

**PROPOSAL KEGIATAN**  
**IT Today 2023**  
**Prepare Yourself to Face Rapid Technology Development**  
**1 Agustus s.d. 23 September 2023**



***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***  
***Gedung Student Center FMIPA IPB***  
***Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680***  
***Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)***

**LEMBAR PENGESAHAN  
PROPOSAL PENGAJUAN DANA  
IT Today 2023  
1 Agustus s.d. 23 September 2023**

Bogor, 25 Juni 2023

**Ketua Himalkom 2022/2023**

*Hormat Kami,*  
**Ketua Pelaksana IT Today 2023**

Joachim Patrick Sihotang  
NIM. G6401201068

Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya  
NIM. G6401211063

*Mengetahui,*  
**Ketua Departemen Ilmu Komputer  
FMIPA IPB**

*Menyetujui,*  
**Komisi Kemahasiswaan  
Departemen Ilmu Komputer  
FMIPA IPB**

Dr. Sony Hartono Wijaya, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19810809 200812 1 002

Endang Purnama Giri, S.Komp., M.Kom.  
NIP. 19821010 200604 1 027

*Mengetahui,*  
**Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kemahasiswaan  
FMIPA IPB**

Dr. Akhmad Faqih, S.Si.  
NIP. 19800823 200701 1 001

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
*Gedung Student Center FMIPA IPB  
Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)*

## PENDAHULUAN

### Latar Belakang

Teknologi merupakan satu kata yang sudah berperan besar dalam perkembangan manusia. Baik sektor pendidikan, perekonomian, hingga transportasi tak lepas dari pengaruh kemajuan teknologi yang semakin pesat. Bahkan, saat ini sebagian penduduk seluruh dunia sudah menikmati perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi yang pesat juga dapat menggerus siapapun yang tidak mengikuti perkembangannya, pihak-pihak yang tidak bisa mengikuti perkembangan teknologi akan otomatis tereliminasi. Oleh karena itu, Indonesia yang akan menghadapi era bonus demografi perlu mempersiapkan kemampuan teknologi para kalangan muda dan generasi milenial agar dapat terus bersaing di masa depan. Dalam mempersiapkan hal tersebut, IPB University ingin turut berkontribusi dalam mempersiapkan keahlian para generasi penerus bangsa dalam bidang teknologi agar dapat terus bersaing dan menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang muncul pada era serba digital ini dengan menyelenggarakan kegiatan IT Today 2023 yang mengusung tema ***“Prepare Yourself to Face Rapid Technology Development”*** dengan harapan IT Today 2023 dapat menjadi sarana untuk para generasi penerus bangsa dalam memperluas pengetahuan terkait teknologi, mengasah kemampuan mereka dalam bidang teknologi, dan memberikan gambaran bagaimana cara mengintegrasikan pengetahuan dan kemampuan tersebut dalam menghadapi tantangan masa depan.

### Tujuan

Tujuan umum kegiatan:

1. Memberikan wawasan baru terkait teknologi informasi dan potensinya kepada generasi muda, khususnya mahasiswa, dalam bentuk seminar tingkat nasional.
2. Mengasah kemampuan serta kreativitas generasi muda dalam bidang IT.
3. Mengintegrasikan pengetahuan serta kemampuan tersebut dalam wadah kompetisi bertaraf nasional.
4. Memperkenalkan Departemen Ilmu Komputer IPB ke masyarakat luas.

### NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama “IT Today 2023”.

### TEMA KEGIATAN

Tema kegiatan ini adalah ***“Prepare Yourself to Face Rapid Technology Development”***.

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***  
*Gedung Student Center FMIPA IPB*  
*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*  
*Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)*

## DESKRIPSI KEGIATAN

IT Today 2023 merupakan acara nasional dalam bidang teknologi yang pada tahun ini mengusung tema ***“Prepare Yourself to Face Rapid Technology Development”*** dipersembahkan oleh Departemen Ilmu Komputer FMIPA IPB bersama dengan Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer. Kegiatan ini diselenggarakan dalam berbagai rangkaian acara: HackToday, UXToday, GameToday, Seminar Komunitas, Workshop, Seminar Nasional, dan Awarding.

No	Nama Kegiatan	Deskripsi	Bentuk Kegiatan	Materi (opsional)	Narasumber (opsional)
1	HackToday	Merupakan kompetisi bertaraf nasional dalam bidang keamanan sistem informasi yang menguji kemahiran dan pengetahuan dalam <i>security assessment</i> dan <i>vulnerability exploitation</i> terhadap berbagai kategori permasalahan. Kompetisi terbuka untuk siswa SMA/SMK dan mahasiswa program Sarjana dan Diploma seluruh Indonesia.	Sistem kompetisi adalah terdiri dari dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final. Babak penyisihan berupa kompetisi secara <i>online</i> yang akan menghasilkan 10 tim dengan nilai tertinggi yang akan maju ke babak final. Babak final akan dilaksanakan dengan waktu 5 jam dan peserta akan melakukan babak final secara offline.	Materi yang akan didapatkan dari kompetisi ini adalah bagaimana peserta dapat mempelajari konsep <i>cyber security</i> dan menyelesaikan masalah dalam bidang <i>cyber security</i> dari soal-soal yang diberikan pada perlombaan.	-

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**

Gedung Student Center FMIPA IPB

Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680

Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

2	UXToday	Merupakan kompetisi pembuatan desain pengalaman pengguna baik dalam bentuk web, aplikasi, progressive web app, dan lainnya yang mengutamakan pengalaman pengguna, kenyamanan, kepuasan, dan efisiensi saat pengguna menggunakan produk tersebut. Kompetisi ini diperuntukan bagi mahasiswa program Sarjana dan Diploma dalam lingkup nasional.	Sistem kompetisi ini yaitu babak penyisihan yang berupa pengiriman proposal & video tentang penjelasan urgensi permasalahan dan solusi yang diberikan. Peserta yang lolos proposal dan video akan dipilih sebanyak 7 tim dari peserta yang akan lolos ke final. Pada tahap final, peserta akan melakukan presentasi terkait hasil proposal yang telah dibuat sebelumnya secara offline.	Materi yang akan didapatkan dari kompetisi ini adalah mendorong peserta untuk meningkatkan kreativitas untuk mengembangkan aplikasi menggunakan metode dengan mengedepankan kebutuhan users sehingga menghasilkan rancangan tampilan & pengalaman pengguna yang berkualitas serta mempunyai dampak dan manfaat dari sebuah aplikasi itu sendiri.	-
3	GameToday	Merupakan kompetisi dalam format <i>game jam</i> yang dirancang untuk menampilkan kreativitas,	Sistem kompetisi ini yaitu babak penyisihan yang berupa pengiriman executive summary, game, dan	Materi yang akan didapatkan dari kompetisi ini adalah mendorong peserta untuk meningkatkan kreativitas,	-

