



WWW.HLORAND.HU



Elérhetőség



Budapest, 8. kerület



+36-30-20-926-10



email@hlorand.hu



1991

Kulcsszavak

PHP Backend Webfejlesztés MVC

Codeigniter Laravel Yii2 Git

JavaScript Docker Unity3D

Játékfejlesztés

Jellemzők

- B kategóriás vezetői engedéllyel rendelkezik
- Egyéni vállalkozó

Nyelvtudás

angol	középfok
német	alapfok

Hobbik



CV verzió: 2019-07-16

Horváth Loránd

Backend webfejlesztő

2012-ben kezdtem a webfejlesztést. Többnyire a **PHP** nyelvvel és backend technológiákkal foglalkozom. A 2018-as Országos IT megmérettetésen 2. helyezett lettem PHP kategóriában. Az eddigi legnagyobb projektem az alább bemutatott [MegaByte.hu](#) interaktív, programozást oktató weboldal.

2016-ban a játékfejlesztésbe is belekóstoltam **Unity 3D**, **C#** nyelven, aminek eredménye több mobil játék. Oktató vagyok több iskolában is, és az e-learning témaköre érdekel. Hobbiban időjárás megfigyeléssel foglalkozom ami [JelenIdo.hu](#) oldalon teljesedett ki. A legtöbb projektem saját magam által menedzselt szervereken üzemel.

Tanulmányok

2002 - 2010 **Németh László Gimnázium (Budapest)**

2010 - 2012
2016 - 2019 **Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem**



Mérnök-informatikus

Médiainformatika- és biztonság szakirány

Szakdolgozat címe: Programozást oktató e-learning portál fejlesztése

Munkatapasztalat

2012 - 2013 **Kassák Lajos Gimnázium (Budapest)**



Óraadó tanár

programozás oktatás versenyfelkészítés

emelt szintű érettségi felkészítés

2012 - máig **Németh László Gimnázium (Budapest)**



Informatika tanár

webfejlesztés 3D modellezés digitális képszerkesztés

programozás oktatás versenyfelkészítés

emelt szintű érettségi felkészítés

2014 - 2019 **EasyMaths Online Kommunikációs és Szolgáltató Kft.**



Oktató (easymaths.hu, easylearn.hu)

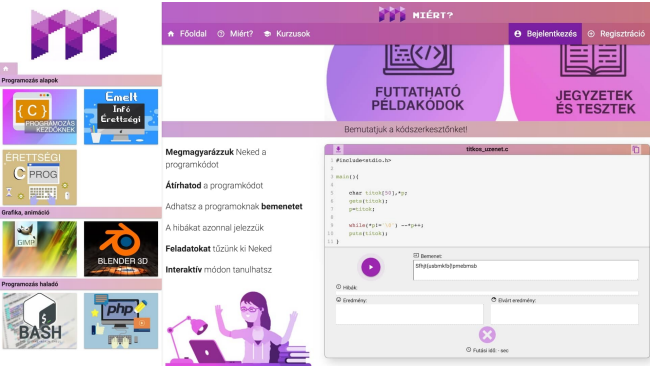
programozás oktatás médiainformatika oktatás

2019 - máig **Egyéni vállalkozó, szabadúszó webfejlesztő**

Szakmai elismerések

Az Év Honlapja verseny		II. Országos IT megmérettetés		II. Országos IT megmérettetés	
	E-learning kategória		PHP (backend) kategória		Webfejlesztés (frontend) kategória
Minőségi díj		2. helyezett		7. helyezett	
2018		2018		2018	
(MegaByte.hu)					
PixelCon Indie Grand Pix		1APP Alkalmazásfejlesztő verseny		Goldenblog	
	Játékfejlesztés		Játékfejlesztés kategória		IT blogok
3. helyezett		2. helyezett		6. helyezett	
2018		2018		2010	
(Escape from Neon Prison)		(Escape from Neon Prison)		(Numlock Holmes blog)	

Projektek



MegaByte.hu e-learning oktató oldal (2018) [↗](#)

Programozást oktató portál. Jegyzeteket, tesztek és oktatóvideókat kezelő E-learning CMS. Jellemzője, hogy a bemutatott programkódok egy interaktív kódszerkesztőben a felhőben futtathatók - bármiféle külön fejlesztőkörnyezet telepítése nélkül. Támogatja a C, PHP, Python és Bash nyelvek interaktív futtatását. Az Év Honlapja 2018 verseny Minőségi díjas alkotása.

egyedi fejlesztésű motor

saját menedzselésű LAMP VPS

PHP7

CodeIgniter

Docker

JavaScript

Materialize

Barion, Billingo



Adventures of Mikrobi mobil játék (2018) [↗](#)

