



Q

De volta à semana 3

× Lições

este curso: Introdução à Ciência da Computaçõericom PythróxiPaote 1

# Praticar tarefa de programação: Exercícios adicionais (opcionais)

Atividade não enviada. Você deve obter 16/20 pontos para passar.

Prazo Seja aprovado nessa tarefa até November 4, 10:59 PM PST

#### Instruções

Meus envios

Discussões

## Exercício 1 - Distância entre dois pontos

Receba 4 números na entrada, um de cada vez. Os dois primeiros devem corresponder, respectivamente, às coordenadas x e y de um ponto em um plano cartesiano. Os dois últimos devem corresponder, respectivamente, às coordenadas x e y de um outro ponto no mesmo plano.

Calcule a distância entre os dois pontos. Se a distância for maior ou igual a 10, imprima

#### longe

na saída. Caso o contrário, quando a distância for menor que 10, imprima

#### perto

## Exercício 2 - Desafio da videoaula

Como pedido na videoaula desta semana, escreva um programa que calcula as raízes de uma equação do segundo grau.

O programa deve receber os parâmetros a, b, e c da equação  $ax^2 + bx + c$ , respectivamente, e imprimir o resultado na saída da seguinte maneira:

Quando não houver raízes reais imprima:

#### esta equação não possui raízes reais

Quando houver apenas uma raiz real imprima:

#### a raiz desta equação é X

onde X é o valor da raiz

Quando houver duas raízes reais imprima:

### coursera

## as raízes da equação são X e Y

onde X e Y são os valor das raízes.

Além disso, **no caso de existirem 2 raízes reais, elas devem ser impressas em ordem crescente**, ou seja, X deve ser menor que Y.

# How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.



