



**Henri Lefebvre** 22 ans

Cherche stage en optimisation/apprentissage automatique

33 Rue des Cronquelets,  
Saint-Aubin, 62170 (FR)  
henri.lefebvre@yahoo.com  
07 78 34 29 49  
Permis B

## Projets et réalisations

*Février 2018 - Juin 2018*

**Planificateur d'itinéraire multimodal**

Laboratoire Heudiasyc - Compiègne

- Exploitation de données *Google Transit Format Specification* (GTFS) pour la génération du graphe
- Algorithme de Dijkstra avec dépendance temporelle  
*Dijkstra, time dependent model, graphes*

*Juin 2017*

**Optimisation de la charge de wagons**

Université de Technologie de Compiègne

- Utilisation du solveur XPress MP
- Modélisation linéaire du problème  
*Multidimensional knapsack problem, XPress MP*

*Avril 2017 - Juin 2017*

**Intelligence artificielle pour jeu de plateau**

Université de Technologie de Compiègne

- Programmation logique pour la création de l'IA
- Joueur autonome pour le jeu Arimaa  
*Prolog, intelligence artificielle symbolique*

## Expériences professionnelles

*Septembre 2018 - Aout 2018*

**Développeur backend sous AWS**

MoneyCup - Paris

- Développement du moteur d'investissement
- Création du backend de l'application mobile
- Implémentation d'une solution de e-signature
- Gestion d'événements asynchrones/parrallèles  
*Finance, AWS, NoSQL, DynamoDB, node.js*

*Février 2018*

**Stagiaire - assistant contrôle qualité**

Valeo - Étaples

## Diplômes

*2018 - 2019*

**Laurea Magistrale en Informatica**

Università degli studi di Genova - Italie

*2018 - 2019*

**Master Apprentissage et optimisation**

Université de Technologie de Compiègne

*2014 - 2019*

**Ingénieur Génie Informatique**

Université de Technologie de Compiègne

- Filière *Aide à la Décision en logistique*
- Label *Modélisation Mathématiques*
- Mineur *Philosophie, Technologie et cognition*
- 1 Semestre à l'Université de Shanghai, Chine

## Compétences

### Sciences

- Optimisation linéaire et non linéaire
- Apprentissage automatique et statistiques
- Modélisation mathématique
- Analyse et calcul numérique

### Programmation

- C++
- Python 3
- GNU R
- SciLab
- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- Linux

### Langues

- Anglais (TOEIC 965)
- Français

### Intérêts

- Sciences cognitives
- Vulgarisation
- Poésie française