

# Kuo-toa

---

¡Ella lo vio de nuevo: el mundo bajo el dominio de los kuo-toa!

Sus compañeros, aún atrapados en antiguas lealtades, se aferraban al pasado con manos temblorosas.

Pero Nogah sonrió.

Porque incluso los más reticentes empezaban a ceder. No por convicción, sino por inercia.

Ella les hablaba de un futuro donde los kuo-toa no eran una aberración, sino una bendición.

Un mundo posible.

Un mundo que sólo podía nacer si Nogah ascendía.

Y cada día, ese mundo parecía más real.

— *Bruce R. Cordell, Plaga de los Conjuros*

---

Los kuo-toa son **humanoides anfibios degenerados** que antaño habitaron las costas e islas del mundo de la superficie.

Hace mucho tiempo, fueron expulsados a la Infraoscuridad, donde se hundieron en la locura y en una fe obsesiva que distorsionó su percepción del universo.

Encerrados en sus propias comunidades subterráneas, los kuo-toa **desarrollaron costumbres religiosas únicas**, mezclando superstición, lógica delirante y visiones febriles. Cuando suficientes kuo-toa creen en la existencia de un dios, esa convicción puede hacerlo **real**, al menos por un tiempo: de su fe emergen divinidades improvisadas, deformes y caprichosas.

Pocos kuo-toa abandonan sus ciudades; la mayoría encuentra sentido en la rutina religiosa, pero algunos, por accidente o exilio, acaban en la superficie, donde su incomprensible devoción los convierte en aliados imprevisibles o en profetas insanos.

---

## Rasgos de los Kuo-toa

---

### Edad.

Alcanzan la madurez alrededor de los 35 años y viven entre 70 y 100 años.

### Alineamiento.

Viven en sociedades fuertemente ritualizadas y tienden hacia alineamientos legales, aunque su moral es alienígena.

### Tamaño.

Miden cerca de 1,5 metros y tienen complexión robusta. Su tamaño es Mediano.

**Velocidad.**

Tu velocidad base a pie es de 9 metros (30 pies) y tienes velocidad de nado igual a tu velocidad.

**Anfibios.**

Puedes respirar aire y agua.

**Visión en la oscuridad mejorada.**

Ves en la oscuridad a 36 metros (120 pies) como si fuera luz tenue, y en luz tenue como si fuera luz brillante.

No distingues colores en la oscuridad, solo sombras de gris.

**Percepción sobrenatural.**

Puedes percibir la presencia de cualquier criatura invisible o en el Plano Etéreo a 3 metros (10 pies) de ti.

No ves su forma exacta, pero sientes su desplazamiento en el aire y el agua.

**Piel resbaladiza.**

Tienes ventaja en pruebas y tiradas de salvación para escapar de agarres o para deslizarte a través de espacios estrechos donde otros quedarían atrapados.

**Sensibilidad solar.**

Mientras estés bajo luz solar directa, tienes desventaja en tiradas de ataque y en las pruebas de Sabiduría (Percepción) que dependan de la vista.

**Hidratación necesaria.**

Si pasas un día completo sin mojarte —ya sea bañándote, bajo lluvia o sumergiéndote— realizas todas tus tiradas de ataque, habilidad y salvación con desventaja hasta volver a hacerlo.

**Percepción divina (1/día).**

Una vez por descanso largo, puedes usar una acción bonus para percibir la presencia de fuerzas sagradas o profanas.

Durante un instante, tus ojos reflejan el brillo del agua y sientes cómo la realidad “gotea” a tu alrededor.

Hasta el final de tu turno sabes si hay criaturas **celestiales, infernales o aberrantes** en un radio de 9 metros (30 pies).

Los kuo-toa, creadores de dioses por convicción, perciben las emanaciones divinas como **ecos líquidos de fe**, burbujas que suben y bajan en el tejido del mundo; incluso cuando la divinidad es imaginaria, ellos la sienten como real.

## Creadores de Dioses

Si suficientes kuo-toa creen que un dios es real, la energía de su fe colectiva puede darle forma física.

El aspecto de ese dios depende de la inspiración del momento: incoherente, grotesco y, para ellos, absolutamente sagrado.