		<p>keterampilan, dan peminatan terhadap pengembangan game, dimana peserta akan memiliki waktu terbatas untuk merancang, mengembangkan, dan menerbitkan game berdasarkan tema tertentu. Kompetisi ini ditujukan bagi mahasiswa program sarjana dan diploma di seluruh Indonesia</p>	<p>video trailer dari game yang akan dibuat. Peserta yang lolos akan dipilih sebanyak 6 tim untuk masuk babak final. Pada tahap final, peserta akan melakukan presentasi terkait game yang telah dibuat sebelumnya.</p>	<p>keterampilan, dan peminatan terhadap pengembangan game.</p>	
4	<b>Seminar Komunitas</b>	<p>Merupakan rangkaian seminar bertaraf nasional yang akan diisi oleh komunitas-komunitas dari Departemen Ilmu Komputer dengan mengundang pembicara yang ahli di bidangnya.</p>	<p>Presentasi terkait bidang IT dari komunitas-komunitas Departemen Ilmu Komputer dan interaksi antar peserta dengan pembicara dalam sebuah sesi tanya jawab.</p>	<p>Materi yang akan didapatkan dari kegiatan ini adalah pemahaman terkait bidang IT dari komunitas-komunitas Departemen Ilmu Komputer.</p>	-

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

5	<b>Workshop</b>	Merupakan sarana pelatihan dalam bidang IT.	Pelatihan bidang IT dengan presentasi terkait topik Workshop dan interaksi antar peserta dengan pembicara dalam sebuah sesi tanya jawab.	Materi yang akan didapatkan dari kegiatan ini adalah pemahaman dan pelatihan terkait bidang IT.	
6	<b>Seminar Nasional</b>	Merupakan seminar bertaraf nasional yang terdiri dari tiga sesi dengan tiga pembicara.	Presentasi terkait pentingnya meningkatkan kemampuan di bidang IT untuk menghadapi perkembangan teknologi yang sangat pesat dan interaksi antar peserta dengan pembicara dalam sebuah sesi tanya jawab.	Materi yang akan didapatkan dari kegiatan ini adalah pemahaman terkait pentingnya meningkatkan kemampuan di bidang IT untuk menghadapi perkembangan teknologi yang sangat pesat	-
7	<b>Awarding</b>	Merupakan Awarding IT Today 2023 yang berisi pengumuman pemenang kompetisi, hiburan, dan	Apresiasi bagi para pemenang kompetisi, <i>throwback IT Today</i> , dan hiburan.	Materi yang akan didapatkan dari kegiatan ini adalah pembangkit rasa percaya diri dan	

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

		penutupan IT Today 2023.		antusiasme publik terkait bidang IT.	
--	--	--------------------------	--	--------------------------------------	--

### SASARAN KEGIATAN

Kegiatan IT Today 2023 dihadiri oleh:

**Peserta** : 30 tim peserta HackToday, 30 tim peserta UXToday, 15 tim peserta GameToday, 500 peserta Seminar Komunitas, 100 peserta Workshop, 300 peserta Seminar Nasional, dan 100 peserta Awarding.

**Undangan** : 1 orang kepala departemen Ilmu Komputer IPB, 2 orang dosen Ilmu Komputer IPB, 1 orang ketua Himpunan Ilmu Komputer IPB

**Pembicara** : 1 orang pembicara dari Coding Id, 2 orang pembicara dari PT. Bangunindo, 1 orang pembicara dari Institut Teknologi Bandung (ITB), 1 orang pembicara dari Shopee, 1 orang pembicara dari Mamikos, 1 orang pembicara dari Asosiasi Game Indonesia, 1 orang pembicara dari Departemen Ilmu Komputer, 1 orang pembicara dari Partipost, 1 orang pembicara dari PT. Astra International Tbk, 1 orang pembicara dari XL Axiata, dan 1 orang pembicara dari Smartfren Telecom.

**Juri** : 1 orang juri dari GoPay Indonesia, 1 orang juri dari Blue Bird Group, 1 orang juri dari Bukalapak, 1 orang juri dari Asosiasi Game Indonesia, 1 orang juri dari GINVO Studio, dan 1 orang juri dari Toge Productions.

**Panitia** : 103 orang mahasiswa Ilmu Komputer IPB

### LUARAN YANG DIHARAPKAN

No	Nama Kegiatan	Luaran yang diharapkan (output yang ingin dihasilkan dari kegiatan)
1	HackToday	Peserta yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan mampu menguji kemampuannya dalam berkompetisi pada bidang <i>problem solving</i> .
2	UXToday	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan mampu menguji kemampuannya dalam berkompetisi terutama pada bidang <i>UX Designer</i> .
3	GameToday	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**

Gedung Student Center FMIPA IPB

Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680

Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)



		ini diharapkan mampu menguji kemampuannya dalam berkompetisi pada bidang pengembangan game.
4	<b>Seminar Komunitas</b>	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan akan memiliki inovasi untuk membuat karya-karya teknologi serta dapat meningkatkan minat kalangan muda dan generasi milenial untuk menggeluti bidang IT berdasarkan minat masing-masing peserta yang disampaikan dalam beberapa materi pada seminar komunitas.
5	<b>Workshop</b>	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan akan memiliki inovasi untuk membuat karya-karya teknologi sesuai dengan tema Workshop yang dibawakan pemateri.
6	<b>Seminar Nasional</b>	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan akan memiliki inovasi untuk membuat karya-karya teknologi serta dapat meningkatkan minat kalangan muda dan generasi milenial dalam bidang IT dan implementasinya dalam menghadapi era serba digital.
7	<b>Awarding</b>	Peserta yang mengikuti kegiatan ini diharapkan dapat lebih percaya diri dan antusias dengan bidang IT.

