



BUCKETBOOK



IT TODAY 2022

Deskripsi

UX Today adalah kompetisi online berskala nasional tentang *user experience* yang berfokus pada kenyamanan, kepuasan, dan efisiensi pengguna. Kompetisi ini terbuka untuk seluruh mahasiswa/i sederajat yang berada di seluruh perguruan tinggi Indonesia. Partisipan diharapkan dapat memberikan solusi atau ide yang berhubungan dengan permasalahan yang ada di Indonesia dan sesuai dengan tema kompetisi ini.

Timeline

Pendaftaran Batch 1	: 1 - 30 Juni 2022
Pendaftaran Batch 2	: 1 - 31 Juli 2022
Pengumpulan proposal & video	: 14 - 21 Agustus 2022
Pengumuman finalis & kandidat best video	: 4 September 2022
Final	: 11 September 2022
Pengumuman Juara	: 18 September 2022

Penghargaan

Total : Rp10.000.000

Juara 1

Rp5.000.000 + Sertifikat

Juara 2

Rp3.000.000 + Sertifikat

Juara 3

Rp1.500.000 + Sertifikat

Best Video

Rp500.000 + Sertifikat

Mekanisme Pendaftaran

Biaya Batch 1

Rp90.000

Biaya Batch 2

Rp120.000

Pendaftaran dilakukan pada tanggal 1 Juni - 31 Juli 2022 (terbagi atas 2 batch pendaftaran) di website resmi IT Today 2022 (ittoday.id).

Ketentuan Peserta

1. Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran pada website resmi IT Today 2022. (ittoday.id)
2. Peserta yang tidak dapat memenuhi persyaratan hingga waktu yang ditentukan dinyatakan gugur.
3. Setiap tim terdiri dari 1-3 mahasiswa aktif dalam lingkup perguruan tinggi di Indonesia.
4. Meskipun dapat berasal dari jurusan yang berbeda, setiap tim harus beranggotakan mahasiswa dari perguruan tinggi yang sama.
5. Ketua tim boleh mengikuti cabang lomba lain, tetapi hanya diperbolehkan menjadi ketua di satu cabang kompetisi IT Today.
6. Nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA.
7. Peserta bersedia dan wajib mengikuti seluruh rangkaian acara, prosedur, dan ketentuan lomba.

Mekanisme Kompetisi

Persyaratan Umum

1. Karya yang dilombakan pada UX Today 2022 merupakan karya orisinal yang tidak mengandung unsur SARA, kata kasar, dan hasutan negatif.
2. Karya yang dilombakan bukanlah sebuah karya yang pernah menjuarai kompetisi manapun sebelumnya.
3. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi UX Today 2022 akan tetap menjadi hak peserta.

4. IT Today berhak mempublikasikan karya peserta UX Today 2022 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan tidak dengan tujuan komersial.
5. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
6. Keputusan panitia dan juri bersifat mutlak dan tidak dapat digugat.

Penyisihan

Pada babak penyisihan, peserta harus membuat proposal dan video dari desain produk yang dibuat dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Proposal dan video menyesuaikan tema yang diberikan, yaitu *“Develop IT skills to face post-pandemic era by being aware of today's issues”*.
2. Peserta mengunggah proposal dan video ke folder Google Drive salah satu anggota dan menyalakan *“Anyone with the link can view”* pada opsi *Share*, kemudian link folder Google Drive dikumpulkan pada submission babak penyisihan UX Today yang terdapat pada web ittoday.id sebelum tenggat waktu yang sudah dicantumkan pada poin timeline.
3. Penjelasan mengenai ketentuan proposal dan video akan dijelaskan lebih lanjut

Ketentuan Proposal

Peserta mengunggah proposal dalam bentuk PDF dengan jumlah halaman maksimal 20 halaman sudah termasuk cover dan lampiran, disusun secara sistematis sebagai berikut:

