**4.1 Fajniaki**

**Zestaw 3**

# Zadanie 1-5

Wszystkie zadania w tym zestawie zaprezentowane są za pomocą skryptu p3\_demo. Potrzebne do jego wywołania są trzy liczby całkowite jako parametry – liczba wierzchołków, liczba krawędzi oraz wierzchołek startowy.

Jako ostatni (opcjonalny) argument można podać nazwę zapisywanego pliku wraz z rozszerzeniem (.jpg, .png).

Przykładowe wywołanie:

# p3\_demo 4 6 1

lub

**p3\_demo 4 6 1 nazwa.png**