### DAMPAK DARI KEGIATAN

No	Nama Kegiatan	Waktu
1	<b>HackToday</b>	Peserta yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan mampu menguji kemampuannya dalam berkompetisi pada bidang <i>problem solving</i> .
2	<b>UXToday</b>	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan mendapatkan pembekalan pengetahuan, kemampuan dan pengalaman kerjasama tim serta kolaborasi dalam bidang <i>UX Designer</i> .
3	<b>GameToday</b>	Mahasiswa yang mengikuti rangkaian kegiatan ini diharapkan mendapatkan pembekalan pengetahuan, kemampuan dan pengalaman kerjasama tim serta kolaborasi dalam bidang pengembangan game.
4	<b>Seminar Komunitas</b>	Mahasiswa yang mengikuti kegiatan ini

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**

Gedung Student Center FMIPA IPB

Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680

Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

		diharapkan mempunyai pembekalan ilmu pengetahuan, pengalaman dan motivasi dalam penerapan IT.
5	<b>Workshop</b>	Mahasiswa yang mengikuti kegiatan ini diharapkan mempunyai pembekalan ilmu pengetahuan, pengalaman kolaborasi dan motivasi dalam penerapan IT untuk berbagai bidang khususnya topik yang dibawakan pemateri.
6	<b>Seminar Nasional</b>	Mahasiswa yang mengikuti kegiatan ini diharapkan mempunyai pembekalan ilmu pengetahuan, pengalaman dan motivasi dalam penerapan IT untuk menghadapi masa perkembangan teknologi yang sangat pesat.
7	<b>Awarding</b>	Peserta yang mengikuti kegiatan ini diharapkan dapat lebih percaya diri dan antusias dengan bidang IT dan memiliki pembekalan untuk menghadapi masa perkembangan teknologi yang sangat pesat.

#### WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

No	Nama Kegiatan	Waktu	Tempat
1	<b>HackToday</b>	Penyisihan : 19 Agustus – 9 September 2023 Final : 23 September 2023	Pelaksanaan kompetisi: Platform khusus CTF Final: Hall A dan Gedung Pusat Komputer (GPK) Lantai 1
2	<b>UXToday</b>	Penyisihan : 19 Agustus – 9 September 2023 Final : 23 September 2023	Pelaksanaan kompetisi: Website Pribadi IT Today Final: Ruang Kelas Common Class Room 1.04
3	<b>GameToday</b>	Penyisihan : 1 Agustus – 9 September 2023 Final : 23 September 2023	Pelaksanaan kompetisi: Website Pribadi IT Today Final: Website Pribadi IT Today
4	<b>Seminar Komunitas</b>	19 Agustus – 3 September 2023	<i>Zoom Meeting</i>

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

<b>5</b>	<b>Workshop</b>	9 September 2023	Laboratorium Komputer Departemen Ilmu Komputer 1 dan Gedung Pusat Komputer (GPK) Lantai 2
<b>6</b>	<b>Seminar Nasional</b>	16 September 2023	Auditorium Andi Hakim Nasution dan Youtube Himalkom
<b>7</b>	<b>Awarding</b>	23 September 2023	Auditorium Andi Hakim Nasution dan Youtube Himalkom

### **SUSUNAN KEPANITIAAN**

Susunan panitia IT Today 2023 terlampir pada *lampiran 1*.

### **SUSUNAN ACARA**

Susunan acara IT Today 2023 terlampir pada *lampiran 2*.

### **RANCANGAN ANGGARAN**

Rancangan anggaran IT Today 2023 terlampir pada *lampiran 3*.

### **RINCIAN PENGAJUAN DANA**

Rincian Pengajuan Dana IT Today 2023 terlampir pada *lampiran 4*.

### **NAMA JURI DAN PEMBICARA ACARA**

Nama Juri dan Pembicara IT Today 2023 terlampir pada *lampiran 5*.

### **PENUTUP**

Demikian proposal kegiatan ini kami buat sebagai gambaran umum kegiatan yang akan kami laksanakan dan kami ajukan dengan harapan adanya dukungan dari berbagai pihak demi terwujudnya **IT Today 2023**. Atas dukungan dan kerja sama yang diberikan, kami sampaikan terima kasih.

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
Gedung Student Center FMIPA IPB  
Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

## LAMPIRAN

*Lampiran 1* Susunan Kepanitiaan IT Today 2023

### **SUSUNAN PANITIA IT Today 2023 1 Agustus s.d. 23 September 2023**

<b>Pelindung</b>	: Rektor Institut Pertanian Bogor Prof. Dr. Arif Satria, S.P., M.Si.
<b>Penasehat</b>	: 1. Wakil Rektor Bidang Pendidikan Dan Kemahasiswaan Prof. drh. Deni Noviana, PhD., DAiCVIM. 2. Direktorat Kemahasiswaan Dr. Ujang Suwarna, S.Hut., M.Sc.F.Trop. 3. Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kemahasiswaan Dr. Akhmad Faqih, S.Si.
<b>Pembina</b>	: Komisi Kemahasiswaan dan Disiplin Endang Purnama Giri, S.Komp., M.Kom.
<b>Penanggung Jawab</b>	: Ketua Organisasi Mahasiswa Joachim Patrick Sihotang (G6401201068)

#### ***Organizing Committee (OC)***

<b>Ketua Pelaksana</b>	: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (G6401211063)
<b>Wakil Ketua</b>	: Made Althaaf Naufal Gusendra (G6401211068)
<b>Sekretaris</b>	: Lutfiah Nursabiliyanti (G6401211041)
<b>Bendahara</b>	: Nechita Samantha (G6401211043)

#### **Divisi-divisi/Seksi-seksi**

##### **1. Divisi Acara**

Koordinator	: Illinia Malika Putri (G6401211103)
Wakil Koordinator	: Eva Fitriyaningsih (G6401211048)
Anggota	: Ammar Radhi Aziz Chan (G6401221075)
	: Justin Kristaldi Djafar (G6401221102)
	: Khansa Fitri Zhafirah (G6401221017)
	: Ferdinand Dandyaksa Utama (G6401221066)
	: Muhammad Fauzil Azhim (G6401221114)
	: Dinda Regista Aprilia (G6401211012)
	: Rifqy Naufal Azmi (G6401211081)
	: Andika Risky Sururi (G6401211046)
	: Noer Hanifah Suganda (G6401221041)

##### **2. Divisi Entrepreneur dan Konsumsi**

Koordinator	: Giras Arya Ichsani (G6401211047)
-------------	------------------------------------

