

Rancangan Pengembangan Organisasi Kemahasiswaan 2023



Oleh:

- | | |
|------------------------------|-------------|
| 1. Muhammad Aulia Dzikri | G6401211059 |
| 2. Muhammad Zahran | G6401211074 |
| 3. Khansa Fitri Zhafirah | G6401221017 |
| 4. Cindy Anatasya Sagala | G6401221018 |
| 5. Halida Fiadnin | G6401211142 |
| 6. Viby Ladyscha Yalasena W. | G6401221025 |

LATIHAN KETERAMPILAN MANAJEMEN MAHASISWA

IPB UNIVERSITY

2023

Pertanyaan Mendasar

1. Apakah tujuan pendirian organisasi ini?
Himalkom IPB bertujuan untuk menjalin kerja sama antaranggota dan pihak yang berkepentingan sebagai wadah untuk mengembangkan keilmuan dan keprofesian pada bidang Ilmu Komputer.
2. Hal-hal apa saja yang dapat dijadikan alasan bahwa organisasi ini perlu ada?
hal-hal yang mendasari perlu adanya himpunan profesi di lingkungan departemen Ilmu Komputer sebagai berikut:
 - a. Pengembangan Komprehensif: Menyajikan platform yang tidak hanya memperluas pengetahuan dan keterampilan ilmu komputer melalui kegiatan akademik, tetapi juga memfasilitasi pertumbuhan profesional melalui magang, proyek praktis, dan pembelajaran yang relevan.
 - b. Pertukaran Kolaboratif: Membangun jaringan yang inklusif dan kerja sama erat antara anggota, industri, dan akademisi untuk pertukaran ide, pengalaman, dan peluang profesional dalam lingkungan Ilmu Komputer.
 - c. Pengembangan Holistik: Fokus pada pengembangan tidak hanya keterampilan teknis, tetapi juga keterampilan sosial, kepemimpinan, dan identifikasi serta pengembangan bakat individu dalam konteks Ilmu Komputer.
3. Kepentingan siapakah yang ingin dilayani oleh organisasi ini?
Mahasiswa dan Masyarakat Umum.
4. Hal-hal apakah yang harus dicapai dan harus dilakukan organisasi ini untuk memenuhi kepentingan pihak yang disebut dalam nomor 3?
Untuk memenuhi kepentingan mahasiswa dan masyarakat umum, organisasi seperti Himalkom IPB dapat menetapkan beberapa tujuan yang harus dicapai dan tindakan yang harus dilakukan:
 - a. Peningkatan Kompetensi Mahasiswa: Melalui berbagai kegiatan akademik, workshop, kompetisi, dan diskusi, organisasi berfokus pada peningkatan kualitas pendidikan dan pengembangan keterampilan mahasiswa dalam bidang Ilmu Komputer.
 - b. Koneksi dan Kolaborasi: Membangun jaringan yang kuat antara mahasiswa, industri, dan akademisi melalui magang, program pertukaran, serta acara khusus, memfasilitasi kolaborasi dan pertukaran pengalaman yang berharga.
 - c. Pengabdian dan Advokasi Masyarakat: Melalui proyek-proyek sosial, edukasi teknologi, serta advokasi isu-isu terkait Ilmu Komputer, organisasi memberikan kontribusi positif kepada masyarakat umum dan meningkatkan kesadaran akan pentingnya teknologi dalam kehidupan sehari-hari.

5. Kriteria apakah yang dapat digunakan untuk menilai keberhasilan organisasi ini dalam melayani kepentingan pihak tersebut?