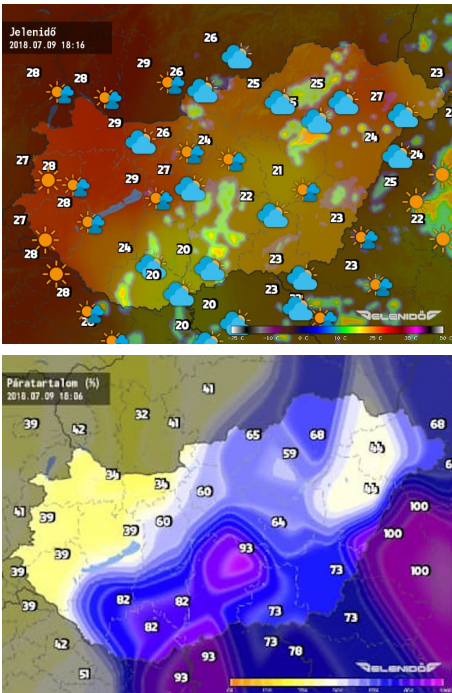
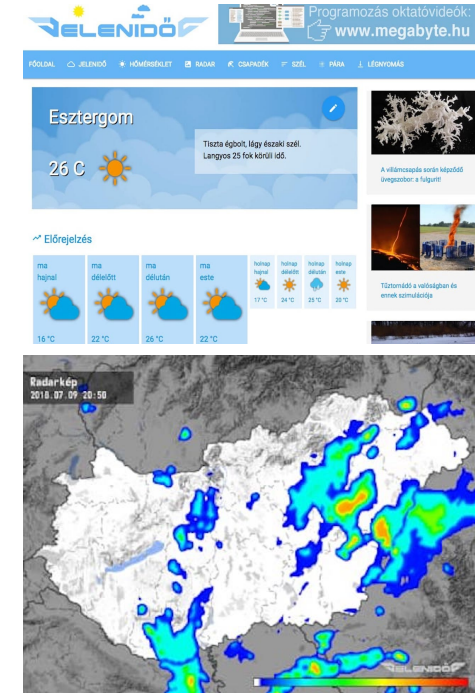
2018 elején készült ügyességi androidos 3D FPS játék, amiben egy kis robotnak, Mikrobinak a kalandjait élhetjük át.

Blender

Gimp

Unity 3D

C#



JelenIdo.hu időjárési oldal (2016) [↗](#)

Saját készítésű időkép klón, ami valós idejű időjárési térképeket generál. Elérhető térképek: hőmérséklet, légnyomás, szél, csapadék, radarkép... A radarkép a környező országok radarképeinek aggregálásával készült, a pontosság növelése érdekében. Jelenleg is fejlesztés, finomítás alatt áll.

egyedi fejlesztésű motor

saját menedzselésű LAMP VPS-en fut

CodeIgniter

PHP

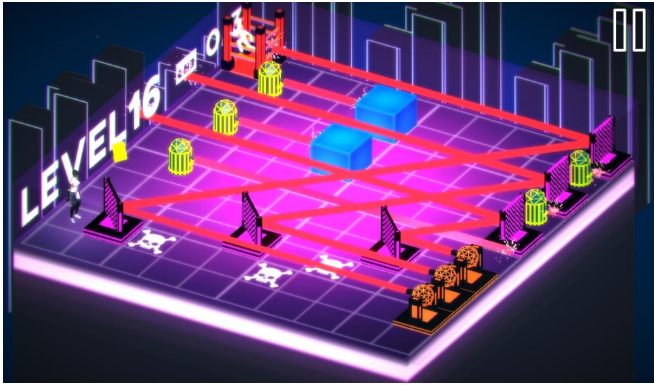
PHP GD

MySQL



BKK incidens, ethical hacking (2017)

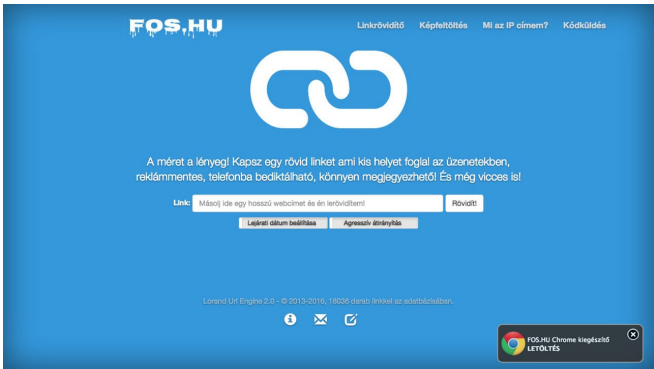
2017 végén az egész országot lázba hozta a Budapesti Közlekedési Központ elektronikus jegyrendszerében talált két informatikai sebezhetőség. Az egyiket (elektronikus jegy árának módosítása) egy középiskolás fiatal találta meg. A másik sebezhetőséget, ami a teljes elektronikus jegyrendszer adatbázisának elérését tette lehetővé én találtam meg. A sebezhetőséget a rendszer fejlesztőinek (T-Systems) bejelentettem, akik felvették velem a kapcsolatot.