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***

*Gedung Student Center FMIPA IPB*

*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*

*Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)*

Wakil Koordinator	: Aulia Azzahra Syafitri	(G6401211036)
Anggota	: Dwinanda Rizkiansyah	(G6401211117)
	Ester Bina Br. Damanik	(G6401211030)
	Anisa Hayatullah	(G6401221009)
	Maysa Fazila Lubis	(G6401221068)
	Muhammad Shidqi Abhinaya	(G6401221096)
	Darmawan Setyaputra Purba	(G6401221020)

### **3. Divisi Humas dan Publikasi**

Koordinator	: Jihan Febriharvianti Wirawan	(G6401211037)
Wakil Koordinator	: Tita Madriyanti	(G6401211120)
Anggota	: Ainil Mardhatilah	(G6401221045)
	Malikus Syafaadi Nurfaza	(G6401211121)
	Priscilla Nur Elia Putri Gulo	(G6401211045)
	Viragita Athaya Haura	(G6401211116)
	Yuda Trianggara	(G6401221064)
	Muhammad Aulia Dzikri	(G6401211059)
	Rizky Rasyid Wirakusuma	(G6401221127)
	Muhammad Agal Lulanika	(G6401221022)
	Nurul Fadillah	(G6401221078)

### **4. Divisi Kestari**

Koordinator	: Althaf Nawadir Taqiyyah	(G6401211077)
Wakil Koordinator	: Muhammad Zahran	(G6401211074)
Anggota	: Steven Hesang	(G6401211044)
	Allyvia Adzhani Saputra	(G6401221011)
	Ridwan Cahya Alfiandi	(G6401221006)
	Annadia Dwina Haqiqi	(G6401211019)
	Syira Rijannati Rosadi	(G6401221094)
	Muhammad Luqman Hakim	(G6401211094)

### **5. Divisi Kompetisi**

Koordinator	: Irfan Alamsyah	(G6401211029)
Wakil Koordinator	: Dhianita Shafa	(G6401211016)
Anggota	: Andhika Rafi Lazuardi	(G6401211139)
	Muhammad Fahmi Ihsan	(G6401211113)
	Rusydi Balfas	(G6401221104)
	Dwi Putra Prayoga Sulaeman	(G6401211040)
	Numero Uno Arroefy	(G6401221014)
	Bima Rizqy Ramadhan	(G6401221082)
	Ariyudo Pertama	(G6401221098)
	Muhammad Hafidz Rizki	(G6401221046)
	Halida Fiadnin	(G6401211142)
	Muhammad Ghifar Azka Nurhadi	(G6401211108)
	Naufal Faiq Ramadhani	(G6401211023)
	Ahmad Nur Rohim	(G6401221001)
	Muhammad Tegar Santoso	(G6401211086)
	Muhammad Giyas Wisnu Rizqi	(G6401211091)

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***

*Gedung Student Center FMIPA IPB*

*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*

*Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)*

## 6. Divisi Kreatif

Koordinator	: Rahmad Ilham Sani	(G6401211130)
Wakil Koordinator	: Farhan Nurohman	(G6401211028)
Anggota	: Sri Arini Ismayasari	(G6401221029)
	Harits Helmi Nabhan	(G6401221062)
	Muhammad Naufal Daffa Salim	(G6401211006)
	Ahmad Qaulan Sadida	(G6401221032)
	Nisrina Indra Putri Zain	(G6401221015)
	Nismara Mayzalia	(G6401211027)
	Muhammad Ajisaka Arsyi Taj	(G6401221090)
	Daffa Nofiansyah	(G6401211098)
	Medina Fitri Maulida	(G6401211096)
	Muhammad Eljalalludin Rummi	(G6401221039)
	Abdurrahim Ranmadhan Idin	(G6401211114)
	Fari Hafizh Nugroho	(G6401221056)
	Qurrotul 'Aini	(G6401221070)

## 7. Divisi Liaison Officer (LO)

Koordinator	: Muhammad Adi Satria Ferdiansah	(G6401211031)
Wakil Koordinator	: Tan, Maria Putri Ariyani	(G6401211049)
Anggota	: Muhammad Ariiq Arrafi	(G6401211062)
	Syifa Izzatul Rahmah	(G6401221016)
	Mirza Hafiz Muhammad	(G6401211017)
	Dicky Anugrah	(G6401221027)
	Nasywa Nozumi	(G6401221048)
	M. Raihan Alghani Leksono	(G6401221052)
	Raka Irzan Alfian	(G6401211034)
	Yuuka Salsabila Sisvi	(G6401221117)
	Muhammad Rangga Rafif	(G6401211083)
	Bella Agama	(G6401211038)
	Chairul Rifky Tirtacahyadi	(G6401221067)
	Zhafran Agus	(G6401221073)

## 8. Divisi Logistik dan Transportasi (Logstran)

Koordinator	: Naufal Akbar Rahardjo	(G6401211119)
Wakil Koordinator	: Mochammad Kevin Ariobimo	(G6401211061)
Anggota	: Muhamad Surya Fauzan	(G6401211011)
	Khalid Zia Rabbani	(G6401211052)
	Ismay Fana Fillah	(G6401211001)
	Aszriel Teddy Muhammad	(G6401221110)
	Hariz Krisha Muhammad	(G6401211106)
	Ronald Abner	(G6401211110)
	Fikri Aulia Rahman	(G6401221034)
	Cindy Anatasya Sagala	(G6401221018)
	Zhafran Nazhifa Defa	(G6401211097)

## 9. Divisi Sponsorship

Koordinator	: Antonio	(G6401211111)
-------------	-----------	---------------

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**

*Gedung Student Center FMIPA IPB*

*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*

*Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)*

Wakil Koordinator	: Khansa Nabila Alfiyani	(G6401211115)
Anggota	: Muhamad Irfan Abdillah	(G6401211042)
	Farhan Lado Anggaraksa Mascahyanto	(G6401221047)
	Rizkika Deviyanti	(G6401221007)

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***  
*Gedung Student Center FMIPA IPB*  
*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*  
*Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)*