Penilaian keberhasilan organisasi seperti Himalkom IPB dalam melayani kepentingan mahasiswa dan masyarakat umum dapat menggunakan beberapa kriteria sebagai pedoman evaluasi:

- a. Partisipasi dan Keterlibatan Anggota: Evaluasi tingkat partisipasi aktif anggota dalam kegiatan organisasi serta keterlibatan mereka dalam proyek-proyek yang dilaksanakan.
- b. Pengembangan Keterampilan dan Koneksi: Menilai peningkatan keterampilan teknis dan non-teknis anggota serta pembentukan jaringan yang kuat dengan pihak industri, akademisi, dan komunitas terkait.
- c. Dampak Positif pada Masyarakat: Mengukur kontribusi organisasi dalam memberikan manfaat bagi masyarakat umum melalui proyek-proyek sosial, edukasi teknologi, atau kontribusi nyata kepada komunitas sekitar.
- d. Pengaruh dalam Karier dan Kesadaran Teknologi: Melacak pengaruh organisasi dalam membantu anggota mencapai tujuan karir, seperti kesempatan kerja atau magang, serta meningkatnya kesadaran dan pengetahuan masyarakat umum tentang isu-isu teknologi yang relevan.

6. Apa kekhususan organisasi ini dibandingkan dengan organisasi lain yang sejenis/mirip?

Himalkom IPB unik karena mengintegrasikan Ilmu Komputer dengan konteks pertanian, menawarkan pengembangan keterampilan teknis, advokasi teknologi, serta koneksi dengan industri pertanian. Fokusnya pada pengabdian masyarakat lokal dan pembinaan karier berbasis pertanian memberi keunggulan dalam menghubungkan teknologi dengan kebutuhan pertanian.

Halaman Pengenalan Badan Pengurus Harian

A. Ketua Organisasi Kemahasiswaan

Nama Lengkap : Muhammad Aulia Dzikri

NIM : G6401211059

Email (Gmail) : muhammadauliadzikri@gmail.com

Email (IPB) : muhammadauliadzikri@apps.ipb.ac.id

No Telp : 0821-2404-5959

Motto : “Kemajuan yang hanya sedikit tetaplah sebuah perkembangan”

B. Wakil Ketua Organisasi Kemahasiswaan (apabila ada)

Nama Lengkap : Muhammad Zahran

NIM : G6401211071

Email (Gmail) : zahransupriatna@gmail.com

Email (IPB) : muhammadzahran@apps.ipb.ac.id

No Telp : 0813-7049-7856

Motto : “jalanin aja la”

C. Sekretaris Umum 1 Organisasi Kemahasiswaan

Nama Lengkap : Khansa Fitri Zhafirah

NIM : G6401221017

Email (Gmail) : fitri.zafirah17@gmail.com

Email (IPB) : khansa26zhafirah@apps.ipb.ac.id

No Telp : 0812-1331-372

Motto : “Bermanfaat”

D. Sekretaris Umum 2 Organisasi Kemahasiswaan

Nama Lengkap : Cindy Anatasya Sagala

NIM : G6401221018

Email (Gmail) : cindyanatasya88@gmail.com

Email (IPB) : anatasyaanatasya@apps.ipb.ac.id

No Telp : 082133008646

Motto : “Be the one”

E. Bendahara Umum 1 Organisasi Kemahasiswaan

Nama Lengkap : Halida Fiadnin

NIM : G6401211142

Email (Gmail) : halidaafiadnin@gmail.com

Email (IPB) : halida.fiadnin@apps.ipb.ac.id

No Telp : 0896-5424-7642

Motto : “Bersama kesulitan, ada kemudahan”

F. Bendahara Umum 2 Organisasi Kemahasiswaan

Nama Lengkap : Viby Ladyscha Yalasena Winarno

NIM : G6401221025

Email (Gmail) : vibyladyscha@gmail.com

Email (IPB) : vibyladyscha@apps.ipb.ac.id

No Telp : 0896-2729-3943

Motto : “Pray hard, study hard, istira hard”

Identifikasi Potensi dan Kebutuhan Lingkungan

Komunitas web development di IPB University memiliki potensi yang besar. Komunitas ini memiliki potensi untuk berkontribusi pada tujuan pembangunan berkelanjutan atau Sustainable Development Goals (SDGs), yang telah menjadi fokus IPB University sejak tahun 2019. Dengan kemampuan mereka dalam web development, mereka dapat menciptakan solusi digital untuk mendukung tujuan ini.

Secara keseluruhan, komunitas web development di IPB University memiliki potensi yang besar untuk berkontribusi baik ke dalam maupun luar kampus. Mereka dapat menggunakan keterampilan mereka untuk menciptakan solusi inovatif, mendukung tujuan pembangunan berkelanjutan, dan memperkaya masyarakat dengan teknologi baru.

