ANDROID PROGRAMMING LESSON 12

Google firebase

Agenda

- Firebase là gì?
- Bắt đầu cùng Firebase.
- Firebase Authentication
- Module Login
- Firebase Real-time Database (CRUD)

Firebase là gì?

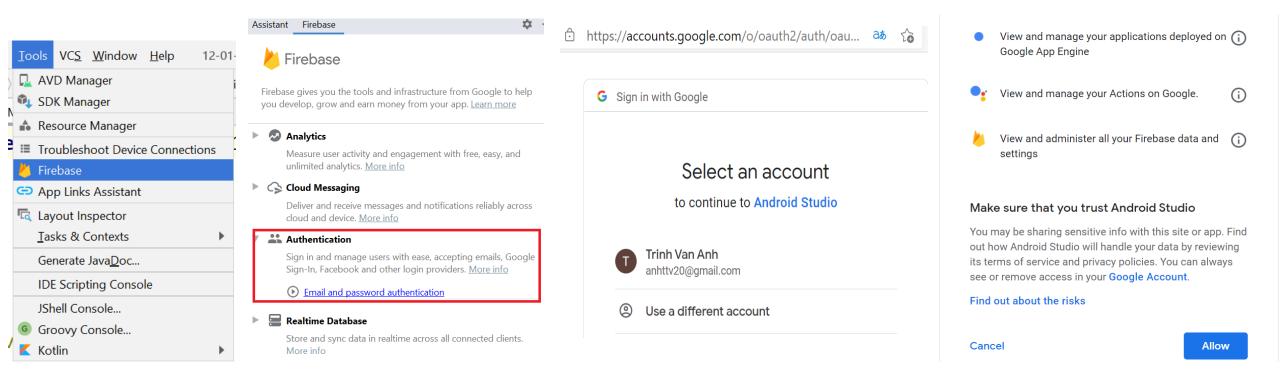
- Là một nền tảng di động và web được cung cấp bởi Firebase,Inc từ năm 2011 và được google mua lại vào 2014
- Cung cấp các giải pháp dựa trên cloud (cloud-base) gồm các dịch vụ như cơ sở dữ liệu thời gian thực, phân tích, nhắn tin, thông báo và báo cáo các sự cố cho nhà phát triển ứng dụng web và di động

Bắt đầu cùng Firebase

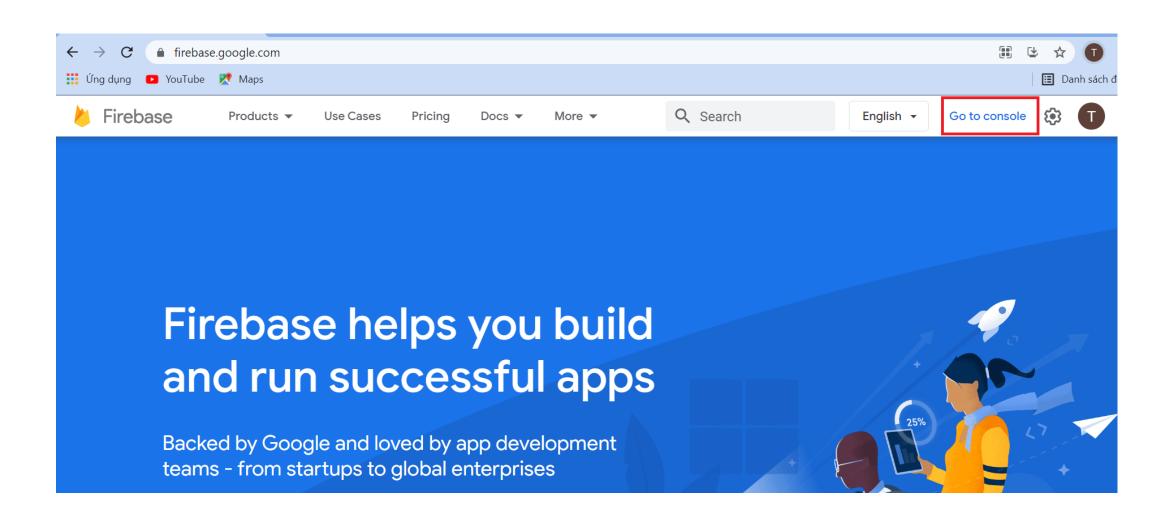
- Đăng nhập https://firebase.google.com/ với tài khoản google của bạn.
- Có 2 sự lựa chọn để có thể kết nối ứng dụng Android với Firebase:
 - Sử dụng Firebase console
 - Sử dụng Android Studio Android Assistant
- Tạo project với Firebase