Lampiran 2 Susunan Acara IT Today 2023

**SUSUNAN ACARA**  
**IT Today 2023**  
**1 Agustus s.d. 23 September 2023**

**1. HackToday**

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
<b>Penyisihan</b>			
1	Briefing panitia	08.30 - 09.30	Persiapan seluruh panitia dan platform CTF
2	Babak penyisihan dimulai	10.00	Peserta sudah bisa mengerjakan soal
3	<i>Scoreboard freezing</i>	17.00	Pembekuan <i>scoreboard</i> /papan skor
4	Babak penyisihan selesai	18.00	Peserta sudah tidak dapat mengerjakan soal
5	Pengumpulan <i>write-up</i>	18.00 - 23.59	Peserta membuat <i>write-up</i> yang berisikan langkah-langkah penyelesaian soal lalu dikumpulkan kepada panitia melalui email yang disediakan
<b>Final</b>			
1	Briefing panitia	07.20 - 08.00	Persiapan seluruh panitia dan platform CTF
2	Pembukaan	08.00 - 08.10	Pembukaan acara oleh MC dan pembacaan doa
3	Babak final dimulai	08.10	Peserta sudah bisa mengerjakan soal
4	<i>Scoreboard freezing</i>	14.00 - 14.10	Pembekuan <i>scoreboard</i> /papan skor
5	Babak final selesai	15.00	Peserta sudah tidak dapat mengerjakan soal
6	Pengumpulan <i>write-up</i>	15.00 - 16.00	Peserta membuat <i>write-up</i> yang berisikan langkah-langkah penyelesaian soal lalu dikumpulkan kepada panitia melalui email yang disediakan

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
Gedung Student Center FMIPA IPB  
Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)



## 2. UXToday

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
<b>Penyisihan</b>			
1	Pengumpulan berkas	19 - 26 Agustus 2023	Peserta mengumpulkan berkas melalui website IT Today
2	Penilaian oleh juri	27 Agustus - 3 September 2023	Juri melakukan penilaian untuk setiap berkas yang dikumpulkan oleh peserta
<b>Final</b>			
1	Briefing panitia	07.20 - 08.00	Persiapan seluruh panitia
2	Pembukaan	08.00 - 08.10	Pembukaan acara oleh MC dan pembacaan doa
3	Sambutan	08.10 - 08.20	Pemberian sambutan oleh ketua IT Today 2023
4	Peralihan	08.20 - 08.40	Peserta memasuki ruangan final
5	Babak final	09.00 - 14.00	Tim melakukan presentasi dan tanya jawab dengan juri
6	Penutupan	14.00 - 14. 10	Penutupan oleh MC

## 3. GameToday

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
<b>Penyisihan</b>			
1	Pengumuman tema	1 Agustus 2023	Peserta diberikan tema GameToday
2	Pengumpulan <i>executive summary</i>	1 - 16 Agustus 2023	Peserta mengumpulkan <i>executive summary</i> game melalui website IT Today
3	Pengumpulan game dan video trailer	1 - 31 Agustus 2023	Peserta mengumpulkan game dan video trailer melalui website IT Today

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
Gedung Student Center FMIPA IPB  
Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

4	Penilaian oleh juri	31 Agustus - 3 September 2023	Juri melakukan penilaian untuk setiap <i>executive summary</i> , game, dan <i>video trailer</i> yang dikumpulkan oleh peserta
<b>Final</b>			
1	Briefing panitia	07.20 - 08.00	Persiapan seluruh panitia
2	Pembukaan	08.00 - 08.10	Pembukaan acara oleh MC dan pembacaan doa
3	Sambutan	08.10 - 08.20	Pemberian sambutan oleh ketua IT Today 2023
4	Peralihan	08.20 - 08.40	Peserta memasuki ruangan final
5	Babak final	09.00 - 14.00	Tim melakukan presentasi dan tanya jawab dengan juri
6	Penutupan	14.00 - 14.10	Penutupan oleh MC

#### 4. Seminar Komunitas Mobile Apps Development dan Data Mining

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	12.50 - 13.00	Peserta memasuki <i>Zoom meeting</i>
2	Pembukaan	13.00 - 13.05	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	<i>Ads lib</i>	13.05 - 13.10	Ucapan terima kasih kepada pihak sponsorship
4	Pengenalan moderator	13.10 - 13.15	Perkenalan moderator oleh MC
5	Pengenalan pembicara	13.15 - 13.20	Perkenalan pembicara dan pemaparan CV oleh moderator
6	Materi	13.20 - 14.05	Pemaparan materi oleh pembicara
7	<i>QnA</i>	14.05 - 14.25	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

8	Penyerahan sertifikat	14.25 - 14.30	Penyerahan sertifikat kepada pembicara
9	Penutupan moderator	14.30 - 14.35	Penutupan sesi materi
10	Games	14.35 - 14.50	Games yang dipandu oleh MC
11	Dokumentasi	14.50 - 14.55	Dokumentasi dan presensi peserta
12	Penutup	14.55 - 15.00	Penutup oleh MC

### 5. Seminar Komunitas Competitive Programming dan Game Reality

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	09.50 - 10.00	Peserta memasuki <i>Zoom meeting</i>
2	Pembukaan	10.00 - 10.05	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	<i>Ads lib</i>	10.05 - 10.10	Ucapan terima kasih kepada pihak sponsorship
4	Pengenalan moderator	10.10 - 10.15	Perkenalan moderator oleh MC
5	Pengenalan pembicara	10.15 - 10.20	Perkenalan pembicara dan pemaparan CV oleh moderator
6	Materi	10.20 - 11.00	Pemaparan materi oleh pembicara
7	FGD	11.00 - 11.20	Peserta berdiskusi dengan kelompok
8	QnA	11.20 - 11.35	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara
9	Penyerahan sertifikat	11.35 - 11.40	Penyerahan sertifikat kepada pembicara
10	Penutupan moderator	11.40 - 11.45	Penutupan sesi materi
11	Games	11.45 - 12.00	Games yang dipandu oleh MC
12	Dokumentasi	12.00 - 12.05	Dokumentasi dan presensi peserta
13	Penutup	14.55 - 15.00	Penutup oleh MC

### 6. Seminar Komunitas Cyber Security IPB

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	09.50 - 10.00	Peserta memasuki <i>Zoom meeting</i>
2	Pembukaan	10.00 - 10.05	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	<i>Ads lib</i>	10.05 - 10.10	Ucapan terima kasih kepada pihak sponsorship
4	Pengenalan moderator	10.10 - 10.15	Perkenalan moderator oleh MC
5	Pengenalan pembicara	10.15 - 10.20	Perkenalan pembicara dan pemaparan CV oleh moderator
6	Materi	10.20 - 11.05	Pemaparan materi oleh pembicara
7	QnA	11.05 - 11.25	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara
8	Penyerahan sertifikat	11.25 - 11.30	Penyerahan sertifikat kepada pembicara
9	Penutupan moderator	11.30 - 11.35	Penutupan sesi materi
10	Games	11.35 - 11.50	Games yang dipandu oleh MC
11	Dokumentasi	11.50 - 11.55	Dokumentasi dan presensi peserta
12	Penutup	11.55 - 12.00	Penutup oleh MC

