ATUJAM

“ZAMAN” TEMALI OYUN

Batuhan Şengül

Halil Karataş

Hümeyra Çimen

[Oyun Hakkında 2](#_Toc1889835821)

[Oyun İsmi 2](#_Toc451539523)

[Tanıtım/Tema 2](#_Toc1907960930)

[Oyun Evreni 2](#_Toc32245591)

[Mekanlar 2](#_Toc5943933)

[Karakterler 2](#_Toc1207442203)

[Hikaye 2](#_Toc423635801)

[Oynanış ve Mekanikler 2](#_Toc539299290)

[Oynanış 2](#_Toc785302351)

[Mekanikler 2](#_Toc1974518214)

[Zaman Silahı (değiştirilecek?) 2](#_Toc418216575)

# Oyun Hakkında

## Oyun İsmi

ATUJAM "Zaman" Temalı Oyun (karar verilecek)

## Tanıtım/Tema

SIFU'daki gibi öldükçe "yaşlandığımız" ve zamanı bükebilen bir silah kullanarak düşmanları öldürdüğümüz bir top-down shooter.

Oyuncu 20 yaşındaki genç bir zaman yolcusunun kontrolüne geçer ve "zaman zombisi" adlı düşmanları "zaman boşluğu" adlı mekanlardaki elementleri kullanarak öldürmeye çalışır.

# Oyun Evreni

## Mekanlar

## Karakterler

## Hikaye

# Oynanış ve Mekanikler

## Oynanış

Oyuncu oyunda hayatta kaldıkça düşmanların sayısı ve/veya gücü (karar vermedim) artar. Hayatta kalınan süre boyunca oyuncu da bir takım güçlendirmeler (ve/veya yeni ekipmanlar) elde eder. Oyuncu her öldüğünde yeniden doğma şansını elde eder ama her yeniden doğduğunda ölme sayısı karakterin yaşına eklenir (mesela oyuncu ilk öldüğünde yaşı 20'den 21'e çıkar ama 5. ölümünde artık yaşı kaçsa +5 eklenir). Düşmanları öldürdükçe (veya belirli zaman aralıklarıyla gelen özel düşmanlarla) ölüm sayısını ve yaşını düşürmeye çalışır. 100 yaşına geldiğinde oyun biter.

* Yaşın 100'e çıkmaması için hayatta kalmaya çalışmak.
* Boss düşmanları yenmek(?)

## Mekanikler

### Zaman Silahı (değiştirilecek?)

* Zamanı yavaşlatan veya hızlandıran iki bölge oluşturur (sol tık yavaşlatma, sağ tık hızlandırma)
* Aynı anda bir bölgeden bir tane bulunabilir (Portal'daki portallar gibi)
* İki bölge birbiriyle çakıştığında patlayarak çok büyük hasar verir ama silahı bir süre kullanılamaz kılar