Escape from Neon Prison mobil játék (2016) [↗](#)

Androidos logikai játék, elérhető a Google Play áruházban. Egy 3 dimenziós pályán különböző logikai feladványokat megoldva kell kijuttatunk egy futurisztikus börtönből a főszereplőt "NeonGirl"-t. Elnyert díjak: 1app 2016 alkalmazásfejlesztő verseny 2. helyezés (1app.hu), PixelCon Indie Grand Pix 2016 3. helyezés (pixelcon.hu), SaveGame.hu Független videojáték találkozó kiállított alkotás. A játékot ketten készítettük Somlyai Kristóf barátommal együtt.

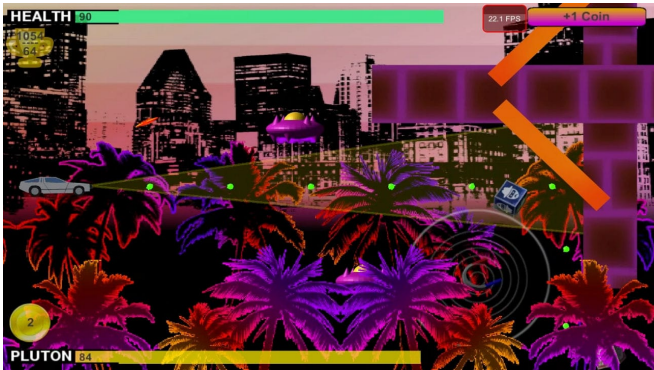
Blender Gimp Unity 3D C#



Fos.hu linkrövidítő (2013) [↗](#)

2013 óta üzemel egy linkrövidítő webszolgáltatásom, aminek segítségével a felhasználók hosszú webcímeket rövidíthetnek le mindössze 10 karakter hosszúságúra. 32.000 linkkel és több, mint másfél millió átirányítással Magyarország második legnépszerűbb linkrövidítője.

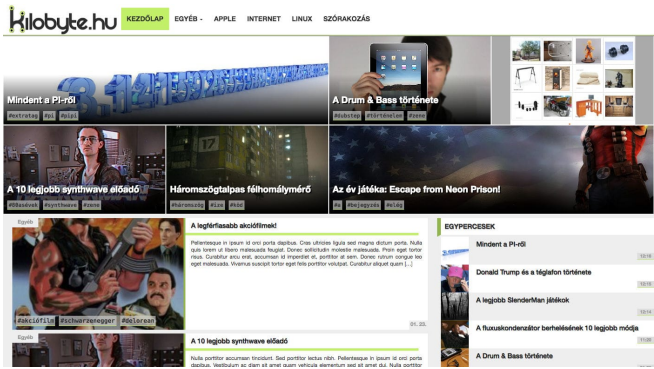
egyedi fejlesztésű motor PHP5 Bootstrap



Invaders from Planet Vulcan mobil játék (2014)

A BME Távközlési- és Médiainformatika tanszékének önálló laboratórium tantárgy keretein belül készített oldalnézeti shoot-em-up stílusú mobil játék.

Unity3D Gimp



KiloByte.hu blog (2019) [↗](#)

2009-ben középiskolásként bloggerkedtem az azóta megszűnt NumlockHolmes című blogomon. 10 évvel később ismét elkezdtem írni - ennek az eredménye a KiloByte.hu.

Wordpress

Pedagógus Munkaidő nyilvántartás (2012)

A Németh László Gimnázium és a Ady Endre Gimnázium belső hálózatán működő munkaidő nyilvántartás rendszer, ami naplózza az intézmény dolgozóinak munkaidejét és kimutatásokat készít az adatokból. Az első webes projektem.

Random facts

Ismerem és aktívan használom a Git-et	DocBlock stílusban kommentelek	Fejlesztettem már egyedi Wordpress témát	Raktam már össze OpenCart webshopot	Használtam már fizetési és számlázási API-kat	Sok mindent nem ismerek - de tudok tanulni!
---------------------------------------	--------------------------------	--	-------------------------------------	---	---