Kegiatan yang dapat dilakukan untuk mengatasi situasi tidak ideal di lingkungan komunitas Web Development sebagai berikut:

- a. Pelatihan Komunikasi dan Kolaborasi Virtual: Mengadakan workshop atau sesi pelatihan tentang cara efektif berkomunikasi dan berkolaborasi dalam lingkungan virtual. Ini bisa mencakup topik seperti manajemen proyek online, penggunaan alat kolaborasi, dan teknik komunikasi virtual.
- b. Proyek Nyata: Memberikan kesempatan kepada anggota komunitas untuk mengerjakan proyek nyata, baik itu proyek internal atau proyek yang melibatkan klien eksternal. Ini akan memberikan mereka pengalaman praktis dan membantu mereka mengembangkan soft skills mereka.
- c. Mentorship dan Peer Learning: Membuat program mentorship di mana anggota yang lebih berpengalaman dapat membimbing anggota yang lebih baru atau kurang berpengalaman. Ini juga bisa melibatkan sesi belajar peer-to-peer, di mana anggota dapat saling belajar satu sama lain.

Tantangan pengembangan lingkungan yang dapat dihadapi oleh komunitas web development di IPB University:

- a. Peningkatan Keterampilan Teknis: Meskipun komunitas ini memiliki potensi yang besar, masih ada ruang untuk peningkatan dalam hal keterampilan teknis. Misalnya, anggota komunitas mungkin perlu belajar tentang teknologi dan alat terbaru dalam web development. Sebuah organisasi dapat membantu dengan menyediakan pelatihan dan sumber daya untuk pembelajaran mandiri.
- b. Pengembangan Soft Skills: Seperti yang telah disebutkan sebelumnya, pengembangan soft skills adalah area yang penting tetapi sering kali diabaikan. Sebuah organisasi dapat membantu dengan menyediakan peluang untuk berinteraksi dengan klien dan bekerja pada proyek nyata.
- c. Kolaborasi dan Jaringan: Salah satu tantangan terbesar dalam komunitas adalah menciptakan lingkungan yang mendukung kolaborasi dan jaringan. Sebuah organisasi dapat membantu dengan menyediakan platform dan acara untuk memfasilitasi interaksi ini.

- d. Dukungan untuk Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs): Komunitas ini memiliki potensi untuk berkontribusi pada SDGs, tetapi mereka mungkin memerlukan dukungan dan bimbingan untuk melakukannya. Sebuah organisasi dapat membantu dengan memberikan arahan dan sumber daya untuk proyek-proyek ini.

Visi, Misi dan Nilai Organisasi

Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer atau disebut juga Himalkom memiliki visi untuk mewadahi mahasiswa Ilmu Komputer secara khusus dan mahasiswa Institut Pertanian Bogor secara umum untuk mengembangkan dan memanfaatkan teknologi. Selain itu, adanya Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer diharapkan mampu menjadi wadah kolaborasi yang dapat mendorong pengembangan minat dan bakat mahasiswa ilmu komputer.

