法有三个参数，正好解决数据的存储问题，第一个值存储用户的唯一信息，电话或者id; 第二个值保存商品的sku信息，作为商品的唯一标识； 第三个值作为商品的数量。

* 1. 购物车商品显示
     1. 需求

1.将商品加入购物车；

2. 进入购物车页面，显示出加入购物车的商品；

* + 1. 流程
       1. 从数据库中取出sku\_id, count；
       2. 从数据库取出完整的商品信息；
       3. 计算总金额和总商品数量；  
          4. 在购物车页面渲染出商品的信息， 总价， 总数量。
    2. 设计要点（数据库和页面交互）
       1. 数据库设计：

使用redis的对象进行保存数据

key: user\_telephone

filed: sku\_id

value sku\_count

* + - 1. 页面交互

用ajax进行数据交互以及页面跳转。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：勾选上全选，所有的商品信息被选中，显示所有商品的价格的综合；

解决方案：利用ajax判断商品是否全选，如果全选就调用视图函数中计算得到的总金额。

难点2：选中不同的商品，如何精确的计算出价格；

解决方案：在商品列表中，添加一个类来监测被选中的商品信息，用ajax得到商品的选中状态，用find方法查找出选中状态商品的价格，将价格进行累加，将结果用toFixed过滤一下得到商品价格精确结果。

1. 订单功能模块
   1. 确认订单
      1. 需求
         1. 在购物车页面，选择好要购买的商品后，点击去结算按钮，进入到确认订单页面；
         2. 在订单页面内显示出用户在购物车内选择好的商品；
         3. 用户选择或添加地址；
         4. 点击确认订单，进入下单页面。
      2. 流程
         1. 登录状态的用户选择要结算的商品点击提交订单；
         2. 在redis数据库中查询出从购物车提交过来的商品id和商品数量；
         3. 根据商品的数量和价格得到总价，在加上用户选择的运输方式的价格得到应付总金额；
         4. 选择或添加地址信息，当选择某个地址为默认地址时，之前的默认地址会被修改为普通地址，默认地址被渲染到页面上。
      3. 设计要点（数据库和页面交互）
         1. 数据库设计：

Redis数据库：使用hash对象 保存

hset key 属性 值

hset cart\_user\_id 商品id 数量

key: user\_telephone

filed: sku\_id

value sku\_count

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

运输方式表：AdressModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

User 所属用户 foreignkey

Name 收货人姓名 char

Telephone 收货人电话 char

Hcity 省份 char

Hproper 市区 char

Harea 地区 char

Brief 详细地址 char

Isdefault 是否默认 Boolean

订单信息表：OrderInfoModel

Order\_number 订单编号

order\_number 订单编号 char

total\_money 总金额 decimal  
user 所属用户 foreignkey  
username 收货人 char  
telephone 收货人人电话 char   
address 订单地址 char  
status 状态 choice  
transport 运输方式 foreignkey  
transport\_price 运费 decimal  
payway 付款方式 char  
paymoney 实付金额 decimal  
description 备注说明 char

* + - 1. 页面交互

将配送方式以下拉框形式显示，便于选择。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：服务器高并发库存问题

解决方案：使用select\_for\_update()乐观锁，当出现库存问题时，订单提交失败，事务回滚。

* 1. 提交订单
     1. 需求
        1. 提交订单后，产生订单编号；
        2. 使用订单编号查询出订单信息；
        3. 查询出订单内的商品信息；
        4. 将成功创建的订单显示出来。
     2. 流程
        1. 登录状态的用户在确认订单页面点击提交订单按钮；
        2. 创建订单成功，订单编号以参数的形式传递到url内，使用ajax进行页面跳转；
        3. 将创建好的订单内的商品和价格信息渲染出来。
     3. 设计要点（数据库和页面交互）
        1. 数据库设计：

Redis数据库：使用hash对象 保存

hset key 属性 值

hset cart\_user\_id 商品id 数量

key: user\_telephone

filed: sku\_id

value sku\_count

用户表：UserModel

Id 主键

Create\_time 创建时间 datetime（用户注册的时间）

Update\_time 更新时间 datetime （用户修改信息的时间）

Is\_delete 是否删除 boolean （假删除）

Nickname 用户名 varchar

Telephone 手机号 varchar

Password 密码 varchar (哈希加密)

Gender 性别 choice (男， 女， 保密)

Birthday 生日 datetime

School 学校 varchar

Location 地址 varchar

Hometown 地址 varchar

商品SKU表：GoodsSkuModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Goodsname 商品信息 char

