## CRONOGRAMA DE ATIVIDADES - N1 - 4° BIMESTRE (Avaliação SOMATIVA - Aluno/Aprendizagem)

6º ANO A						
DATA	Disciplina	Descrição da Atividade	Conteúdo Avaliado	Peso Avaliativo		
17/10	PORTUGUÊS	- Aula invertida: temas gramaticais.	Cap. 12, 13 e 14: advérbio, preposição e interjeição.	(0,0 - 6,0)		
13/11	PORTUGUÊS	- Gramaticando: perguntas e respostas - circuitos e obstáculosLocal: quadra poliesportiva.	Classes Gramaticais	(0,0 - 2,0)		
24/09 a 08/11	PORTUGUÊS	- Exercícios: manuscritos e digitais.	Capítulos: 12, 13 e 14.	(0,0 - 2,0)		
30/10	MATEMÁTICA	Produção do Dicionário Matemático (Palavras e símbolos)	Unidades: 16, 17, 18 e 19	(0,0 - 6,0)		
08/11	MATEMÁTICA	Google formulário-Teste online	Capítulos: 18 e 19	(0,0 - 4,0)		
4º bimestre	CIÊNCIAS	- Exercícios (geekie one e caderno)	Capítulos 14, 15, 16 e 17	(2,0)		
05/10	CIÊNCIAS	- Aula invertida	Capítulo 15	(4,0)		
29/10	CIÊNCIAS	- Laboratório (prática e relatório)	Capítulos 16	(4,0)		
08/10	HISTÓRIA	Google formulário-Teste online	Cap. 12 e 13	(0,0 - 5,0)		
16/10	HISTÓRIA	História em Ação (Biblioteca)	Cap. 14 e 15	(0,0 - 5,0)		
13/11	HISTÓRIA	Resolução de lista de exercícios (livro, caderno e online) OBS: As atividades do livro e do caderno 5,0 pontos. A resolução das listas online 5,0 pontos. Participação e rendimento.	Cap. 12, 13, 14 e 15.	(5,0 + 5,0 = 10,0)		
09/10	GEOGRAFIA	Formulários do GOOGLE	Cap. 13	(3,0)		
30/10	GEOGRAFIA	Aula Invertida	Cap. 14 e 15	(4,0)		

13/11	GEOGRAFIA	Resolução de atividades, Geekie One e listas em sala de aula. Participação e desenvolvimento durante as aulas.	Cap 13, 14 e 15.	(6,0)
31/10	REDAÇÃO	Todas as aulas os alunos produzirão uma REPORTAGEM sobre a escola para ser entregue até o dia 31/10 e 01/11.	Unidade: 9, 10, 11, 12	(0 – 10,0)
15/10	FILOSOFIA	Perito E Interrogadores	História Da Filosofia	(5,0)
29/10	FILOSOFIA	Formulário Google	História Da Filosofia	(2,0)
12/11	FILOSOFIA	Jogos Filosóficos	História Da Filosofia	(3,0)
18/10	ARTES	Atividade em equipe - Variação da brincadeira "Escravos de Jó"	Cap. 11	(0,0 - 3,0)
25/10	ARTES	Crie sua própria máscara	Cap. 12	(0,0 - 3,0)
04/11 a 15/11	ARTES	Criar uma peça cênica e apresentar à turma	Cap. 13 e 14	(0,0 - 4,0)