## 7. Seminar Komunitas IPB Web Development Community dan Agri UX

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	12.50 - 13.00	Peserta memasuki <i>Zoom meeting</i>
2	Pembukaan	13.00 - 13.05	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	<i>Ads lib</i>	13.05 - 13.10	Ucapan terima kasih kepada pihak sponsorship
4	Pengenalan moderator	13.10 - 13.15	Perkenalan moderator oleh MC

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

5	Pengenalan pembicara	13.15 - 13.20	Perkenalan pembicara dan pemaparan CV oleh moderator
6	Materi	13.20 - 14.00	Pemaparan materi oleh pembicara
7	FGD	14.00 - 14.20	Peserta berdiskusi dengan kelompok
8	QnA	14.20 - 14.35	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara
9	Penyerahan sertifikat	14.35 - 14.40	Penyerahan sertifikat kepada pembicara
10	Penutupan moderator	14.40 - 14.45	Penutupan sesi materi
11	Games	14.45 - 15.00	Games yang dipandu oleh MC
12	Dokumentasi	15.00 - 15.05	Dokumentasi dan presensi peserta
13	Penutup	15.05 - 15.10	Penutup oleh MC

## 8. Workshop

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	12.45 - 13.00	Peserta memasuki ruangan
2	Pembukaan	13.00 - 13.05	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	Pengenalan moderator	13.05 - 13.10	Perkenalan moderator oleh MC
4	Pengenalan pembicara	13.10 - 13.15	Perkenalan pembicara dan pemaparan CV oleh moderator
5	Materi	13.15 - 14.00	Pemaparan materi oleh pembicara
6	QnA	14.00 - 14.15	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara
7	Ice breaking	14.15 - 14.25	Games yang dipandu oleh MC
8	Workshop	14.25 - 15.25	Workshop demo dari pembicara

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

9	Sesi presentasi	15.25 - 15.35	Presentasi hasil workshop oleh peserta
10	Closing statement pembicara	15.35 - 15.40	Pembicara memberikan closing statement sebagai tanda berakhirnya sesi workshop
11	Penutup dari moderator	15.40 - 15.50	Pemberian plakat untuk pembicara dan penutupan oleh moderator
12	Pengumuman	15.50 - 15.55	Pengumuman pemenang games dan penanya terbaik
13	Dokumentasi	15.55 - 16.00	Dokumentasi dan presensi peserta
14	Penutupan	16.00 - 16.05	Penutup oleh MC

### 9. Seminar Nasional

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open gate</i>	12.45 - 13.00	Peserta memasuki ruangan
2	Pembukaan	13.00 - 13.10	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara IT Today 2023
3	Sambutan	13.10 - 13.25	Sambutan dari ketua pelaksana IT Today 2023, Ketua Himalkom, dan Ketua Departemen Ilmu Komputer IPB
4	Pengenalan moderator	13.25 - 13.30	Perkenalan moderator oleh MC
5	Pengenalan pembicara 1	13.30 - 13.35	Perkenalan pembicara 1 dan pemaparan CV oleh moderator
6	Seminar 1	13.35 - 14.05	Pemaparan materi oleh pembicara 1
7	QnA seminar 1	14.05 - 14.20	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara 1

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

8	Dokumentasi dan pemberian cinderamata	14.20 - 14.25	Pemberian plakat untuk pembicara 1 dan dokumentasi sesi 1
9	<i>Ice breaking</i>	14.25 - 14.35	Games yang dipandu oleh MC
10	Pengenalan pembicara 2	14.35 - 14.40	Perkenalan pembicara 2 dan pemaparan CV oleh moderator
11	Seminar 2	14.40 - 15.10	Pemaparan materi oleh pembicara 2
12	QnA seminar 2	15.10 - 15.25	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara 2
13	Dokumentasi dan pemberian cinderamata	15.25 - 15.30	Pemberian plakat untuk pembicara 2 dan dokumentasi sesi 2
14	<i>Ice breaking</i>	14.30 - 14.40	Games yang dipandu oleh MC
15	Istirahat	14.40 - 15.10	ISHOMA
16	Pengenalan pembicara 3	15.10 - 15.15	Perkenalan pembicara 3 dan pemaparan CV oleh moderator
17	Seminar 3	15.15 - 15.45	Pemaparan materi oleh pembicara 3
18	QnA seminar 3	15.45 - 16.00	Sesi tanya jawab peserta dengan pembicara 3
19	Dokumentasi dan pemberian cinderamata	16.00 - 16.05	Pemberian plakat untuk pembicara 3 dan dokumentasi sesi 3
20	Penutup dari moderator	16.05 - 16.10	Penutupan dari moderator
21	Penutupan	16.10 - 16.15	Penutupan oleh MC

#### 10. Awarding

No	Kegiatan	Waktu (WIB)	Keterangan
1	<i>Open Gate</i>	15.30 - 16.00	Peserta memasuki ruangan

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

2	<i>Video Recap</i>	16.00 - 16.05	Penampilan <i>Throwback Clip</i> IT Today 2023
3	Pembukaan MC	16.05 - 16.10	Pembukaan acara oleh MC dan pengenalan acara awarding
4	Sambutan	16.10 - 16.33	Sambutan dari ketua pelaksana IT Today 2023, Ketua Himalkom, dan Ketua Departemen Ilmu Komputer IPB
5	Penampilan Band A	16.33 - 16.43	Penampilan oleh <i>guest star</i>
6	<i>Award 1</i>	16.43 - 16.53	Pembacaan hasil karya dan nominasi
7	<i>MC Takeover</i>	16.53 - 16.58	<i>Bridging</i> MC dari penampilan ke <i>award</i>
8	Penampilan Band B	16.58 - 17.08	Penampilan oleh <i>guest star</i>
9	<i>Award 2</i>	17.08 - 17.13	Pembacaan hasil karya dan nominasi
10	<i>MC Takeover</i>	17.13 - 17.23	<i>Bridging</i> MC dari penampilan ke <i>award</i>
11	Penampilan Solo	17.23 - 17.33	Penampilan oleh <i>guest star</i>
12	<i>Award 3</i>	17.33 - 17.43	Pembacaan hasil karya dan nominasi
13	<i>MC Takeover</i>	17.43 - 17.48	<i>Bridging</i> MC dari <i>award</i> 3 ke penutupan
14	<i>Break Adzan</i>	17.48 - 17.55	
15	Penutupan oleh MC	17.55 - 18.00	Penutupan acara awarding oleh MC

