

4.1 Fajniaki

Zestaw 1

Zadanie 1 + 2

Żeby zobaczyć działanie, trzeba uruchomić plik **p1_e1_e2_demo.m** z pewnymi parametrami wywołania – typ struktury wejściowej oraz ścieżka do pliku:

Dla macierzy sąsiedztwa na wejściu:

--am 'am.dat'

Dla macierzy incydencji na wejściu:

--im 'im.dat'

Dla listy sąsiedztwa na wejściu:

--al 'al.dat'

Zadanie 3 (+ 2)

Żeby zobaczyć działanie, trzeba uruchomić plik **p1_e3_e2_demo.m** z pewnymi parametrami wywołania – typ randomizacji, ilość wierzchołków oraz ilość krawędzi lub prawdopodobieństwo istnienia krawędzi między wierzchołkami w zależności od typu randomizacji:

Dla randomizacji typu $G(n, l)$:

--nl 6 10

Dla randomizacji typu $G(n, p)$:

--nl 6 0.5