

WWW.HLORAND.HU



## Elérhetőség

Budapest, 8. kerület

+36-30-20-926-10

email@hlorand.hu

1991

## Kulcsszavak

PHP Backend Webfejlesztés MVC

Codeigniter Laravel Yii2 Git

SASS JavaScript Docker Unity3D

Játékfejlesztés

## Jellemzők

- B kategóriás vezetői engedéllyel rendelkezik
- Egyéni vállalkozó

## Nyelvtudás

angol középfok

német alapfok

## Hobbik



# Horváth Loránd

## Backend webfejlesztő

2012-ben kezdtem a webfejlesztést. Többnyire a **PHP** nyelvvel és backend technológiákkal foglalkozom. A 2018-as Országos IT megmérettetésen 2. helyezett lettem PHP kategóriában. Az eddigi legnagyobb projektem az alább bemutatott [MegaByte.hu](#) interaktív, programozást oktató weboldal.

2016-ban a játékfejlesztésbe is belekóstoltam **Unity 3D**, **C#** nyelven, aminek eredménye két mobil játék. Oktató vagyok több iskolában is, és az e-learning témaköre érdekel. Hobbi szinten időjárás megfigyeléssel foglalkozom ami [JelenIdo.hu](#) oldalon teljesedett ki. A legtöbb projektem saját magam által menedzselte szervereken üzemel.

## Tanulmányok

2002 - 2010 Németh László Gimnázium (Budapest)

2010 - 2012 Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem  
2016 - 2019



Mérnök-informatikus

Médiainformatika- és biztonság szakirány

Szakdolgozat címe: Programozást oktató e-learning portál fejlesztése

## Munkatapasztalat

2012 - 2013 Kassák Lajos Gimnázium (Budapest)



Óraadó tanár

programozás oktatás versenyfelkészítés

emelt szintű érettségi felkészítés

2012 - máig Németh László Gimnázium (Budapest)



Informatika tanár

webfejlesztés 3D modellezés digitális képszerkesztés

programozás oktatás versenyfelkészítés

emelt szintű érettségi felkészítés

2014 - 2019 EasyMaths Online Kommunikációs és Szolgáltató Kft.



Oktató (easymaths.hu, easylearn.hu)

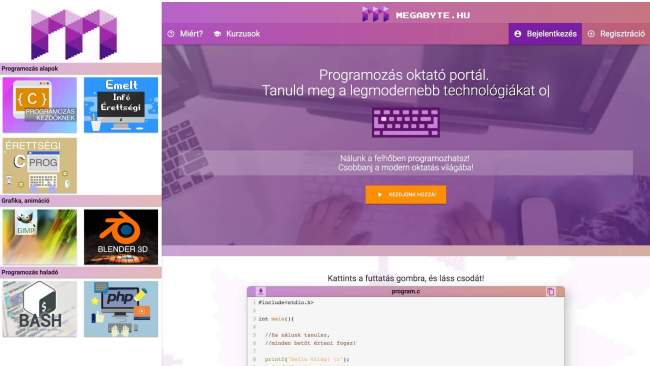
programozás oktatás médiainformatika oktatás

2019 - máig Egyéni vállalkozó, szabadúszó webfejlesztő

# Szakmai elismerések

Az Év Honlapja verseny		II. Országos IT megmérettetés		II. Országos IT megmérettetés	
	E-learning kategória		PHP (backend) kategória		Webfejlesztés (frontend) kategória
<b>Minőségi díj</b>		<b>2. helyezett</b>		<b>7. helyezett</b>	
2018	(MegaByte.hu)	2018		2018	
PixelCon Indie Grand Pix		1APP Alkalmazásfejlesztő verseny		Goldenblog	
	Játékfejlesztés		Játékfejlesztés kategória		IT blogok
<b>3. helyezett</b>		<b>2. helyezett</b>		<b>6. helyezett</b>	
2018	(Escape from Neon Prison)	2018	(Escape from Neon Prison)	2010	(Numlock Holmes blog)