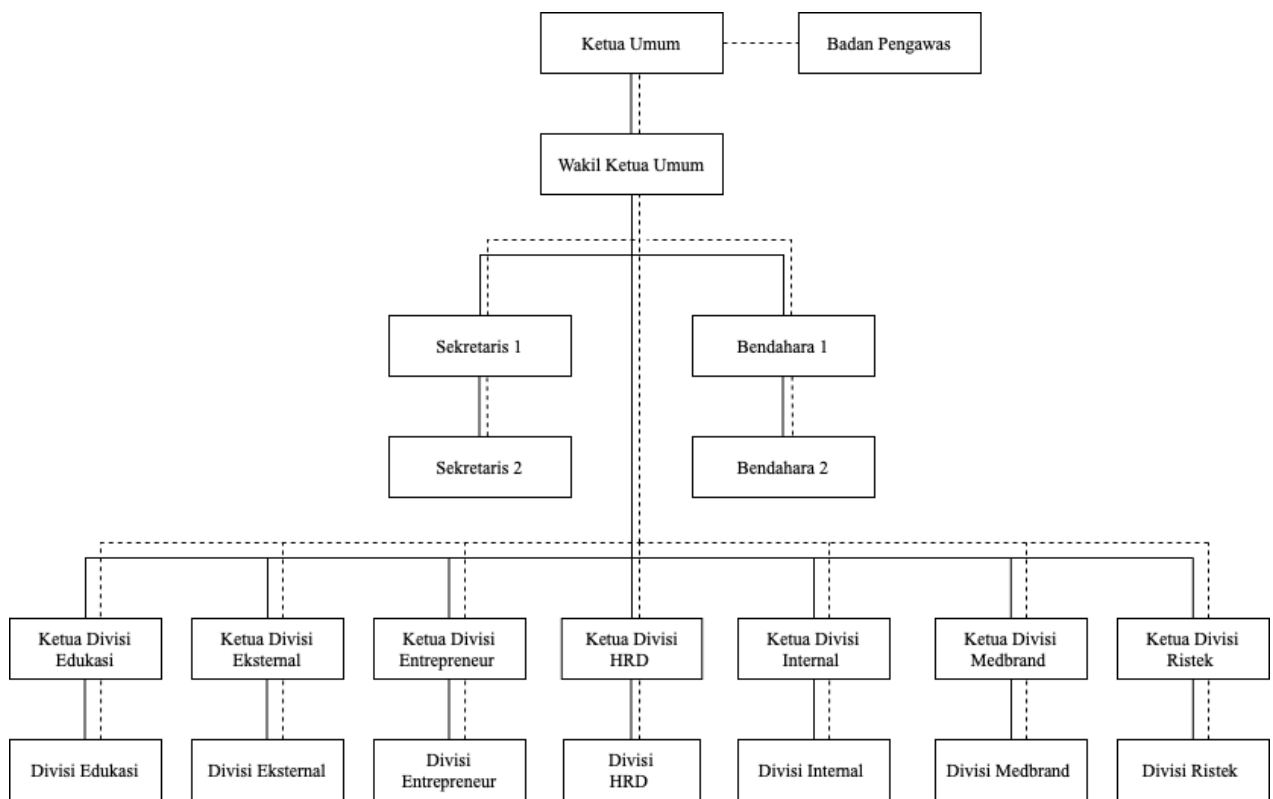
Untuk mewujudkan visi tersebut maka diperlukan beberapa misi yang sejalan yaitu,

1. Mengembangkan organisasi sebagai wadah kegiatan dan forum komunikasi antaranggota
2. Membina dan mengembangkan mutu para anggota sesuai dengan keahlian, kemampuan, keterampilan, dan pengabdian di bidang ilmu komputer.
3. Menjalankan ketiga fungsi dari Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer dengan optimal yakni fungsi komunikatif, eksekutif, dan pemersatu.

Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB merupakan organisasi yang bersifat ilmiah, independen, dan berorientasi pada profesi. Untuk itu semua hal yang berkaitan dengan Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer akan disesuaikan dengan dasar Pancasila dan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Tidak lupa untuk selalu memegang nilai keimanan, ketakwaan, kerjasama, kekeluargaan, musyawarah untuk mufakat, bermanfaat, kemandirian, profesionalisme, kecendekiawanan, adil, merata, dan kewirausahaan.

Manajemen Internal Organisasi

- Rancangan organigram struktur internal Himalkom



- Tuliskan tugas pokok dan fungsi dari setiap unsur divisi!

No.	Divisi	Tugas Pokok & Fungsi
1.	Edukasi	Badan yang menyediakan sarana dan prasarana mahasiswa di dalam kegiatan akademik dan mengembangkan kompetensi mahasiswa.
2.	Eksternal	Badan yang bertugas untuk menjalin hubungan baik dengan pihak kampus meliputi alumni, perguruan tinggi lain, ORMAWA kampus, serta lingkungan luar kampus.
3.	Entrepreneur	Badan yang mengelola dana usaha guna meningkatkan pemasukan untuk menunjang kegiatan - kegiatan yang diadakan oleh HIMALKOM dari segi keuangan.
4.	HRD	Badan yang bertugas untuk mengembangkan kualitas mahasiswa dalam Himalkom dengan melakukan kegiatan pelatihan yang berhubungan dengan pengembangan kemampuan, potensi, dan keterampilan mahasiswa melalui serangkaian program kerja yang diusung oleh