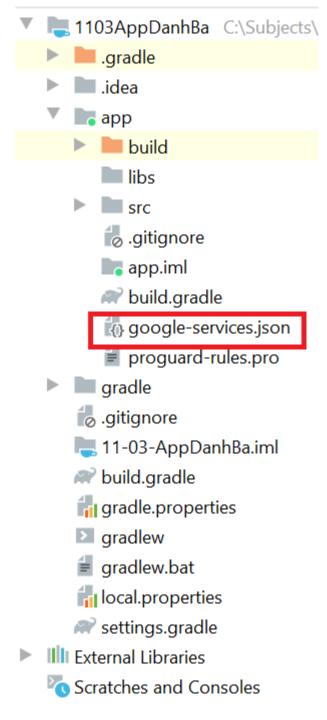
Project với Firebase

- Chon menu Tools/Firebase
- Trong firebase chúng ta chọn Authentication
- Chon Email and password authentication/Connect to firebase



https://firebase.google.com/





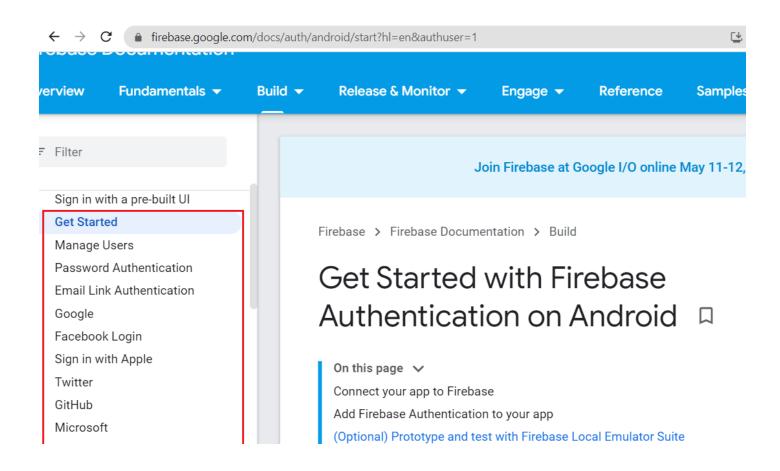
- Chuyển sang project để có thể dễ thao tác hơn khi copy file .json
- Tiếp tục làm theo các bước hướng dẫn của firebase để có thể liên kết được với app
- Chạy lại app để có thể xác nhận kết nối thành công