Goodsintro 商品介绍 text

Price 商品价格 decimal

Unitinfo 商品单位 foreignkey

Num 库存 positiveinteger

Sellnum 销售量 positiveinteger

Logo 图片 ImageField

Is\_putaway 上架 Boolean

Goodcate 商品分类 foreignkey

Goodsspu 商品spu分类 foreignkey

运输方式表：AdressModel

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

User 所属用户 foreignkey

Name 收货人姓名 char

Telephone 收货人电话 char

Hcity 省份 char

Hproper 市区 char

Harea 地区 char

Brief 详细地址 char

Isdefault 是否默认 Boolean

订单信息表：OrderInfoModel

order\_number 订单编号 char

total\_money 总金额 decimal  
user 所属用户 foreignkey  
username 收货人 char  
telephone 收货人人电话 char   
address 订单地址 char  
status 状态 choice  
transport 运输方式 foreignkey  
transport\_price 运费 decimal  
payway 付款方式 char  
paymoney 实付金额 decimal  
description 备注说明 char

商品订单表：OrderGoods

Create\_time 添加时间 datetime

Update\_time 更新时间 datetime

Is\_delete 是否删除 Boolean

Orderinfo 订单信息 foreignkey

Skuinfo 商品信息 foreignkey

Price 价格 decimal

Count 商品数量 int

* + - 1. 页面交互

确认订单页面的信息不允许修改。

* + 1. 要点难点及解决方案

难点1：服务器高并发库存问题

解决方案：使用select\_for\_update()悲观锁，当出现库存问题时，订单提交失败，事务回滚。

难点2：当出现错误时，订单也会创建成功

解决方案：使用事务机制，当出现错误时进行事务回滚，当创建出现错误时，不会再创建出订单。

1. 常见面试问题

① http请求的执行流程：

在接受一个Http请求之前的准备,启动一个支持WSGI网关协议的服务器监听端口等待外界的Http请求，比如Django自带的开发者服务器或者uWSGI服务器。

服务器根据WSGI协议指定相应的Handler来处理Http请求，并且初始化该Handler，在Django框架中由框架自身负责实现这一个Handler。 此时服务器已处于监听状态，可以接受外界的Http请求 当一个http请求到达服务器的时候

服务器根据WSGI协议从Http请求中提取出必要的参数组成一个字典（environ）并传入Handler中进行处理。

在Handler中对已经符合WSGI协议标准规定的http请求进行分析，比如加载Django提供的中间件，路由分配，调用路由匹配的视图等。 返回一个可以被浏览器解析的符合Http协议的HttpResponse。

② 查询集返回的列表过滤器：

all()：返回所有数据

filter()：返回满足条件的数据

exclude()：返回满足条件之外的数据，相当于sql语句中where部分的not关键字

der\_by()：排序

③ WSGI / uwsgi/ uWSGI区分

orWSGI：WSGI的全称是Web Server Gateway Interface（Web服务器网关接口），它不是服务器、python模块、框架、API或者任何软件，只是一种描述web服务器（如nginx，uWSGI等服务器）如何与web应用程序（如用Django、Flask框架写的程序）通信的规范。

server和application的规范在PEP3333中有具体描述，要实现WSGI协议，必须同时实现web server和web application，当前运行在WSGI协议之上的web框架有Bottle, Flask, Django。

uWSGI：uWSGI是一个全功能的HTTP服务器，实现了WSGI协议、uwsgi协议、http协议等。它要做的就是把HTTP协议转化成语言支持的网络协议。比如把HTTP协议转化成WSGI协议，让Python可以直接使用。

uwsgi：与WSGI一样，是uWSGI服务器的独占通信协议，用于定义传输信息的类型(type of information)。每一个uwsgi packet前4byte为传输信息类型的描述，与WSGI协议是两种东西，据说该协议是fcgi【FCGI：fast common gateway interface 快速通用网关接口协议的10倍快。

④ blank和null

blank:设置为True时，字段可以为空。设置为False时，字段是必须填写的。字符型字段CharField和TextField是用空字符串来存储空值的。如果为True，字段允许为空，默认不允许。

null:设置为True时，django用Null来存储空值。日期型、时间型和数字型字段不接受空字符串。所以设置IntegerField，DateTimeField型字段可以为空时，需要将blank，null均设为True。

如果为True，空值将会被存储为NULL，默认为False。如果想设置BooleanField为空时可以选用NullBooleanField型字段。

null 是针对数据库而言，如果 null=True, 表示数据库的该字段可以为空。NULL represents non-existent data.

blank 是针对表单的，如果 blank=True，表示你的表单填写该字段的时候可以不填。比如 admin 界面下增加 model 一条记录的时候。直观的看到就是该字段不是粗体

1. 技术点
   * + 1. 阿里短信验证
       2. ckeditor富文本编辑器使用
       3. session保存到redis缓存中,缓解数据库压力
       4. 页面数据的缓存（缓解数据库压力）
       5. 搜索（ whoosh 索引 分词）
       6. 购物车存放 redis 哈希，解决频繁数据库操作问题
       7. 前端使用ajax请求后端接口(完成购物车添加,减少,删除)
       8. 下单的时候使用事务，保证数据的安全性
       9. 高并发的库存问题的解决 （悲观锁）(select\_for\_update())
       10. 父模板的提取
       11. 图片上传到七牛云
       12. 头像上传 使用webuploader