		divisi ini.
5.	Internal	Badan yang bertugas dan bertanggung jawab dalam meningkatkan internalisasi baik antar pengurus HIMALKOM maupun dengan Ilkomerz secara langsung.
6.	Medbrand	Badan yang bertugas untuk membuat, mengelola, dan mengoptimalkan media informasi Himalkom sebagai pusat informasi, mendokumentasikan kegiatan yang diselenggarakan oleh Himalkom, dan menjalin kerja sama dengan media partner untuk meningkatkan branding Himalkom.
7.	Ristek	Badan yang bertugas untuk melaksanakan kegiatan riset yang ditujukan untuk menjangkau minat, pendapat, dan aspirasi mahasiswa untuk membangun Himalkom, serta melakukan pengembangan pada website Himalkom.

- Tentukan *Key Performance Indicator* (KPI) dari masing masing divisi!

No.	Divisi	<i>Key Performance Indicator</i>
1.	Edukasi	Peningkatan kompetensi dan partisipasi dalam kegiatan akademik.
2.	Eksternal	Pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan dengan baik dan memberikan dampak positif kepada masyarakat.
3.	Entrepreneur	Pencarian dana tambahan yang mencukupi untuk membantu berjalannya program kerja di Himalkom.
4.	HRD	Terfasilitasinya minat dan bakat Mahasiswa Ilmu Komputer dalam bidang seni dan olahraga.
5.	Internal	Seluruh pengurus mengenal dan dapat mengakrabkan diri satu sama lain. Setiap pengurus memiliki tingkat kepuasan dan kesejahteraan yang baik.
6.	Medbrand	Jangkauan informasi kepada publik tersampaikan secara optimal.
7.	Ristek	Seluruh aspirasi Mahasiswa Ilmu Komputer tertampung dengan baik dan dapat dikelola untuk menjadi faktor keputusan dalam melaksanakan program kegiatan

Rencana 1 Tahun

No	Program Kerja	Sasaran	Anggaran	Target	Tolak Ukur Keberhasilan	SDG's (boleh lebih dari 1)
1	IT Today	Instansi Luar Kampus IPB	Rp 70.000.000	800 orang, dan 60 Perguruan Tinggi	Peserta IT Today mendapatkan pengalaman perlombaan serta dapat mengenal peserta yang berasal dari instansi lain. Panitia dapat belajar mengelola suatu event	Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
2	CPSC	Pelajar SMA (peserta lomba CPSC)	Rp 5.000.000	120 siswa, dan 30 SMA	Peserta CPSC mendapatkan pengalaman perlombaan serta dapat mengenal peserta yang berasal dari instansi lain	Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
3	Agriinformatics	Mahasiswa Ilmu Komputer angkatan 61	Rp 4.000.000	100 mahasiswa	Mahasiswa Ilmu Komputer angkatan 61 (maba) dapat mengenal komunitas-komunitas yang ada di Ilmu Komputer. Panitia dapat belajar mengelola suatu event	Pendidikan Berkualitas
4	Tutor Ilkomerz	Mahasiswa Ilmu	Rp 150.000	120 mahasiswa	Mahasiswa Ilmu Komputer	Pendidikan Berkualitas

