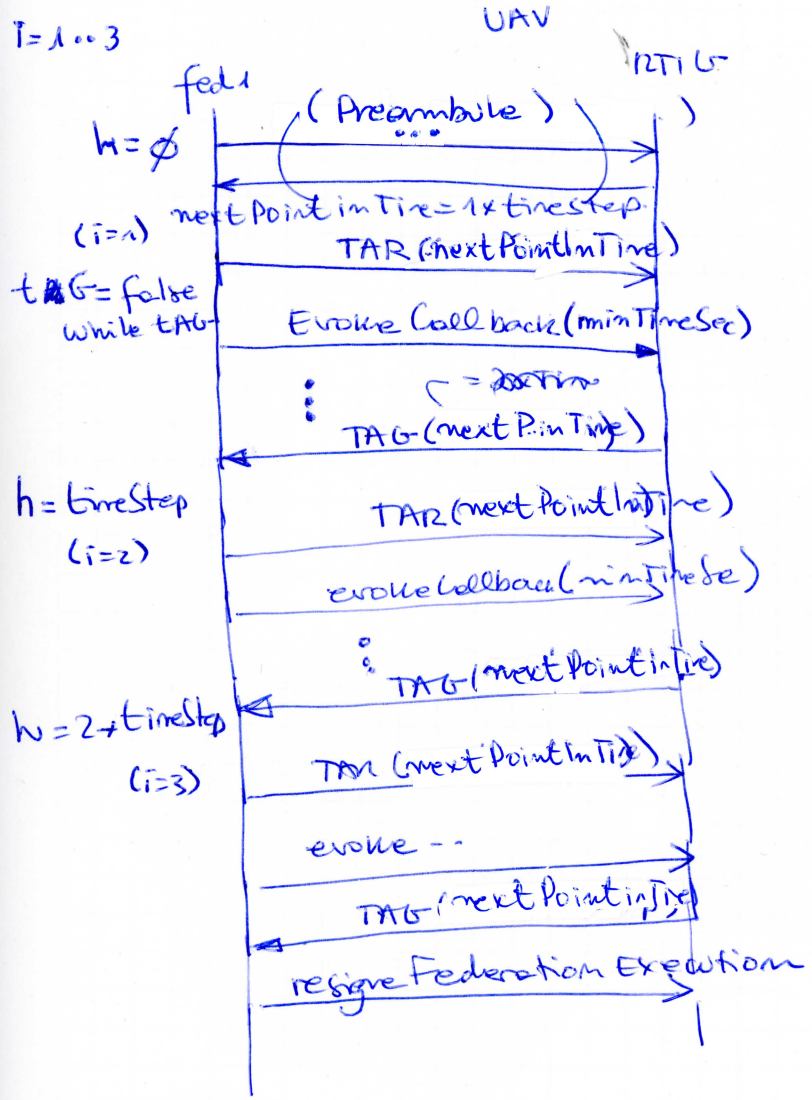


I Tests - Un seul fédéré avance son temps

1. Un seul fédéré avance son temps avec EvolveCallback
(pas d'envoi ni réception de données)



- Preamble:
- create Ambassador
 - create Federation Execution
 - join Federation Execution
 - enable Time Regulation
 - enable Time Constraints

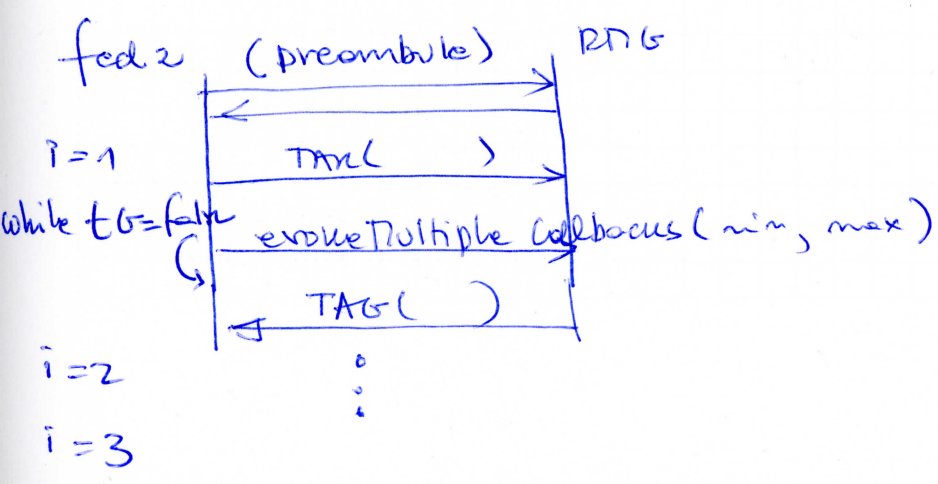
Javadoc for evolveCallback(minTimeSec)
evolveCallback results in either the time of expiring or a single callback to be invoked.

$\text{TAG} = \text{time Advances Granted}$ (boolean)

Parameters:

- $\text{timeStep} = 10$: double
- $\text{minTimeSec} = 0.1$: double
- $\text{time Advances Granted}$: boolean
- $\text{nextPointInTime} = i * \text{timeStep}$

2. - Pas de UAV ni RAV
- Utilise evolveMultipleCallbacks(minTimeSec, maxTimeSec)
// precision of these parameters = 1ms



- 3 : Même chose que Test ①, avec NER
 4 : " " " " ② avec NER

② Deux fédérés : Send et Receive.

→ see Diagramme Temps SendReceive.JAR.

5. Avec TAR + evoker Call Back
6. Avec " + evoker Multiple Call back.
7. Avec NMN + evoker Call Back
8. Avec " + evoker Multiple Call back.

