

RULEBOOK BADMINTON ISC 2022

A. Contact Person

Ihsan Maulana Ilmi (087887505018)

B. KETENTUAN UMUM

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif dan alumni Ilmu Komputer IPB University
2. Setiap angkatan (55-59) wajib mengirimkan satu tim
3. Satu tim terdiri dari minimal 8 pemain dan maksimal 12 pemain
4. Peraturan pemain yang digunakan adalah Peraturan PBSI
5. Setiap tim peserta wajib mematuhi seluruh peraturan pertandingan badminton ISC 2022

C. Teknis Pertandingan

- Seorang pemain (satu orang putra, satu orang putri) diperkenankan untuk bermain tunggal dan ganda atau maksimal 2 nomor.
- Apabila ada mahasiswa yang memalsukan identitasnya, maka panitia berhak untuk melakukan diskualifikasi pemain tersebut untuk semua jenis kelompok yang diikutinya.
- Setiap pertandingan berlaku prinsip “The Best of Five Games”. Akan tetapi jika tim sudah mencapai point 3 terlebih dahulu pertandingan tetap dilanjutkan sampai pertandingan ke-5.
- Pihak yang lebih dahulu memperoleh 21 poin akan memenangkan 1 game.
- Perpanjangan sampai terjadi selisih 2 poin diperkenankan jika poin mencapai 20 sama dan bila poin 29 sama maka pihak yang memperoleh poin ke-30 memenangkan game itu.
- Jika salah satu pihak terlebih dahulu mencapai 11 poin, maka diberikan interval 1 menit untuk istirahat.
- Antara game ke 1 dan ke 2, atau game ke 2 dan ke 3 (jika ada) diberikan interval 2 menit.
- Coaching diperkenankan pada saat shuttle cock tidak dalam permainan dan pada saat istirahat.
- Jika dalam nomor ganda, raket dalam satu tim berada, maka permainan tetap dilanjutkan. Tetapi apabila shuttle cock menyentuh raket kedua pemain dalam satu tim dalam permainan maka hal itu dianggap foul.
- Jika shuttle cock menyentuh garis yang bagian luar maka dianggap out.
- Jika shuttle cock sudah pasti keluar, pemain dilarang keras mengambil shuttle cock dengan menggunakan tangan bebas. Shuttle cock dibiarkan jatuh dan menyentuh lantai terlebih dahulu, setelah itu baru boleh diambil. Jika pemain tetap mengambil shuttle cock yang belum menyentuh lantai, maka poin akan diberikan kepada lawan mainnya.



- Ketika dalam permainan, raket, kaki, tangan ataupun bagian tubuh dari pemain dilarang melewati net atau masuk ke daerah lawan, jika terjadi maka dianggap foul dan poin untuk lawan mainnya.
- Peserta diharapkan datang 15 menit sebelum pertandingan dimulai dan memberikan daftar pemain ke meja panitia dan ketika daftar pemain telah sampai ditangan panitia, susunan pemain tidak dapat diperbaharui lagi.
- Barang-barang yang boleh diletakkan dekat lapangan pertandingan hanya air minum, handuk dan raket lainnya sebagai cadangan.

D. Timeline




Hari, tanggal	Waktu	Fasilitas	Ket
Minggu, 23 Oktober 2022	09.00-18.00 WIB	Bulutangkis	2 Lap

E. Bagan

Qualification round

Match K1R1M2	
 	56
	55

Semifinals

Match K1R2M1	
	58
	Winner of K1R1M2
Match K1R2M2	
 	59
	57

Final

Match K1R3M1	
	Winner of K1R2M1
	Winner of K1R2M2

NOTES

Lomba ISC diselenggarakan untuk mempererat hubungan antar angkatan dan bersifat **FUN MATCH**. Diharapkan tetap menjaga sportifitas dan solidaritas antar Ilkomerz #SalamKekeluargaan.