

PERTEMUAN 12
TEKNIK NUMERIK UNTUK PENYELESAIAN INTEGRAL
(INTEGRASI NUMERIK) (2)

TUJUAN PRAKTIKUM

Mahasiswa mampu menerapkan teknik-teknik penyelesaian integral menggunakan Program R.

TUGAS PRAKTIKUM

Nomor 1 dikerjakan manual, ditulis di kertas kemudian *discan* atau difoto kemudian gambarnya dimasukkan kedalam dokumen jawaban LKP.

1. Apakah bentuk integrasi berikut singular? Mengapa? Jika ya, ubahlah agar tidak singular lagi!

(i) $\int_{0.5}^2 \frac{1}{(1-x)} dx$

(ii) $\int_{-1}^2 \frac{3x^2-2x}{x^3-x^2+2} dx$

(iii) $\int_{-1}^0 \cos(x)/x^{2/3} dx$

Nama : Athifah Muflifah

NIM : 66401201033

Apakah bentuk singular?

i $\int_{0.5}^2 \frac{1}{1-x} dx$ merupakan bentuk singular
karena fungsi tidak terdefinisi di $x=1$, $0.5 < x < 2$

► Mengubah menjadi bentuk non-singular

$$\begin{aligned} \int_{0.5}^2 \frac{1}{1-x} dx & \text{ ; misal } (1-x) = \sqrt{u} \\ \rightarrow \int_{0.25}^1 \frac{1}{x-(x-\sqrt{u})} \cdot \frac{-1}{2\sqrt{u}} du & \quad \frac{1}{2\sqrt{u}} du = -dx \rightarrow \frac{-1}{2\sqrt{u}} du = dx \quad \begin{matrix} \nearrow \\ 0.25 \end{matrix} \\ \rightarrow \int_{0.25}^1 \frac{-1}{2u} du & \text{ (bentuk non-singular)} \end{aligned}$$

ii $\int_{-1}^2 \frac{3x^2 - 2x}{x^3 - x^2 + 2} dx$ merupakan bentuk singular
karena fungsi tidak terdefinisi di $x=-1$, $-1 < x < 2$

► Mengubah menjadi bentuk non-singular

$$\begin{aligned} \int_{-1}^2 \frac{3x^2 - 2x}{x^3 - x^2 + 2} dx & = \int_{-1}^2 \frac{x(3x-2)}{(x+1)(x^2-2x+2)} dx \quad \text{ ; misal } (x+1) = u^2 \quad \begin{matrix} \nearrow \sqrt{3} \\ \searrow 0 \end{matrix} \\ \rightarrow \int_0^5 \frac{(u^2-1)(3(u^2-1)-2)}{u^2((u^2-1)^2-2(u^2-1)+2)} \cdot 2u \cdot du \\ \rightarrow \int_0^5 \frac{6u^4 - 16u^3 + 10}{u^4 - 4u^2 + 5} du & \text{ (bentuk non-singular)} \end{aligned}$$

		DATE :
iii	$\int_{-1}^0 \frac{\cos x}{x^{\frac{2}{3}}} dx$	merupakan bentuk singular karena fungsi tidak terdefinisi di $x=0$, $-1 < x < 0$
		► Mengubah menjadi bentuk non-singular
	$\int_{-1}^0 \frac{\cos x}{x^{\frac{2}{3}}}$; misal $x = u^3$
		$3u^2 du = dx$
	$\rightarrow \int_{-1}^0 \frac{\cos(u^3) \cdot 3u^2 du}{(u^3)^{\frac{2}{3}}}$	
	$\rightarrow \int_{-1}^0 \frac{\cos(u^3) \cdot 3u^2 du}{u^2}$	
	$\rightarrow \int_{-1}^0 3 \cos(u^3) du$	(bentuk non-singular)

Nomor 2 dilakukan dengan menggunakan program R. Tuliskan program R yang digunakan dan tunjukkan hasilnya.

2. Hitunglah

$$\int_1^3 \int_0^2 x^2 y^3 - xy \, dy dx$$

Gunakan

a. kaidah Simpson untuk kedua arah, $\Delta x = \Delta y = 0.5$

Program R:

```
integralgandal <- function(f, a, b, c, d, h1, h2) {
  hasil = 0
  for (i in seq(a, b, by = h1)) {
    sum = 0
    for (j in seq(c, d, by = h2)) {
      if(j==c || j==d) {
        sum <- sum + f(i, j)
      }
      else if(((j-c)/h2)%%2 == 1) {
        sum <- sum + 4*f(i, j)
      }
      else if(((j-c)/h2)%%2 == 0) {
        sum <- sum + 2*f(i, j)
      }
    }
    if(i==a || i==b) {
      hasil <- hasil + (h2/3)*sum
    }
    else if(((i-a)/h2)%%2 == 1) {
```

```

        hasil <- hasil + 4*((h2/3)*sum)
      }
      else if(((i-a)/h2)%2 == 0) {
        hasil <- hasil + 2*((h2/3)*sum)
      }
    }
    return((h1/3)*hasil)
  }

f2 <- function(x, y) {
  (x^2*y^3) - (x*y)
}

integralganda1(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)