		Komputer angkatan 58, 59, dan 60			terbantu dalam melaksanakan persiapan ujian	
5	LPK Tepi Sawah	Masyarakat	Rp 2.000.000	50 orang, dan 20 mahasiswa (pengajar)	Himalkom dapat mewujudkan Tri Dharma Perguruan Tinggi berupa pengabdian	Pendidikan Berkualitas
6	I-Collab	Pengurus Himalkom, Ormawa IPB/Luar IPB	Rp 300.000	70 mahasiswa	Himalkom dapat memberikan insight dari/ke instansi terkait	Kemitraan untuk Mencapai Tujuan
7	Ilkomerz Sport Competition (ISC)	Mahasiswa Ilmu Komputer angkatan 57, 58, 59, dan 60	Rp 4.000.000	80 mahasiswa	Mahasiswa Ilmu Komputer dapat saling mengenal satu sama lain melalui perlombaan, pengurus Himalkom dapat menyaring kontingen yang akan melakukan perlombaan SPIRIT FMIPA	Kehidupan Sehat dan Sejahtera
8	Kompreneur	Masyarakat	Rp 0	50-100 likes	Masyarakat mendapatkan edukasi terkait kewirausahaan dan bisnis. Pengurus dapat belajar cara membuat konten Instagram yang baik	Industri, Inovasi, dan Infrastruktur
9	I-pi Unggun	Pengurus Himalkom	Rp 10.000.000	70 mahasiswa	Pengurus Himalkom dapat saling mengenal dan akrab	Perdamaian, Keadilan, dan Kelembagaan

						an yang Tangguh
10	Dirgahayu Himalko m	Civitas Ilmu Komputer IPB	Rp 2.000.000	100 mahasiswa	Pengurus Himalkom dapat merayakan dirgahayu himalkom, meningkatkan internalisasi, dan kerjasama tim	Perdamaian , Keadilan, dan Kelembaga an yang Tangguh

LEMBAR KERJA ANALISIS HAMBATAN DAN BANTUAN

	Sumber	Wujud Hambatan/Bantuan	Rencana Tindak Lanjut
H A M B A T A N	Internal	Kurangnya Keterlibatan seluruh pengurus	Mengidentifikasi minat maupun bakat setiap pengurus dan menciptakan program yang menarik
		Ketidakseimbangan komunikasi internal	Mengadakan pertemuan rutin, menyamakan visi dan misi, dan mensosialisasikan setiap langkah organisasi kepada seluruh pengurus
		Anggaran yang terbatas	Membuat rancangan anggaran yang efisien, mencari sponsor, dan melakukan dana usaha.
		Manajemen organisasi yang kurang baik	Mengadakan pelatihan. Mengevaluasi dan meningkatkan setiap kinerja dan tata kelola organisasi
	Eksternal	Kurangnya dukungan pihak luar	Menjalin hubungan dan membangun komunikasi yang baik dengan pihak luar
		Perubahan kebijakan kampus yang tidak terduga	Aktif berpartisipasi dalam proses dialog dengan pihak kampus. Aktif memantau perubahan dan pembaruan seluruh kebijakan yang ada.
		Kurangnya partisipasi dan antusias masyarakat sekitar dalam mengikuti program organisasi	Mengidentifikasi minat dan ketertarikan masyarakat sekitar dan melakukan publikasi yang lebih optimal
		Ketidakpastian terkait ketersediaan fasilitas kampus maupun diluar kampus	Mencari alternatif lain dan membuat berbagai perencanaan pilihan yang dapat diandalkan
B A N T U A N	Internal	Pelatihan komunikasi internal	Memanfaatkan platform digital atau aplikasi komunikasi (WhatsApp, Zoom Meeting) untuk memudahkan pertukaran informasi sehingga setiap pengurus mendapatkan informasi dengan baik

		Konsultasi internal dari mantan pengurus yang berpengalaman	Mengadakan forum konsultasi untuk berbagi pengalaman dan peningkatan keterampilan pengurus terkait bidangnya masing-masing
		Penyediaan fasilitas rapat yang efektif dan nyaman	Melakukan evaluasi penggunaan fasilitas dan mendapatkan <i>feedback</i> dari pengurus untuk melakukan perbaikan dan peningkatan terkait fasilitas yang ada
	Eksternal	Mendapatkan dana sponsor dari lembaga atau perusahaan	Membuat proposal kegiatan atau program yang menarik bagi calon donatur
		Bantuan logistik untuk penyelenggaraan kegiatan besar	Menjalin kemitraan dengan penyedia jasa peralatan acara maupun tempat acara sehingga memungkinkan penyelenggaraan kegiatan yang lebih besar dan berkualitas
		Forum pembinaan terkait pengelolaan komunikasi digital	Mengadakan pelatihan kepada pengurus himalkom untuk dapat merawat dan memperbarui website organisasi. Melibatkan pengurus yang bertanggungjawab dalam media sosial untuk menyusun konten jangka panjang dan memantau tren

