

# Avaliação Quantitativa do Padrão Circuit Breaker em Microsserviços

Um Estudo Empírico sobre Resiliência e Performance

Humberto Laff

Centro de Informática (CIn)  
Universidade Federal de Pernambuco (UFPE)

Dezembro de 2024

# Agenda

# Contextualização

## Era dos Microsserviços

- Arquitetura predominante em sistemas de grande escala
- Comunicação síncrona (REST/HTTP) como padrão
- Flexibilidade + Escalabilidade + Deploy independente

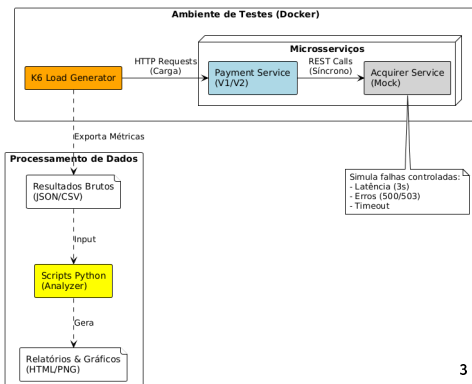
## O Preço da Comunicação Síncrona

- **Acoplamento temporal** entre serviços
- Requisições bloqueadas aguardando resposta
- Timeout = recursos desperdiçados

## Custo do Downtime

Em sistemas bancários:

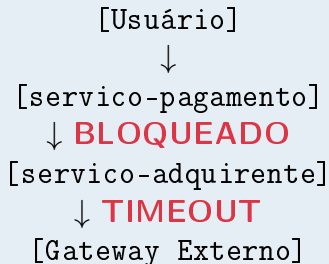
**US\$ 5.600 - US\$ 9.000/min**



# O Problema: Falhas em Cascata

O que acontece quando uma dependência falha?

## Cenário de Falha



## Consequências

- ❶ **Thread Pool Starvation**  
Threads bloqueadas aguardando
- ❷ **Efeito Dominó**  
A falha de C derruba B e A
- ❸ **Sistema Inutilizável**  
Cascata de falhas

**Problema:** Falhas em cascata causadas por comunicação síncrona entre microsserviços

# O Padrão Circuit Breaker

**Analogia:** Funciona como um **disjuntor elétrico**

- Detecta condições anormais
- Interrompe o fluxo para proteger o sistema
- Permite recuperação automática

**Máquina de Estados:**

- 1 **FECHADO:** Operação normal
- 2 **ABERTO:** Fail-fast + Fallback
- 3 **SEMIABERTO:** Período de teste

## Configuração Utilizada

- `failureRateThreshold`: 50%
- `slidingWindowSize`: 10 req
- `waitDurationInOpenState`: 10s
- `permittedCallsInHalfOpen`: 3

## Degradação Graciosa

HTTP 500 → HTTP 202  
“Pagamento agendado”

# Metodologia: Abordagem Experimental

## Stack Tecnológico

- Java 17, Spring Boot 3
- Resilience4j 2.1.0
- Docker Compose
- Grafana k6 (load testing)

## Versões Comparadas

- V1** Baseline (sem resiliência)
- V2** Circuit Breaker + Fallback
- V3** Retry com Backoff

## 5 Cenários de Teste

<b>Normal</b>	100% saudável
<b>Catástrofe</b>	100% falha por 5min
<b>Degradação</b>	5% → 50% falhas
<b>Rajadas</b>	3 ondas de falha
<b>Indisp.</b>	75% offline

