2022ACM协会上半学年事项记录

前期筹备

- 1. 首先确定协会日历,日历的内容按时间顺序包括以下活动:
 - 1. 协会招新、摆摊、一二面时间
 - 2. 协会的破冰大会
 - 3. 宣讲会
 - 4. 干事课、公开课各五节
 - 5. **线下**月赛一次
 - 6. 线下新生赛初赛、决赛各一次,不得已情况下初赛可以线上,注意还要申请新生赛的展板
- 2. 确立日历之后最重要的事情就是**向学院借月赛、初赛、决赛机房,借破冰的教室、公开课的教室**,不仅如此,除了协会招新外都要**在线上活动审批**这些事情**越早办越好**,由**秘书部**的负责人联系机房老师与协会负责老师(杨光超老师)。
- 3. **清点队里物资**,看看有多少物资可以作为奖品,以下活动需要奖品:摆摊招新、宣讲会、月赛、新生赛决赛,具体需要什么类型的在稍后的活动内容中会介绍。期间可以联系教练看看有没有新赞助,如果物资不够可以看情况再买。

各活动具体内容

协会招新、摆摊

简介

1. 一般开学后不久就会开始,我们协会的性质是**隶属于计算机团委的学生组织**,不是兴趣社团。

前期准备

- 1. 和团委对接选摊位的时候,尽量选**西区靠近大门**的摊位
- 2. **尽早**向计算机团委、学生会、广播台、社区中心等等社团借:桌子x2,凳子x4,摆摊的棚子x1
- 3. 准备**各部门的两次面试题**,一面一般是线上的腾讯会议,了解情况,二面一般是由各部门自己设计,**技术部二面是做题**,所以需要让技术部的部员们准备题目。
- 4. 准备协会招新的推文,由设计部编写。
- 5. 准备协会**招新的传单、各部门面试群二维码、新生咨询群二维码、招新问卷星**,并且要印刷出来, 大概200张足够,价钱在200以内合理,由设计部设计,可以交给外联部去印刷。
- 6. 准备**摊位现场的小游戏**,以及**小游戏的奖品**,奖品价值不需要太高,以吸引人来摊位为目的即可。
- 7. 准备好招新的问卷星
- 8. 安排好摆摊时间到现场坐镇的人
- 9. 准备协会招新的人数和教室,可以参考2022年的如下:

人数

预计招新:技术部: 10人,设计部: 7人,外联部: 7人,秘书部: 10人总计:34人 二面计划人数技术部:30人设计部:20人外联部: 20人 秘书部:20人 现有21级部员技术部:9人,设计部: 7人,外联部: 7人,秘书部:9人

教室

中教室——1 (等候), 小教室——4 (部门) +1 (备用)

(以上都是和团委交代的,到时候会有负责人联系你)

中期活动开展

以下为摊位的处理:

- 1. 在允许摆摊的**前一天晚上20:00**之后携**外联部**到现场布置棚子、桌子、椅子。
- 2. 由在摊位的部员开展小游戏、送奖品,发传单
- 3. 可以邀请高年级的集训队队员和协会会员也来现场活跃气氛,也可以邀请一些比较积极的新生来。

以下为招新过程面试的处理:

- 1. 一面让各部门集体到创谷/工一730开线上面试,可以用共享文档记录新生情况
- 2. 接着各部门得出进入二面的同学的名单
- 3. 二面过程控制好时间, 让新生到线下教室面试
- 4. 得出二面通过名单后通知新生们,将各位新生都拉到协会大群。

后期处理现场

以下为摊位的处理:

- 1. 租借的物资由外联部送回。
- 2. 收拾好现场的垃圾。
- 3. 收集好问卷星的表单、导出给各部门部长

协会的破冰大会

前期准备

- 1. 借好大教室一个
- 2. 破冰现场的破冰游戏 (和新生讨论一下)
- 3. 各部门负责人发言稿
- 4. 现役协会负责人发言稿
- 5. 让新生准备自我介绍稿
- 6. 买一些零食、饮料

中期活动开展

- 1. 协会负责人发言:介绍协会性质、事务、接下来的活动。
- 2. 各部门负责人发言:介绍各部门职责
- 3. 新生自我介绍
- 4. 开展破冰游戏,可以分为几个小团体

后期处理现场

- 1. 收拾现场的垃圾、看看有没有新生遗漏物品
- 2. 关灯、关空调、关门

宣讲会

前期准备

- 1. 借200人的大教室一个。并且要了解教室如何开启关闭。
- 2. **线上活动审批,上线第二课堂**,最好提早半个月办,学院审批的进度你捉摸不透。一般我们都是要开启报名审批的,然后工作人员50个、参加人员200个,给**2h双创**。
- 3. 宣讲会的推文要提前做好并预告各位新生。
- 4. 秘书部准备活动策划案,可以参考往年的,确认人员安排。

- 5. 做好线上同步会议的准备。
- 6. 需要安排的重要的人员:**主持人x2 (新老各一)、开门的人、检查多媒体设备的人、签到签退人 员、集训队队长(发言)、优秀集训队队员(发言)、拍照记录人员**,记得**邀请协会的指导老师杨广超老师**来现场。
- 7. 写一个宣讲会的流程,让协会大伙都清楚流程。可以参考往年的。
- 8. 准备现场场景布置内容物: 气球、ACM宣讲会的大字、宣讲会结束后有奖问答的奖品。
- 9. 注意提醒主持人写稿子,可以参考往年的。

中期活动开展

- 1. 提早安排人去开启宣讲会现场的大门,检查多媒体设备。一般提早一个半小时最好。
- 2. 安排人布置现场,包括贴气球、字、引导新生进入等等。
- 3. 必须有人带自己的电脑,用于ppt的放映。
- 4. 准备好线上的通道。
- 5. 宣讲会按安排好的流程开展。

后期处理现场

- 1. 检查现场有无垃圾、新生遗漏的物资
- 2. 关门、关设备、关灯

月赛-线下赛

前期准备

- 1. 申请机房
- 2. 准备奖品,一般就发前十名的
- 3. 提早联系oi管理员,让他早些到现场拉网线,安排人将网线用透明胶粘好以防被踢掉
- 4. 准备好铭牌
- 5. 剪账号条, 发纸质账号条
- 6. 将气球按颜色分类,将签到题的气球先打多一点
- 7. 安排出题团队到现场答疑
- 8. 安排人员负责ide的辅助安装

中期活动开展

1. 基本就是等新生过题然后送气球,期间如果有人提问就将他的问题转达给出题团队就可以了

后期处理现场

- 1. 收拾铭牌
- 2. 关机
- 3. 收拾地上的垃圾
- 4. 收拾网线
- 5. 记得结束了就马上在群里发题解

新生赛-活动展板

展板这个东西记得提早大概两周申请吧。注意展板的申请是另外有一张表的,并且必须附上海报的图片才能申请展板。等展示展板的时候把那张申请成功的表贴在展板后面。这个是秘书部负责的。

新生赛-线上初赛

前期准备

- 1. 提前一周和oi管理员说要开展比赛
- 2. 验题是必须要的 (不过这个应该是归集训队大队长主管的)

中期活动开展

1. 新生做题

后期

- 1. 在群里发题解
- 2. 整理出前100名且至少过了一道题的名单,并且公布名单。

新生赛-线下决赛?

2022年比较特殊,因为疫情大家都回家了,所以被迫改成线上赛。一般情况下决赛一定要线下的,线下的流程其实和月赛差不多,就不再赘述了。奖品的话就要准备好24个人的了。