LOVE LETTER

Penyisihan Uxwidia



Secilatic Kata dari Uxxyidila



Halo, Tim Ramal Menolak NT!

Kami segenap panitia Arkavidia ingin mengucapkan terima kasih atas partisipasi dan antusias kalian dalam mengikuti kompetisi UXvidia Arkavidia 8.0. Namun, tidak hanya itu, kami juga ingin memberikan apresiasi terbesar kepada Tim Ramal Menolak NT.

Bersamaan dengan *email* ini, kami memberikan sebuah *love letter* yang berisi nilai dan *feedback* dari para juri tentang ide produk kalian. Kami juga berharap hal tersebut dapat memotivasi kalian untuk terus mengembangkan dan menyempurnakan ide produk yang sudah dibuat.

Selamat membaca *love letter*-nya, yaa!(&´´-`&)

Salam hangat,

Panitia Arkavidia 8.0





Penilaian dan Feedback dari



Bu Dessi Puji Lestari



Penilaian

Kriteria Penilaian	Bobot Penilaian	Nilai
Identifikasi Permasalahan	20%	18
Metode Desain	40%	30
Inovasi Desain	40%	30.5
Total		78.5



Feedback





Penilaian dan Feedback dari

Juri 2

Kak Juiny Henyanta



Penilaian

Kriteria Penilaian	Bobot Penilaian	Nilai
Identifikasi Permasalahan	20%	20
Metode Desain	40%	28
Inovasi Desain	40%	29.7
Total		77.7



Feedback

- Pemilihan metode pengambilan data yang tepat dan dapat dijelaskan secara baik
- Proses pembuatan desain juga tidak dijelaskan prosesnya dari data hingga ke solusi. Cenderung loncat ke desain solusi
- Pelajari terkait dasar-dasar desain; color, typography, dll





Penilaian dan Feedback dari



KakSaphira Amethysta



Penilaian

Kriteria Penilaian	Bobot Penilaian	Nilai
Identifikasi Permasalahan	20%	10.5
Metode Desain	40%	26
Inovasi Desain	40%	27
Total		63.5



Feedback

Interesting topic that keep up with the latest trend. But since there is already few app that serve same function, a competitive benchmark and a strong value position is also needed. Love that the team incorporate impact/effort matrix to prioritize the feature. Would also want to see hoe the UT result change the product, as the proposal only mentioned the result without the actual data and iteration.







Tedh Mengikuti

UXVIDIA

