# Hilmanadi Yahya

Saya, Hilmanadi Yahya, baru-baru ini menyelesaikan pendidikan kuliah. Saya memiliki pengalaman dalam pengembangan aplikasi mobile untuk Android dan merancang berbagai website. Pemahaman saya dalam bahasa pemrograman Java dan kerangka kerja Android memungkinkan saya untuk menciptakan solusi kreatif untuk meningkatkan pengalaman pengguna dalam pengembangan aplikasi.



Pelaihari, Tanah Laut, Kalimantan Selatan, 70815 in



#### Pendidikan

# Politeknik Negeri Tanah Laut - D3 Teknologi Informasi

IPK 3,80 - Cumlaude

Selama kuliah, saya berpartisipasi dalam beberapa kegiatan kemahasiswaan diantaranya:

- Koordinator Divisi UKM FSI Al-Ikwana: Mempimpin dengan efektif (1 Juli 2021 7 April 2022).
- Ketua Komisi Dewan Perwakilan Mahasiswa: Aktif memfasilitasi komunikasi (15 Juni 2022 17 Oktober 2022).

# SMK Negeri 1 Pelaihari - Teknik Komputer dan Jaringan

Nilai Rata-rata: 83.92

# Pengalaman Magang

# PT. Trio Motor Banjarmasin (17 Oktober 2022 - 25 Januari 2023)

Programmer

Saat magang di PT. Trio Motor Banjarmasin, saya terlibat dalam pengembangan program Sistem Manajemen Audit Unit yang memberi wawasan mendalam tentang pengembangan perangkat lunak, pengelolaan server, dan kerja tim. Saya memperluas pemahaman dalam pemrograman, pengujian kode, dan etos kerja. Lingkungan inklusif perusahaan mendorong eksplorasi dan pengembangan diri, memberi dasar kuat bagi karir saya di teknologi informasi

#### Badan Pemberdayaan Masyarakat & Pemerintah Desa (14 April 2019 - 9 September 2019)

IT Support

Selama magang sebagai IT Support di Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Tanah Laut saat saya masih di SMK, saya mengembangkan keterampilan instalasi, konfigurasi perangkat keras dan lunak, serta memberikan dukungan teknis kepada pengguna. Pengalaman ini memperkaya pemahaman saya tentang dunia teknologi informasi dan membangun fondasi yang kuat untuk karir saya dalam bidang ini.

# Sertifikasi

# **Junior Web Progammer**

Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)

Kadaluwarsa Juni 2026

#### **Junior Network Administrator**

Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)

Kadaluwarsa Desember 2025

### Junior Web Developer

Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)

Kadaluwarsa Juni 2024

# **Proyek Portofolio**

# **Mobile App Development**

Aplikasi Quickcount Viewer Pemilu DPR-RI

Saya terlibat dalam pengembangan "Aplikasi QuickCount Viewer Pemilu DPR-RI," dengan fokus utama pada sisi front-end. Dalam proyek ini, saya menggunakan Laravel and Flutter untuk merancang dan mengimplementasikan antarmuka pengguna. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk memantau hasil perhitungan cepat Pemilu DPR-RI secara real-time dan menyajikan informasi dengan grafis yang intuitif.

### Mobile App Development

Aplikasi Point of Sales UMKM Kabupaten Tanah Laut

Saya terlibat dalam pengembangan "Aplikasi Point Of Sales (POS) UMKM Kabupaten Tanah Laut" berbasis Android, dengan fokus pada pengembangan aplikasi dan antarmuka pengguna (front-end). Saya menggunakan framework Flutter dan Node JS untuk menciptakan antarmuka yang intuitif dan responsif, mendukung UMKM dalam manajemen penjualan dengan solusi mobile yang efektif.

### Web Development

Sistem Pengelolaan Data Karyawan PT. Candi Artha

Saya terlibat dalam pengembangan "Sistem Pengelolaan Data Karyawan PT. Candi Artha," dengan fokus pada pengembangan sisi back-end. Saya menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Codeigniter 3 untuk merancang dan mengimplementasikan logika bisnis, serta mengintegrasikan database, serta memastikan fungsi efisien dalam pengelolaan informasi karyawan perusahaan.

# Web Development

Sistem Informasi Manajemen Audit

Saya terlibat dalam pengembangan "Sistem Informasi Manajemen Audit" di PT Trio Motor Banjarmasin, sebuah platform web yang bertujuan meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses audit. Dalam proyek ini, fokus saya adalah merancang, mengembangkan, dan memelihara sistem untuk perusahaan, memungkinkan manajemen audit yang lebih baik dengan optimalisasi sumber daya serta meningkatkan transparansi dan akurasi pelaporan.