



< De volta à semana 5

× Lições

este curso: Introdução à Ciência da Computação com Python Parte 1

Praticar tarefa de programação: Exercícios adicionais (opcionais)

Atividade não enviada. Você deve obter 16/20 pontos para passar.

Prazo Seja aprovado nessa tarefa até November 18, 10:59 PM PST

Instruções

Meus envios

Discussões

Nesta lista de exercícios vamos praticar os conceitos vistos até agora. Cada exercício deve ser resolvido em um arquivo separado e a seguir enviado através da web. A correção automática pode demorar alguns minutos. Você pode submeter a mesma resposta mais de uma vez caso perceba que a resposta anterior tinha algum problema; a última versão é a que vale.

Seja preciso quando valores de retorno pedidos forem cadeias de caracteres.

Exercício 1 - FizzBuzz

Escreva a função **fizzbuzz** que recebe como parâmetro um número inteiro e devolve

'Fizz' se o número for divisível por 3 e não for divisível por 5;

'Buzz' se o número for divisível por 5 e não for divisível por 3;

'FizzBuzz' se o número for divisível por 3 e por 5;

Caso a função não seja divisível 3 e também não seja divisível por 5, ela deve devolver o número recebido como parâmetro.

Note que

fizzbuzz(3) deve devolver Fizz

fizzbuzz(5) deve devolver Buzz

fizzbuzz(15) deve devolver FizzBuzz

fizzbuzz(4) deve devolver 4

As cadeias de caracteres Fizz e Buzz devem respeitar letras maiúsculas e minúsculas



Exercício 2 - Máximo com 3 parâmetros



Reescreva a função '**maximo**' do outro exercício, que devolve o maior valor dentre dois inteiros recebidos, para que ela passe a receber 3 valores inteiros como parâmetros e devolva o maior dentre eles.

Note que

`maximo(30,14,10)` deve devolver 30

`maximo(0,-1, 1)` deve devolver 1

How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.