## Volume de Dados

+**380.000** requisições  
analisadas estatisticamente

# Resultados Consolidados

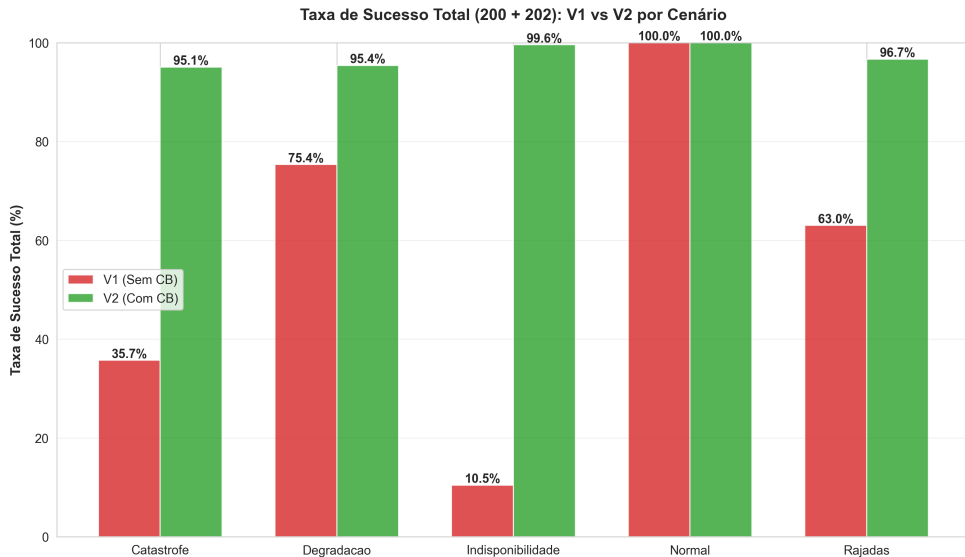
## Comparação de Disponibilidade Percebida: V1 vs V2

Cenário	V1 (Baseline)	V2 (CB)	Ganho
Catástrofe	35,7%	95,1%	+59,3pp
Degradação	75,4%	95,4%	+20,0pp
cinufpe!15 Indisponibilidade	10,5%	99,6%	+89,1pp
Rajadas	63,0%	96,7%	+33,6pp
Normal	100,0%	100,0%	0pp

### Resultado Principal

No cenário de **Indisponibilidade Extrema**, o Circuit Breaker transformou um sistema com **10,5%** de disponibilidade em um com **99,6%** — uma **melhoria de 9,5x!**

# Visualização dos Resultados





# Impacto do Fallback

## Transformação de Erros

- V1: HTTP 500 (erro fatal)
- V2: HTTP 202 (fallback)

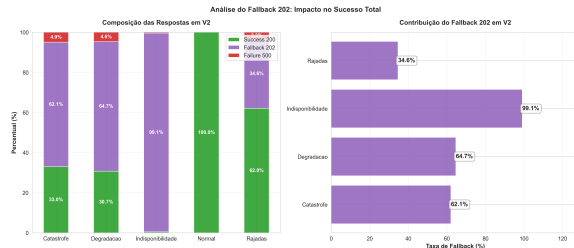
## Contribuição do Fallback:

- Catástrofe: 62,1%
- Rajadas: 34,6%
- Indisponibilidade: **99,1%**

## Redução de Downtime

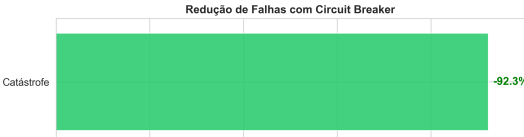
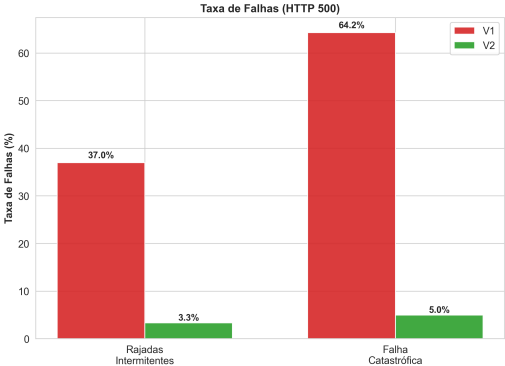
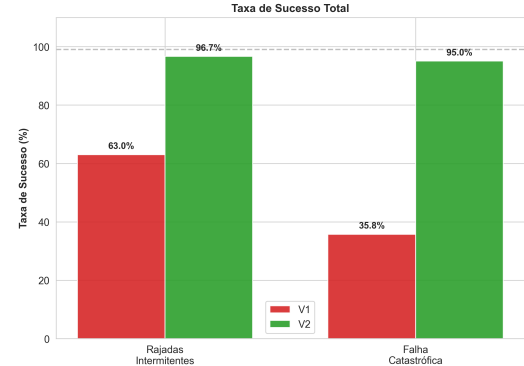
Catástrofe: 8,37min → 0,64min