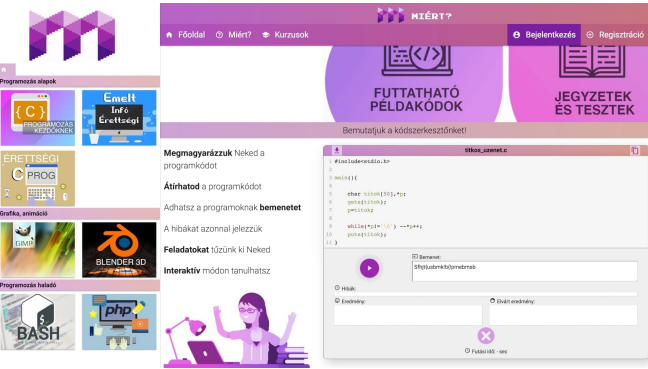
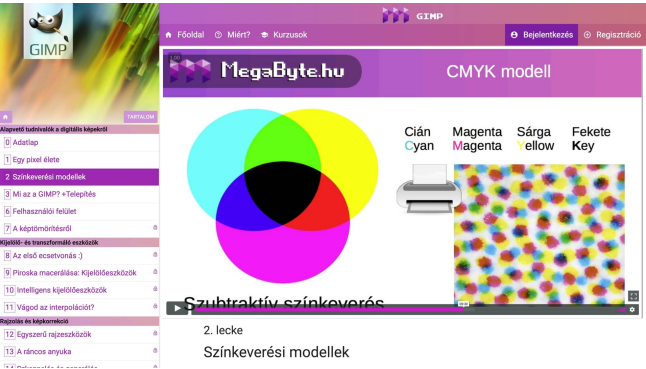
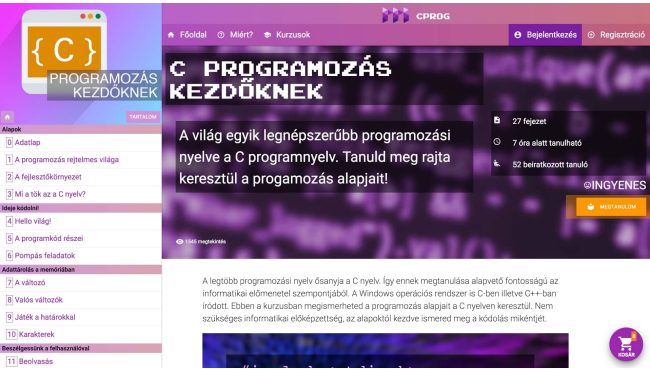
# Projektek



## MegaByte.hu e-learning oktató oldal (2018) [↗](#)

Programozást oktató portál. Jegyzeteket, teszteket és oktatóvideókat kezelő E-learning CMS. Jellemzője, hogy a bemutatott programkódok egy interaktív kódszerkesztőben a felhőben futtathatók - bármiféle külön fejlesztőkörnyezet telepítése nélkül. Támogatja a C, PHP, Python és Bash nyelvek interaktív futtatását. Az Év Honlapja 2018 verseny Minőségi díjas alkotása.

egyedi fejlesztésű motor   saját menedzselésű LAMP VPS   PHP7  
CodeIgniter   Docker   JavaScript   Materialize   Barion, Billingo



## Adventures of Mikrobi mobil játék (2018) [↗](#)

2018 elején készült ügyességi androidos 3D FPS játék, amiben egy kis robotnak, Mikrobinak a kalandjait élhetjük át.

