**­­4.1 Fajniaki**

# Zestaw 2

**Wstępna uwaga** – we wszystkich demach, gdzie jest przewidywany rysunek, jako ostatni (opcjonalny) argument można podać nazwę zapisywanego pliku wraz z rozszerzeniem (.jpg, .png). Na przykład:

**p2\_e1\_e2\_e3\_demo seq\_test1\_t.dat 0 nazwa.png**

## Zadanie 1, 2, 3

Do zaprezentowania zadań przeznaczony jest skrypt p2\_e1\_e2\_e3\_demo.

Parametrem wywołania jest plik zawierający sekwencję oraz liczba całkowita będąca liczbą żądanych randomizacji. W folderze przygotowano testowe sekwencje: seq\_test[1-3t-f].dat.

Przykładowe wywołanie:

**p2\_e1\_e2\_e3\_demo seq\_test1\_t.dat 0**

## Zadanie 4

Aby zobaczyć działanie należy wywołać skrypt p2\_e4\_demo. Parametrem jest liczba całkowita – liczba wierzchołków wygenerowanego losowego grafu eulerowskiego. Przykładowo:

## p2\_e4\_demo 5

Dodatkowo, aby sprawdzić poprawność funkcji, która generuje cykl Eulera, można uruchomić skrypt **test\_eulerian\_cycle** bez parametrów. Generowany jest już nie losowy a konkretny graf, który składa się z dwóch składowych połączonych dwoma mostami (cały graf jest eulerowski) i wypisuje cykl Eulera dla tego grafu.

## Zadanie 5

Dla zadania nr 5 przygotowano skrypt p2\_e5\_demo. Parametrem wywołania są dwie liczby całkowite – liczba wierzchołków wygenerowanego grafu k-regularnego oraz stopień k regularności grafu. Na przykład:

**p2\_e5\_demo 5 2**

## Zadanie 6

Skrypt p2\_e6\_demo prezentuje zadanie nr 6. Parametrem wywołania jest ścieżka do pliku .dat zawierającego sekwencję liczb. Na przykład:

## p2\_e6\_demo seq\_test.dat