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)



*Lampiran 3 Rancangan Anggaran IT Today 2023*

**RENCANA ANGGARAN  
IT Today 2023  
1 Agustus - 23 September 2023**

**Pemasukan**

a. Dana BPPTN	Rp	6,297,500
b. Dana Non BPPTN		
1. <i>Sponsorship</i>	Rp	36,360,000
2. Dana Usaha	Rp	1,157,950
3. Dana Fasilitas Kompetisi	Rp	10,000,000
4. Dana Departemen	Rp	15,000,000
3. Lainnya	Rp	12,372,550
<b>Total Pemasukan</b>	<b>Rp</b>	<b>81,188,000</b>

**Pengeluaran**

<b>Total Perkiraan Pengeluaran Keseluruhan</b>	<b>Rp</b>	<b>81,188,000</b>
--	-----------	-------------------

**1. Perkiraan Pengeluaran Dana Kemahasiswaan (BPPTN)**

No	Divisi	Transaksi	Uraian	Jumlah (Rp)
1	Kesekretariatan	Cinderamata plakat pembicara	12 buah x Rp150,000	Rp1,800,000
		Sertifikat pembicara Seminar Nasional	3 buah x Rp5,000	Rp15,000
		Sertifikat finalis kompetisi	12 buah x Rp5,000	Rp60,000
Subtotal				Rp1,875,000
2	Entrepreneur dan Konsumsi	Snack box final dan awarding	70 boks x Rp7,000	Rp490,000
		Snack box seminar nasional	60 boks x Rp7,000	Rp420,000
		Snack box workshop	60 boks x Rp7,000	Rp420,000
		Konsumsi finalis kompetisi (Chick n Tea)	50 boks x Rp16,000	Rp800,000
		Konsumsi panitia (Nasi Bungkus)	100 box x Rp10,000	Rp1000,000
Subtotal				Rp3,130,000
3	Acara	Sertifikat MC seminar nasional	2 OH x Rp5,000	Rp10,000
		Sertifikat MC workshop	2 OH x Rp5,000	Rp10,000
		Honor MC Semnas	2 OH x Rp100,000	Rp200,000
		Honor pembicara workshop	1 OH x Rp1,000,000	Rp1,000,000
Subtotal				Rp1,220,000
4	Kreatif	Cat 1L	4 pcs x Rp10,000	Rp40,000
		Pensil	1 kotak x Rp20,500	Rp20,500
		Penggaris 30 cm	4 pcs x Rp3,000	Rp12,000
Subtotal				Rp72,500
Total				Rp6,297,500

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)

## 2. Perkiraan Pengeluaran Dana Non Kemahasiswaan (Non BPPTN)

No	Divisi	Transaksi	Uraian	Jumlah (Rp)
1	Acara	Honor pembicara seminar komunitas	4 OH x Rp1,000,000	Rp4,000,000
		Honor moderator semkom	7 OH x Rp100,000	Rp700,000
		Hadiah penanya semkom	14 OH x Rp20,000	Rp280,000
		Honor pembicara Semnas	3 OH x Rp1,500,000	Rp4,500,000
		Hadiah penanya semnas	9 OH x Rp30,000	Rp270,000
		Honor pembicara Workshop	1 OH x Rp1,000,000	Rp1,000,000
		Hadiah project terbaik workshop	6 OH x Rp50,000	Rp300,000
		Honor MC workshop	2 OH x Rp75,000	Rp150,000
		Honor asisten pembicara workshop	10 OH x Rp25,000	Rp250,000
		Penampil awarding	2 band x Rp500,000	Rp1,000,000
		Honor MC awarding	2 OH x Rp125,000	Rp250,000
		Juklak juknis	30 rangkap x Rp2000	Rp60,000
		Cue card MC dan moderator	35 lembar x Rp5000	Rp175,000
		Sound system	3 paket x Rp1,050,000	Rp3,150,000
		Alat livestream	2 paket Rp1,600,000	Rp3,200,000
Subtotal				Rp19,285,000
2	Kesekretariatan	Sewa perpanjangan web hosting	1 paket x Rp400,000	Rp400,000
		Sewa perpanjangan domain	1 tahun x Rp210,000	Rp210,000
		Papan juara	11 unit x Rp20,000	Rp220,000
		Cetak form penilaian	30 lembar x Rp1,000	Rp30,000

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

		Map buffalo	5 buah x Rp5,000	Rp25,000
		Sertifikat pembicara	2 buah x Rp5,000	Rp10,000
		Sertifikat juri	6 buah x Rp5,000	Rp30,000
		Sertifikat finalis kompetisi	21 lembar x Rp5,000	Rp105,000
		Honor MC Semkom	7 OH x Rp50,000	Rp350,000
Subtotal				Rp1,380,000
3	Kompetisi	Sewa server + platform HackToday	1 paket x Rp1,827,500	Rp1,827,500
		Honor pembuatan probset HackToday	5 OH x Rp200,000	Rp1,000,000
		Honor MC UX	1 OH x Rp100,000	Rp100,000
		Honor juri UXToday	3 OH x Rp1,300,000	Rp3,900,000
		Honor juri GameToday	3 OH x Rp1,000,000	Rp3,000,000
		Apresiasi pemenang HackToday + UXToday + GameToday	3 paket x Rp10,000,000	Rp30,000,000
		Map buffalo untuk lembar penilaian	6 paket x Rp2,000	Rp12,000
		Honor MC GameToday	1 OH x Rp100,000	Rp100,000
Subtotal				Rp39,939,500
4	Sponsorship	Cetak dan jilid proposal	15 paket x Rp50,000	Rp750,000
		Cetak dan jilid LPJ	5 rangkap x Rp50,000	Rp250,000
		Pengiriman proposal dan LPJ	20 paket x Rp10,000	Rp200,000
		Alat tulis kantor (map, meterai, amplop) untuk surat	1 paket x Rp300,000	Rp300,000
Subtotal				Rp 1,500,000
5	Hubungan Masyarakat dan Publikasi	Upgrade Line@ Premium	1 paket x Rp165,000	Rp165,000
		Sewa promosi iklan Instagram + Facebook	1 paket x Rp250,000	Rp250,000

