**Estructura secuencial**

**Resolución del Ejercicio N°3**

**Etapa 1) Definir el ¿Qué?**

Entrada = Ingreso de un número entero.

Salida = Informar el doble, el triple y la raíz del número ingresado.

**Etapa 2) Definir el ¿Cómo?**

                                 //INGRESO.

A) Solicitar al usuario el ingreso de un número.

                                 B) Almacenar el paso A) en la variable **numero\_entero**.

                                 //PROCESO.

C) Calcular el doble de la variable **numero\_entero** y guardarlo en la

variable **numero\_doble**.

                                 D) Calcular el triple del número y guardarlo en la variable

**numero\_triple**.

                                 E ) Calcular la raíz del número y guardarlo en la variable **numero\_raiz**

                                 //SALIDA.

F ) Informar los valores de las variables **numero\_doble**,

**numero\_triple**, **numero\_raiz**.

**Etapa 3) Construcción del diagrama de lógica.**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Etapa 4) Prueba de escritorio**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **numero\_entero** | **numero\_doble** | **numero\_triple** | **numero\_raiz** |
| 4 | 2 | 12 | 2 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 18 | 27 | 3 |

**Etapa 5) Codificación en el lenguaje de programación C++.**

**Archivo:** Ejercicio3.cpp

**Etapa 6) Pruebas de escritorio en la ejecución del programa**

**Prueba 1**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Prueba 2**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Prueba 3**

Texto

Descripción generada automáticamente