```

Hasil output:

```

R 4.1.1 ~ /
+ }
+ else if(((i-a)/h2)%2 == 0) {
+   hasil <- hasil + 2*((h2/3)*sum)
+ }
+ }
+ return((h1/3)*hasil)
+ }
> f2 <- function(x, y) {
+   (x^2*y^3) - (x*y)
+ }
> integralganda1(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)
[1] 26.66667
>

```

- b. kaidah trapesium untuk kedua arah, $\Delta x = \Delta y = 0.5$

Program R:

```

integralganda2 <- function(f, a, b, c, d, h1, h2) {
  hasil = 0
  for (i in seq(a, b, by = h1)) {
    sum = 0
    for(j in seq(c, d, by = h2)) {
      if(j==c || j==d) {
        sum <- sum + f(i, j)
      }
      else {
        sum <- sum + 2*f(i, j)
      }
    }
    if(i==a || i==b) {
      hasil <- hasil + (h2/2)*sum
    }
    else {
      hasil <- hasil + 2*((h2/2)*sum)
    }
  }
  return((h1/2)*hasil)
}

f2 <- function(x, y) {

```

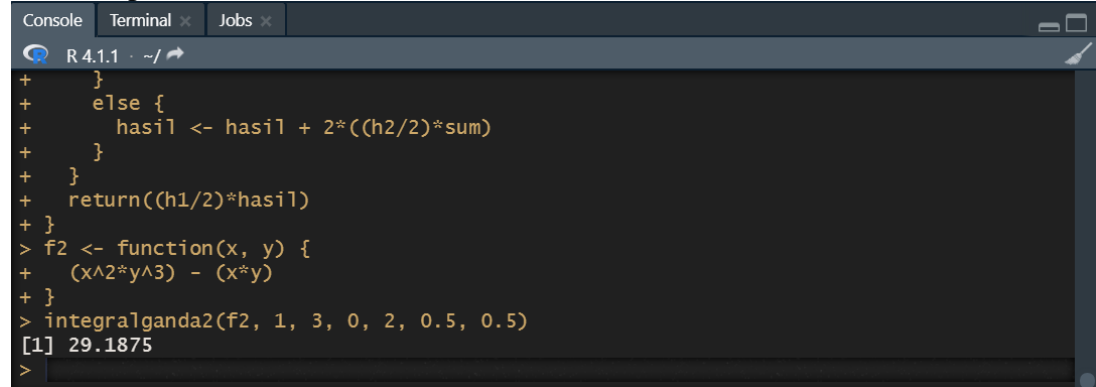
```

    (x^2*y^3) - (x*y)
  }

  integralganda2(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)

```

Hasil output:



```

R 4.1.1 ~ /
+ }
+ else {
+   hasil <- hasil + 2*((h2/2)*sum)
+ }
+ }
+ return((h1/2)*hasil)
+ }
> f2 <- function(x, y) {
+   (x^2*y^3) - (x*y)
+ }
> integralganda2(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)
[1] 29.1875
>

```

- c. kaidah trapesium untuk arah x, dan kaidah Simpson untuk arah y, $\Delta x = \Delta y = 0.5$