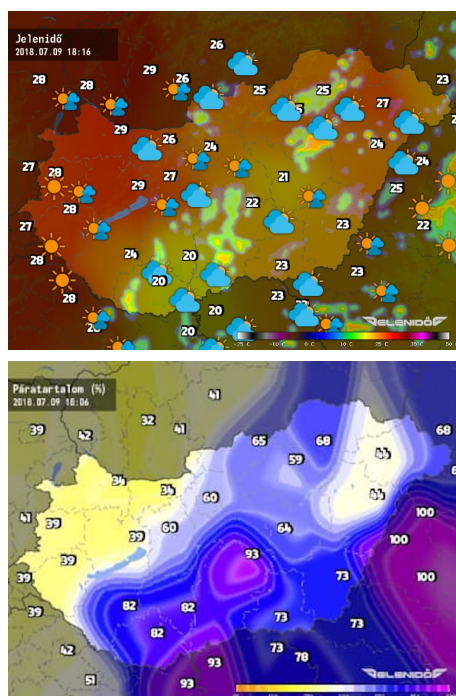
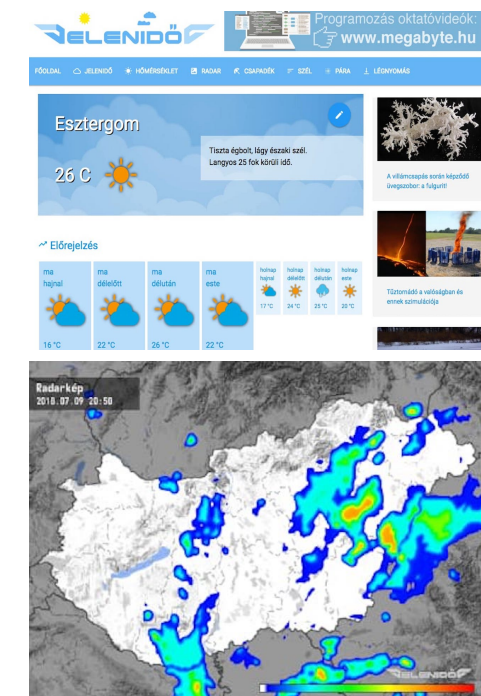
Blender   Gimp   Unity 3D   C#



## BKK incidens, ethical hacking

2017 végén az egész országot lázba hozta a Budapesti Közlekedési Központ elektronikus jegyrendszerében talált két informatikai sebezhetőség. Az egyiket (elektronikus jegy árának módosítása) egy középiskolás fiatal találta meg. A másik sebezhetőséget, ami a teljes elektronikus jegyrendszer adatbázisának elérését tette lehetővé én találtam meg. A sebezhetőséget a rendszer fejlesztőinek (T-Systems) bejelentettem, akik felvették velem a kapcsolatot.





## JelenIdo.hu időjárési oldal (2016) [↗](#)

Saját készítésű időkép klón, ami valós idejű időjárési térképeket generál. Elérhető térképek: hőmérséklet, légnyomás, szél, csapadék, radarkép... A radarkép a környező országok radarképeinek aggregálásával készült, a pontosság növelése érdekében. Jelenleg is fejlesztés, finomítás alatt áll.

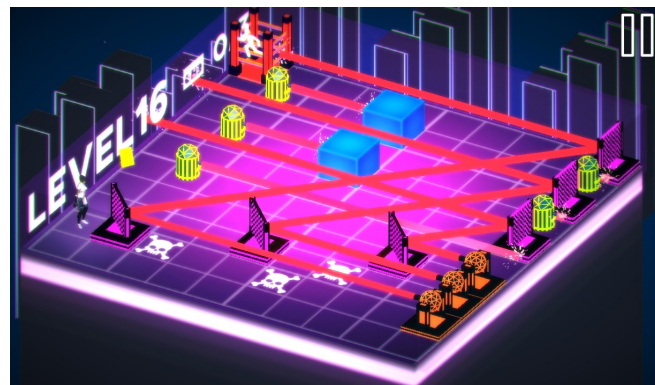
egyedi fejlesztésű motor

saját menedzselésű LAMP VPS-en fut [CodeIgniter](#)