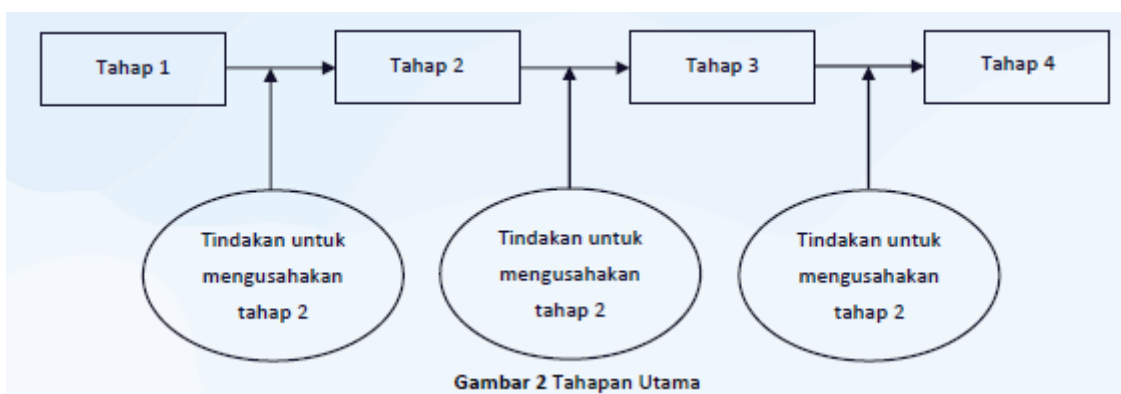
PENJABARAN PETA SASARAN

Setiap sasaran pada dasarnya dapat dipecah menjadi sejumlah sasaran antara. Sebagai contoh, orang yang punya sasaran menghadiri resepsi pernikahan mantan di luar negeri, dapat menetap sejumlah sasaran antara seperti:

- Pengajuan permintaan cuti 2-4 hari sekitar tanggal pernikahan
- Pengurusan (kalau perlu) paspor/perpanjangan paspor
- Pengurusan visa kunjungan ke negara tempat pernikahan
- Pembelian tiket perjalanan dan pemesanan hotel
- Berangkat untuk menghadiri resepsi pernikahan

Visi adalah juga sebuah sasaran yang perlu dirinci ke dalam sejumlah sasaran antara.

Pikirkanlah 4 tahapan utama dalam pencapaian visi Saudara dan gunakan bentuk kotak dan elips yang tersedia pada Gambar untuk memvisualisasikan tahap pencapaian visi Saudara. (Catatan: tahap pencapaian sasaran bisa saja berjumlah lebih dari 4, namun untuk kepentingan latihan, pilihlah hanya empat tahapan utama saja. Tahap 4 merupakan tahap di mana Visi sudah terwujud, sedangkan tahap 1 adalah Pembentukan Organisasi)



Prestasi dan Reputasi

Buatlah skema perencanaan pembinaan perlombaan dan peningkatan prestasi mahasiswa melalui program yang dilaksanakan oleh ormawa kalian! Sebutkan program dan jelaskan alur dalam skema tersebut.

Perencanaan :

1. Tahap promosi dan penyebaran informasi, untuk meningkatkan keingintahuan dan kesadaran terkait pengadaan program, serta memotivasi peserta untuk berpartisipasi aktif dalam kegiatan.
2. Tahap seleksi peserta, untuk mencari dan mengumpulkan mahasiswa dengan potensi dan minat yang serupa.
3. Tahap coaching dan pembinaan rutin, untuk memberikan pemahaman keterampilan secara mendalam dan menyeluruh kepada mahasiswa yang terlibat, supaya diperoleh output yang sesuai dengan harapan.
4. Tahap uji coba, untuk memberikan gambaran situasi dan kondisi pada saat kegiatan perlombaan berlangsung, serta untuk meningkatkan kesiapan diri dari tiap-tiap peserta.
5. Tahap pelaksanaan perlombaan.
6. Tahap evaluasi, untuk meningkatkan kualitas pembinaan dengan mengevaluasi serangkaian prosedur yang sudah dijalankan sebelumnya.