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

		Cetak surat tamu undangan berwarna	18 lembar x Rp2,000	Rp36,000	
		Amplop coklat untuk surat	2 paket x Rp2,000	Rp40,000	
		Cetak poster / brosur	20 lembar x Rp10,000	Rp200,000	
		Cetak umbul-umbul/spanduk	3 lembar x Rp100,000	Rp300,000	
		Media partner	2 paket x Rp100,000	Rp200,000	
		Talent TikTok	3 paket x Rp500,000	Rp1,500,000	
Subtotal				Rp 2,691,000	
6	Logistik dan Transportasi	Sewa ruangan	3 hari x Rp750,000	Rp2,250,000	
		Transport (3 hari)	3 hari x Rp700,000	Rp700,000	
		Bensin	Selama acara x Rp250,000	Rp250,000	
Subtotal				Rp3,200,000	
7	Kreatif	Cetak banner acara	4 buah x Rp120,000	Rp480,000	
		Dekorasi semnas	1 set x Rp400,000	Rp400,000	
		Triplek 3mm (1.22 x 2.44 m)	12 buah x Rp50,000	Rp600,000	
		Duplek (samson kraft isi 50)	2 bungkus x Rp12,000	Rp24,000	
		Karton (60x40 cm)	20 buah x Rp2,000	Rp40,000	
		Cat (1 liter)	6 liter x Rp10,000	Rp60,000	
		Kuas (1set)	2 buah x Rp25,000	Rp50,000	
		Sewa lampu kelap kelip	2 buah x Rp100,000	Rp200,000	
		Dakron (1kg)	2 kg x Rp25,000	Rp50,000	
		Rautan pensil	3 buah x Rp4,000	Rp12,000	
		Penggaris 1m	4 buah x Rp40,000	Rp160,000	
		Gergaji besi	2 buah x Rp50,000	Rp100,000	
		Meteran	2 buah x Rp30,000	Rp60,000	
		Dana urgent			Rp500,000
		Subtotal			

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

8	Entrepreneur dan Konsumsi	Air minum gelas	14 dus x Rp18,000	Rp252,000
		Air minum botol	6 dus x Rp42,000	Rp252,000
		Snack box workshop	70 boks x Rp7,000	Rp490,000
		Snack box semnas	175 boks x Rp7,000	Rp1,225,000
		Konsumsi finalis kompetisi	5 boks x Rp16,000	Rp80,000
		Snack box awarding dan final	80 boks x Rp7,000	Rp560,000
		Nasi bungkus konsumsi panitia	130 bungkus x Rp10,000	Rp1,300,000
Subtotal				Rp4,159,000
Total				Rp 74,890,500
Total Pengeluaran				Rp 81,188,000

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)

*Lampiran 4 Rincian Rencana Pengajuan Dana ke Departemen IT Today 2023*

**RINCIAN RENCANA PENGAJUAN DANA KE DEPARTEMEN  
IT Today 2023**

**1 Agustus - 23 September 2023**

Dengan ini kami mengajukan permintaan dana:

Sebesar : Rp15,000,000  
Terbilang : Lima belas juta rupiah  
Untuk Keperluan : Biaya kepanitiaan IT Today tahun 2023

<b>Transaksi</b>	<b>Qty</b>	<b>Satuan</b>	<b>Harga/Satuan</b>	<b>Jumlah Harga</b>
Apresiasi Peserta Juara 2 HackToday	1	Tim	Rp3,000,000	Rp3,000,000
Apresiasi Peserta Juara 1 GameToday	1	Tim	Rp5,000,000	Rp5,000,000
Apresiasi Peserta Juara 2 GameToday	1	Tim	Rp3,000,000	Rp3,000,000
Honor Pembicara Seminar Nasional	2	Orang	Rp1,500,000	Rp3,000,000
Honor Pembicara Workshop	1	Orang	Rp1,000,000	Rp1,000,000

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***  
*Gedung Student Center FMIPA IPB*  
*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*  
*Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)*

*Lampiran 5 Nama Juri dan Pembicara IT Today 2022*

**NAMA JURI DAN PEMBICARA  
IT Today 2023  
1 Agustus - 23 September 2023**

<b>No</b>	<b>Nama</b>	<b>Jenis Acara</b>	<b>Instansi</b>
1	Adhitya Yoga Yudianto	Pembicara Seminar Komunitas Mobile Apps Development	Coding Id
2	Muhammad Iqbal Alaydrus	Pembicara Seminar Komunitas Data Mining	PT. Bangunindo
3	Rinaldi Munir	Pembicara Seminar Komunitas Competitive Programming	Institut Teknologi Bandung
4	Heri Susanto	Pembicara Seminar Komunitas Cyber Security IPB	PT. Bangunindo
5	Muhammad Fakhri	Pembicara Seminar Komunitas IPB Web Development Community	Shopee
6	Intan Gustiarti	Pembicara Seminar Komunitas AgriUX	Mamikos
7	Ardhan Fadhlurrahman	Pembicara Seminar Komunitas Game Reality	Asosiasi Game Indonesia
8	Linuz Tri Erianto	Pembicara Workshop Cyber Security	IPB University
9	Bima Putra Pratama	Pembicara Workshop Data Mining	Partipost
10	Khamim Nurhuda	Pembicara Seminar Nasional: Artificial Intelligence	Astra International Tbk
11	Gilang Maulana Abdi	Pembicara Seminar Nasional: IoB	XL Axiata

***Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB***  
*Gedung Student Center FMIPA IPB*  
*Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680*  
*Kontak: Stanislaus Brillant Kusuma Wijaya (085726806531)*



12	Fuadit Muhammad	Pembicara Seminar Nasional: Human Adaptation to Synergize with Technology	Smartfren Telecom
13	Rivandi Anjas	Juri Lomba UXToday	GoPay Indonesia
14	Nizar Maulana Azhari	Juri Lomba UXToday	Blue Bird Group
15	Ilman Na'afian Wirawan	Juri Lomba UXToday	Bukalapak
16	Ardhan Fadhlurrahman	Juri Lomba GameToday	Asosiasi Game Indonesia
17	Ibnu Qoyyim Abdul Karim Alfath	Juri Lomba GameToday	GINVO Studio
18	Arya Wiryawan Wibowo	Juri Lomba GameToday	Toge Productions

*\*tentatif*

**Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB**  
 Gedung Student Center FMIPA IPB  
 Jl. Meranti, Kampus IPB Darmaga Bogor 16680  
 Kontak: Stanislaus Brilliant Kusuma Wijaya (085726806531)