

4.1 Fajniaki

Zestaw 2

Wstępna uwaga – we wszystkich demach, gdzie jest przewidywany rysunek, jako ostatni (opcjonalny) argument można podać nazwę zapisywanego pliku wraz z rozszerzeniem (.jpg, .png). Na przykład:

p2_e1_e2_e3_demo seq_test1_t.dat 0 nazwa.png

Zadanie 1, 2, 3

Do zaprezentowania zadań przeznaczony jest skrypt p2_e1_e2_e3_demo. Parametrem wywołania jest plik zawierający sekwencję oraz liczba całkowita będąca liczbą żądanych randomizacji. W folderze przygotowano testowe sekwencje: seq_test[1-3t-f].dat.

Przykładowe wywołanie:

p2_e1_e2_e3_demo seq_test1_t.dat 0

Zadanie 4

Aby zobaczyć działanie należy wywołać skrypt p2_e4_demo. Parametrem jest liczba całkowita – liczba wierzchołków wygenerowanego losowego grafu eulerowskiego. Przykładowo:

p2_e4_demo 5

Dodatkowo, aby sprawdzić poprawność funkcji, która generuje cykl Eulera, można uruchomić skrypt **test_eulerian_cycle** bez parametrów. Generowany jest już nie losowy a konkretny graf, który składa się z dwóch składowych połączonych dwoma mostami (cały graf jest eulerowski) i wypisuje cykl Eulera dla tego grafu.

Zadanie 5

Dla zadania nr 5 przygotowano skrypt `p2_e5_demo`. Parametrem wywołania są dwie liczby całkowite – liczba wierzchołków wygenerowanego grafu k -regularnego oraz stopień k regularności grafu. Na przykład:

`p2_e5_demo 5 2`

Zadanie 6

Skrypt `p2_e6_demo` prezentuje zadanie nr 6. Parametrem wywołania jest ścieżka do pliku `.dat` zawierającego sekwencję liczb. Na przykład:

`p2_e6_demo seq_test.dat`