1. Nama setiap anggota tim
2. Judul produk
3. Abstrak
4. Latar Belakang Masalah

5. Tujuan dan hasil yang ingin dicapai
6. Metodologi
7. Analisis desain produk, meliputi:
 - a. Pengguna target
 - b. Platform digunakan
 - c. Skenario penggunaan produk
 - d. Batasan aplikasi
 - e. Navigasi
8. Kesimpulan
9. Daftar Pustaka
10. Lampiran (opsional)

Format penamaan file proposal : ITTODAY2022_UX
Today_Nama Tim_Judul Karya

Ketentuan Video

Peserta membuat video dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Dimensi video adalah 9:16 (landscape)
2. Durasi video tidak lebih dari lima menit, termasuk template video yang disediakan oleh panitia.
3. Template untuk pembuka dan penutup video dapat diunduh [di sini](#).
4. Video berisi deskripsi masalah yang diangkat, solusi yang ditawarkan, peragaan dan penjelasan prototipe desain aplikasi dengan jelas (termasuk alur kerja aplikasi).

Format penamaan file video pada Google Drive : Nama Tim_Judul Karya_UXToday

Final

Tujuh tim yang lolos ke babak final akan mempresentasikan karyanya di depan dewan juri dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Ketujuh tim yang lolos ke babak final masuk ke dalam room meeting dengan tepat waktu.
2. Perwakilan dari setiap tim akan mengisi presensi kehadiran melalui Google Form yang akan disediakan oleh panitia.
3. Presentasi setiap tim akan dilaksanakan berdasarkan nomor urut yang telah ditentukan oleh panitia.
4. Apabila tim yang mendapat giliran presentasi mengalami kendala, giliran presentasi akan diberikan ke tim selanjutnya.
5. Finalis akan mempresentasikan karyanya secara langsung menggunakan Power Point dengan waktu maksimal 10 menit.
6. Peserta akan melakukan sesi tanya jawab dengan juri dalam waktu 10 menit.
7. Tim yang sudah melakukan presentasi menunggu di dalam room hingga semua peserta selesai melakukan presentasi.
8. Keputusan dewan juri bersifat mutlak.
9. Jika salah satu anggota tim mengalami kendala, harap laporkan ke panitia.

Special Honours : Best Video

Enam video dengan penilaian tertinggi akan menjadi kandidat untuk memenangkan kategori “Best Video”.

1. Panitia mengumumkan kandidat tim yang terpilih sebagai best video bersamaan dengan pengumuman finalis.
2. Video dari tim yang terpilih sebagai kandidat akan diunggah di Instagram resmi IT Today 2022 (@ittoday_ipb).
3. Penilaian untuk penentuan best video dilihat dari *likes* terbanyak pada video yang sudah diunggah di Instagram resmi IT Today 2022 (@ittoday_ipb).
4. Pengumuman satu video terpilih dengan jumlah *likes* terbanyak akan diumumkan bersamaan dengan pengumuman juara.