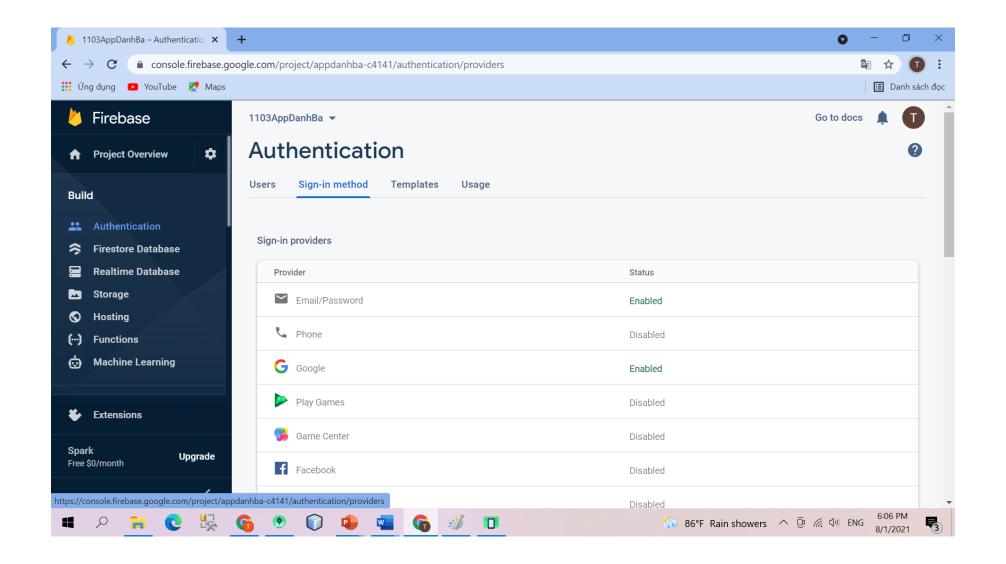
Firebase Authentication

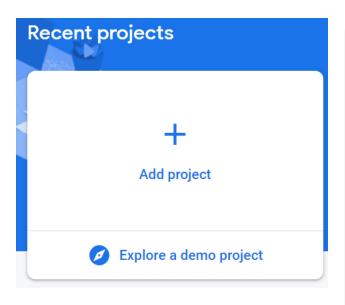
• Tài liệu hướng dẫn cho từng loại xác thực cụ thể:

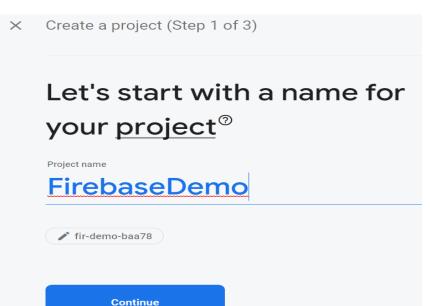
https://firebase.google.com/docs/auth/android/start?hl=en&a

