

# Estructura secuencial

## Resolución del Ejercicio N°3

### Etapa 1) Definir el ¿Qué?

Entrada = Ingreso de un número entero.

Salida = Informar el doble, el triple y la raíz del número ingresado.

### Etapa 2) Definir el ¿Cómo?

//INGRESO.

A) Solicitar al usuario el ingreso de un número.

B) Almacenar el paso A) en la variable **numero\_entero**.

//PROCESO.

C) Calcular el doble de la variable **numero\_entero** y guardarlo en la variable **numero\_doble**.

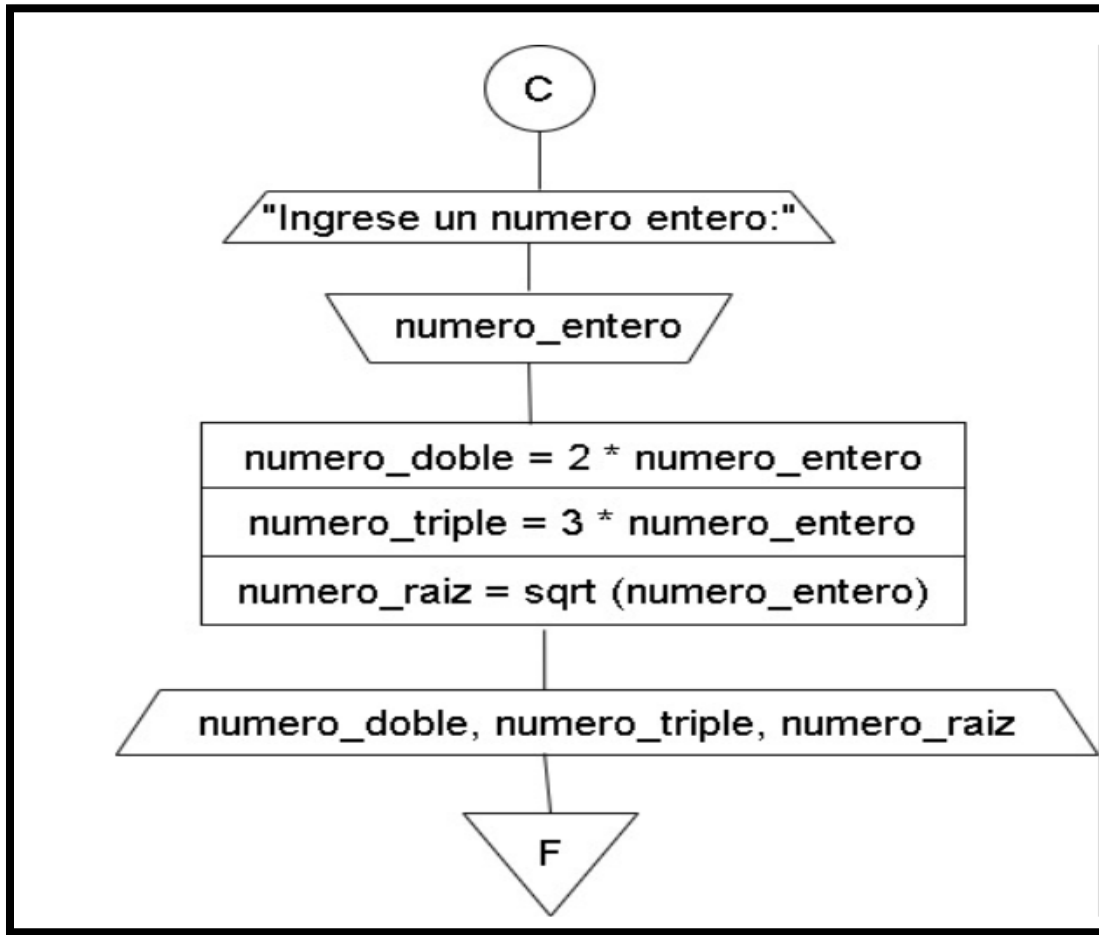
D) Calcular el triple del número y guardarlo en la variable **numero\_triple**.

E ) Calcular la raíz del número y guardarlo en la variable **numero\_raiz**

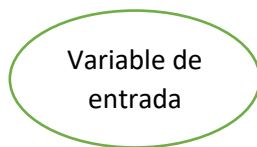
//SALIDA.

F ) Informar los valores de las variables **numero\_doble**, **numero\_triple**, **numero\_raiz**.

**Etapla 3) Construcción del diagrama de lógica.**



**Etapla 4) Prueba de escritorio**



numero_entero	numero_doble	numero_triple	numero_raiz
4	2	12	2
0	0	0	0
9	18	27	3

**Etapla 5) Codificación en el lenguaje de programación C++.**

**Archivo:** Ejercicio3.cpp

## **Etapas 6) Pruebas de escritorio en la ejecución del programa**

### **Prueba 1**

```
Ingrese un numero entero:4

El doble es = 8
El triple es = 12
El raiz cuadrada es = 2
-----
Process exited after 1.444 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

### **Prueba 2**

```
Ingrese un numero entero:0

El doble es = 0
El triple es = 0
El raiz cuadrada es = 0
-----
Process exited after 1.292 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

### **Prueba 3**

```
Ingrese un numero entero:9

El doble es = 18
El triple es = 27
El raiz cuadrada es = 3
-----
Process exited after 2.849 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```