Program R:

```

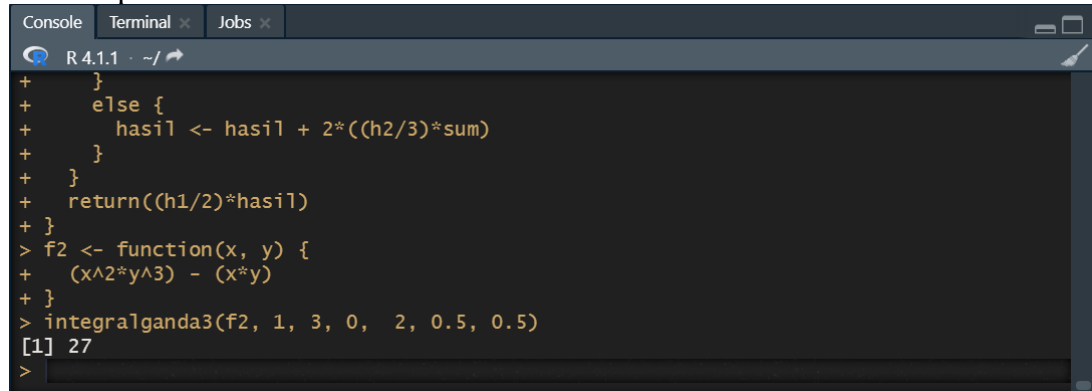
integralganda3 <- function(f, a, b, c, d, h1, h2) {
  hasil = 0
  for (i in seq(a, b, by = h1)) {
    sum = 0
    for(j in seq(c, d, by = h2)) {
      if(j==c||j==d) {
        sum <- sum + f(i, j)
      }
      else if(((j-c)/h2)%2 == 1) {
        sum <- sum + 4*f(i, j)
      }
      else if(((j-c)/h2)%2 == 0) {
        sum <- sum + 2*f(i, j)
      }
    }
    if (i==a || i==b) {
      hasil <- hasil + (h2/3)*sum
    }
    else {
      hasil <- hasil + 2*((h2/3)*sum)
    }
  }
  return((h1/2)*hasil)
}

f2 <- function(x, y) {
  (x^2*y^3) - (x*y)
}

integralganda3(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)

```

Hasil ouput:



```
Console Terminal Jobs
R 4.1.1 ~ /
+ }
+ else {
+   hasil <- hasil + 2*((h2/3)*sum)
+ }
+ }
+ return((h1/2)*hasil)
+ }
> f2 <- function(x, y) {
+   (x^2*y^3) - (x*y)
+ }
> integralganda3(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)
[1] 27
>
```

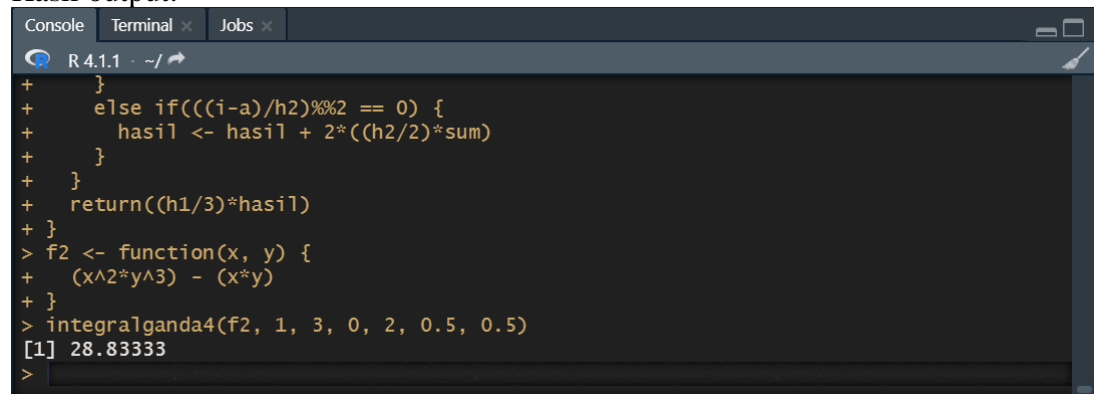
- d. kaidah Simpson untuk arah x , dan kaidah trapesium untuk arah y , $\Delta x = \Delta y = 0.5$
Program R:

```
integralganda4 <- function(f, a, b, c, d, h1, h2) {
  hasil = 0
  for (i in seq(a, b, by = h1)) {
    sum = 0
    for (j in seq(c, d, by = h2)) {
      if (j==c || j==d) {
        sum <- sum + f(i, j)
      }
      else {
        sum <- sum + 2*f(i, j)
      }
    }
    if(i==a || i==b) {
      hasil <- hasil + (h2/2)*sum
    }
    else if(((i-a)/h2)%2 == 1) {
      hasil <- hasil + 4*((h2/2)*sum)
    }
    else if(((i-a)/h2)%2 == 0) {
      hasil <- hasil + 2*((h2/2)*sum)
    }
  }
  return((h1/3)*hasil)
}

f2 <- function(x, y) {
  (x^2*y^3) - (x*y)
}

integralganda4(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)
```

Hasil output:



```
Console Terminal x Jobs x
R 4.1.1 · ~/
+   }
+   else if(((i-a)/h2)%2 == 0) {
+     hasil <- hasil + 2*((h2/2)*sum)
+   }
+ }
+ return((h1/3)*hasil)
+ }
> f2 <- function(x, y) {
+   (x^2*y^3) - (x*y)
+ }
> integralganda4(f2, 1, 3, 0, 2, 0.5, 0.5)
[1] 28.83333
>
```