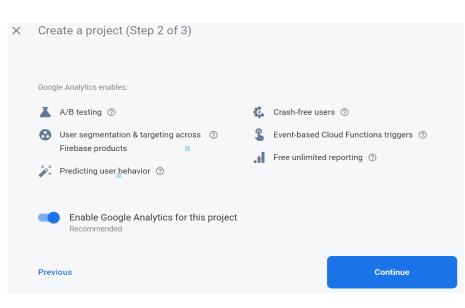
uthuser=1

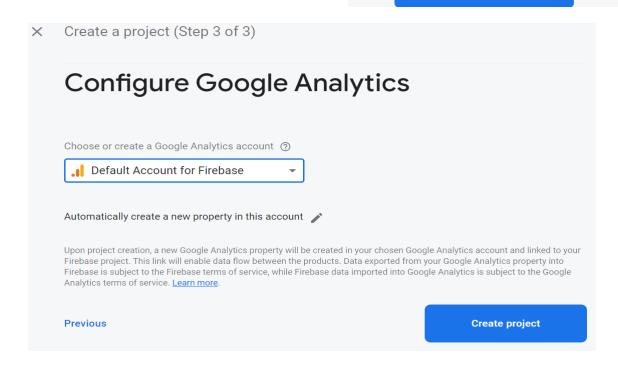


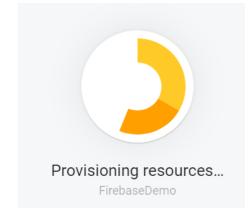


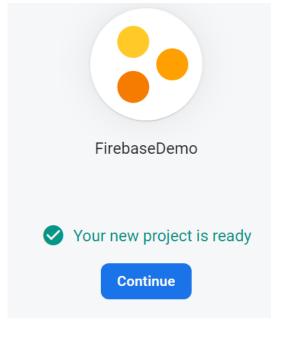


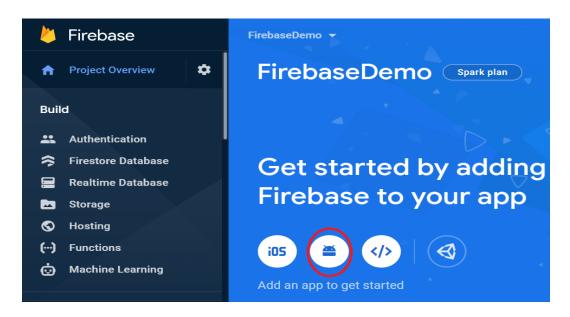


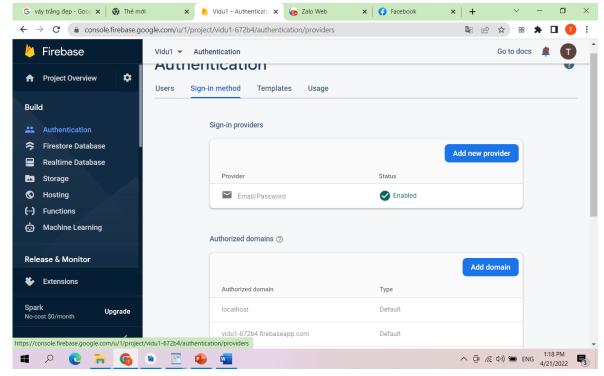


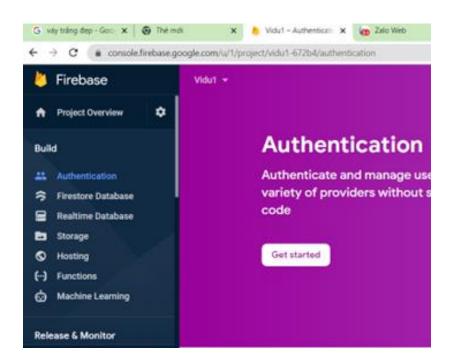


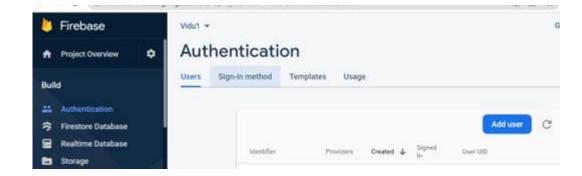


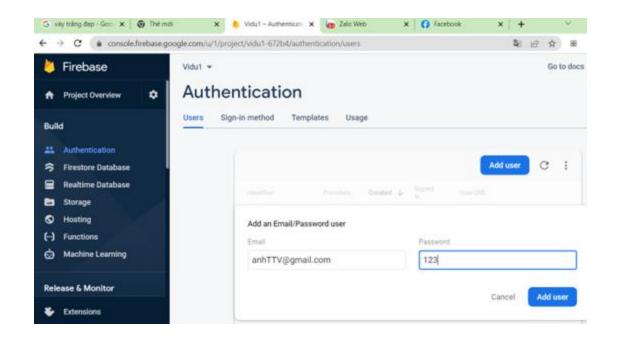


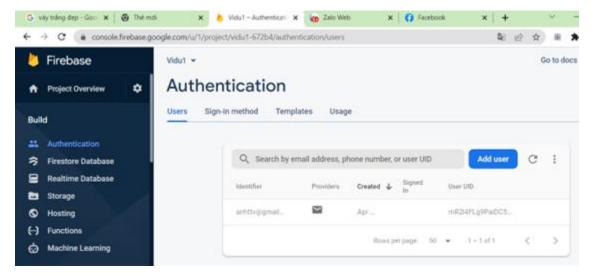




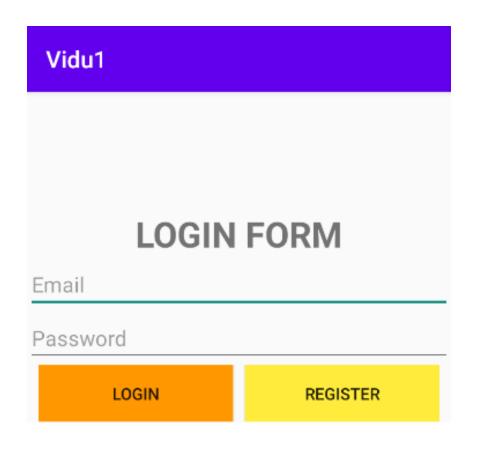


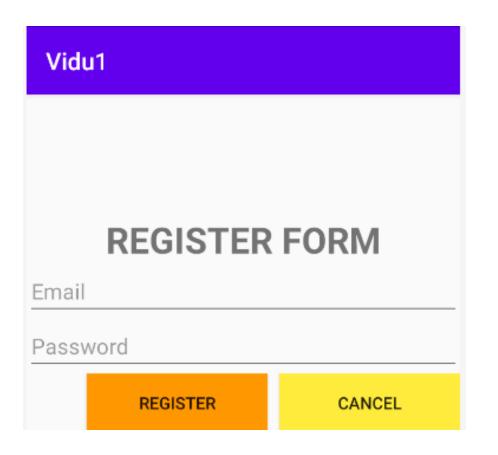


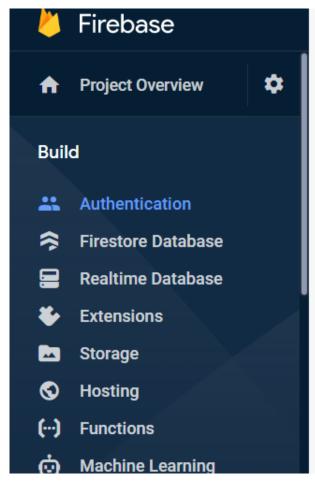


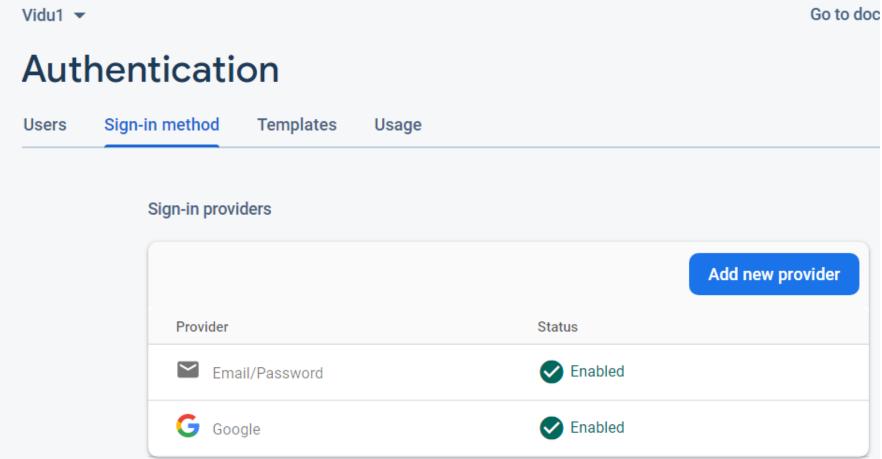


Module Login









```
protected FirebaseAuth mFirebaseAuth;
mFirebaseAuth.signInWithEmailAndPassword(e,p)
         .addOnCompleteListener(LoginActivity.this, new
OnCompleteListener < AuthResult > () {
            @Override
            public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
              if (task.isSuccessful()) {
                   String email=task.getResult().getUser().getEmail();
                   Intent intent = new Intent(LoginActivity.this,
                        MainActivity.class);
                   intent.putExtra("email", email);
                   startActivity(intent);
                                                              Login module
              } else {
                 Toast.makeText(LoginActivity.this,
                      "Authentication failed.",
                      Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
protected FirebaseAuth mFirebaseAuth;
