

Programmation d'applications mobiles

Projet : collusion

Hicham Larchi & Joanie Luna

31 janvier 2021

1 Application 1

L'application 1 est une application qui permet d'afficher les contacts présents sur le téléphone ainsi que leur numéro de téléphone. Pour récupérer ces contacts, la fonction *getContentResolver()* qui permet d'accéder aux données du téléphone. Puis on récupère les contacts (n° de téléphone et nom) dans un cursor à l'aide de *ContactsContract*. Ces contacts sont ajoutés dans une liste et affichés sur le téléphone grâce à un *ListView*.

2 Application 2

L'application 2 est une application permettant de naviguer sur internet, d'enregistrer les sites visités et de les noter. Cette application utilise une base de donnée afin d'enregistrer les sites ainsi que leurs notes. Afin de naviguer sur internet, un *intent* est utilisé. Afin d'enregistrer le site et la note, une fonction *onActivityResult()* attend la fermeture du site web, et lorsque cela arrive, elle appelle une autre fonction, qui affiche une fenêtre pop-up permettant de noter le site web. La note est donnée par l'utilisateur en sélectionnant une étoile parmi les 5 disponibles. Cela correspond à la note qui va être enregistrée dans la base de donnée. Enfin, cette application propose un champ permettant de chercher un site web, un bouton pour la recherche, et un historique des recherches avec les notes attribuées. L'historique est affiché à l'aide d'un *ListView*. Les sites affichés sont classés de celui ayant obtenu la meilleure note à celui ayant obtenu la moins bonne, les sites ayant obtenu une note inférieure à deux ne sont pas affichés.

3 Partage des contacts entre applications

Afin d'envoyer les contacts récupérés par l'application 1 vers l'application 2, on utilise les *sharedPreferences*. L'application 1 enregistre dans les *sharedPreferences*, les contacts du téléphone. Comme les deux applications possèdent le même *sharedUserId*, celle-ci peuvent communiquer entre elles, et notamment avoir accès aux mêmes *sharedPreferences*. L'application 2 va donc récupérer les *sharedPreferences* que l'application 1 a mise à jour avec les contacts. Pour cela, on crée les préférences partagées à l'aide de *PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(context)*. Dans l'application 2 on renseigne le contexte de l'application 1 à l'aide de *createPackageContext*. Cela est possible car elles ont toutes les deux le même *sharedUserId* renseigné dans le *manifest*. Enfin, l'application 2 envoie les contacts vers une adresse mail renseignée dans le code par le développeur, l'expéditeur du mail est aussi une adresse renseignée dans le code de l'application. Pour cela, un *intent* est utilisé, avec l'action *ACTION_SEND*.

4 Conclusion

Pour conclure, nos deux applications , trompent l'utilisateur. L'application 1 demande l'accès aux contacts afin de les afficher de façon plus agréable que l'application *Contact* du téléphone, mais divulgue ces contacts à l'application 2. L'application 2 est une application de recherche web, qui a pour réel but de subtiliser les contacts de l'utilisateur pour les envoyer vers une adresse mail renseigné par le développeur sans que l'utilisateur ne ce doute de rien. Ci dessous, des images de l'application 1, de l'application 2 et du mail envoyé à l'adresse mail renseigné.

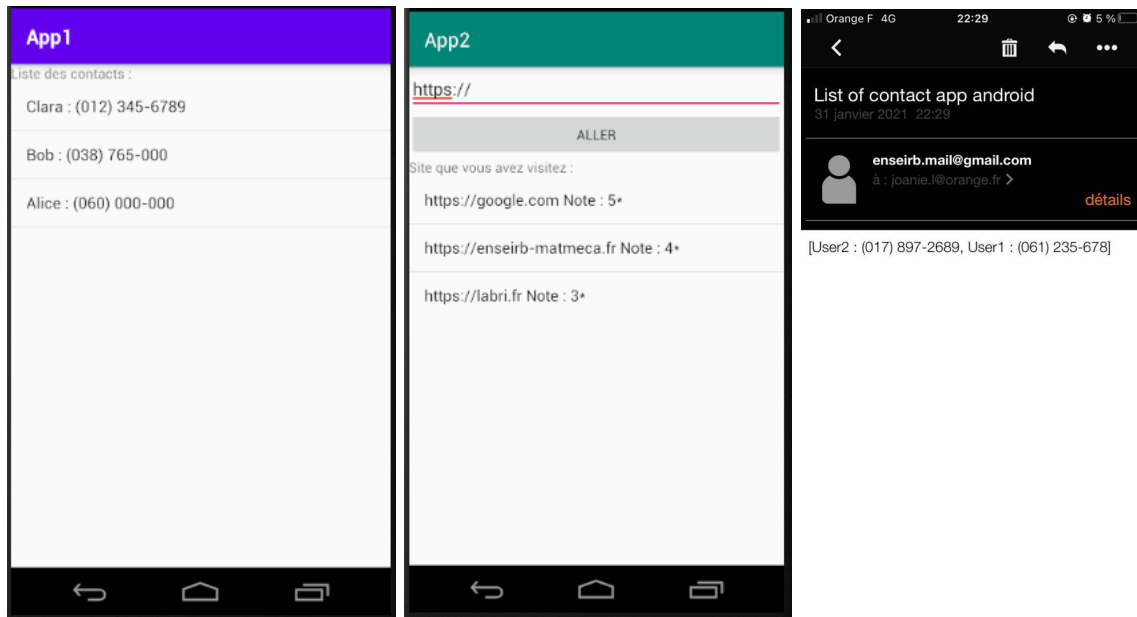


Figure 1: Aperçu de l'app1, de l'app2 et du mail