



# HUGO LOISEAU

Étudiant en BAC+5 — Ingénierie logicielle

Recherche alternance en développement web (FullStack)



## INFORMATIONS

31/10/1997 – 22 ans

3 villa Montgolfier  
94410 Saint-Maurice

hugo.loiseau61@gmail.com

+33 6 42 77 47 40

hloiseau



## LANGUES

Anglais  
(TOEIC 975)

Espagnol  
(LV2)



## COMPÉTENCES

### Ingénierie Logicielle

- C#
- .NET CORE
- ASP.NET CORE
- WPF
- JavaScript, TypeScript
- Vue.js, React.js
- SQL (MySQL, SQLServer...)
- Développement hybride (React native, Vue native)
- Android (Java & Kotlin)

### Gestion de Projet

- Leadership
- Agilité (Scrum & Kanban)
- Management
- Négociations
- Gestion budgétaire
- Service client
- Formation



## LOISIRS

- Batterie
- Impression 3D
- Cinéma
- Golf



## FORMATION

**intech**

2016 — 2021

IN'TECH du groupe ESIEA — 4e année Titre RNCP Niveau 1 Expert en Ingénierie Logicielle — Ivry-Sur-Seine(94)

2015 — 2016

Bac S – Spécialité informatique et Sciences du Numérique (ISN) – Lycée ALAIN – Alençon(61)



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Février 2019— AUJOURD'HUI

Stage & Apprentissage Chef de projet/Développeur FullStack à l'INSEP

- Création d'un cahier numérique pour les coachs sportifs
  - Architecture web
  - Mise en place d'un backend API ASP.NET CORE avec SQL Server
  - Création de deux front distincts en WPF & Vue.js
  - Évolution des fonctionnalités par rapport au feedback des entraineurs et des sportifs
  - Création de deux éditeurs visuels (type Paint) en WPF & Vue.js pensés pour la création d'entraînement sportif
  - Mise en place d'un calendrier pour gérer l'emploi du temps des entraineurs, des sportifs et de leurs collaborateurs
- Recherche sur les technologies d'imageries 360°
  - Prise de vue du campus de l'INSEP à l'aide d'un drone
  - Test des différentes technologies existantes
  - Résultat en place sur le site de l'INSEP : <https://www.insep.fr/>
- Mise en place d'une chaine de build pour l'ensemble des projets web de l'unité
- Mise en œuvre de l'agilité au sein du pôle performance en utilisant Jira, passage du cycle en V au Scrum pour l'équipe de développement.
- Gestion d'une équipe de développeurs, prise de décision sur les projets
- Travail de concert avec les différents partenaires européens de l'INSEP
- Veille sur les technologies VR/AR



## PROJETS ÉTUDIANTS

SEPTEMBRE 2018 — FÉVRIER 2019

PROJET DE SEMESTRE 5 Ingénierie du logiciel — ALL'IN

- Mise en place d'une chaine de build
- Création d'un nœud Bitcoin permettant de gérer nos transactions
- Conception d'un jeu de casino « provably fair »

Technologies : C#, ASP.NET CORE, Vue.JS, SQL

MARS 2018 — JUILLET 2018

PROJET DE SEMESTRE 4 Ingénierie du logiciel — FUSION

- Mise en place d'une application web ASP.NET CORE
- Création d'une application Android en Kotlin
- Interconnexion des différentes fonctionnalités du téléphone avec le web (ex. Gestion des SMS sur un front Vue.js)

Technologies : Kotlin, Java, C#, ASP.NET CORE, SQL