Program pembinaan Himalkom untuk memfasilitasi ilkomerz guna meningkatkan prestasi dan reputasi :

1. **Computer Problem Solving Competition (CPSC)** : Kompetisi untuk memecahkan masalah sederhana dengan menggunakan pendekatan komputer. CPSC hadir sebagai salah satu wadah untuk mengembangkan skill dalam mempersiapkan masa depan teknologi, khususnya di bidang pemrograman, supaya skill tersebut berguna bagi masa kini dan masa depan.
2. **IT-Today** : Serangkaian program kerja yang berkaitan dengan dunia teknologi informasi dan terdiri atas webinar, seminar komunitas, seminar nasional dan juga kompetisi.
3. **Komunitas**. Himalkom memfasilitasi mahasiswanya untuk mengikuti berbagai macam perlombaan seperti Gemastik, Satria Data serta berbagai perlombaan lainnya melalui komunitas yang sesuai dengan bidang lomba yang akan diikuti. Melalui komunitas ini, mahasiswa dapat meningkatkan pemahaman dan keterampilan dari berbagai perspektif.

Pengabdian Masyarakat

LPK Tepi Sawah merupakan sebuah program kerja Himalkom IPB sebagai wujud konkret dari pengabdian masyarakat yang diimplementasikan sebagai bagian dari Tri Dharma Perguruan Tinggi. Program ini dilakukan dua minggu sekali dan memiliki rangkaian kegiatan yang melibatkan mahasiswa sebagai volunteer, dengan tujuan memberikan kontribusi positif kepada anak-anak di sekitar lingkungan LPK Tepi Sawah. Pada kegiatan LPK Tepi Sawah, anak-anak dapat bermain sambil belajar, sehingga diharapkan anak-anak LPK Tepi Sawah dapat berkembang, juga dapat meningkatkan pengetahuan kognitif serta meningkatkan skill.

Rangkaian Kegiatan LPK Tepi Sawah :

1. Perancangan kegiatan berupa penentuan kurikulum dan jenis kegiatan yang akan dibawakan kepada anak-anak di LPK Tepi Sawah.
2. Tahap open recruitment volunteer, untuk mencari dan mengumpulkan mahasiswa yang bersedia berkontribusi di LPK Tepi Sawah.
3. LPK Introduction merupakan pengenalan kegiatan LPK Tepi Sawah, dengan harapan masyarakat di LPK Tepi Sawah khususnya anak-anak serta Himalkom dapat saling berinteraksi dan semakin mengenal LPK Tepi Sawah.
4. LPK Rutinan merupakan kegiatan rutinan yang diadakan dua minggu sekali. Pada setiap kegiatan, volunteer akan memberikan pengetahuan serta wawasan kepada anak-anak yang berada di LPK Tepi Sawah. Harapannya anak-anak dapat bersosialisasi dan mendapatkan ilmu pengetahuan yang bisa membantu mereka dalam mendalami minat serta bakat mereka. Selain itu, volunteer juga dapat mengembangkan soft skills mereka seperti kreatif, inovatif, public speaking, dan lain-lain serta menambah pengalaman di bidang pengabdian masyarakat.
5. LPK Farewell merupakan kegiatan yang berisikan beberapa penampilan dari anak-anak yang berada di LPK Tepi Sawah dan hiburan untuk memeriahkan acara farewell atau perpisahan bersama panitia LPK Tepi Sawah.

Kesejahteraan Mahasiswa

Permasalahan kesejahteraan mahasiswa yang terjadi di lingkungan mahasiswa ilmu komputer ialah terkait sarana dan prasarana. Dimana mahasiswa ilmu komputer masih melakukan perkuliahan di ruang-ruang kelas yang tersebar di beberapa titik di IPB University, ini tentunya membuat mahasiswa kesulitan dalam mobilisasi perpindahan kelas diperpindahan pembelajaran di setiap mata kuliahnya. Permasalahan ini telah menjadi topik yang sudah disampaikan kepada pihak departemen. Saat ini Departemen Ilmu Komputer memiliki satu ruangan kuliah, yaitu RKU 2.01.