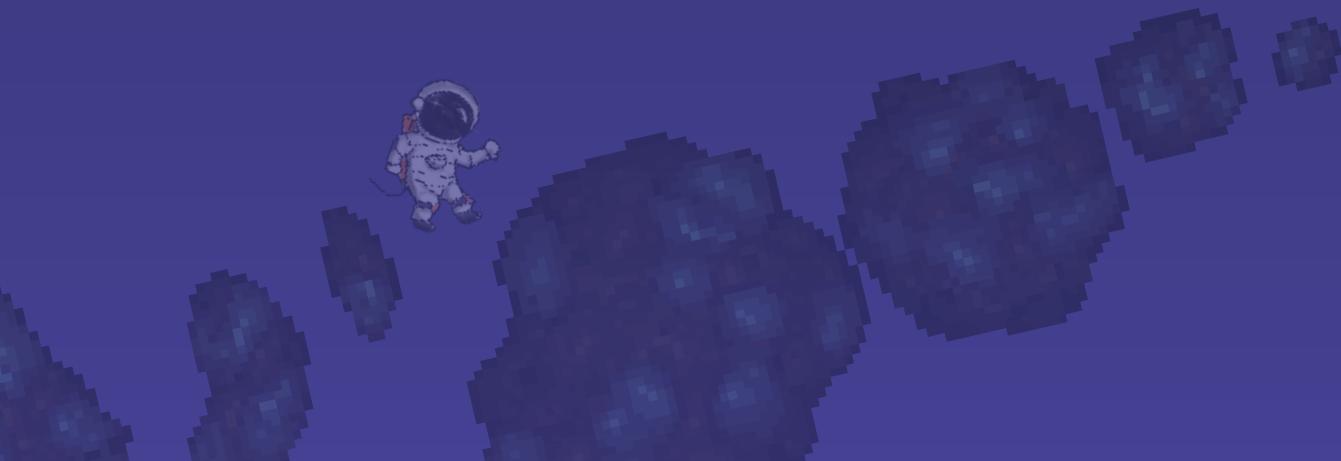
Kriteria Penilaian

Berikut merupakan faktor-faktor yang dinilai dalam UXToday 2022 :

◦ Babak Penyisihan

Proposal

Kriteria	Deskripsi	Poin
Kesesuaian dengan tema	<ul style="list-style-type: none">Masalah dan tujuan sesuai tema	20
Manfaat	<ul style="list-style-type: none">Solusi yang ditawarkanAplikasi solusi ke dalam bentuk prototype UX	25
Penulisan Proposal	<ul style="list-style-type: none">Bahasa yang digunakan dalam menjelaskan karya pesertaKerapian penulisan proposal	15
Kreativitas	<ul style="list-style-type: none">Kreativitas dalam tujuan proposalKreativitas dalam solusi dari permasalahan yang diangkatKreativitas dalam merancang prototype	40
Total		100



Video

Kriteria	Deskripsi	Poin
General	<ul style="list-style-type: none">• Kesesuaian dengan tema• Kualitas video (resolusi baik/tidak pecah, durasi video tidak melebihi batasan durasi yang diberikan panitia)• Penggunaan kalimat dan bahasa yang jelas serta mudah dipahami• Alur poin materi jelas	25
Kreativitas	<ul style="list-style-type: none">• Kreativitas dalam mempresentasikan prototype melalui video• Kreativitas dan kerapihan dalam pemilihan gambar, font, warna, dan audio	25
Total		50

o Final

Kriteria	Deskripsi	Poin
Presentasi	<ul style="list-style-type: none">• Penjelasan mengenai cara kerja prototype• Penjelasan mengenai manfaat prototype• Penjelasan mengenai cara prototype memberikan solusi kepada masalah yang tengah dihadapi• Kreativitas dalam menyampaikan presentasi oleh peserta• Tingkat pemahaman materi presentasi• Keakuratan prediksi analisis• Sistematika Penyajian dan Isi	80
Tanya jawab	<ul style="list-style-type: none">• Menjawab pertanyaan dengan tepat dan jawaban dapat dipahami oleh juri dengan durasi maksimal 10 menit• Kemampuan, cara, ketepatan, sikap menjawab, dan menanggapi pertanyaan	20
Total		100

Ketentuan Diskualifikasi

1. Tim akan didiskualifikasi apabila karya yang dikumpulkan terbukti bukanlah ide orisinil.
2. Tim akan didiskualifikasi apabila karya yang dibuat mengandung unsur SARA, ejekan, pornografi, dan kekerasan.
3. Tim akan didiskualifikasi apabila tidak mengikuti rangkaian tahapan perlombaan.
4. Tim akan didiskualifikasi apabila karya yang dikumpulkan melewati batas waktu pengumpulan.
5. Tidak memenuhi satu/lebih kriteria dari Ketentuan Peserta

Contact Person

Imana : t.me/imanatsaqif (Telegram)
Giyas : wa.me/+62881024180644 (WhatsApp)

IT TODAY