mFirebaseAuth.createUserWithEmailAndPassword(email, pass)
         .addOnCompleteListener(RegisterActivity.this, new
OnCompleteListener < AuthResult > () {
            @Override
            public void onComplete(@NonNull Task<AuthResult> task) {
              if(task.isSuccessful()){
                 startActivity(new Intent(RegisterActivity.this,LoginActivity.class));
Toast.makeText(RegisterActivity.this,"Successfull",Toast.LENGTH_SHORT).show();
              }else{
Toast.makeText(RegisterActivity.this,"fail",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                                                Register module
```

Realtime Database

- Realtime Database là một service của Firebase. Theo định nghĩa của firebase là một cơ sở dữ liệu NoSQL lưu và đồng bộ dữ liệu đám mây. Dữ liệu được đồng bộ trên tất cả clients trong thời gian thực, và vẫn khả dụng khi ứng dụng offline.
- Các khả năng chính của Realtime Database:
 - Realtime:sử dụng đồng bộ dữ liệu mỗi khi dữ liệu có thay đổi, mọi thiết bị được kết nối sẽ nhận được thay đổi trong vài mili giây.
 - Offline: Khi người dùng ngoại tuyến, dữ liệu sẽ được lưu trên bộ nhớ cache của thiết bị và tự động đồng bộ khi trực tuyến, tất cả là tự động.
 - Accessible from Client Devices: có thể truy cập từ một thiết bị mobile hoặc trình duyệt web. Nó không cần một ứng dụng server nào cả. Bảo mật và xác thực dữ liệu có thể thông qua các Rule bảo mật của Firebase Realtime Database, các rule được thực thi khi dữ liệu được đọc hoặc ghi.