**Redução de 92%**



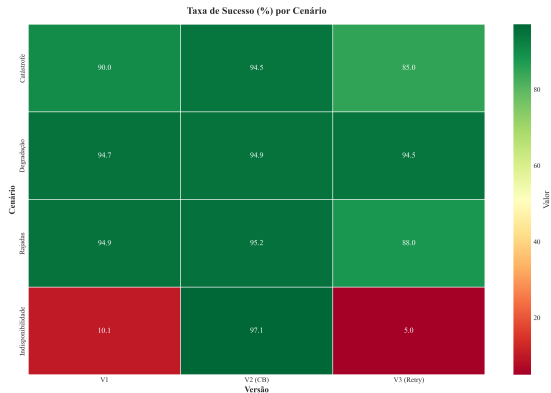
# Análise Consolidada: Rajadas e Catástrofe

Resumo do Impacto do Circuit Breaker: Rajadas e Catástrofe  
V1 (Baseline sem resiliência) vs V2 (Com Circuit Breaker)



# Validação Estatística

Métrica	Valor
Teste t (p-value)	$p < 0,0001$
cinufpe!15 <b>Cohen's d</b>	<b>1,078</b>
ANOVA (F)	546,79
Eta-quadrado ( $\eta^2$ )	0,267
IC 95% (V1)	[495; 508] ms
IC 95% (V2)	[400; 410] ms



## Interpretação

Cohen's  $d = 1,078$   
= Efeito **GRANDE**  
(limiar:  $d > 0.8$ )

# Por que Retry (V3) não é Suficiente?

Cenário	V1	V3	V2
Indisp.	10,5%	15,7%	<b>99,6%</b>
Catástrofe	35,7%	52,8%	<b>95,1%</b>
Rajadas	63,0%	77,7%	<b>96,7%</b>

## Problemas do Retry

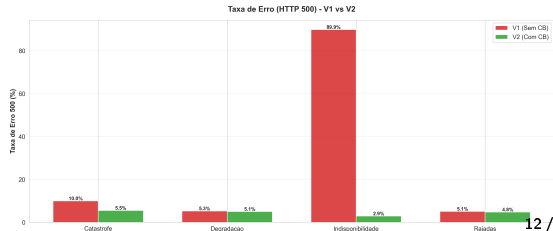
- ❶ Não melhora em falhas persistentes
- ❷ Aumenta latência
- ❸ Pode amplificar carga (3x)

## Recomendação

**Retry** deve ser usado **dentro** do Circuit Breaker, não como substituto.

CB fecha → fallback imediato

CB aberto → retry interno



# Contribuições do Trabalho

## 1 Evidência Empírica Robusta

Dados quantitativos de 5 cenários realistas (+380.000 req)

## 2 Comparação entre Padrões

CB (V2) vs Retry isolado (V3) — demonstrou superioridade do CB

## 3 Análise Estatística Rigorosa

Cohen's  $d = 1,078$  (efeito grande), ANOVA significativa

## 4 Metodologia Reprodutível

Framework Docker + k6 disponível para replicação

## 5 Quantificação de Benefícios

Até +**89pp** na disponibilidade, -**99,5%** nas falhas

# Limitações e Trabalhos Futuros

## Limitações

- POC simplificada
- Ambiente local
- Configuração fixa do CB
- Carga sintética (k6)

## Trabalhos Futuros

- Combinação CB + Retry
- Ambiente cloud distribuído
- Múltiplas dependências
- CB adaptativos com ML
- Service Meshes (Istio)

“O Circuit Breaker transformou um sistema inutilizável (10,5%) em um altamente disponível (99,6%).

Isso representa uma melhoria de 9,5x.”

**CB é essencial**

para microsserviços  
síncronos críticos

**Retry sozinho**

não é suficiente para  
falhas persistentes

**Fallback**

preserva a experiência  
do usuário

# Obrigado!

Perguntas?

**Humberto Laff**

hlaff@cin.ufpe.br

Centro de Informática (CIn) - UFPE