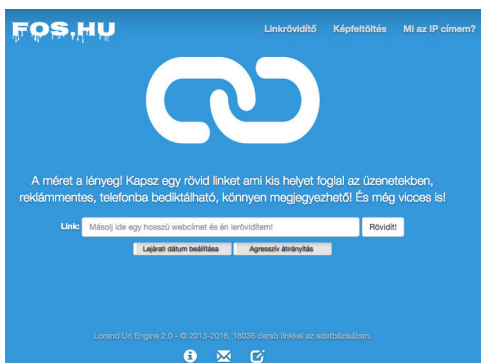
[PHP](#) [PHP GD](#) [MySQL](#)

## Escape from Neon Prison mobil játék (2016) [↗](#)

Androidos logikai játék, elérhető a Google Play áruházban. Egy 3 dimenziós pályán különböző logikai feladványokat megoldva kell kijuttatunk egy futurisztikus börtönből a főszereplőt "NeonGirl"-t. Elnyert díjak: 1app 2016 alkalmazásfejlesztő verseny 2. helyezés (1app.hu), PixelCon Indie Grand Pix 2016 3. helyezés (pixelcon.hu), SaveGame.hu Független videojáték találkozó kiállított alkotás. A játékot ketten készítettük Somlyai Kristóf barátommal együtt.



[Blender](#) [Gimp](#) [Unity 3D](#) [C#](#)



## Fos.hu (2013) [↗](#)

2013 óta üzemel egy linkrövidítő webszolgáltatásom, aminek segítségével a felhasználók hosszú webcímeket rövidíthetnek le mindössze 10 karakter hosszúságúra. 32.000 linkkel és több, mint másfél millió átirányítással Magyarország második legnépszerűbb linkrövidítője.

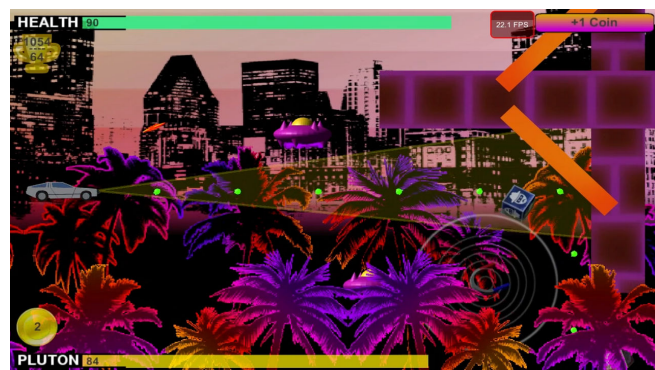
egyedi fejlesztésű motor [PHP5](#) [Bootstrap](#)



## Invaders from Planet Vulcan mobil játék (2014)

A BME Távközlési- és Médiainformatika tanszékének önálló laboratórium tantárgy keretein belül készített oldalnézeti shoot-em-up stílusú mobil játék.

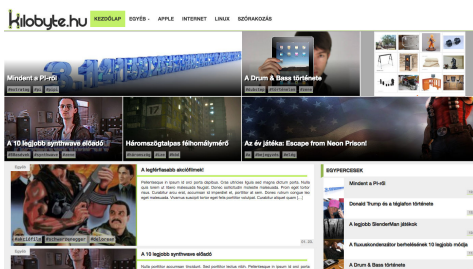
[Unity3D](#) [Gimp](#)



## KiloByte.hu (2019) [↗](#)

2009-ben középiskolásként bloggerkedtem az azóta megszűnt NumlockHolmes című blogomon. 10 évvel később ismét elkezdtem írni - ennek az eredménye a KiloByte.hu.

[Wordpress](#)



## Pedagógus Munkaidő nyilvántartás (2012)

A Németh László Gimnázium és a Ady Endre Gimnázium belső hálózatán működő munkaidő nyilvántartás rendszer, ami naplózza az intézmény dolgozóinak munkaidejét és kimutatásokat készít az adatokból. Az első webes projekttem.

## Random facts

Ismerem és aktívan használok a Git-et

DocBlock stílusban kommentelek

Fejlesztettem már egyedi Wordpress témát

Raktam már össze OpenCart webshopot

Használtam már fizetési és számlázási API-kat

Sok mindent nem ismerek - de tudok tanulni!