• Firebase realtime database lưu trữ dữ liệu theo định dạng JSON. Về cơ bản thì toàn bộ dữ liệu là một JSON tree lớn cùng với nhiều điểm node.



Thực hiện các thao tác CRUD

• Để thực hiện bất kỳ phương thức nào trên cơ sở dữ liệu cho dù đó có thể được đọc hoặc ghi, bạn cần phải có được các tham chiếu đến cơ sở dữ liệu.

```
private DatabaseReference mDatabase;
mDatabase = FirebaseDatabase.getInstance().getReference();
```

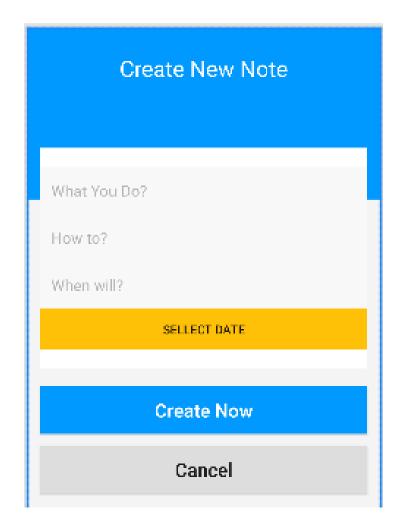
```
myRef.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
  @Override
  public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
    myNote = new ArrayList < Note > ();
    for(DataSnapshot item: snapshot.getChildren())
       Note note = item.getValue(Note.class);
                                                  Đọc dữ liệu
       myNote.add(note);
    adapter = new RecyclerViewAdapter(MainActivity.this,
         myNote);
    recyclerView.setAdapter(adapter);
    adapter.notifyDataSetChanged();
```

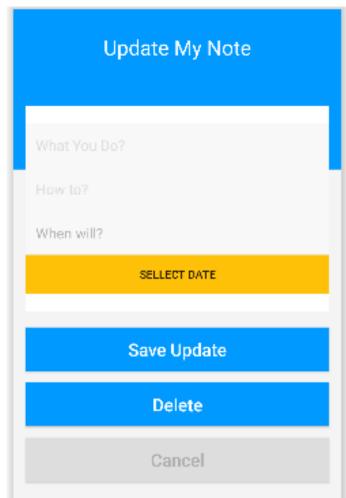
```
private DatabaseReference reference;
btSave.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
  @Override
  public void onClick(View view) {
     reference = FirebaseDatabase.getInstance().getReference().
         child("mynote").
                                                       Thêm dữ liệu
         child("Note" + keynote);
     Map<String, Object> data= new HashMap<>();
     data.put("title", title.getText().toString());
     data.put("describe", desc.getText().toString());
     data.put("date", date.getText().toString());
     data.put("key", keynote);
     reference.setValue(data);
     finish();
```

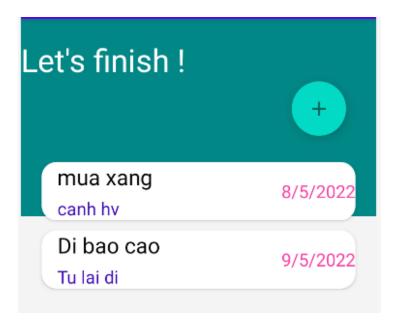
```
reference.setValue(enote).addOnSuccessListener(new
       OnSuccessListener < Void > () {
         @Override
                                                         Sửa dữ liệu
         public void onSuccess(Void aVoid) {
           Toast.makeText(getApplicationContext(),"Update success.",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
            finish();
       }).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
  @Override
  public void onFailure(@NonNull Exception e) {
     Toast.makeText(getApplicationContext(),
         "Failed to update value.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
reference.removeValue().addOnSuccessListener(new
OnSuccessListener<Void>() {
                                                   Xóa dữ liệu
  @Override
  public void onSuccess(Void aVoid) {
    Toast.makeText(getApplicationContext(),
         "Delete success.", Toast. LENGTH_SHORT). show();
    finish();
}).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
  @Override
  public void onFailure(@NonNull Exception e) {
    Toast.makeText(getApplicationContext(),
         "Delete failed.", Toast. LENGTH SHORT). show();
```

Ví dụ







• End of Lesson 12



Thank you!