**ESTRUCTURAS DE SELECCIÓN CONSECUTIVA**

Una estructura de selección consecutiva implica tener en el diagrama de lógica una restructura de selección debajo de otra estructura de selección. No hay dependencia entre ambas.

Ejercicio: Construir un programa que le solicite al usuario el ingreso de un número entero y luego, determine e informe si:

1. El número ingresado es par.
2. El número ingresado es múltiplo de 5, en caso contrario informar que no es múltiplo de 5.

Análisis

Entrada : Ingreso de un número entero.

Salida: Punto A) y Punto B).

Diseño de la estrategia

1. Solicitar al usuario el ingreso de un número entero.
2. Almacenar el paso 1) en una variable de tipo int nro.
3. Determinar si el valor de la variable nro es par:

Comparar si el resto de dividir el valor de la var. nro versus 2 es igual 0

nro | 2

-----

1. X

Si el resto es cero informar el Punto a)

1. Determinar si el valor de la variable nro es múltiplo de 5:

Comparar el valor de la var. nro versus 5 y determinar si el resto es cero.

nro | 5 8 | 2 100 | 4 7 | 2

----- ------ 20 ------ -------

0 C 0 4 0 25 1 3

Si el resto es cero entonces informar que el número ingresado es múltiplo de 5 y en caso contrario informar que el número ingresado no es múltiplo de 5.

Diagrama de lógica

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Prueba de escritorio

(Variable de entrada)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **nro** | **resto** | **Salida por pantalla** |
| 8 | 3 | Es par , No es múltiplo de 5 |
| 10 | 0 | Es Par, Es múltiplo de 5 |
| 7 | 2 | No es múltiplo de 5 |

Codificación

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Pruebas de la ejecución

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media